

Épreuve de Mathématiques 6

Correction

Exercice 1 (d'après E3A PC 2014)

Partie 1

1) Montrons par récurrence que la propriété :

$$\mathcal{H}_k : A_\theta^k = A_{k\theta}$$

est vraie pour tout $k \geq 0$.

- \mathcal{H}_0 : est vraie par hypothèse.
- $\mathcal{H}_k \implies \mathcal{H}_{k+1}$: Supposons \mathcal{H}_k vraie. Ainsi,

$$\begin{aligned} A_\theta^{k+1} &= A_{k\theta} A_\theta = \begin{pmatrix} \cos k\theta & -\sin k\theta \\ \sin k\theta & \cos k\theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \cos k\theta \cos \theta - \sin k\theta \sin \theta & -\cos k\theta \sin \theta - \sin k\theta \cos \theta \\ \sin k\theta \cos \theta + \cos k\theta \sin \theta & -\sin k\theta \sin \theta + \cos k\theta \cos \theta \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \cos(k+1)\theta & -\sin(k+1)\theta \\ \sin(k+1)\theta & \cos(k+1)\theta \end{pmatrix} \end{aligned}$$

D'après les formules de trigonométrie. Donc \mathcal{H}_{k+1} est vraie.

- Conclusion : $\forall k \geq 0 \quad A_\theta^k = A_{k\theta}$

Géométriquement, A_θ est la matrice d'une rotation d'angle θ (et de centre O) dans \mathbb{R}^2 . Donc A_θ^k est la composée de k fois la rotation d'angle θ .

Ainsi, ce résultat signifie que Composer k fois la rotation d'angle θ donne la rotation d'angle $k\theta$

2) Montrons par récurrence que la propriété :

$$\mathcal{H}_k : ({}^t B)^k = {}^t(B^k)$$

est vraie pour tout $k \geq 0$.

- \mathcal{H}_0 : est vraie car $I_n = {}^t I_n$.
- $\mathcal{H}_k \implies \mathcal{H}_{k+1}$: Supposons \mathcal{H}_k vraie : $({}^t B)^k = {}^t(B^k)$. De plus ${}^t B^t A = {}^t(AB)$.
Par conséquent $({}^t B)^{k+1} = {}^t B ({}^t B)^k = {}^t B ({}^t(B^k)) = {}^t(B^{k+1})$. Donc \mathcal{H}_{k+1} est vraie.

- Conclusion : $\forall k \geq 0 \quad ({}^t B)^k = {}^t(B^k)$

3) $A_\theta \in \mathcal{O}_2(\mathbb{R})$ (${}^t A_\theta A_\theta = I_2$) donc $A_\theta^{-1} = {}^t A_\theta$. Ainsi, pour tout $k \in \mathbb{N}$, d'après la question précédente,

$$A_\theta^{-k} = (A_\theta^{-1})^k = ({}^t A_\theta)^k = {}^t(A_\theta)^k$$

Or d'après 1), $A_\theta^k = A_{k\theta}$, et comme cosinus est paire et sinus impaire ${}^t A_{k\theta} = A_{-k\theta}$. D'où $A_\theta^{-k} = A_{-k\theta}$.

Conclusion : $\forall k \in \mathbb{Z}, A_\theta^k = A_{k\theta}$

4) Cherchons $M = A_\theta$ telle que $M^p = A_{p\theta} = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = A_{\pi/2}$.

Choisissons par exemple $\theta = \frac{\pi}{2p}$ et donc

$$M = \begin{pmatrix} \cos\left(\frac{\pi}{2p}\right) & -\sin\left(\frac{\pi}{2p}\right) \\ \sin\left(\frac{\pi}{2p}\right) & \cos\left(\frac{\pi}{2p}\right) \end{pmatrix}$$

D'après 1), $M^p = A_\theta^p = A_{p\theta} = A_{\pi/2}$ donc convient.

Partie 2

• ${}^tMM = \frac{1}{9} \begin{pmatrix} 9 & 0 & 0 \\ 0 & 9 & 0 \\ 0 & 0 & 9 \end{pmatrix} = I_3$ donc $M \in \mathcal{O}_3(\mathbb{R})$.

