

## Devoir de Mathématiques numéro 5

Correction

### Exercice 1 (Révisions de sup – De l'endomorphisme à la matrice)

1) Considérons la famille  $\mathcal{B}' = (e'_1, e'_2, e'_3)$  définie par

$$e'_1 = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad e'_2 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad e'_3 = e'_1 \wedge e'_2 = \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

C'est une base orthonormée, et par construction la matrice de la rotation d'angle  $\pi/3$  et d'axe Vect  $((1, 1, 1))$  dans  $\mathcal{B}'$  s'écrit

$$M' = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(\pi/3) & -\sin(\pi/3) \\ 0 & \sin(\pi/3) & \cos(\pi/3) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \\ 0 & \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

La matrice de passage  $P$  de la base canonique (orthonormée) à  $\mathcal{B}'$  (orthonormée) est orthogonale, donc

$$P = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{\sqrt{3}}{1} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{\sqrt{6}}{1} \\ \frac{\sqrt{3}}{1} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{\sqrt{6}}{2} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & 0 & -\frac{1}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad P^{-1} = {}^tP = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{\sqrt{3}}{1} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ \frac{\sqrt{2}}{1} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{2}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} \end{pmatrix}$$

La matrice  $M$  dans la base canonique de  $\mathbb{R}^3$  de la rotation d'angle  $\pi/3$  et d'axe Vect  $((1, 1, 1))$  est donc

$$M = PM'P^{-1} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & -1 & 2 \\ 2 & 2 & -1 \\ -1 & 2 & 2 \end{pmatrix}$$

*Vous pouvez utiliser maple pour faire ce produit pénible. Autre méthode : utiliser la question 2.*

- 2) Si  $x = \lambda a \in \text{Vect}(a)$ ,  $f(x) = 0 + \langle a, \lambda a \rangle a = \|\lambda a\|^2 a = x$ . Donc  $\text{Vect}(a)$  est laissé stable par  $f$ .  
Si  $x \in \text{Vect}(a)^\perp$  de norme 1,  $f(x) = a \wedge x$ . Et  $(a, x, a \wedge x)$  forme une base orthonormée directe. Donc  $f(x) = a \wedge x$  est obtenu en tournant  $x$  de  $\frac{\pi}{2}$  autour de l'axe Vect  $(a)$ . Si  $y = \lambda x$ , la situation est identique :  $f(y) = f(\lambda x) = \lambda f(x)$  est la rotation de  $y$  de  $\pi/2$  autour de Vect  $(a)$ .

En conclusion, L'application  $f$  est la rotation d'angle  $\frac{\pi}{2}$  autour de l'axe Vect  $(a)$ .

*On remarque que  $f^2(x) = f(x \wedge a + \langle a, x \rangle a) = \dots = -x + 2 \langle a, x \rangle a$  est bien la symétrie d'axe Vect  $(a)$ .*

### Exercice 2 (OT TSI 2012)

C'est la généralisation de l'exercice précédent.

- 1) On complète la famille  $(\omega)$  (orthonormée...) en une base orthonormée  $\mathcal{B}' = (\omega, e'_2, e'_3)$ . La matrice de  $R$  est alors

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & -\sin \theta \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$$

- 2) • Soit  $x = \lambda\omega$ .

$$f(\omega) = (\cos \theta)\omega + (\sin \theta)\omega \wedge \omega + (1 - \cos \theta) \langle \omega, \omega \rangle \omega = (\cos \theta)\omega + (1 - \cos \theta)\|\omega\|^2\omega = \omega$$

Donc, par linéarité,  $f(x) = \lambda f(\omega) = \lambda\omega = x$ . Ainsi,  $f = R$  sur  $\text{Vect}(\omega)$ .

- Soit  $x \in \omega^\perp$ . Par construction de  $\mathcal{B}'$ ,  $x = x_2e'_2 + x_3e'_3$ . Pour  $i = 2$  ou  $3$ ,

$$\begin{aligned} f(e'_i) &= (\cos \theta)e'_i + (\sin \theta)\omega \wedge e'_i + (1 - \cos \theta) \langle \omega, e'_i \rangle \omega = (\cos \theta)e'_i + (\sin \theta)\omega \wedge e'_i \\ &= \begin{cases} (\cos \theta)e'_2 + (\sin \theta)e'_3 & \text{Si } i = 2 \\ (\cos \theta)e'_3 - (\sin \theta)e'_2 & \text{Si } i = 3 \end{cases} \end{aligned}$$

Donc  $f(e'_i) = R(e'_i)$  pour  $i = 2, 3$ , donc, par linéarité,  $f(x) = R(x)$ .

- Conclusion :  $f = R$  sur  $\text{Vect}(\omega)$  et sur  $\omega^\perp = \text{Vect}(\omega)^\perp$ . Or  $\mathbb{R}^3 = \text{Vect}(\omega) \oplus \text{Vect}(\omega)^\perp$ , donc par linéarité

$$\boxed{f = R}$$

### Exercice 3 (Révisions de sup – De la matrice à l'endomorphisme)

Cet exercice est important.

- 1) •  $f_1$  est une symétrie orthogonale : La matrice  $M_1$  est symétrique (réelle, donc diagonalisable...). De plus

$${}^tM_1M_1 = I_3$$

Donc  $M_1$  est orthogonale. Ainsi,  $f_1$  est une symétrie orthogonale.

