

Option Informatique

Complexité

Corrigé

21 octobre 2007

1 Décodage d'entiers

Question 1 Écrire une fonction *valeur* s qui renvoie l'entier associé à s .

```
let rec valeur b s =
  let n = string_length s in
  if n = 1 then
    int_of_string s
  else
    let head = sub_string s (n-1) 1 and
        tail = sub_string s 0 (n - 1) in
    int_of_string head + b * (valeur b tail) ; ;
```

Question 2 Écrire une fonction *compare* s s' qui renvoie la valeur *true* quand $s \geq s'$. On ne calculera pas les entiers associés à s et s' car cette démarche est caduque si les entiers manipulés sont trop grands pour le type *int*.

Notons ici qu'il faut bien faire attention au cas d'arrêt lorsque les deux nombres comparés sont égaux !

```
let rec compare s s' =
  let n = string_length s and
      n' = string_length s' in
  if n <> n' then
    n > n'
  else
    let h = sub_string s 0 1 and
        h' = sub_string s' 0 1 in
    if h <> h' then
      (int_of_string h > int_of_string h')
    else
      if n = 1 then true else
        compare (sub_string s 1 (n-1))
                  (sub_string s' 1 (n-1)) ; ;
```

Question 3 Évaluer la complexité de ces fonctions.

La fonction *valeur* termine, par récurrence sur la longueur de son paramètre s au fil des appels récursifs. Le même argument montre qu'elle fait un nombre *linéaire* ($\mathcal{O}(n)$, où $n = |s|$) d'appels.

Pour la fonction *compare*, on raisonne sur la *pire cas* pouvant se produire (chaînes égales), par récurrence sur la longueur n des chaînes argument s et s' , et on montre que la fonction termine en $\mathcal{O}(n)$ appels.

2 Représentation d'un nombre en base b

Question 4 a

Donner une fonction *calcul_base_min* telle que *calcul_base_min* n b affiche la représentation en base b de n .

b Vérifier votre procédure à l'aide de quelques exemples en base 10.

c Soit n un entier dont on connaît la représentation en base b . Comment fait-on pour connaître facilement le quotient et le reste dans la division euclidienne de n par b ?

```
let rec calcul_base_min b n =
  if n < b then string_of_int n else
    let r = (n mod b) in
    calcul_base_min b ((n-r)/b) ^ string_of_int r ; ;
```

```
#calcul_base_min 10 42 ; ;
- : string = "42"
#calcul_base_min 10 100000 ; ;
- : string = "100000"
#calcul_base_min 10 9 ; ;
- : string = "9"
```

```
let rec myrem b n = if n < b then n else myrem b (n - b) ; ;
```

```
let myquo b n = (n - myrem b n) / b ; ;
```

Question 5 Évaluer la complexité de la fonction précédente.

On considère le logarithme en base b du contenu de la variable *binary* : on voit aisément qu'il diminue de 1 à chaque passage dans la boucle. La complexité de cette fonction est donc logarithmique ($\mathcal{O}(\ln_b(n))$).

3 Application : la multiplication rapide par un entier

Question 6 On pose $u_n = nx$. on a donc $u_0 = 0$ et pour tout $n \geq 0$, $u_{n+1} = u_n + x$.

a Écrire une fonction *produit* telle que *produit* n x renvoie nx , et qui ne fait que des additions.

b Quelle est sa complexité ?

```
let rec produit n x =
  if n = 0 then 0 else x + produit (n-1) x ; ;
```

La fonction est de complexité linéaire, par récurrence sur n .

Question 7 Montrer que $v_p = nx$.

L'algorithme consiste à parcourir la représentation binaire de n , des poids faibles aux poids forts, et à ajouter x multiplié par la puissance de 2 correspondant au bit courant si celui-ci vaut 1.

Si $n = [t_{p-1} \dots t_0]_2 = \sum_{k=0}^{p-1} 2^k t_k$, alors $nx = \sum_{k=0}^{p-1} 2^k t_k x$. Il suffit donc de prouver par récurrence forte sur n que $\forall i, 1 \leq i \leq p$, $v_i = \sum_{k=0}^{i-1} y_k t_k$ et $y_i = 2^i x$, ce qui se fait aisément.

