

# Option Informatique

## Complexité

Corrigé

21 octobre 2007

### 1 Décodage d'entiers

**Question 1** Écrire une fonction *valeur*  $s$  qui renvoie l'entier associé à  $s$ .

```
let rec valeur b s =
  let n = string_length s in
  if n = 1 then
    int_of_string s
  else
    let head = sub_string s (n-1) 1 and
        tail = sub_string s 0 (n - 1) in
    int_of_string head + b * (valeur b tail) ; ;
```

**Question 2** Écrire une fonction *compare*  $s$   $s'$  qui renvoie la valeur *true* quand  $s \geq s'$ . On ne calculera pas les entiers associés à  $s$  et  $s'$  car cette démarche est caduque si les entiers manipulés sont trop grands pour le type *int*.

Notons ici qu'il faut bien faire attention au cas d'arrêt lorsque les deux nombres comparés sont égaux !

```
let rec compare s s' =
  let n = string_length s and
      n' = string_length s' in
  if n <> n' then
    n > n'
  else
    let h = sub_string s 0 1 and
        h' = sub_string s' 0 1 in
    if h <> h' then
      (int_of_string h > int_of_string h')
    else
      if n = 1 then true else
        compare (sub_string s 1 (n-1))
                  (sub_string s' 1 (n-1)) ; ;
```

**Question 3** Évaluer la complexité de ces fonctions.

La fonction *valeur* termine, par récurrence sur la longueur de son paramètre  $s$  au fil des appels récursifs. Le même argument montre qu'elle fait un nombre *linéaire* ( $\mathcal{O}(n)$ , où  $n = |s|$ ) d'appels.

Pour la fonction *compare*, on raisonne sur la *pire cas* pouvant se produire (chaînes égales), par récurrence sur la longueur  $n$  des chaînes argument  $s$  et  $s'$ , et on montre que la fonction termine en  $\mathcal{O}(n)$  appels.

### 2 Représentation d'un nombre en base $b$

**Question 4 a**

Donner une fonction *calcul\_base\_min* telle que *calcul\_base\_min*  $n$   $b$  affiche la représentation en base  $b$  de  $n$ .

*b* Vérifier votre procédure à l'aide de quelques exemples en base 10.

*c* Soit  $n$  un entier dont on connaît la représentation en base  $b$ . Comment fait-on pour connaître facilement le quotient et le reste dans la division euclidienne de  $n$  par  $b$  ?

```
let rec calcul_base_min b n =
  if n < b then string_of_int n else
    let r = (n mod b) in
    calcul_base_min b ((n-r)/b) ^ string_of_int r ; ;
```

```
#calcul_base_min 10 42 ; ;
- : string = "42"
#calcul_base_min 10 100000 ; ;
- : string = "100000"
#calcul_base_min 10 9 ; ;
- : string = "9"
```

```
let rec myrem b n = if n < b then n else myrem b (n - b) ; ;
```

```
let myquo b n = (n - myrem b n) / b ; ;
```

**Question 5** Évaluer la complexité de la fonction précédente.

On considère le logarithme en base  $b$  du contenu de la variable *binary* : on voit aisément qu'il diminue de 1 à chaque passage dans la boucle. La complexité de cette fonction est donc logarithmique ( $\mathcal{O}(\ln_b(n))$ ).

### 3 Application : la multiplication rapide par un entier

**Question 6** On pose  $u_n = nx$ . on a donc  $u_0 = 0$  et pour tout  $n \geq 0$ ,  $u_{n+1} = u_n + x$ .

*a* Écrire une fonction *produit* telle que *produit*  $n$   $x$  renvoie  $nx$ , et qui ne fait que des additions.

*b* Quelle est sa complexité ?

```
let rec produit n x =
  if n = 0 then 0 else x + produit (n-1) x ; ;
```

La fonction est de complexité linéaire, par récurrence sur  $n$ .

**Question 7** Montrer que  $v_p = nx$ .

L'algorithme consiste à parcourir la représentation binaire de  $n$ , des poids faibles aux poids forts, et à ajouter  $x$  multiplié par la puissance de 2 correspondant au bit courant si celui-ci vaut 1.