• $\det(M) = 1$ donc $M \in SO_3(\mathbb{R})$ et u est une rotation

• Axe de la rotation : Soit $E_1 = \text{Ker}(I_3 - M)$.

$$\begin{aligned} X \in E_1 &\iff \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ -1 & 1 & 2 \\ -2 & -1 & 1 \end{pmatrix} X = 0 && \iff \begin{cases} x = z \\ y = -z \end{cases} \\ &\iff \begin{cases} x + 2y + z = 0 \\ 3y + 3z = 0 \\ 3y + 3z = 0 \end{cases} && \iff X \in \text{Vect}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}\right) \end{aligned}$$

Donc $E_1 = \text{Vect}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}\right)$. Ainsi

$$e_1 = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ est un vecteur portant et orientant l'axe de la rotation}$$

• Angle θ de la rotation : Comme $\text{Tr}(M) = 2 = 1 + 2\cos\theta$, $\cos\theta = \frac{1}{2}$. Ainsi, $\theta = \pm\frac{\pi}{3}$.

Cherchons le signe de θ . Soit $X = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, $MX = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ puis

$$\det(e_1, x, u(x)) = \frac{1}{3\sqrt{3}} \begin{vmatrix} 1 & 1 & 2 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \end{vmatrix} = -\frac{1}{3\sqrt{3}}(-2-1) > 0$$

Donc, lorsque l'axe est orienté par e_1 , $\theta = +\frac{\pi}{3}$.

Conclusion : L'endomorphisme u de \mathbb{R}^3 est une rotation d'axe porté par $e_1 = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ et d'angle $+\frac{\pi}{3}$

Exercice 2 (PT 2009, A, partie C)

1) Question de cours : vous avez donc tous su la faire.

2) Soit U une matrice orthogonale de $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ et M une matrice de $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$.

$$\Phi(MU)^2 = \text{Tr}(MU^t(MU)) = \text{Tr}(MU^tU^tM) = \text{Tr}(MI_n^tM) = \Phi(M)^2$$

Donc $\Phi(MU) = \Phi(M)$

- 3) a) $\begin{pmatrix} a & b \\ b & -a \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ donc $F = \text{Vect} \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \right\}$. Ainsi F est un sous-espace vectoriel de $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ (de dimension 2, ces matrices n'étant pas colinéaires).

On peut aussi procéder classiquement en montrant que c'est non vide et stable par combinaison linéaire.

- b) On remarque que $\dim F = 2$ donc $\dim F^\perp = 4 - \dim F = 2$, ce qui permettra de vérifier ses calculs.

$$\begin{aligned} M = \begin{pmatrix} x & y \\ z & t \end{pmatrix} \in F^\perp &\iff \left(M \mid \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \right) = 0 \quad \text{et} \quad \left(M \mid \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \right) = 0 \\ &\iff \text{Tr} \begin{pmatrix} x & * \\ * & -t \end{pmatrix} = x - t = 0 \quad \text{et} \quad \text{Tr} \begin{pmatrix} y & * \\ * & z \end{pmatrix} = y + z = 0 \\ &\iff M \in \text{Vect} \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \right\} \end{aligned}$$

Ces deux matrices ne sont pas colinéaires, elles forment donc une base de F^\perp .

- c) Les deux matrices $M_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$ et $M_2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ précédentes sont orthogonales pour (\cdot, \cdot) , donc la projection orthogonale p_F sur F s'écrit

$$A' = p_F(A) = \frac{(M_1|A)}{(M_1|M_1)} M_1 + \frac{(M_2|A)}{(M_2|M_2)} M_2 = \frac{1}{2} M_1 + \frac{1}{2} M_2 = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

Exercice 3 (PT 2007, A)

Partie 1

- 1) • $T_2 = 2XT_1 - T_0 = 2X^2 - 1$
 • $T_3 = 2XT_2 - T_1 = 4X^3 - 3X$
 • $T_4 = 2XT_3 - T_2 = 2X(4X^3 - 3X) - 2X^2 + 1 = 8X^4 - 8X^2 + 1$
- 2) Récurrence double : montrons que

$$\mathcal{H}_n : \deg T_n = n \text{ et son coefficient dominant est } a_n^{[n]} = 2^{n-1}$$

est vraie pour tout $n \geq 1$.