Question 8 En déduire une fonction `produit_rapide` telle que `produit_rapide n x` renvoie nx et qui ne fait que des additions. On calculera t_i au fur et à mesure du calcul des y_i et v_i .

```
let rec produit_rapide n x =
  let v = ref 0 and y = ref x and binary = ref n in
  while (!binary > 1) do
    if (!binary mod 2) = 1 then v := !v + !y ;
    y := !y + !y ;
    binary := !binary / 2 ;
  done ;
  if (!binary mod 2) = 1 then v := !v + !y ;
  !v ;
```

Notez qu'il faut bien faire attention à la dernière addition pour le bit de poids fort !

Question 9 Evaluer la complexité de cette fonction.

On considère le logarithme en base 2 du contenu de la variable `binary` : on voit aisément qu'il diminue de 1 à chaque passage dans la boucle. La complexité de cette fonction est donc logarithmique ($\mathcal{O}(\ln_2(n))$).

4 Calcul du PGCD

Question 10 Donner une fonction `calcul_fibo` qui vous permette d'obtenir le cinquantième terme de la suite de Fibonacci en moins de vingt secondes.

```
(* récursive avec astuce*)
let rec calcul_fibo_r a b n =
  if n = 0 then a
  else if n = 1 then b
  else calcul_fibo_r b (a+b) (n-1) ; ;

(* itérative avec stockage*)
let rec calcul_fibo_i n =
  let u = ref 1 and v = ref 1 and tmp = ref 0 in
  for i = 2 to n+1 do
    tmp := !u ;
    u := !v ;
    v := !tmp + !u ;
  done ;
  !u ; ;
```

Question 11 Évaluer la complexité de cette fonction.

Dans sa version récursive, on prouve que la fonction est de complexité linéaire par récurrence descendante sur n .

Dans sa version itérative, on obtient le même résultat en considérant simplement le nombre de passages dans la boucle indiquée par `i`.

On introduit l'environnement suivant : `Env = n, p : int`, et la propriété $H = "n \geq p \geq 0$ et $n \wedge p = a \wedge b"$.

Question 12 a Quelle valeur suffit-il de donner initialement à n et p pour avoir H vraie ?

b On suppose $p = 0$. Quel est, dans chaque cas, le PGCD de n et p ?

c On suppose que p est un entier strictement positif.

a Initialement, on fixe n au maximum de a et b , et p au minimum de ces deux nombres.

b Dès lors, si p vaut 0, $n \wedge p = n$, soit a ou b selon que, respectivement, b ou a est le plus petit de ces deux nombres.

c Si p est strictement positif, on applique l'algorithme d'euclide, et on calcule le pgcd de p avec le reste de la division euclidienne de n par p . Les valeurs de n et p sont mises à jour respectivement avec ces deux derniers nombres.

Question 13 En déduire une écriture itérative puis récursive de la fonction `pgcd(a, b)`. Justifier de son arrêt et de sa validité.

```
let pgcd a b =
  let n = ref (max a b) and p = ref (min a b) in
  while (!p >= 0) do
    let t = !p in begin
      p := !n mod !p ;
      n := !t ;
    end ;
  done ;
  !n ; ;
```

```
let rec pgcd a b =
  if a < b then pgcd b a
  else if b = 0 then a
  else let r = a mod b in
    pgcd b r ; ;
```

Question 14 On étudie dans cette question la version récursive. On introduit la suite de Fibonacci $(f_n)_{n \geq 0}$.

a On suppose que $a \geq b > 0$. Établir que si `pgcd(a, b)` fait n appels récursifs avec $n \geq 1$ alors $a \geq f_n$ et $b \geq f_{n-1}$.

b Montrer que $f_n \geq (\frac{1+\sqrt{5}}{2})^{n-1}$

c En déduire la complexité de la version récursive est en $\mathcal{O}(\ln b)$. Que dire de la complexité de la version itérative ?

a Montrons que si $a \geq b > 0$ et si `gcd_rec(a, b)` fait $n \geq 1$ appels récursifs, alors $a \geq f_n$ et $b \geq f_{n-1}$ par récurrence sur n . On fonde l'induction pour $n = 1$ en disant qu'alors $b \geq 1 = f_0$ et $a \geq 1 = f_1$.

