

Épreuve de Mathématiques 6

Correction

Exercice 1 (d'après CCP MP 2015)

1) Cours.

2) a) $(A|A') = \text{Tr} \begin{pmatrix} aa' + bb' & \star \\ \star & cc' + dd' \end{pmatrix} = aa' + bb' + cc' + dd'.$

On en profite, évidemment, pour vérifier les formules du 1).

b) En posant $E_{11} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$, $E_{12} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$, $E_{21} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ et $E_{22} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$, comme

$$\mathcal{F} = \left\{ \begin{pmatrix} a & c \\ 0 & d \end{pmatrix} \mid (a, c, d) \in \mathbb{R}^3 \right\} = \text{Vect}(E_{11}, E_{12}, E_{22})$$

la famille $\mathcal{B} = (E_{11}, E_{12}, E_{22})$ engendre \mathcal{F} .

De plus, \mathcal{B} est une partie de la base canonique de $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$, donc \mathcal{B} est libre et orthonormée pour le produit scalaire canonique (ou bien par un simple calcul des produits scalaires).

Ainsi, $\mathcal{B} = (E_{11}, E_{12}, E_{22})$ est une base orthonormée de \mathcal{F}

Déterminons \mathcal{F}^\perp :

$$\begin{aligned} A = \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix} \in \mathcal{F}^\perp &\implies \forall A' \in \mathcal{F}, (A|A') = 0 \\ &\implies (A|A') = a^2 + c^2 + d^2 = 0 && \text{(en posant } A' = \begin{pmatrix} a & c \\ 0 & d \end{pmatrix}) \\ &\implies a = c = d = 0 \\ &\implies A = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ b & 0 \end{pmatrix} = bE_{21} \end{aligned}$$

Donc $\mathcal{F}^\perp \subset \text{Vect}(E_{21})$.

Réciproquement, $\text{Vect}(E_{21}) \subset \mathcal{F}^\perp$. Donc

$$\mathcal{F}^\perp = \left\{ \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ b & 0 \end{pmatrix} \mid (a, c, d) \in \mathbb{R}^3 \right\} = \text{Vect}(E_{21})$$

c) Soit p la projection orthogonale sur \mathcal{F} . Comme $\mathcal{B} = (E_{11}, E_{12}, E_{22})$ est une base orthonormée de \mathcal{F} (d'après 2)b)),

$$p(A) = (A|E_{11})E_{11} + (A|E_{12})E_{12} + (A|E_{22})E_{22}$$

Donc $p(A) = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 4 \end{pmatrix}$

D'après le théorème sur la distance entre un point et un sous-espace vectoriel,

$$d(A, \mathcal{F}) = \|A - p(A)\|$$

Or $A - p(A) = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 3 & 0 \end{pmatrix}$, donc

$$\boxed{d(A, \mathcal{F}) = 3}$$

d) Comme p est la projection orthogonale sur \mathcal{F} , $\text{id}_E - p$ est la projection orthogonale sur \mathcal{F}^\perp .
Ainsi

$$d(A, \mathcal{F}^\perp) = \|A - (A - p(A))\| = \|p(A)\|$$

Ainsi, $\boxed{d(A, \mathcal{F}^\perp) = \sqrt{1^2 + 2^2 + 4^2} = \sqrt{21}}$

3) a) Soit p la projection orthogonale sur H . Par construction, $q = \text{id}_E - p$ est la projection orthogonale sur $H^\perp = \text{Vect}(u)$. Donc, d'après le théorème de la distance à un sous-espace vectoriel,

$$d(x, H) = \|x - p(x)\| = \|q(x)\|$$

Or, comme $e_1 = \frac{u}{\|u\|}$ est une base orthonormée de $\text{Vect}(u)$,

$$q(x) = (x|e_1)e_1 = \frac{(x|u)}{\|u\|^2}u$$

Finalement,

$$\boxed{d(x, H) = \left\| \frac{(x|u)}{\|u\|^2}u \right\| = \frac{|(x|u)|}{\|u\|}}$$

Un calcul d'homogénéité permet de contrôler un peu : $(x|u)$ est homogène à une distance au carré, et $\|u\|$ à une distance, donc on trouve une distance.

b) D'après le cours, Tr est une forme linéaire non nulle. Donc son noyau $\boxed{H = \text{Ker Tr}}$ est un hyperplan

Déterminer H^\perp est une question a priori un peu délicate : $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$, c'est vaste. Mais il ne faut pas perdre de vue qu'on cherche un sous-espace vectoriel de dimension 1 : donc trouver un vecteur (i.e. une matrice) non nul suffira.

On remarque que,

$$\forall M \in H = \text{Ker Tr}, \quad (I_n|M) = \text{Tr}({}^t I_n M) = \text{Tr} M = 0$$

Donc $I_n \in H^\perp$, puis $\text{Vect } I_n \subset H^\perp$.

