

Nom du personnage : _____

Sexe : ____ Âge : ____ Condition : _____

Lieu de naissance : _____

Peuple : _____

Métier : _____

Caractéristiques

FORce : _____ INTelligence : _____

CONstitution : _____ POUvoir : _____

TAILle : _____ DEXtérité : _____

APParence : _____

Attributs physiques

Mouvement.....__ Bonus aux dommages. __

Attributs éthiques

Points de Démesure.....__

Hubris (Démesure) (= Pts de Dém. /10). __

Aidôs (Humilité) (= 10 moins l'Hubris)... __

Points de Vie

Base (CON+TAI/2) : _____

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48

COMPÉTENCES

- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> Art/Artisanat : _____ (10%) _____ | <input type="checkbox"/> Esquiver (20%).....__ |
| <input type="checkbox"/> Art/Artisanat : _____ (10%) _____ | <input type="checkbox"/> Intendance (20%).....__ |
| <input type="checkbox"/> Art/Artisanat : _____ (10%) _____ | <input type="checkbox"/> Langue natale (80%).....__ |
| <input type="checkbox"/> Art/Artisanat : _____ (10%) _____ | Langues étrangères : |
| <input type="checkbox"/> Art de la guerre (00%).....__ | <input type="checkbox"/> _____ (00%).....__ |
| <input type="checkbox"/> Athlétisme (20%).....__ | <input type="checkbox"/> _____ (00%).....__ |
| <input type="checkbox"/> Bricolage (10%).....__ | <input type="checkbox"/> Lire et écrire : linéaire (00%).....__ |
| <input type="checkbox"/> Chercher, fouiller (20%).....__ | <input type="checkbox"/> Magie des plantes (00%).....__ |
| <input type="checkbox"/> Commander (10%).....__ | <input type="checkbox"/> Mantique : _____.(10%)....__ |
| <input type="checkbox"/> Commerce (20%).....__ | <input type="checkbox"/> Mantique : _____.(10%)....__ |
| <input type="checkbox"/> Conduite d'attelage (20%).....__ | <input type="checkbox"/> Mythes (20%).....__ |
| <input type="checkbox"/> Connaissance de la nature (00%).....__ | <input type="checkbox"/> Potions & Herbes (10%).....__ |
| <input type="checkbox"/> Connaissance des peuples (10%).....__ | <input type="checkbox"/> Navigation (00%).....__ |
| <input type="checkbox"/> Connaissance des religions (10%).....__ | <input type="checkbox"/> Orientation (10%).....__ |
| <input type="checkbox"/> Déguisement (10%).....__ | <input type="checkbox"/> Persuasion (20%).....__ |
| <input type="checkbox"/> Dressage (10%).....__ | <input type="checkbox"/> Survie : _____ (10%)..__ |
| <input type="checkbox"/> Discrétion (20%).....__ | <input type="checkbox"/> Survie : _____ (10%)..__ |
| <input type="checkbox"/> Droit, administration, usages (10%).....__ | <input type="checkbox"/> Vigilance (20%).....__ |
| <input type="checkbox"/> Équitation (20%).....__ | <input type="checkbox"/> _____ (00%).....__ |
| | <input type="checkbox"/> _____ (00%).....__ |

Combat

Arme	Compétence	Dommages	Coups/Round	Protections	
Bagarre (50%)	____%	_____	____	Bouclier (20%)	____%
Lutte (20%)	____%	_____	____	_____	_____
Armes de mêlée (20%)	____%	_____	____	Armure	Protection
_____	____%	_____	____	_____	_____
Armes d'hast (20%)	____%	_____	____	_____	_____
_____	____%	_____	____	Portée eff./max.	Munitions
Armes de lancer (20%)	____%	_____	____	____/____	_____
_____	____%	_____	____	____/____	_____
Armes de tir (20%)	____%	_____	____	_____	_____
_____	____%	_____	____	_____	_____
_____	____%	_____	____	_____	_____

NOM DU PERSONNAGE : _____

Apparence physique : _____

_____Personnalité : _____

_____Famille et ancêtres : _____

_____**Éléments de Destin****Clôtho** (éléments du passé du personnage, sur sa naissance et sa jeunesse) :

_____**Lachésis** (éléments de Destin dans l'avenir, qui se réalisent au fil des aventures) :

_____**Atropos** (éléments de Destin concernant la mort du personnage) :

_____**Équipement / Sortilèges****Monture/véhicule****Alliés, amis, hôtes, connaissances**