- \mathcal{H}_1 est vraie puisque $T_1 = X$ de degré 1 et de coefficient dominant $1 = 2^0$.
- \mathcal{H}_2 est vraie puisque $T_2 = 2X^2 - 1$ de degré 2 et de coefficient dominant $2 = 2^1$.
- $\mathcal{H}_{n-1} \mathcal{H}_n \implies \mathcal{H}_{n+1}$: Supposons \mathcal{H}_n et \mathcal{H}_{n-1} vraies. Alors

$$T_{n+1} = 2XT_n - T_{n-1}$$

Or $\deg(XT_n) = n + 1$ et $\deg(T_{n-1}) = n - 1$ d'après \mathcal{H}_n et \mathcal{H}_{n-1} .

Ainsi $\deg(T_{n+1}) = n + 1$, et le coefficient dominant vient de $2XT_n$ uniquement. Il vaut le double de celui de T_n , donc $a_{n+1}^{[n+1]} = 2a_n^{[n]} = 2^n$. Par conséquent, \mathcal{H}_{n+1} est vraie.

- **Conclusion** : $\forall n \geq 1, \deg T_n = n$ et son coefficient dominant est $a_n^{[n]} = 2^{n-1}$.

On a besoin des rangs n et $n - 1$, donc il faut initialiser avec \mathcal{H}_0 et \mathcal{H}_1 . On peut aussi mettre les rangs n et $n - 1$ dans \mathcal{H}_n , en commençant donc à $n = 2$.

- 3) Le produit de deux polynômes impairs est pair, et le produit d'un polynôme pair et d'un polynôme impair est impair.

Montrons que la propriété :

$$\mathcal{H}_n : T_{2n} \text{ est pair et } T_{2n+1} \text{ est impair}$$

est vraie pour tout $n \geq 0$.

• \mathcal{H}_0 : est vraie car $T_0 = 1$ est paire et $T_1 = X$ est impair.

• $\mathcal{H}_n \implies \mathcal{H}_{n+1}$: Supposons \mathcal{H}_n vraie.

Le polynôme $2XT_{2n+1}$ est pair comme produit de deux polynômes impairs, et T_{2n} est pair. Donc T_{2n+2} est pair comme somme de polynômes pairs.

Le polynôme $2XT_{2n+2}$ est impair comme produit d'un polynôme impair et d'un polynôme pair, et T_{2n+1} est impair. Donc T_{2n+3} est impair comme somme de polynômes impairs.

Ainsi \mathcal{H}_{n+1} est vraie.

• **Conclusion** : $\boxed{\forall n \geq 0 \quad T_n \text{ a la parité de } n.}$

4) ★ $T_n(1)$: La suite $(T_n(1))$ vérifie la relation de récurrence $T_{n+1}(1) = 2T_n(1) - T_{n-1}(1)$ avec pour premier termes $T_0(1) = T_1(1) = 1$. On peut donc résoudre à l'aide des suites récurrentes linéaires d'ordre 2.

Sinon, la récurrence (double) est rapide :

$$\mathcal{H}_n : T_n(1) = 1$$

• \mathcal{H}_0 et \mathcal{H}_1 sont vraies par hypothèse.

• $\mathcal{H}_{n-1}, \mathcal{H}_n \implies \mathcal{H}_{n+1}$: Supposons \mathcal{H}_{n-1} et \mathcal{H}_n vraies. Alors $T_{n+1}(1) = 2 \times 1 - 1 = 1$, donc \mathcal{H}_{n+1} est vraie.

