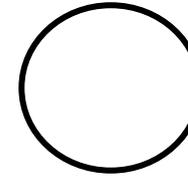


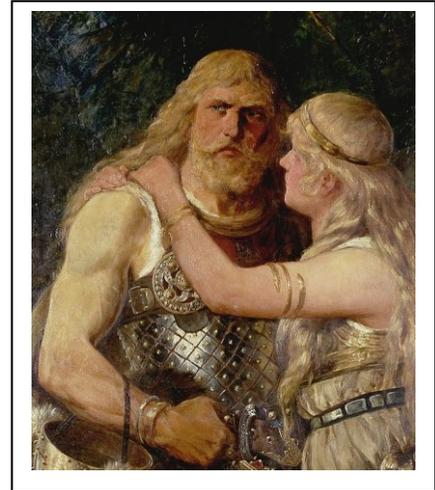
Kosmos

NOM _Electryon
 SEXE _M ÂGE _19 ans
 CONDITION : LIBRE • ~~ESCLAVE~~ • ~~EN FUIE~~
 RÉGION D'ORIGINE _Argolide (Tirynthe)
 STATUT SOCIAL / MÉTIER(S) _prince de Tirynthe
 LANGUES _grec

POINTS D'EXPÉRIENCE



PORTRAIT



ATTRIBUTS

ARMES

DÉGÂTS

3

VIGUEUR

0

AGILITÉ

2

ESPRIT

1

AURA

épée	(d6B+3)
	()
	()
	()

APTITUDES DE COMBAT

INITIATIVE

1

MÊLÉE

0

TIR

0

DÉFENSE

1

CARRIÈRES

noble 1

forgeron 3

ouvrier 1

marchand 1

POINTS DE DÉMESURE

1

POINTS D'HÉROÏSME

5

POINTS DE CRÉATION

POINTS DE VITALITÉ

13

ARMURE & ÉQUIPEMENT

AVANTAGES

Artiste (dé de bonus pour créer ou estimer des œuvres d'art),
Laboratoire fourni (dé de bonus quand il travaille dans sa forge à Tirynthe), **Outillage** (dé de bonus quand il s'en sert).

DÉSAVANTAGES

Cupide (dé de malus pour y résister), **Non combattant** (inclus dans son profil).

MIXTURES & SORTILÈGES

SUIVANTS ET PNJ LIÉS

En tant que noble, Électryon peut être accompagné par un ou deux suivants. Le/La MJ peut créer ces PNJ ou laisser la personne qui joue Électryon les créer si besoin.

BIENS PRÉCIEUX

- Nombreux objets précieux de métal et de céramique.
 - Outillage de forgeron + Électryon possède une forge avec atelier au palais de Tirynthe.
- Dans son coffre, Électryon garde entre autres :
- une armure lourde comprenant casque en bronze, jambières, mitra et cuirasse en bronze (-3 aux dégâts subis mais Électryon a -2 en *agilité* quand il porte cette armure)
 - un grand bouclier rond (-1 aux jets d'attaques ennemis, mais il donne à Électryon a -1 en *agilité*).

ÉLÉMENTS DE DESTIN, PROPHÉTIES & MALÉDICTIONS