

# Option Informatique

## Complexité et arbres

Sujet

19 octobre 2007

### 1 Parcours en escalier dans un tableau.

(d'après ESIM 2000)

► Soit  $M$  une matrice de  $n + l$  lignes et de  $n + l$  colonnes ( $n > 0$ ) telle que  $m_{i,j} = 2^i 3^j$  pour  $0 \leq i \leq n$  et  $0 \leq j \leq n$ .

**Question 1** Décrire un algorithme de remplissage du tableau à deux dimensions représentant la matrice  $M$ .

**Question 2** Quel est le nombre total de multiplications de votre algorithme ?

**Question 3** Ecrire la fonction `pgcd` qui a pour arguments une matrice  $M$  (telle que  $m_{i,j} = 2^i 3^j$  pour  $0 \leq i \leq n$  et  $0 \leq j \leq n$ ) et quatre indices  $i, j, k, l$  dans  $[0, n]$  et retourne pour résultat la valeur du plus grand commun diviseur de  $m_{i,j}$  et de  $m_{k,l}$ .

**Question 4** On dispose d'une matrice  $M$  telle que  $m_{i,j} = 2^i 3^j$  pour  $0 \leq i \leq n$  et  $0 \leq j \leq n$ , décrire un algorithme qui étant donné un entier  $p, 1 \leq p \leq 2^n 3^n$ , calcule les indices  $i, j$  du plus grand des minorants de  $p$  de la forme  $2^i 3^j$ . On s'efforcera dans cette question de minimiser le nombre de comparaisons en exploitant la remarque qui suit.

► *Remarque* : Si sur la ligne  $i_0$  le plus grand des minorants de  $p$  se trouve en colonne  $j_0$ , alors sur la ligne  $i_0 + 1$  le plus grand des minorants de  $p$  est :

- Soit l'élément qui se trouve sur en  $(i_0 + 1, j_0)$ , si  $m_{i_0+1, i_0} = 2m_{i_0, j_0}$  est inférieur ou égal à  $p$ .
- Soit l'élément qui se trouve en  $(i_0 + 1, j_0 - 1)$ , si  $m_{i_0+1, i_0} = 2m_{i_0, j_0}$  est strictement supérieur à  $p$ , car dans ce cas  $m_{i_0+1, i_0-1} = \frac{2}{3}m_{i_0, j_0}$  est alors le plus grand des minorants de  $p$  sur la ligne  $i_0 + 1$ .

**Question 5** Combien de comparaisons mettant en jeu un élément de la matrice  $M$  effectue votre algorithme ?

### 2 Parcours en largeur d'abord

► Les parcours *préfixe*, *infixe* et *suffixe* sont dits parcours en *profondeur d'abord* : on descend le long d'une branche tant que c'est possible. On veut à présent faire un parcours d'arbre en *largeur d'abord*. Durant un tel parcours, on traite la racine, puis ses fils, puis les fils de ces fils, etc.

On se place dans le cas des arbres binaires, dont les feuilles sont étiquetées par  $\mathbb{N}$  et les noeuds internes étiquetés par  $\mathbb{R}$ .

**Question 6** Donner le type CAML d'un arbre binaire correspondant à cette définition.

► On notera `fonc_f` et `fonc_n` les fonctions à appliquer respectivement aux feuilles et aux noeuds de l'arbre. On notera  $T$  l'arbre initial à traiter. On utilise une liste d'arbres que l'on notera  $L$  :  $L$  doit contenir à chaque étape la liste des sous-arbres qui restent à traiter.

**Question 7** Que doit valoir  $L$  initialement ?

► On suppose que  $L$  contient la liste des sous-arbres qui restent à traiter. On isole la tête de  $L$  : c'est l'arbre qui doit être traité. On le note  $(G, x, D)$ .

### 3 Parcours en largeur et représentation contigüe

► Dans cette section, on supposera que les noeuds de l'arbre  $T$  sont étiquetés par des objets de type  $'n$  quelconque.

**Question 14** Donner le type CAML d'un arbre correspondant à cette définition.

► On suppose maintenant qu'on dispose d'un arbre binaire quasi-complet, c'est à dire un arbre dont tous les étages sont remplis, sauf le dernier, qui est «tassé» vers la gauche. Notons que l'arbre  $T$  n'est ainsi plus nécessairement strict : tous les noeuds internes ont deux fils, sauf le noeud interne le plus à droite

**Question 15** Donner un encadrement du nombre de noeuds  $n$  d'un arbre quasi-complet en fonction de sa hauteur  $h$ .

**Question 8** Que doit-on faire pour le traitement, la réactualisation de  $L$  et la poursuite du calcul en largeur d'abord ? Proposer une structure plus adéquate pour  $L$  qu'une liste.

**Question 9** Quand arrête-t-on le traitement ?

**Question 10** En déduire une fonction `traite_L fonc_f fonc_n` qui effectue le traitement en largeur d'abord des arbres de  $L$ .

**Question 11** En déduire une fonction `largeur fonc_f fonc_n T` qui effectue le traitement en largeur d'abord de  $T$ .

**Question 12** Tester votre fonction en prenant pour `fonc_f` et `fonc_n` des simples fonctions d'affichage, de façon à imprimer les étiquettes des noeuds de l'arbre en largeur d'abord.

**Question 13** Quelle est la complexité de la fonction `largeur`, en nombre d'opérations élémentaires sur la liste  $L$  (insertion, lecture en tête), exprimée en fonction du nombre  $n$  de noeuds de  $T$  ? Quelle serait sa complexité si la liste  $L$  était remplacée par une file de priorité (où l'insertion en queue est faite en temps constant) ?

**Question 16** Exprimer le rang du  $k$ -ième sommet du  $d$ -ième étage dans un parcours en largeur d'abord. Montrer qu'il y a  $i - 1$  sommets entre un sommet d'indice  $i$  et son fils gauche.

► On suppose donné un tableau  $D$  donnant le parcours en largeur d'abord d'un arbre.

**Question 17** Quel est l'indice des fils (gauche, droit) du sommet d'indice  $i$  ? Quel est celui de son parent ?

**Question 18** Étant donné le tableau  $D$  représentant le parcours en largeur d'un arbre  $T$ , écrire une fonction `tree_of_array` qui renvoie l'arbre  $T$ , de type  $'n$  arbre.