• **Conclusion** : $\boxed{\forall n \geq 0 \quad T_n(1) = 1}$

★ $T_n(-1)$: Par parité, $T_{2n}(-1) = T_{2n}(1) = 1$ et $T_{2n+1}(-1) = -T_{2n}(1) = -1$. Donc $\boxed{T_n(-1) = (-1)^n.}$

★ $T_n(0)$: Par parité, $\boxed{T_{2n+1}(0) = 0.}$

Soit $u_n = T_{2n}(0)$. Alors $u_0 = T_0(0) = 1$ et

$$u_{n+1} = T_{2n+2}(0) = 2 \times 0 \times T_{2n+1}(0) - T_{2n}(0) = -u_n$$

Ainsi (u_n) est une suite récurrente de raison -1 :

Conclusion : $\boxed{\forall n \geq 0 \quad T_{2n}(0) = (-1)^n}$

5) On note (\mathcal{P}) la propriété suivante pour une suite (P_n) de polynômes

$$\forall n \in \mathbb{N} \quad \forall \theta \in \mathbb{R} \quad P_n(\cos \theta) = \cos(n\theta)$$

★ **Unicité** : Soit (P_n) et (Q_n) deux suites de polynômes vérifiant (\mathcal{P}) . Soit $n \in \mathbb{N}$, il vient

$$\forall \theta \in \mathbb{R} \quad P_n(\cos \theta) = \cos(n\theta) = Q_n(\cos \theta) \implies \forall x \in [-1, 1] \quad P_n(x) - Q_n(x) = 0$$

Ainsi $P_n - Q_n$ a une infinité de racines, c'est donc le polynôme nul : $P_n - Q_n = 0$. D'où l'unicité.

★ (T_n) vérifie la propriété. Montrons que la propriété :

$$\mathcal{H}_n : \quad \forall \theta \in \mathbb{R} \quad T_k(\cos \theta) = \cos(k\theta)$$

est vraie pour tout $n \geq 0$.

• \mathcal{H}_0 est vraie car $\cos(0) = 1$.

• \mathcal{H}_1 est vraie car $T_1 = X$.

• $\mathcal{H}_{n-1}, \mathcal{H}_n \implies \mathcal{H}_{n+1}$: Supposons \mathcal{H}_{n-1} et \mathcal{H}_n vraies. $2 \cos(a) \cos(b) = \cos(a+b) + \cos(a-b)$ donc pour tout $\theta \in \mathbb{R}$,

$$T_{n+1}(\cos \theta) = 2 \cos(\theta) \cos(n\theta) - \cos((n-1)\theta) = \cos((n+1)\theta)$$

• **Conclusion** : $\forall n \geq 0 \quad \forall \theta \in \mathbb{R} \quad T_n(\cos \theta) = \cos(n\theta)$

En conclusion, $\boxed{T_n \text{ est le seul polynôme qui vérifie } (\mathcal{P})}$:

$$\forall \theta \in \mathbb{R} \quad T_n(\cos \theta) = \cos(n\theta)$$

Partie 2

1) Montrons que φ est un produit scalaire sur $\mathbb{R}[X]$.

- φ est symétrique, par commutativité du produit sur \mathbb{R} :

$$\forall (P, Q) \in \mathbb{R}[X]^2 \quad \varphi(P, Q) = \int_0^\pi P(\cos \theta) Q(\cos \theta) d\theta = \int_0^\pi Q(\cos \theta) P(\cos \theta) d\theta = \varphi(Q, P)$$

- φ est bilinéaire par linéarité de l'intégrale :

$$\begin{aligned} \forall (P_1, P_2, Q) \in \mathbb{R}[X]^3 \quad \forall \lambda \in \mathbb{R} \quad \varphi(P, Q) &= \int_0^\pi (P_1 + \lambda P_2)(\cos \theta) Q(\cos \theta) d\theta \\ &= \int_0^\pi (P_1(\cos \theta) Q(\cos \theta) + \lambda P_2(\cos \theta) Q(\cos \theta)) d\theta \\ &= \int_0^\pi P_1(\cos \theta) Q(\cos \theta) d\theta + \lambda \int_0^\pi P_2(\cos \theta) Q(\cos \theta) d\theta \\ &= \varphi(P_1, Q) + \lambda \varphi(P_2, Q) \end{aligned}$$

Donc $\varphi(\cdot, Q)$ est linéaire. La linéarité de $\varphi(P, \cdot)$ s'obtient par symétrie.