De plus, comme H est un hyperplan, $\dim H^\perp = \dim E - \dim H = 1$.

Ainsi, par inclusion et égalité des dimensions, $\boxed{H^\perp = \text{Vect } I_n}$

c) D'après 3)b), $H = H^{\perp\perp} = (\text{Vect } I_n)^\perp$, donc d'après 3)a), avec $u = I_n$,

$$(M, H) = \frac{|(M|u)|}{\|u\|} = \frac{|(M|I_n)|}{\|I_n\|} = \frac{|(M|u)|}{\|u\|}$$

Or $(M|I_n) = \text{Tr}(M)$ et $\|I_n\| = \sqrt{\text{Tr}({}^t I_n I_n)} = \sqrt{n}$, d'où

$$\boxed{d(M, H) = \frac{|\text{Tr } M|}{\sqrt{n}}}$$

Exercice 2

- f_2 est une isométrie : La matrice M_2 est orthogonale :

$${}^t M_2 M_2 = I_3$$

Puis on vérifie que ${}^t M \neq M$, donc que ce n'est pas une symétrie.

- f_2 est une rotation : De plus, $\det M_2 = \dots$ (calculs) $\dots = 1$, donc, par définition, f_2 est une rotation.

- Éléments caractéristiques : Notons $E_1 = \text{Ker}(f_2 - \text{id})$ le sous-espace propre associé à la valeur propre 1. Comme $f_2 \neq \text{id}$, $\dim E_1 = 1$ (cf. la forme réduite d'une matrice de rotation). Il suffit donc de trouver un vecteur non nul pour déterminer E_1 :

$$M_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} -\sqrt{6} + \sqrt{6} \\ 4 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

On peut aussi calculer E_1 comme d'habitude. C'est juste l'occasion de montrer une autre façon de faire.

Donc $E_1 = \text{Vect}(0, 1, 1)$ est l'axe de la rotation f_2 .

De plus, si on note θ l'angle de la rotation, $\text{Tr } M_2 = 1 + 2 \cos \theta = 0$ donc $\theta = \pm \frac{2\pi}{3}$.

Si l'axe est orienté par $\omega = (0, 1, 1)$, le signe de θ est donné par le signe du déterminant $\det(\omega, x, f_2(x))$ où x est un vecteur qui n'est pas sur l'axe, par exemple $x = (0, 1, 0)$ (moins il y a de racines, mieux on se porte).

$$\det(\omega, x, f_2(x)) = \begin{vmatrix} 0 & 0 & -\sqrt{6} \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 3 \end{vmatrix} = -\sqrt{6} \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} = \sqrt{6} > 0$$

Donc $\theta > 0$.

Conclusion : f_2 est la rotation d'axe $E_1 = \text{Vect}(0, 1, 1)$ et d'angle $\theta = \frac{2\pi}{3}$.

Exercice 3 (BCE EMLyon 2015)

Partie 1 (Étude d'endomorphisme)

- 1) • $E \subset \mathbb{R}_4[X]$ par définition.
 • $P = 0$ admet 0 et 4 pour racines donc $0 \in E : E \neq \emptyset$.
 • Soit $P, Q \in E$ et $\lambda \in \mathbb{R}$. Comme $P(0) = Q(0) = 0$,

$$(\lambda P + Q)(0) = \lambda P(0) + Q(0) = 0$$

De même en $x = 4$. Donc $\lambda P + Q \in E$.

Donc E est stable par combinaison linéaire.

Conclusion : E est un sous-espace vectoriel de l'espace vectoriel $\mathbb{R}_4[X]$

- 2) Nous allons montrer que φ est une application linéaire, de $\mathbb{R}_2[X]$ dans E , injective et surjective.

Avant de vous lancer tête baissée, faites la liste de ce que vous devez montrer !

- Linéarité : Soit $P, Q \in \mathbb{R}_2[X]$ et $\lambda \in \mathbb{R}$.

$$\varphi(\lambda P + Q) = W(\lambda P + Q) = \lambda WP + WQ = \lambda \varphi(P) + \varphi(Q)$$

Donc φ est linéaire.

- À valeurs dans E : Soit $Q \in \mathbb{R}_2[X]$.

Comme $\deg(\varphi(Q)) = \deg W + \deg Q \leq 2 + 2 = 4$, $\varphi(Q) \in \mathbb{R}_4[X]$.

De plus $\varphi(Q)(0) = \varphi(Q)(4) = 0$ car $W(0) = W(4) = 0$.

Donc $\varphi(Q) \in E$.

Conclusion : φ est à valeurs dans E .

