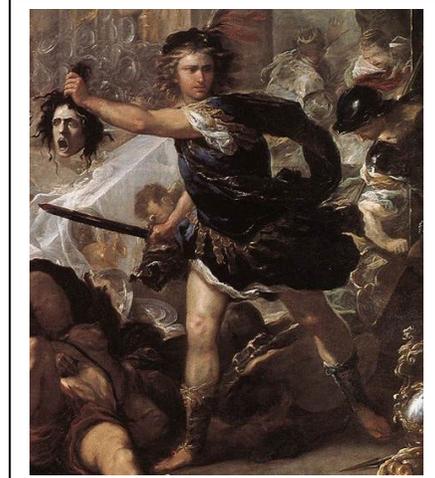
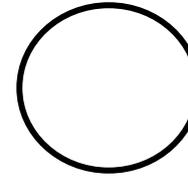


Kosmos

NOM __Persée
 SEXE __M ÂGE _environ 40 ans
 CONDITION : LIBRE • ~~ESCLAVE~~ • ~~EN FUIITE~~
 RÉGION D'ORIGINE _Argolide (Tirynthe)
 STATUT / MÉTIER _roi d'Argos, Mycènes et Tirynthe
 LANGUES _grec, éthiopien (niveau moyen)

POINTS D'EXPÉRIENCE

PORTRAIT



ATTRIBUTS				ARMES	DÉGÂTS
2	2	2	1	Épée-serpe (d6B+2)	
VIGUEUR	AGILITÉ	ESPRIT	AURA	Lance (d6+2 au corps à corps) (ou d6+1 à distance)	
				()	

APTITUDES DE COMBAT	INITIATIVE	1
	MÊLÉE	2
	TIR	1
	DÉFENSE	2

CARRIÈRES	
○	marin 1
○	soldat 3
○	roi 2
○	
○	

POINTS DE DÉMESURE	POINTS D'HÉROÏSME
3	5
POINTS DE CRÉATION	POINTS DE VITALITÉ
	12

ARMURE & ÉQUIPEMENT
- Armure moyenne (-2 aux dégâts subis mais -1 en <i>agilité</i> quand Persée la porte)
- Grand bouclier poli (-1 aux jets d'attaque contre lui, mais -1 en <i>agilité</i> quand il s'en sert). Le bouclier a une capacité spéciale (cf. verso).

AVANTAGES
Pied marin (dé de bonus pour navigation maritime), Sympathie des humbles (dé de bonus pour interactions sociales avec eux), Vocation protectrice (dé de bonus aux tests d'attaque qd il se bat pour protéger des gens désarmés ou est en infériorité numérique)

DÉSAVANTAGES
Amour-propre excessif (déjà pris en compte dans son profil)

MIXTURES & SORTILÈGES

Capacité du bouclier de Persée : le bouclier de Persée est poli comme un miroir. Le héros peut s'en servir pour regarder derrière lui, faire un signal lumineux visible de loin ou même tenter d'éblouir un adversaire pendant un round (jet d'*agilité* Ardu (-1) ; en cas de réussite, l'adversaire a un *jet de malus* pour toute action physique où cela peut le gêner d'être ébloui).

BIENS PRÉCIEUX

ÉLÉMENTS DE DESTIN, PROPHÉTIES & MALÉDICTIONS

SUIVANTS ET PNJ LIÉS

En tant que roi, Persée peut être accompagné par jusqu'à 4 suivants. Le/La MJ peut créer ces PNJ ou laisser la personne qui joue Persée les créer au besoin.