- $\forall P \in \mathbb{R}[X]$, $\varphi(P, P) = \int_0^\pi (P(\cos \theta))^2 d\theta \geq 0$ comme intégrale d'une fonction positive.

- Soit $P \in \mathbb{R}[X]$ tel que $\varphi(P, P) = 0$, c'est-à-dire $\int_0^\pi (P(\cos \theta))^2 d\theta = 0$.

Or $\theta \mapsto (P(\cos \theta))^2$ est une fonction continue et positive, donc son intégrale est nulle si et seulement si la fonction est nulle :

$$\forall \theta \in [0, \pi] \quad (P(\cos \theta))^2 = 0$$

Donc $P(t) = 0$ pour tout $t \in [-1, 1]$ ($\cos \theta$ parcourt $[-1, 1]$ lorsque θ parcourt $[0, \pi]$).

Or un polynôme ayant une infinité de racine est le polynôme nul : $P = 0$.

Ainsi, φ est définie positive.

En conclusion, φ est un produit scalaire sur $\mathbb{R}[X]$

2) Soit n et m deux entiers naturels distincts. Donc $n + m \neq 0$ et $n - m \neq 0$.

$$\begin{aligned} \varphi(T_n, T_m) &= \int_0^\pi T_n(\cos \theta) T_m(\cos \theta) d\theta = \int_0^\pi \cos(n\theta) \cos(m\theta) d\theta \quad (\text{d'après partie 1, 5}) \\ &= \frac{1}{2} \int_0^\pi \cos((n+m)\theta) + \cos((n-m)\theta) d\theta = \frac{1}{2} \left[\frac{\sin((n+m)\theta)}{n+m} + \frac{\sin((n-m)\theta)}{n-m} \right]_0^\pi d\theta = 0 \end{aligned}$$

Si $n = 0$, $\varphi(T_n, T_n) = \int_0^\pi d\theta = \pi$. Sinon,

$$\varphi(T_n, T_n) = \|T_n\|^2 = \int_0^\pi T_n(\cos \theta)^2 d\theta = \int_0^\pi \cos^2(n\theta) d\theta = \frac{1}{2} \int_0^\pi (1 + \cos(2n\theta)) d\theta = \frac{\pi}{2} + 0$$

En conclusion,
 $\forall (n, m) \in \mathbb{N}^2 \quad n \neq m \quad \varphi(T_n, T_m) = 0$, et $\begin{cases} \varphi(T_0, T_0) = \|T_0\|^2 = \pi \\ \forall n \in \mathbb{N}^* \quad \varphi(T_n, T_n) = \|T_n\|^2 = \frac{\pi}{2} \end{cases}$

3) D'après 1)2), T_k est de degré k . La famille $\mathcal{B} = (T_0, \dots, T_n)$ est donc dans $\mathbb{R}_n[X]$. De plus, elle est orthogonale d'après la question 2) précédente et composée de $n + 1$ polynômes non nuls. Comme $\dim \mathbb{R}_n[X] = n + 1 = \text{Card } \mathcal{B}$, c'est donc une *base*¹, et par définition d'une base

Pour tout $P \in \mathbb{R}_n[X]$, il existe un unique $(n + 1)$ -uplet $(\alpha_0, \dots, \alpha_n) \in \mathbb{R}^{n+1}$ tel que $P = \sum_{k=0}^n \alpha_k T_k$

De plus $\varphi(P, T_k) = \alpha_k \|T_k\|^2$ donc $\alpha_k = \frac{\varphi(P, T_k)}{\|T_k\|^2}$.

1. On peut aussi remarquer que c'est une famille de degrés échelonnés, donc une base.

- 4) Propriété utilisée : si $p : E \rightarrow E$ est la projection orthogonale sur le sous-espace vectoriel F de dimension finie et de base orthonormale (e_1, \dots, e_n) , alors $p(x) = \sum_{i=1}^n \langle x, e_i \rangle e_i$.

