

# Ecricome ECE 2018 : corrigé.

MPSI Lycée Camille Jullian

17 mai 2022

## Exercice 1

### Partie I

1. (a) On calcule donc  $A^2 = \begin{pmatrix} 2 & 7 & -14 \\ 0 & 9 & 0 \\ 7 & -7 & 23 \end{pmatrix}$ , puis  $A^2 - 7A = \begin{pmatrix} -12 & 0 & 0 \\ 0 & -12 & 0 \\ 0 & 0 & -12 \end{pmatrix} = -12I_3$ .

(b) Supposons donc que  $\lambda$  soit une valeur propre de  $A$ , alors il existe un vecteur-colonne  $X$  non nul tel que  $AX = \lambda X$ . On en déduit  $A^2X = \lambda^2X$ , puis  $(A^2 - 7X + 12I_3)X = (\lambda^2 - 7\lambda + 12)X$ . Or, la question précédente montre que ce vecteur doit être nul, ce qui impose  $\lambda^2 - 7\lambda + 12 = 0$ . Cette équation du second degré admet pour discriminant  $\Delta = 49 - 48 = 1$ , et a pour racines  $\lambda_1 = \frac{7+1}{2} = 4$  et  $\lambda_2 = \frac{7-1}{2} = 3$ . On a bien prouvé que les deux seules valeurs propres possibles pour  $A$  étaient 3 et 4.

(c) Vérifions pour chacune des deux valeurs obtenues s'il existe des vecteurs propres non nuls :  $X = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$  vérifie  $AX = 3X$  si et seulement si  $\begin{cases} 2a + b - 2c = 3a \\ 3b = 3b \\ a - b + 5c = 3c \end{cases}$ .

La deuxième équation étant manifestement toujours vérifiée, on peut ne garder que les deux autres, qui sont en fait identiques :  $a - b + 2c = 0$ , donc  $\ker(A - 3I_3) = \text{Vect} \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$ .

Les deux vecteurs donnés n'étant pas proportionnels, ils forment une base de notre sous-espace propre. On effectue le même raisonnement pour déterminer les vecteurs propres associés à la valeur propre 4, ce qui mène au système  $\begin{cases} 2a + b - 2c = 4a \\ 3b = 4b \\ a - b + 5c = 4c \end{cases}$ .

Cette fois, la deuxième équation impose  $b = 0$ , et les deux équations restantes deviennent équivalentes à  $a + c = 0$ , donc  $\ker(A - 4I_3) = \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right)$ .

(d) La matrice est certainement diagonalisable puisque la base constituée des trois vecteurs obtenus à la question précédente (il s'agit nécessairement d'une base puisqu'on a deux sous-espaces de dimension respective 2 et 1 et qu'aucun vecteur non nul ne peut vérifier à la fois  $AX = 3X$  et  $AX = 4X$ ) est par construction une base de diagonalisation de  $f$ . En fait, on a même prouvé que  $A$  est semblable à la matrice diagonale  $D = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$ , ce qui prouve également que  $A$  est inversible puisque  $D$  l'est manifestement (et que  $A = PDP^{-1}$  pour une matrice de passage bien choisie).

2. (a) On détermine le noyau de  $B$  en résolvant le système  $\begin{cases} a - b - c = 0 \\ -3a + 3b - 3c = 0 \\ -a + b + c = 0 \end{cases}$ . La

première et la dernière équation sont manifestement équivalentes (un simple changement de signe) et  $L_2 + 3L_1$  donne immédiatement  $c = 0$ . On en déduit  $a = b$ , donc  $\ker(B) = \text{Vect} \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right)$ . La valeur 0 est donc valeur propre de  $B$ , et le sous-espace propre est celui qu'on vient de calculer.

(b) Écrivons la matrice :  $B - 2I_3 = \begin{pmatrix} -1 & -1 & -1 \\ -3 & 1 & -3 \\ -1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$ . Les colonnes  $C_1$  et  $C_3$  étant identiques,

et la colonne  $C_2$  non proportionnelle à  $C_1$ , le rang de la matrice est trivialement égal à 2. Notons immédiatement que cela signifie que  $B - 2I_3$  n'est pas inversible, et donc que  $\ker(B - 2I_3) \neq \{0\}$ , ce qui prouve que 2 est valeur propre de la matrice  $B$ , et donc de  $f$ .

