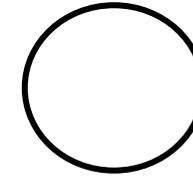


Kosmos

NOM Andromède
 SEXE F ÂGE une trentaine d'années
 CONDITION : LIBRE • ~~ESCLAVE~~ • ~~EN FUITE~~
 RÉGION D'ORIGINE Éthiopie
 STATUT reine d'Argos, Mycènes et Tirynthe, héritière d'Éthiopie
 LANGUES éthiopien, grec

POINTS D'EXPÉRIENCE



PORTRAIT



ATTRIBUTS

ARMES

DÉGÂTS

1	1	3	2	poignard	(d6M+1)
VIGUEUR	AGILITÉ	ESPRIT	AURA		()
					()
					()

APTITUDES DE COMBAT

INITIATIVE

2

MÊLÉE

2

TIR

1

DÉFENSE

1

CARRIÈRES

noble 3

reine 3



POINTS DE DÉMESURE

2

POINTS D'HÉROÏSME

5

POINTS DE CRÉATION

POINTS DE VITALITÉ

12

ARMURE & ÉQUIPEMENT

armure moyenne (-2 aux dégâts subis mais Andromède a -1 en *agilité* quand elle porte cette armure)

AVANTAGES

Artiste (dé de bonus pour créer ou estimer des œuvres d'art),
Bien née (dé de bonus pour interactions sociales avec rois, reines, nobles, etc.), **Fortunée** (dé de bonus pour dépenses).

DÉSAVANTAGES

Sans gloire (dé de malus pour toute action tentant de jouer sur sa célébrité).

MIXTURES & SORTILÈGES

SUIVANTS ET PNJ LIÉS

En tant que reine, Andromède peut être suivie de jusqu'à 6 suivants. Le/La MJ peut créer ces PNJ ou laisser la personne qui joue Andromède les créer au besoin.

BIENS PRÉCIEUX

Fine couronne de cuivre venue d'Éthiopie. Nombreuses richesses.

ÉLÉMENTS DE DESTIN, PROPHÉTIES & MALÉDICTIONS