Comme (T_0, \dots, T_n) est une base orthogonale de $\mathbb{R}_n[X]$, la projection orthogonale $p : E \rightarrow E$ sur $\mathbb{R}_n[X]$ s'écrit :

$$p(P) = \sum_{k=0}^n \frac{\varphi(P, T_k)}{\|T_k\|^2} T_k$$

(Ici, ce qui joue le rôle des e_i est $\frac{T_k}{\|T_k\|}$)

- 5) Si $p : E \rightarrow E$ est la projection orthogonale sur le sous-espace vectoriel F de dimension finie, alors $d(x, F) = \|p(x) - x\|$. Ainsi,

$$d(P, \mathbb{R}_n[X]) = \|p(P) - P\|$$

Exercice 4 (PT 2014, A)

Partie 1

- 1) p_D est un projecteur donc $p_D \circ p_D = p_D$, d'où, matriciellement

$$A^2 = A$$

- 2) Par définition d'un projecteur orthogonal, $\text{Ker } p_D \perp \text{Im } p_D$.

Comme p_D est le projecteur sur \vec{n} , $\vec{n} \in \text{Im } p_D$.

D'après les résultats² sur les projecteurs $\vec{u} - p_D(\vec{u}) \in \text{Ker } p_D$.

Conclusion :

$$\forall \vec{u} \in \mathbb{R}^3 \quad \langle \vec{u} - p_D(\vec{u}), \vec{n} \rangle = 0$$

- 3) p_D est un projecteur sur \vec{n} , donc $\forall \vec{u} \in \mathbb{R}^3$, $p_D(\vec{u}) = \lambda \vec{n}$.

Ainsi, le résultat de la question précédente s'écrit : pour tout $\vec{u} \in \mathbb{R}^3$,

$$\langle \vec{u} - \lambda \vec{n}, \vec{n} \rangle = \langle \vec{u}, \vec{n} \rangle - \lambda \langle \vec{n}, \vec{n} \rangle = 0$$

Comme $\langle \vec{n}, \vec{n} \rangle = \|\vec{n}\|^2 = \frac{1+1}{2} = 1$, il vient $\lambda = \langle \vec{u}, \vec{n} \rangle$ puis

$$p_D(\vec{u}) = \langle \vec{u}, \vec{n} \rangle \vec{n}$$

- 4) D'après la question précédente, $p_D(\vec{n}) = \langle \vec{n}, \vec{n} \rangle \vec{n} = \vec{n}$ (se retrouve aussi via $\vec{n} \in \text{Im } p_D$ et $p_D^2 = p_D$).

- 5) Soit $\vec{e}_1 = \vec{n}$, $\vec{e}_2 = j$ et $\vec{e}_3 = \vec{e}_1 \wedge \vec{e}_2 = \frac{1}{\sqrt{2}}(-i + k)$.

Comme $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ forme une base orthonormée de \mathbb{R}^3 , en utilisant la formule trouvée à la question 3),

$$p(\vec{e}_1) = \vec{e}_1 \quad p(\vec{e}_2) = 0 \quad p(\vec{e}_3) = 0$$

Ainsi les valeurs propres de p_D sont 0, avec pour sous-espace propre $E_0 = \text{Vect}(\vec{e}_2, \vec{e}_3)$ et 1 avec $E_1 = \text{Vect}(\vec{e}_1) = D$.

- 6) $\dim E_0 + \dim E_1 = 3 = \dim \mathbb{R}^3$ donc p_D est diagonalisable (comme tout projecteur...).

- 7) Soit $P = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & \sqrt{2} & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ la matrice de passage de la base canonique (orthonormée) à la base

(orthonormée) de diagonalisation. Ainsi $P \in \mathcal{O}_3(\mathbb{R})$ et $P^{-1} = {}^t P$, puis

$$A = PDP^{-1} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & \sqrt{2} & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & \sqrt{2} & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

2. Se redémontre très vite : $p_D(\vec{u} - p_D(\vec{u})) = p_D(\vec{u}) - p_D^2(\vec{u}) = 0$ car $p_D^2 = p_D$. Donc $\vec{u} - p_D(\vec{u}) \in \text{Ker } p_D$

Partie 2

1) Là aussi, question de cours, donc tout le monde a su faire.