(c) Calculons donc, avec les notations que nous utilisons d'habitude,  $f(1, -1, -1) = (3, -3, -3) = 3(1, -1, -1)$ . Le vecteur  $(1, -1, -1)$  est donc un vecteur propre de  $f$ , associé à la valeur propre 3.

(d) On a trouvé trois valeurs propres distinctes pour l'application  $f$ . Comme on est en dimension 3, l'application est donc diagonalisable (la famille constituée des vecteurs propres  $(1, 1, 0)$ ,  $(1, -1, -1)$  et d'un troisième vecteur appartenant à  $\ker(f - 2id)$  sera une base de diagonalisation de  $f$ ).

3. Il s'agit donc de trouver une matrice  $P$  qui soit une matrice de passage de la base canonique de  $\mathbb{R}^3$  vers une base de diagonalisation **commune** de  $A$  et de  $B$ , avec en plus la condition que la première coordonnée de chaque vecteur est imposée par l'énoncé. Tout cela nous laisse peu de marge de manoeuvre. Si on note  $(u, v, w)$  la base recherchée, on doit avoir  $f(u) = 3u$ , et la première coordonnée de  $u$  est égale à 1, donc  $u = (1, -1, -1)$  (cf les calculs précédents). Comme de plus  $(1, -1, -1) = (1, 1, 0) - (0, 2, 1)$ , notre vecteur  $u$  appartient au sous-espace propre de  $A$  associé à la valeur propre 3. Pour le deuxième vecteur  $v$ , il doit être dans le noyau de  $B$  et avoir à nouveau 1 comme première coordonnée, ce qui impose  $v = (1, 1, 0)$ . On sait déjà que ce vecteur est également vecteur propre pour la matrice  $A$ , également associé à la valeur propre 3. Il reste à déterminer le troisième vecteur  $w$ , qui doit forcément appartenir à  $\ker(A - 4I_3)$  pour que  $(u, v, w)$  soit une base de diagonalisation de  $A$ . Les calculs de la première question imposent alors  $w = (-1, 0, 1)$  (puisque à nouveau la première coordonnée est imposée). Vérifions que ce vecteur est également vecteur propre de  $f$  :  $f(-1, 0, 1) = (-2, 0, 2) = 2(-1, 0, 1)$ , ce qui coïncide avec la troisième valeur propre attendue pour  $B$ . La base  $(u, v, w)$  vérifie donc toutes les conditions de l'énoncé (c'est nécessairement une famille libre en temps que base de diagonalisation de  $B$ ), et la matrice de passage correspondante est

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ -1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

## Partie II

1. Il suffit d'écrire que  $Y_{n+2} = P^{-1}X_{n+2} = \frac{1}{6}P^{-1}AX_{n+1} + \frac{1}{6}P^{-1}BX_n = \frac{1}{6}P^{-1}APY_{n+1} + \frac{1}{6}P^{-1}BPX_n$ . Or, on a vu dans la première partie que la matrice  $P$  était construite pour vérifier  $P^{-1}AP = D_1$  et  $P^{-1}BP = D_2$ , ce qui donne bien  $Y_{n+2} = \frac{1}{6}D_1Y_{n+1} + \frac{1}{6}D_2Y_n$ .

2. On connaît les coefficients diagonaux des matrices  $D_1$  et  $D_2$  : ils sont égaux à 3, 3 et 4 pour  $D_1$ , et à 3, 0 et 2 pour  $D_2$ . Il suffit donc d'écrire explicitement la relation précédente :

$$\begin{pmatrix} a_{n+2} \\ b_{n+2} \\ c_{n+2} \end{pmatrix} = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{n+1} \\ b_{n+1} \\ c_{n+1} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_n \\ b_n \\ c_n \end{pmatrix}, \text{ ce qui donne bien le sys-}$$

$$\text{t\^eme} \begin{cases} a_{n+2} = \frac{1}{2}a_{n+1} + \frac{1}{2}a_n \\ b_{n+2} = \frac{1}{2}b_n \\ c_{n+2} = \frac{1}{3}c_n + \frac{1}{3}c_n \end{cases}.$$

3. Puisqu'on nous fournit la matrice inverse, il est tr\^es tentant de se contenter de v\^erifier que  $P^{-1}P = I_3$ , mais on va quand m\^eme calculer « s\^erieusement » l'inverse \`a coups de r\^esolution de

$$\text{syst\^eme} : \begin{cases} x + y - z = a \\ -x + y = b \\ -x + z = c \end{cases}.$$

La somme des lignes  $L_1$  et  $L_3$  donne  $y = a + c$ . On en d\^eduit via la deuxi\^eme ligne  $x = y - b = a - b + c$ , puis via la premi\^ere  $z = x + y - a = a - b + 2c$ .