- Injectivité : Soit $Q \in \mathbb{R}_2[X]$.

$$Q \in \text{Ker } \varphi \implies \varphi(Q) = WQ = 0 \implies Q = 0$$

Car $W \neq 0$. Donc $\text{Ker } \varphi = \{0\}$.

Conclusion : φ est injective.

- Surjectivité : Soit $P \in E$, montrons que $P \in \text{Im } \varphi$.
Par définition de E , P admet 0 et 4 pour racines, donc P s'écrit

$$P = X(X - 4)Q = WQ$$

De plus, $\deg P \leq 4$ donc $\deg Q \leq 2$. Ainsi,

$$P = \varphi(Q)$$

Conclusion : φ est surjective. Ici ce n'est pas un endomorphisme, et on ne connaît pas dimension de E – cf. question suivante. Donc on ne peut pas conclure la bijectivité grâce à la dimension.

Ainsi, φ est une application linéaire de $\mathbb{R}_2[X]$ dans E , injective et surjective (donc bijective).

Conclusion : φ est un isomorphisme de $\mathbb{R}_2[X]$ sur E

- 3) L'image d'une base par un isomorphisme est une base.

Ainsi, en considérant la base canonique $(1, X, X^2)$ de $\mathbb{R}_2[X]$, $(\varphi(1), \varphi(X), \varphi(X^2))$ est une base de E .

Conclusion : (W, WX, WX^2) est une base de E , et $\dim E = 3$

- 4) a) • Soit $Q \in \mathbb{R}_2[X]$.

$$\deg(\Delta(Q)) \leq \max(\deg(Q(X+1)), \deg(Q(X))) \leq 2$$

D'où $\Delta(Q) \in \mathbb{R}_2[X]$.

- Soit $P, Q \in \mathbb{R}_2[X]$ et $\lambda \in \mathbb{R}$.

$$\Delta(\lambda P + Q) = (\lambda P + Q)(X+1) - (\lambda P(X) + Q(X)) = \lambda \Delta(P) + \Delta(Q)$$

Donc Δ est linéaire.

Conclusion : Δ est un endomorphisme de $\mathbb{R}_2[X]$

- b) Soit $Q = aX^2 + bX + c \in \mathbb{R}_2[X]$.

$$\begin{aligned} \Delta(Q) &= Q(X+1) - Q(X) \\ &= a(X^2 + 2X + 1) + bX + b + c - (aX^2 + bX + c) \\ &= aX^2 + 2aX + a + bX + b + c - aX^2 - bX - c \\ &= 2aX + a + b \end{aligned}$$

Étudions les différents cas :

- Si $\deg Q = 2$, c'est-à-dire $a \neq 0$, $\deg \Delta(Q) = 1$.
- Si $\deg Q = 1$, c'est-à-dire $a = 0$ et $b \neq 0$, $\deg \Delta(Q) = 0$.
- Si $\deg Q \leq 0$, c'est-à-dire $a = b = 0$, $\Delta(Q) = 0$.

Conclusion : Pour tout $Q \in \mathbb{R}_2[X]$, $\deg \Delta(Q) = (\deg Q) - 1$

Avec la convention $\deg 0 < 0$.

- c) • Noyau : D'après le calcul ci-dessus,

$$\text{Ker } \Delta = \mathbb{R}_0[X]$$

- Image : D'après le calcul ci-dessus,

$$\text{Im } \Delta \subset \mathbb{R}_1[X]$$

De plus, d'après le théorème du rang,

$$\dim \text{Im } \Delta = \dim \mathbb{R}_2[X] - \dim \text{Ker } \Delta = 3 - 1 = \dim \mathbb{R}_1[X]$$

Donc par inclusion et égalité des dimensions, $\text{Im } \Delta = \mathbb{R}_1[X]$

d) D'après 4)b), pour tout $Q \in \mathbb{R}_2[X]$, $\deg \Delta(Q) = (\deg Q) - 1$.

Donc pour tout $Q \in \mathbb{R}_2[X]$, $\deg(\Delta^3(Q)) = (\deg Q) - 3 < 0$, c'est-à-dire $\Delta^3(Q) = 0$.

Conclusion : $\boxed{\Delta^3 = 0}$

5) a) Comme $f^3 = \varphi \circ \Delta \circ \varphi^{-1} \circ \varphi \circ \Delta \circ \varphi^{-1} \circ \varphi \circ \Delta \circ \varphi^{-1} = \varphi \circ \Delta^3 \circ \varphi^{-1}$, et que $\Delta^3 = 0$ d'après 4)d), il vient

$$\boxed{f^3 = 0}$$

b) Soit $P \in E$.

$$\begin{aligned} P \in \text{Ker } f &\implies f(P) = \varphi \circ \Delta \circ \varphi^{-1}(P) = 0 \\ &\implies \varphi(\Delta(\varphi^{-1}(P))) = 0 \\ &\implies \Delta(\varphi^{-1}(P)) = 0 && \text{(Car } \varphi \text{ bijective)} \\ &\implies \varphi^{-1}(P) \in \text{Ker } \Delta = \mathbb{R}_1[X] && \text{(D'après 4)c)} \\ &\implies P \in \varphi(\mathbb{R}_1[X]) = \{WQ \mid Q \in \mathbb{R}_1[X]\} \end{aligned}$$

Déterminer une base du noyau de f et une base de l'image de f .

c) Démontrer que f admet une valeur propre et une seule et déterminer celle-ci. Donner une base et la dimension du sous-espace propre pour f associé à cette valeur propre.

d) Est-ce que f est diagonalisable ?