2) Idem.

a) $p(\vec{u}) = p(\vec{x}) + \lambda p(\vec{y})$ or $p(\vec{x}) = \vec{x}$ car $\vec{x} \in \text{Im } p$ et $p(\vec{y}) = 0$ car $\vec{y} \in \text{Ker } p$. D'où $\|p(\vec{u})\|^2 = \|\vec{x}\|^2$

De plus,

$$\|\vec{u}\|^2 = \langle \vec{x} + \lambda \vec{y}, \vec{x} + \lambda \vec{y} \rangle = \lambda^2 \|\vec{y}\|^2 + 2\lambda \langle \vec{x}, \vec{y} \rangle + \|\vec{x}\|^2$$

Donc l'inégalité s'écrit

$$\|\vec{x}\|^2 \leq \lambda^2 \|\vec{y}\|^2 + 2\lambda \langle \vec{x}, \vec{y} \rangle + \|\vec{x}\|^2$$

En simplifiant par $\|\vec{x}\|^2$ il vient

$$\boxed{\forall \lambda \in \mathbb{R}, \quad \lambda^2 \|\vec{y}\|^2 + 2\lambda \langle \vec{x}, \vec{y} \rangle \geq 0}$$

Si $\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle \neq 0$, alors $\vec{y} \neq \vec{0}$ et l'expression ci-dessus change de signe en $\lambda = -\frac{2 \langle \vec{x}, \vec{y} \rangle}{\|\vec{y}\|^2} \neq 0$, ce qui est absurde.

En conclusion, $\boxed{\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = 0}$

b) Nous venons de montrer que $\forall (\vec{x}, \vec{y}) \in \text{Im } f \times \text{Ker } f, \langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = 0$, c'est-à-dire $\text{Im } f \perp \text{Ker } f$, ainsi

$$\boxed{p \text{ est un projecteur orthogonal}}$$

3) *Remarque culturelle : f^* s'appelle l'adjoint de f , et dans une base orthonormée sa matrice est la transposée de la matrice de f . En quelque sorte, c'est l'opération sur les endomorphisme qui correspond à la transposition sur les matrices.*

a) Pour tout $\vec{x} \in \mathbb{R}^n, f^*(\vec{x}) \in \mathbb{R}^n$. Soit $\vec{x}, \vec{y} \in \mathbb{R}^n$ et $\lambda \in \mathbb{R}$. Par linéarité à droite du produit scalaire,

$$\begin{aligned} f^*(\lambda \vec{x} + \vec{y}) &= \sum_{i=1}^n \langle f(\vec{e}_i), \lambda \vec{x} + \vec{y} \rangle \vec{e}_i \\ &= \lambda \sum_{i=1}^n \langle f(\vec{e}_i), \vec{x} \rangle \vec{e}_i + \sum_{i=1}^n \langle f(\vec{e}_i), \vec{y} \rangle \vec{e}_i \\ &= \lambda f^*(\vec{x}) + f^*(\vec{y}) \end{aligned}$$

Donc $\boxed{f^* \text{ est un endomorphisme de } \mathbb{R}^n}$

b) Soit $\vec{x}, \vec{y} \in \mathbb{R}^n$, et $\vec{x} = \sum_{i=1}^n x_i \vec{e}_i$. Comme $(\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n)$ est une base orthonormée, en développant

$$\langle \vec{x}, f^*(\vec{y}) \rangle = \left\langle \sum_{j=1}^n x_j \vec{e}_j, \sum_{i=1}^n \langle f(\vec{e}_i), \vec{y} \rangle \vec{e}_i \right\rangle = \sum_{i=1}^n x_i \langle f(\vec{e}_i), \vec{y} \rangle$$

Car $\langle \vec{e}_i, \vec{e}_j \rangle = \delta_{ij}$. De plus, comme f est linéaire $f(\vec{x}) = \sum_{i=1}^n x_i f(\vec{e}_i)$ et par linéarité du produit scalaire

$$\langle f(\vec{x}), \vec{y} \rangle = \sum_{i=1}^n x_i \langle f(\vec{e}_i), \vec{y} \rangle$$

