

# Matrices

(résumé)

## Théorème fondamental (représentation matricielle des applications linéaires)

$$\left\{ \begin{array}{l} L(E, F) \xrightarrow{\cong} M_{q,p}(\mathbf{K}) \\ f \mapsto \text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{C}} f \end{array} \right. \quad \text{et} \quad \left\{ \begin{array}{l} L(E) \xrightarrow{\cong} M_p(\mathbf{K}) \\ f \mapsto \text{Mat}_{\mathcal{B}} f \end{array} \right. \quad \text{sont des isomorphismes d'espaces vectoriels}$$

★ L'ordre dans  $(E, F)$  ou  $(\mathcal{B}, \mathcal{C})$  est renversé en  $(q, p)$ .

★★★★★ Toujours penser "ligne" PUIS "colonne" ★★★★★

Les matrices élémentaires  $E_{i,j}$  constituent la **base canonique** de chacun des  $\left\{ \begin{array}{l} M_{p,q}(\mathbf{K}) := \mathbf{K}^{\{1,\dots,p\} \times \{1,\dots,q\}} \\ M_n(\mathbf{K}) := \mathbf{K}^{\{1,\dots,n\}^2} \end{array} \right.$

$$A = \sum_{i,j} [A]_{i,j} E_{i,j} \quad \dim M_{p,q}(\mathbf{K}) = pq \quad \dim M_n(\mathbf{K}) = n^2.$$

**Produit**  $[AB]_{i,j} = \sum_{\diamond} a_{i,\diamond} b_{\diamond,j}$  Les tailles se comportent comme Chasles :  $(p, \mathbb{Q}), (\mathbb{Q}, r) \longrightarrow (p, r)$ .  
 $\times$  est associative, compatible avec  $\cdot$ , distributive sur  $+$ , admet des neutres  $I_n$  (matrices **identité**).

★ En général,  $\times$  n'est NI commutative NI intègre :

$$\begin{pmatrix} \circ & 1 \\ \circ & \circ \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & \circ \\ \circ & \circ \end{pmatrix} = 0 \neq \begin{pmatrix} \circ & 1 \\ \circ & \circ \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & \circ \\ \circ & \circ \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \circ & 1 \\ \circ & \circ \end{pmatrix}.$$

L'isomorphisme  $\left\{ \begin{array}{l} M_{p,q}(\mathbf{K}) \xrightarrow{\cong} L(\mathbf{K}^q, \mathbf{K}^p) \\ A \mapsto X \mapsto AX \end{array} \right.$  identifie une matrice avec son  $\left\{ \begin{array}{l} \text{application linéaire} \\ \text{canoniquement associée} \end{array} \right.$   
 L'isomorphisme  $\left\{ \begin{array}{l} M_n(\mathbf{K}) \xrightarrow{\cong} L(\mathbf{K}^n) \\ A \mapsto X \mapsto AX \end{array} \right.$  identifie une matrice carré avec son  $\left\{ \begin{array}{l} \text{endomorphisme} \\ \text{canoniquement associé} \end{array} \right.$

**Transposition.**  $[{}^t A]_{i,j} := [A]_{j,i} \quad {}^t(AB) = {}^t B {}^t A$ .

La transposition est une symétrie linéaire de  $M_n(\mathbf{K}) = S_n(\mathbf{K}) \oplus AS_n(\mathbf{K})$ .

## Matrices :

1. d'un *vecteur* dans une base : colonne des coordonnées  $\text{Mat}_{\mathcal{B}} x$  ;
2. d'une *famille de vecteurs* dans une base :  $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(x_1, \dots, x_\ell) = (\text{Mat}_{\mathcal{B}} x_1, \dots, \text{Mat}_{\mathcal{B}} x_\ell)$  ;
3. d'un *endo* dans une base :  $\text{Mat}_{\mathcal{B}} f := \text{Mat}_{\mathcal{B}} f(\mathcal{B})$  ;
4. d'une *AL* dans un couple de bases (une au départ, une à l'arrivée) :  $\text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{C}} f := \text{Mat}_{\mathcal{C}} f(\mathcal{B})$  ;
5. de *passage* d'une base à/vers une autre :  $\text{Pass}(\mathcal{B}, \mathcal{B}') := \text{Mat}_{\mathcal{B}} \mathcal{B}'$ .

$$\text{Mat}_{\mathcal{C}} f(x) = (\text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{C}} f)(\text{Mat}_{\mathcal{B}} x) \quad \text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{D}}(g \circ f) = (\text{Mat}_{\mathcal{C},\mathcal{D}} g)(\text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{C}} f).$$

★ Pour les Mat, l'ordre des bases NE se comporte PAS DU TOUT comme Chasles !  $\left\{ \begin{array}{l} \text{Regarder les TAILLES} \\ \text{élimine les erreurs.} \end{array} \right.$

$$\text{Pass}(\mathcal{B}, \mathcal{B}')^{-1} = \text{Pass}(\mathcal{B}', \mathcal{B}) \quad \text{Pass}(\mathcal{B}, \mathcal{B}'') = \text{Pass}(\mathcal{B}, \mathcal{B}') \text{Pass}(\mathcal{B}', \mathcal{B}'').$$

## ★★★ Changement de base pour la matrice

1. d'un vecteur :  $X' = P^{-1}X$  ;
2. d'un endomorphisme  $A' = P^{-1}AP$  ;
3. d'une application linéaire  $A' = Q^{-1}AP$ .

$\text{rg } A = \text{rang des vecteurs lignes de } A = \text{rang des vecteurs colonnes de } A = \text{rg } f$  si  $\left\{ \begin{array}{l} \exists (\mathcal{B}, \mathcal{C}), \\ A = \text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{C}} f \end{array} \right.$

$$\text{rg} \begin{pmatrix} \neq 0 & ? \\ 0 & A \end{pmatrix} = 1 + \text{rg } A. \quad \text{rg } A \text{ inchangé par permutation de rangée, dilatation ou transvection.}$$

Le "nombre de paramètres" d'un système linéaire  $AX = Y_0$  est le nombre d'inconnues moins  $\text{rg } A$ .

**Pivot de Gauss.**  $A \in GL_n \implies A$  vaut  $I_n$  à des transvections/dilatations sur ses LIGNES près.  
 Pour inverser une matrice  $A \in GL_n$ , effectuer les opérations du pivot de Gauss de  $A$  sur la matrice  $I_n$ .