Partie 2 (Étude d'un produit scalaire)

On considère l'application $\langle \cdot, \cdot \rangle$ de $\mathbb{R}_4[X] \times \mathbb{R}_4[X]$ dans \mathbb{R} définie par :

$$\forall (P_1, P_2) \in \mathbb{R}_4[X] \times \mathbb{R}_4[X], \quad \langle P_1, P_2 \rangle = \sum_{k=0}^4 P_1(k)P_2(k)$$

1) Montrer que $\langle \cdot, \cdot \rangle$ est un produit scalaire sur $\mathbb{R}_4[X]$.

2) On munit désormais $\mathbb{R}_4[X]$ de ce produit scalaire, et de la norme $\|\cdot\|$ associée.

On considère les polynômes suivants :

$$L_1 = (X - 2)(X - 3), \quad L_2 = (X - 1)(X - 3), \quad L_3 = (X - 1)(X - 2)$$

Montrer que la famille (L_1, L_2, L_3) est une base de $\mathbb{R}_2[X]$.

3) a) Exprimer, pour tout $P \in \mathbb{R}_2[X]$, les coordonnées de P dans la base (L_1, L_2, L_3) en fonction de $P(1)$, $P(2)$ et $P(3)$.

b) Exprimer, pour tout $i \in \{1, 2, 3\}$, $\Delta(L_i)$ sur la base (L_1, L_2, L_3) et en déduire que la matrice de l'endomorphisme Δ dans la base (L_1, L_2, L_3) est

$$\begin{pmatrix} -1 & -1/2 & 0 \\ 0 & -1 & -2 \\ 1 & 3/2 & 2 \end{pmatrix}$$

4) On note, pour tout $i \in \{1, 2, 3\}$, $M_i = WL_i$.

a) Montrer que, pour tout $i \in \{1, 2, 3\}$, $M_i(i) \neq 0$.

On note alors, pour tout $i \in \{1, 2, 3\}$, $N_i = \frac{1}{M_i(i)} M_i$.

b) Montrer que (N_1, N_2, N_3) est une base orthonormée du sous-espace vectoriel E de $\mathbb{R}_4[X]$.

5) Déterminer la matrice de l'application linéaire φ dans les bases (L_1, L_2, L_3) au départ et (N_1, N_2, N_3) à l'arrivée.

6) Déterminer la matrice de l'endomorphisme f dans la base (N_1, N_2, N_3) de E .

7) On note, pour tout $P \in \mathbb{R}_4[X]$, $u(P) = \sum_{i=1}^3 P(i)N_i$.

a) Montrer que u est un endomorphisme de $\mathbb{R}_4[X]$.

b) Montrer

$$\forall P \in \mathbb{R}_4[X] \quad \forall j \in \{1, 2, 3\}, \quad \langle P - u(P), N_j \rangle = 0$$

c) En déduire que u est la projection orthogonale sur E .

d) déterminer le projeté orthogonal de $Q = X^2(X - 2)(X - 3)$ sur E .

Exercice 4

Soit E un espace euclidien, $a \in E$ unitaire, et $\alpha \in \mathbb{R}^*$. Pour tout $x \in E$ on pose

$$f_\alpha(x) = x + \alpha \langle x, a \rangle a$$

1) Vérifier que f est un endomorphisme de E .

2) Montrer que pour tout $\beta \in \mathbb{R}^*$, $f_\alpha \circ f_\beta = f_\beta \circ f_\alpha$.

3) Montrer que,

$$\forall (x, y) \in E^2 \quad \langle x, f_\alpha(y) \rangle = \langle f_\alpha(x), y \rangle$$

4) Montrer que si F est un sous-espace vectoriel stable par f , alors F^\perp est également stable par f .

5) Montrer que a est un vecteur propre de f .

6) Montrer que 1 est une valeur propre de f . Quel est le sous-espace propre associé ?

7) L'endomorphisme f_α est-il diagonalisable ?

8) Pour quelles valeurs de α f est-il une isométrie ? Caractériser dans ce cas cet endomorphisme.

FIN DE L'ÉPREUVE