- Éléments caractéristiques : Notons  $E_\lambda = \text{Ker}(f_1 - \lambda \text{id})$  le sous-espace propre associé à la valeur propre  $\lambda$ . Comme  $M_1$  est diagonalisable et que les seules valeurs propres sont  $-1$  et  $1$ ,

$$\dim \mathbb{R}^3 = 3 = \dim E_1 + \dim E_{-1} \quad \text{et} \quad \text{Tr } M_1 = 1 = \dim E_1 - \dim E_{-1}$$

Donc  $\dim E_1 = 2$  et  $\dim E_{-1} = 1$ . Ainsi, c'est une symétrie par rapport au plan  $E_1$  (et parallèlement à la droite  $E_{-1} = E_1^\perp$ ).

$$M_1 - I_3 = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} -2 & -2 & -2 \\ -2 & -2 & -2 \\ -2 & -2 & -2 \end{pmatrix} \quad \text{donc } E_1 = \{(x, y, z) \mid x + y + z = 0\} \text{ est le plan d'équation } x + y + z = 0.$$

Conclusion :  $\boxed{f_1 \text{ est la symétrie orthogonale par rapport au plan } E_1 \text{ d'équation } x + y + z = 0.}$

- 2) •  $f_2$  est une rotation : La matrice  $M_2$  est orthogonale :

$${}^tM_2M_2 = I_3$$

De plus,  $\det M_2 = \dots$  (calculs)  $\dots = 1$ , donc, par définition,  $f_2$  est une rotation.

- Éléments caractéristiques : Notons  $E_1 = \text{Ker}(f_2 - \text{id})$  le sous-espace propre associé à la valeur propre  $1$ .

Comme  $f_2 \neq \text{id}$ ,  $\dim E_2 = 1$  (cf. la forme réduite d'une matrice de rotation). Il suffit donc de trouver un vecteur non nul pour déterminer  $E_1$  :

$$M_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} -\sqrt{6} + \sqrt{6} \\ 4 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

*On peut aussi réduire comme d'habitude. C'est juste l'occasion de montrer une autre façon de faire.*

Donc  $E_1 = \text{Vect}(0, 1, 1)$  est l'axe de la rotation  $f_2$ .

De plus, si on note  $\theta$  l'angle de la rotation,  $\text{Tr } M_2 = 1 + 2 \cos \theta = 0$  donc  $\theta = \pm \frac{2\pi}{3}$ .

Si l'axe est orienté par  $\omega = (0, 1, 1)$ , le signe de  $\theta$  est donné par le signe du déterminant  $\det(\omega, x, f_2(x))$  où  $x$  est un vecteur qui n'est pas sur l'axe, par exemple  $x = (0, 1, 0)$  (*moins il y a de racines, mieux on se porte*).

$$\det(\omega, x, f_2(x)) = \begin{vmatrix} 0 & 0 & -\sqrt{6} \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 3 \end{vmatrix} = -\sqrt{6} \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} = \sqrt{6} > 0$$

Donc  $\theta > 0$ .

Conclusion :  $f_2$  est la rotation d'axe  $E_1 = \text{Vect}(0, 1, 1)$  et d'angle  $\theta = \frac{2\pi}{3}$ .

3) •  $f_3$  est une rotation : La matrice  $M_3$  est orthogonale :

$${}^t M_3 M_3 = I_3$$

De plus,  $\det M_3 = \dots$  (calculs)  $\dots = 1$ , donc, par définition,  $f_3$  est une rotation.

• Éléments caractéristiques : Notons  $E_1 = \text{Ker}(f_3 - \text{id})$  le sous-espace propre associé à la valeur propre 1.

Comme  $f_3 \neq \text{id}$ ,  $\dim E_3 = 1$  (cf. la forme réduite d'une matrice de rotation). Il suffit donc de trouver un vecteur non nul pour déterminer  $E_1$  :

$$M_3 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Donc  $E_1 = \text{Vect}(1, 1, 1)$  est l'axe de la rotation  $f_3$ .

De plus, si on note  $\theta$  l'angle de la rotation,  $\text{Tr } M_3 = 1 + 2 \cos \theta = 1$  donc  $\theta = \pm \frac{\pi}{2}$ .

Si l'axe est orienté par  $\omega = (1, 1, 1)$ , le signe de  $\theta$  est donné par le signe du déterminant  $\det(\omega, x, f_3(x))$  où  $x$  est un vecteur qui n'est pas sur l'axe, par exemple  $x = (1, 0, 0)$ .

$$\det(\omega, x, f_3(x)) = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 + \sqrt{3} \\ 1 & 0 & 1 - \sqrt{3} \end{vmatrix} = \frac{2}{\sqrt{3}} > 0$$

Donc  $\theta > 0$ .

Conclusion :  $f_3$  est la rotation d'axe  $E_1 = \text{Vect}(1, 1, 1)$  et d'angle  $\theta = \frac{\pi}{2}$ .

Donc  $M_3^4 = I_3$ , et ainsi  $M_3^{481} = M_3^{4 \times 120 + 1} = M_3$ .

*Une des étourderies possibles est d'oublier la fraction devant les matrices  $M_i$ , lorsqu'on écrit  $M_i - \lambda I_3$  par exemple, ou lorsqu'on calcule  $\det M_i$  ou  $\text{Tr } M_i$ .*