Si  $n = [t_{p-1} \dots t_0]_2 = \sum_{k=0}^{p-1} 2^k t_k$ , alors  $nx = \sum_{k=0}^{p-1} 2^k t_k x$ . Il suffit donc de prouver par récurrence forte sur  $n$  que  $\forall i, 1 \leq i \leq p$ ,  $v_i = \sum_{k=0}^{i-1} y_k t_k$  et  $y_i = 2^i x$ , ce qui se fait aisément.

**Question 8** En déduire une fonction `produit_rapide` telle que `produit_rapide n x` renvoie  $nx$  et qui ne fait que des additions. On calculera  $t_i$  au fur et à mesure du calcul des  $y_i$  et  $v_i$ .

```
let rec produit_rapide n x =
  let v = ref 0 and y = ref x and binary = ref n in
  while (!binary > 1) do
    if (!binary mod 2) = 1 then v := !v + !y;
    y := !y + !y;
    binary := !binary/2;
  done;
  if (!binary mod 2) = 1 then v := !v + !y;
  !v;
```

Notez qu'il faut bien faire attention à la dernière addition pour le bit de poids fort !

**Question 9** Evaluer la complexité de cette fonction.

On considère le logarithme en base 2 du contenu de la variable `binary` : on voit aisément qu'il diminue de 1 à chaque passage dans la boucle. La complexité de cette fonction est donc logarithmique ( $\mathcal{O}(\ln_2(n))$ ).

## 4 Calcul du PGCD

**Question 10** Donner une fonction `calcul_fibo` qui vous permette d'obtenir le cinquantième terme de la suite de Fibonacci en moins de vingt secondes.

```
(* récursive avec astuce*)
let rec calcul_fibo_r a b n =
  if n = 0 then a
  else if n = 1 then b
  else calcul_fibo_r b (a+b) (n-1); ;

(* itérative avec stockage*)
let rec calcul_fibo_i n =
  let u = ref 1 and v = ref 1 and tmp = ref 0 in
  for i = 2 to n+1 do
    tmp := !u;
    u := !v;
    v := !tmp + !u;
  done;
  !u;
```

**Question 11** Évaluer la complexité de cette fonction.

Dans sa version récursive, on prouve que la fonction est de complexité linéaire par récurrence descendante sur  $n$ .

Dans sa version itérative, on obtient le même résultat en considérant simplement le nombre de passages dans la boucle indiquée par `i`.

On introduit l'environnement suivant : `Env = n, p : int`, et la propriété  $H = "n \geq p \geq 0$  et  $n \wedge p = a \wedge b"$ .

**Question 12 a** Quelle valeur suffit-il de donner initialement à  $n$  et  $p$  pour avoir  $H$  vraie ?

b On suppose  $p = 0$ . Quel est, dans chaque cas, le PGCD de  $n$  et  $p$  ?

c On suppose que  $p$  est un entier strictement positif.

a Initialement, on fixe  $n$  au maximum de  $a$  et  $b$ , et  $p$  au minimum de ces deux nombres.

b Dès lors, si  $p$  vaut 0,  $n \wedge p = n$ , soit  $a$  ou  $b$  selon que, respectivement,  $b$  ou  $a$  est le plus petit de ces deux nombres.

c Si  $p$  est strictement positif, on applique l'algorithme d'euclide, et on calcule le pgcd de  $p$  avec le reste de la division euclidienne de  $n$  par  $p$ . Les valeurs de  $n$  et  $p$  sont mises à jour respectivement avec ces deux derniers nombres.

**Question 13** En déduire une écriture itérative puis récursive de la fonction `pgcd(a, b)`. Justifier de son arrêt et de sa validité.

```
let pgcd a b =
  let n = ref (max a b) and p = ref (min a b) in
  while (!p >= 0) do
    let t = !p in begin
      p := !n mod !p;
      n := !t;
    end;
  done;
  !n;
```

```
let rec pgcd a b =
  if a < b then pgcd b a
  else if b = 0 then a
  else let r = a mod b in
        pgcd b r;
```

**Question 14** On étudie dans cette question la version récursive. On introduit la suite de Fibonacci  $(f_n)_{n \geq 0}$ .

a On suppose que  $a \geq b > 0$ . Établir que si `pgcd(a, b)` fait  $n$  appels récursifs avec  $n \geq 1$  alors  $a \geq f_n$  et  $b \geq f_{n-1}$ .

b Montrer que  $f_n \geq (\frac{1+\sqrt{5}}{2})^{n-1}$

c En déduire la complexité de la version récursive est en  $\mathcal{O}(\ln b)$ . Que dire de la complexité de la version itérative ?

a Montrons que si  $a \geq b > 0$  et si `gcd_rec(a, b)` fait  $n \geq 1$  appels récursifs, alors  $a \geq f_n$  et  $b \geq f_{n-1}$  par récurrence sur  $n$ . On fonde l'induction pour  $n = 1$  en disant qu'alors  $b \geq 1 = f_0$  et  $a \geq 1 = f_1$ .