Autrement dit, la matrice  $P$  est bien inversible, et  $P^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 2 \end{pmatrix}$ . Incroyable, c'est

la m\^eme matrice que dans l'\^enonc\^e. On calcule alors  $Y_0 = P^{-1} \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ , et  $Y_1 =$

$$P^{-1} \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

4. Il s'agit de calcul assez brutal :

- La suite  $(a_n)$  est r\^ecurrente lin\^eaire d'ordre 2, d'\^equation caract\^eristique  $x^2 - \frac{1}{2}x - \frac{1}{2} = 0$ .

Cette \^equation a pour racine \^evidente  $x_1 = 1$  et pour deuxi\^eme racine  $x_2 = -\frac{1}{2}$ , donc

$a_n = A + B \left(-\frac{1}{2}\right)^n$ , pour deux constantes r\^eelles  $A$  et  $B$ . Les valeurs calcul\^ees pour  $a_0$

et  $a_1$  imposent les conditions  $A + B = 2$  et  $A - \frac{1}{2}B = 1$ , donc en soustrayant  $\frac{3}{2}B = 1$ ,

soit  $B = \frac{2}{3}$  puis  $A = \frac{4}{3}$ . Finalement,  $a_n = \frac{4}{3} + \frac{2}{3} \left(-\frac{1}{2}\right)^n$ .

- La suite  $(b_n)$  est plus sobrement g\^eom\^etrique de raison  $\frac{1}{2}$  et  $b_0 = 2$ , donc  $b_n = \frac{1}{2^{n-1}}$ .

- La suite  $(c_n)$  est \`a nouveau r\^ecurrente lin\^eaire d'ordre 2, d'\^equation caract\^eristique  $x^2 - \frac{2}{3}x - \frac{1}{3} = 0$ . L\`a encore on a pour racine \^evidente  $x_1 = 1$ , et pour deuxi\^eme racine  $x_2 = -\frac{1}{3}$ ,

donc  $c_n = C + D \left(-\frac{1}{3}\right)^n$ . On exploite \`a nouveau les deux conditions initiales :  $A + B = 1$

et  $A - \frac{1}{3}B = -1$  donc en soustrayant  $\frac{4}{3}B = 2$ , soit  $B = \frac{3}{2}$  puis  $A = -\frac{1}{2}$ . On conclut :

$$c_n = -\frac{1}{2} + \frac{3}{2} \left(-\frac{1}{3}\right)^n.$$

5. On sait que  $Y_n = P^{-1}X_n$ , donc  $X_n = PY_n$ . On connait d\^esormais int\^egralement les coordonn\^ees du vecteur  $Y_n$ , il ne reste donc plus qu'\`a effectuer le produit matriciel pour obtenir  $\alpha_n =$

$$a_n + b_n - c_n = \frac{11}{6} + \frac{2}{3} \left(-\frac{1}{2}\right)^n + \frac{1}{2^{n-1}} - \frac{3}{2} \left(-\frac{1}{3}\right)^n, \text{ puis } \beta_n = b_n - a_n = \frac{1}{2^{n-1}} - \frac{4}{3} - \frac{2}{3} \left(-\frac{1}{2}\right)^n,$$

$$\text{et enfin } \gamma_n = c_n - a_n = -\frac{11}{6} - \frac{2}{3} \left(-\frac{1}{2}\right)^n + \frac{3}{2} \left(-\frac{1}{3}\right)^n.$$

6. (a) R\^e\^ecrivons compl\^etement la fonction dans un langage un peu moins barbare que celui de l'\^enonc\^e, en important le module numpy pour pouvoir faire les produits matriciels sans s'emb\^eter :

```
import numpy as np
def X(n) :
```

```

Xold=np.array([[3],[0],[-1]])
Xnew=np.array([[3],[0],[-2]])
A=np.array([[2,1,-2],[0,3,0],[1,-1,5]])
B=np.array([[1,-1,-1],[-3,3,-3],[-1,1,1]])
for i in range(2,n+1) :
    Xold,Xnew=Xnew,(np.dot(A,Xnew)+np.dot(B,Xold))/6
return Xnew

```

- (b) Il suffit d'observer les limites de chacune des suites pour conclure. La seule ayant une limite positive est  $(\alpha_n)$  qui correspond donc au premier tracé (celui qui est le plus haut),  $\gamma_n$  est celle qui a la limite la plus négative et correspond donc au tracé du bas, celui de milieu étant  $\beta_n$ .