Comme $b > (a \bmod b)$, dans chaque appel récursif l'hypothèse selon laquelle $a \geq b$ est conservée.

Supposons que la propriété est vraie si $n - 1$ appels sont effectués : puisque $n > 0$ on a $b \geq 1$ et `gcd_rec(a, b)` appelle `gcd_rec(b, a mod b)` récursivement, qui effectue à son tour $n - 1$ appels récursifs. On a donc $b \geq f_n$ par hypothèse de récurrence, et $a \bmod b \geq f_{n-1}$. On a $b + (a \bmod b) = b + (a - [a/b]b) \leq a$. On en tire ainsi $a \geq f_{n-1} + f_n$, d'où le résultat.

b Ceci se montre sans difficulté par récurrence sur n . On rappelle la formule de Binet :

$$f_n = \frac{(1 + \sqrt{5})^n - (1 - \sqrt{5})^n}{2^n \sqrt{5}}$$

c On tire le résultat des deux questions précédentes. La version itérative a la même complexité que la version récursive, si l'on considère le nombre d'affectations à la place du nombre d'appels récursifs comme mesure de complexité.

5 Algorithme d'Euclide étendu

Question 15 1. Montrer que pour tout $0 \leq k \leq n$ nous avons $au_k + bv_k = r_k$

2. Montrer que pour $k \geq 0$ nous avons $u_{2k} \geq 0$ et $u_{2k+1} \leq 0$

a On raisonne simultanément sur M et N , pour montrer que

$$\begin{cases} M_k[1] = M_k[2]a + M_k[3]b \\ N_k[1] = N_k[2]a + N_k[3]b \end{cases}$$

On a, en sortie d'un tour de boucle :

$$M_k[1] = qN_k[1] + rN_{k+1}[2] = M_k[2] - qN_k[2]N_{k+1}[3] = M_k[3] - qN_k[3]$$

puis $M_{k+1} = N_k$, $N_{k+1}[1] = r = M_k[1] - qN_k[1]$, si bien que :

$$M_{k+1}[2]a + M_{k+1}[3]b = N_k[2]a + N_k[3]b = N_{k+1}[1] = M_{k+1}[1]$$

De même on a :

$$N_{k+1}[2]a + N_{k+1}[3]b = M_k[2]a + M_k[3]b - q(N_k[2]a + N_k[3]b) = M_k[1] - qN_k[1] = N_{k+1}[1]$$

Il est facile de voir qu'à l'instant initial ces deux conditions sont également réalisées.

b L'algorithme d'Euclide étendu implémenté ici a la même structure que l'algorithme d'Euclide : la nombre d'itérations est le même (si on admet que les entiers passés en paramètre sont dans le bon ordre).

Ici, en l'occurrence, on a par propriété du reste dans la division euclidienne, on a $0 \geq N_{k+1} < N_k$, d'où l'arrêt de l'algorithme.

Question 16 Que renvoie l'algorithme *egcd* ? Justifier sa validité.

D'après les deux questions précédentes, en sortie on a $N[1] = 0$ et $M[1] = a \wedge b$, si bien que $M[2]$ et $N[2]$ contiennent une solution de l'équation $ax + by = 1$, par le théorème de Bezout.

Question 17 Implémenter cette fonction en Caml, de façon récursive, et évaluer sa complexité.

```
let rec egcd a b =
  if (a mod b) = 0 then (0,1)
  else
    let (x,y) = egcd b (a mod b) in
    (y,x-y*(a/b)) ; ;
```

Comme on l'a expliqué, la seule chose qui change par rapport à un algorithme d'Euclide "classique", c'est le nombre d'opérations faites à chaque passage dans la boucle, ou à chaque appel récursif. On laisse en exercice au lecteur de montrer que l'ordre de grandeur de la complexité de cet algorithme ne change pas pour autant.