Comme  $b > (a \bmod b)$ , dans chaque appel récursif l'hypothèse selon laquelle  $a \geq b$  est conservée.

Supposons que la propriété est vraie si  $n - 1$  appels sont effectués : puisque  $n > 0$  on a  $b \geq 1$  et `gcd_rec(a, b)` appelle `gcd_rec(b, a mod b)` récursivement, qui effectue à son tour  $n - 1$  appels récursifs. On a donc  $b \geq f_n$  par hypothèse de récurrence, et  $a \bmod b \geq f_{n-1}$ . On a  $b + (a \bmod b) = b + (a - \lfloor a/b \rfloor b) \leq a$ . On en tire ainsi  $a \geq f_{n-1} + f_n$ , d'où le résultat.

b Ceci se montre sans difficulté par récurrence sur  $n$ . On rappelle la formule de Binet :

$$f_n = \frac{(1 + \sqrt{5})^n - (1 - \sqrt{5})^n}{2^n \sqrt{5}}$$

c On tire le résultat des deux questions précédentes. La version itérative a la même complexité que la version récursive, si l'on considère le nombre d'affectations à la place du nombre d'appels récursifs comme mesure de complexité.

## 5 Algorithme d'Euclide étendu

**Question 15** 1. Montrer que pour tout  $0 \leq k \leq n$  nous avons  $au_k + bv_k = r_k$

2. Montrer que pour  $k \geq 0$  nous avons  $u_{2k} \geq 0$  et  $u_{2k+1} \leq 0$

a On raisonne simultanément sur  $M$  et  $N$ , pour montrer que

$$\begin{cases} M_k[1] = M_k[2]a + M_k[3]b \\ N_k[1] = N_k[2]a + N_k[3]b \end{cases}$$

On a, en sortie d'un tour de boucle :

$$M_k[1] = qN_k[1] + rN_{k+1}[2] = M_k[2] - qN_k[2]N_{k+1}[3] = M_k[3] - qN_k[3]$$

puis  $M_{k+1} = N_k$ ,  $N_{k+1}[1] = r = M_k[1] - qN_k[1]$ , si bien que :

$$M_{k+1}[2]a + M_{k+1}[3]b = N_k[2]a + N_k[3]b = N_{k+1}[1] = M_{k+1}[1]$$

De même on a :

$$N_{k+1}[2]a + N_{k+1}[3]b = M_k[2]a + M_k[3]b - q(N_k[2]a + N_k[3]b) = M_k[1] - qN_k[1] = N_{k+1}[1]$$

Il est facile de voir qu'à l'instant initial ces deux conditions sont également réalisées.

b L'algorithme d'Euclide étendu implémenté ici a la même structure que l'algorithme d'Euclide : la nombre d'itérations est le même (si on admet que les entiers passés en paramètre sont dans le bon ordre).

Ici, en l'occurrence, on a par propriété du reste dans la division euclidienne, on a  $0 \geq N_{k+1} < N_k$ , d'où l'arrêt de l'algorithme.

**Question 16** Que renvoie l'algorithme *egcd*? Justifier sa validité.

D'après les deux questions précédentes, en sortie on a  $N[1] = 0$  et  $M[1] = a \wedge b$ , si bien que  $M[2]$  et  $N[2]$  contiennent une solution de l'équation  $ax + by = 1$ , par le théorème de Bezout.

**Question 17** Implémenter cette fonction en Caml, de façon récursive, et évaluer sa complexité.

```
let rec egcd a b =
  if (a mod b) = 0 then (0,1)
  else
    let (x,y) = egcd b (a mod b) in
      (y,x-y*(a/b)) ; ;
```

Comme on l'a expliqué, la seule chose qui change par rapport à un algorithme d'Euclide "classique", c'est le nombre d'opérations faites à chaque passage dans la boucle, ou à chaque appel récursif. On laisse en exercice au lecteur de montrer que l'ordre de grandeur de la complexité de cet algorithme ne change pas pour autant.