## Exercice 2

### Partie I : Étude de deux suites.

1. (a) La limite en 0 ne pose aucun problème puisqu'il n'y a pas de forme indéterminée :

$$\lim_{x \rightarrow 0} f(x) = -\infty. \text{ De l'autre côté, il suffit d'écrire } f(x) = \frac{1}{x+1} - \ln\left(\frac{x+1}{x}\right) = \frac{1}{x+1} - \ln\left(1 + \frac{1}{x}\right) \text{ pour obtenir } \lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = 0.$$

- (b) La fonction  $f$  est dérivable et  $f'(x) = -\frac{1}{(x+1)^2} + \frac{1}{x} - \frac{1}{x+1} = \frac{-x + (x+1)^2 - x(x+1)}{x(x+1)^2} = \frac{1}{x(x+1)^2} > 0$ . La fonction  $f$  est donc strictement croissante sur  $]0, +\infty[$ . Son tableau de variations n'a aucun intérêt, mais puisqu'on nous le demande, donnons-le :

$x$	0	$+\infty$
$f$	$-\infty$	0

- (c) Calculons  $u_{n+1} - u_n = \sum_{k=1}^{n+1} \frac{1}{k} - \ln(n+1) - \sum_{k=1}^n \frac{1}{k} + \ln(n) = \frac{1}{n+1} - \ln(n+1) + \ln(n) = f(n)$ .
- (d) L'étude de  $f$  effectuée plus haut montre que la fonction ne prend que des valeurs négatives sur  $]0, +\infty[$ , donc  $u_{n+1} - u_n \leq 0$  et la suite  $(u_n)$  est décroissante.
- (e) Bon, écrivons un petit programme Python, mais on ne va vraiment pas se fatiguer (on peut bien sûr écrire une boucle si on le souhaite pour le calcul de la somme) :

```

from math import log
def u(n) :
    return sum([1/i for i in range(1,n+1)])-log(n)

```

2. (a) Encore un calcul très difficile :  $v_{n+1} - v_n = u_{n+1} - u_n - \frac{1}{n+1} + \frac{1}{n} = \frac{1}{n} - \ln(n+1) + \ln(n) = \frac{1}{n} - \ln\left(1 + \frac{1}{n}\right)$  en reprenant le calcul déjà effectué plus haut pour  $u_{n+1} - u_n$ .
- (b) C'est une inégalité de convexité classique. On l'applique à  $x = \frac{1}{n}$  pour en déduire que  $\ln\left(1 + \frac{1}{n}\right) \leq \frac{1}{n}$ , et donc que  $v_{n+1} - v_n \geq 0$ . La suite  $(v_n)$  est donc croissante.

- (c) On sait que  $\ln(1+x) = x - \frac{1}{2}x^2 + o(x^2)$ . Comme  $\frac{1}{n}$  a pour limite 0 quand  $n$  tend vers  $+\infty$ , on en déduit que  $v_{n+1} - v_n = \frac{1}{n} - \frac{1}{n} + \frac{1}{2n^2} + o\left(\frac{1}{n^2}\right) \sim \frac{1}{2n^2}$ .
- (d) Le terme général de la série  $\sum v_{n+1} - v_n$  est équivalent à celui d'une série de Riemann convergente, les deux séries sont à termes positifs, donc  $\sum v_{n+1} - v_n$  converge.
- (e) C'est une somme télescopique qui se calcule immédiatement :  $\sum_{k=1}^{n-1} v_{k+1} - v_k = v_n - v_1$ .
- Comme  $v_1 = u_1 - 1 = 0$ , on a simplement  $\sum_{k=1}^{n-1} v_{k+1} - v_k = v_n$ . Comme cette somme partielle converge par définition vers  $\gamma$ , on en déduit que  $\lim v_n = \gamma$ .
3. (a) Puisque  $u_n = v_n + \frac{1}{n}$ , on a également  $\lim u_n = \gamma$ .
- (b) Les deux suites  $(u_n)$  et  $(v_n)$  sont adjacentes (l'une est décroissante, l'autre croissante, et elles ont la même limite), donc vérifient bien  $v_n \leq \gamma \leq u_n$ . En particulier,  $u_n - \gamma \leq u_n - v_n = \frac{1}{n}$ .
- (c) Pour  $n = \lfloor \frac{1}{\varepsilon} \rfloor + 1$ , on a  $\frac{1}{n} < \varepsilon$ . Le calcul précédent montre alors que  $u_n$  est une valeur approchée de sa limite  $\gamma$  à  $\varepsilon$  près.

## Partie II : Étude d'une série

1. C'est une série à termes positifs, dont le terme général est équivalent à  $\frac{1}{2n^2}$ , qui est lui-même le terme général d'une série de Riemann convergente, donc  $\sum a_n$  converge.
2. (a) La somme de gauche est celle des inverses de tous les entiers impairs inférieurs à  $2n$ , celle tout à droite est celle de tous les inverses des entiers pairs inférieurs ou égaux à  $2n$ . La somme de ces deux sommes est donc égale à la somme des inverses de tous les entiers inférieurs ou égaux à  $2n$ , soit  $\sum_{k=1}^{2n} \frac{1}{k}$ .
- (b) C'est une décomposition en éléments simples basiques. On multiplie par  $n$  avant de poser  $n = 0$  pour trouver  $\alpha = -1$ . On multiplie par  $2n - 1$  avant de poser  $n = \frac{1}{2}$  pour trouver  $\beta = 2$ . Conclusion :  $\frac{1}{n(2n-1)} = \frac{2}{2n-1} - \frac{1}{n}$ .
- (c) En reprenant les calculs précédents,  $\sum_{k=1}^n a_k = \sum_{k=1}^n \frac{1}{k(2k-1)} = \sum_{k=1}^n \frac{2}{2k-1} - \sum_{k=1}^n \frac{1}{k} = \sum_{k=1}^{2n} \frac{2}{k} - \sum_{k=1}^n \frac{1}{k} = \sum_{k=1}^{2n} \frac{2}{k} - \sum_{k=1}^n \frac{2}{k} = 2 \sum_{k=n+1}^{2n} \frac{1}{k}$ .
3. (a) Par définition,  $\sum_{k=1}^n \frac{1}{k} = u_n + \ln(n)$ , donc  $\sum_{k=n+1}^{2n} \frac{1}{k} = \sum_{k=1}^{2n} \frac{1}{k} - \sum_{k=1}^n \frac{1}{k} = u_{2n} + \ln(2n) - u_n - \ln(n) = u_{2n} - u_n + \ln(2)$ .
- (b) On déduit des questions précédentes que  $\sum_{k=1}^n a_k = 2u_{2n} - 2u_n + 2\ln(2)$ . Comme  $(u_n)$  converge vers  $\gamma$ , cette somme partielle a donc pour limite  $2\gamma - 2\gamma + 2\ln(2) = 2\ln(2)$ . Autrement dit,  $\sum_{k=1}^{+\infty} a_k = 2\ln(2)$ .

4. (a) On effectue un petit changement d'indice : 
$$\sum_{k=n+1}^{2n} \frac{1}{k} = \sum_{k=1}^n \frac{1}{n+k} = \frac{1}{n} \sum_{k=1}^n \frac{1}{1+\frac{k}{n}}.$$

(b) On reconnaît dans la somme obtenue à la question précédente une somme de Riemann associée à la fonction  $f : x \mapsto \frac{1}{1+x}$ , qui converge donc vers  $\int_0^1 \frac{1}{1+x} dx = [\ln(1+x)]_0^1 = \ln(2)$ . On retrouve bien  $\lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{k=1}^n a_k = 2 \ln(2)$ .

## Exercice 3

### Partie I

1. Il s'agit d'un cas classique de loi binomiale. Plus précisément, avec les hypothèses faites,  $X \sim \mathcal{B}\left(3, \frac{2}{3}\right)$ . Le joueur gagne s'il n'obtient aucun Pile ou s'il obtient deux Piles, donc

$$\mathbb{P}(A) = \mathbb{P}(X = 0) + \mathbb{P}(X = 2) = \frac{1}{3^3} + \binom{3}{2} \times \left(\frac{2}{3}\right)^2 \times \frac{1}{3} = \frac{1}{27} + \frac{12}{27} = \frac{13}{27}.$$

2. Le gain sera nul si on ne tire pas de Pile, égal à  $2 \times 10 = 20$  euros si on en tire deux. Il sera négatif dans les deux autres cas :  $-10$  si on a tiré un Pile,  $-30$  si on en tire trois. Les probabilités correspondantes sont celles de la variable  $X$  :  $\frac{1}{27}$  pour  $G = 0$ ,  $\frac{12}{27}$  pour  $G = 20$  comme on l'a vu à la question précédente. De même,  $\mathbb{P}(G = -10) = \binom{3}{1} \times \frac{2}{3} \times \frac{1}{3^2} = \frac{6}{27}$  et  $\mathbb{P}(G = -30) = \left(\frac{2}{3}\right)^3 = \frac{8}{27}$ . On peut donc résumer la loi de  $G$  dans le tableau suivant :

$k$	$-30$	$-10$	$0$	$20$
$\mathbb{P}(G = k)$	$\frac{8}{27}$	$\frac{6}{27}$	$\frac{1}{27}$	$\frac{12}{27}$

3. L'espérance vaut  $\mathbb{E}(G) = \frac{-240 - 60 + 240}{27} = -\frac{20}{9}$ . Cette espérance étant largement négative, le jeu est très défavorable au joueur (il perdra plus de deux euros en moyenne par partie).

### Partie II

1. (a) La variable  $Z$  prend la valeur  $\frac{-1+1}{2} = 0$  si  $Y = 0$  et la valeur  $\frac{1+1}{2} = 1$  si  $Y = 1$ , donc  $Z(\Omega) = \{0, 1\}$  et  $Z$  est bien une variable de Bernoulli. De plus,  $Z = 1$  si et seulement si  $Y = 1$ , ce qui se produit si  $X$  prend une valeur paire, donc avec probabilité  $\mathbb{P}(A)$ .

(b) La question précédente montre que  $\mathbb{E}(Z) = \mathbb{P}(A)$ . Or, par linéarité de l'espérance,  $\mathbb{E}(Z) = \frac{1}{2}(1 + \mathbb{E}(Y))$ , donc  $\mathbb{E}(Y) = 2\mathbb{E}(Z) - 1 = 2\mathbb{P}(A) - 1$ .

2. (a) La variable  $X$  suit toujours une loi binomiale (on est dans une situation classique de schéma de Bernoulli). Plus précisément,  $X \sim \mathcal{B}(n, p)$ .

(b) Il suffit d'appliquer le théorème du transfert :  $\mathbb{E}(Y) = \mathbb{E}((-1)^X) = \sum_{k \in X(\Omega)} (-1)^k \mathbb{P}(X = k)$

$$= \sum_{k=0}^n (-1)^k \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k} = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} (-p)^k (1-p)^{n-k} = (1-2p)^n$$

par simple application de la formule du binôme de Newton.

3. On en déduit immédiatement  $\mathbb{P}(A) = \frac{1 + \mathbb{E}(Y)}{2} = \frac{1 + (1-2p)^n}{2}$ .

4. D'après le résultat de la question précédente,  $\mathbb{P}(A) \geq \frac{1}{2}$  si  $(1-2p)^n \geq 0$ , ce qui est bien le cas lorsque  $n$  est pair, ou si  $1-2p \geq 0$ , donc  $p \leq \frac{1}{2}$ .

### Partie III

- Par définition,  $G = 10X$  si  $X$  est pair, et  $G = -10X$  si  $X$  est impair. Cela revient exactement à dire que  $G = 10(-1)^X X$ , ou encore  $G = 10XY$ . Il suffit à nouveau d'appliquer la théorème du transfert pour en déduire que  $\mathbb{E}(G) = 10\mathbb{E}((-1)^X X) = 10 \sum_{k=0}^n (-1)^k k \mathbb{P}(X = k)$ .
- De qui se moque-t-on dans ce sujet pour épiciers? La formule sans nom, c'est du cours, je vous laisse le consulter si besoin.
- En exploitant la formule sans nom, on calcule  $\mathbb{E}(G) = 10 \sum_{k=0}^n (-1)^k k \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k} = 10n \sum_{k=1}^n \binom{n-1}{k-1} (-p)^k (1-p)^{n-k} = 10n \sum_{k=0}^{n-1} \binom{n-1}{k} (-p)^{k+1} (1-p)^{n-1-k} = -10np \sum_{k=0}^{n-1} \binom{n-1}{k} (-p)^k (1-p)^{n-1-k} = -10np(1-2p)^{n-1}$ .
- On a déjà vu que  $\mathbb{P}(A) \geq \frac{1}{2}$  si  $n$  est pair ou  $1-2p \leq 0$ . Si on ajoute la condition  $\mathbb{E}(G) \leq 0$ , on doit donc avoir en plus, d'après le calcul précédent  $(1-2p)^{n-1} \geq 0$  (le facteur restant étant négatif). Si  $n$  est impair, ce sera toujours le cas, mais si  $n$  est pair, cela impose  $1-2p \leq 0$ , donc  $p \leq \frac{1}{2}$  dans tous les cas.
- (a) La fonction  $f$  est évidemment dérivable, et  $f'(x) = (1-2x)^{n-1} - 2x(n-1)(1-2x)^{n-2} = (1-2x)^{n-2}(1-2x-2x(n-1)) = (1-2x)^{n-2}(1-2nx)$ . Puisque  $1-2x \geq 0$  sur l'intervalle de définition  $[0, \frac{1}{2}]$ ,  $f'(x)$  est du signe de  $1-2nx$ , donc  $f$  est croissante sur  $[0, \frac{1}{2n}]$  puis décroissante sur  $[\frac{1}{2n}, \frac{1}{2}]$ . On ne demande pas la valeur du maximum atteint en  $x = \frac{1}{2n}$ , donc on se dispensera du calcul.  
 (b) Pour optimiser la rentabilité, l'espérance de gain doit être la plus négative possible. Comme  $\mathbb{E}(G) = -10nf(p)$ , cela revient à prendre pour  $p$  la valeur pour laquelle  $f(p)$  est maximal, donc  $p = \frac{1}{2n}$ .

### Partie IV

- La loi de  $G_i$  sera la même pour tous les entiers  $i$  (indépendance des jeux des différents clients). Pour un client donné, puisqu'on ne lance que deux pièces, le gain peut prendre les valeurs 0, 20 ou -10, avec les probabilités suivantes :  $\mathbb{P}(G = 0) = \left(\frac{3}{4}\right)^2 = \frac{9}{16}$ ,  $\mathbb{P}(G = 20) = \left(\frac{1}{4}\right)^2 = \frac{1}{16}$ , et  $\mathbb{P}(G = -10) = \binom{2}{1} \times \frac{1}{4} \times \frac{3}{4} = \frac{6}{16}$ . L'espérance de cette loi vaut donc  $\frac{20-60}{16} = -\frac{40}{16} = -\frac{5}{2}$ . De plus,  $\mathbb{E}(G_i^2) = \frac{600+400}{16} = \frac{1000}{16} = \frac{125}{2}$ . La formule de König-Huygens permet alors de calculer  $\mathbb{V}(G_i) = \frac{125}{2} - \frac{25}{4} = \frac{225}{4}$ .
- Le gain du forain sur chaque partie est l'opposé de celui du joueur, donc  $J = -\sum_{i=1}^{200} G_i$ . En particulier, par linéarité de l'espérance et de la variance (les variables sont indépendantes),  $\mathbb{E}(J) = -200 \times \mathbb{E}(G_i) = \frac{1000}{2} = 500$ , et  $\mathbb{V}(J) = 200 \times \mathbb{V}(G_i) = 50 \times 225 = 11\,250$ .
- C'est complètement évident :  $|J - 500| \geq 400$  est équivalent à avoir soit  $J \leq 100$  soit  $J \geq 900$ , la probabilité du premier cas est certainement inférieure à la somme des deux probabilités.
- Rappelons donc que, pour une variable  $X$  d'espérance  $m$  et de variance  $V$ , on peut écrire que, pour tout  $a > 0$ ,  $\mathbb{P}(|X - m| \geq a) \leq \frac{V}{a^2}$ . On va ici appliquer l'inégalité à la variable

$J$ , en posant  $a = 400$  :  $\mathbb{P}(J \leq 100) \leq \mathbb{P}(|J - 500| \leq 400) \leq \frac{11\,250}{160\,000}$ . Il ne reste plus qu'à simplifier ce sympathique majorant :  $\frac{11\,250}{160\,000} = \frac{1\,125}{16\,000} = \frac{225}{3\,200} = \frac{45}{640} = \frac{9}{128}$ . Incroyable, c'est exactement l'inégalité qu'on nous demandait de prouver !

5. Il ne devrait pas être trop dur de se convaincre que  $\frac{9}{128} < \frac{10}{128} < \frac{10}{100}$ , donc la réponse est oui.