Ainsi,

$$\boxed{\forall (\vec{x}, \vec{y}) \in \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \quad \langle f(\vec{x}), \vec{y} \rangle = \langle \vec{x}, f^*(\vec{y}) \rangle}$$

c) Soit $\vec{y} \in \mathbb{R}^n$. D'après ci-dessus, $\langle f(\vec{x}), \vec{y} \rangle = \langle \vec{x}, f^*(\vec{y}) \rangle$, donc

$$\forall \vec{x} \in \mathbb{R}^n \quad 0 = \langle f(\vec{x}), \vec{y} \rangle - \langle \vec{x}, g(\vec{y}) \rangle = \langle \vec{x}, f^*(\vec{y}) - g(\vec{y}) \rangle$$

Ainsi, $f^*(\vec{y}) - g(\vec{y}) \in (\mathbb{R}^n)^\perp = \{0\}$, donc $f^*(\vec{y}) = g(\vec{y})$.

Conclusion : $\boxed{g = f^*}$

- 4) a) Soit $(\vec{x}, \vec{y}) \in \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n$. De même qu'au 1)2), $\vec{y} - p(\vec{y}) \in \text{Ker } p$, $p(\vec{x}) \in \text{Im } p$, et $\text{Ker } p \perp \text{Im } p$.
Donc $\langle p(\vec{x}), \vec{y} - p(\vec{y}) \rangle = 0$, puis

$$\boxed{\langle p(\vec{x}), \vec{y} \rangle = \langle p(\vec{x}), p(\vec{y}) \rangle}$$

- b) Par symétrie des rôles joués par \vec{x} et \vec{y} , nous avons aussi

$$\forall (\vec{x}, \vec{y}) \in (\mathbb{R}^n)^2 \quad \langle \vec{x}, p(\vec{y}) \rangle = \langle p(\vec{y}), \vec{x} \rangle = \langle p(\vec{y}), p(\vec{x}) \rangle = \langle p(\vec{x}), p(\vec{y}) \rangle$$

D'où $\forall (\vec{x}, \vec{y}) \in (\mathbb{R}^n)^2$, $\langle \vec{x}, p(\vec{y}) \rangle = \langle p(\vec{x}), \vec{y} \rangle$

D'après a), $\boxed{p = p^*}$

- 5) a) Soit $\vec{x} \in \text{Im } p^*$, soit $\vec{x}_0 \in \mathbb{R}^n$ tel que $\vec{x} = p^*(\vec{x}_0)$. D'après 3)b),

$$\begin{aligned} \forall \vec{y} \in \text{Ker } p \quad \langle p(\vec{y}), \vec{x}_0 \rangle &= \langle \vec{0}, \vec{x}_0 \rangle = 0 \\ &= \langle \vec{y}, p^*(\vec{x}_0) \rangle = \langle \vec{y}, \vec{x} \rangle \end{aligned}$$

D'où $\forall \vec{y} \in \text{Ker } p$, $\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = 0$. C'est-à-dire $\vec{x} \in (\text{Ker } p)^\perp$.

Conclusion : $\boxed{\text{Im } p^* \subset (\text{Ker } p)^\perp}$

- b) Soit $\vec{x} \in \mathbb{R}^n$. Comme p est un projecteur $\vec{x} - p(\vec{x}) \in \text{Ker } p$ et donc $\boxed{\langle \vec{x} - p(\vec{x}), \vec{y} \rangle = 0}$

L'égalité précédente s'écrit

$$\forall \vec{x} \in \mathbb{R}^n \quad 0 = \langle \vec{x} - p(\vec{x}), \vec{y} \rangle = \langle \vec{x}, \vec{y} \rangle - \langle p(\vec{x}), \vec{y} \rangle = \langle \vec{x}, \vec{y} \rangle - \langle \vec{x}, p^*(\vec{y}) \rangle = \langle \vec{x}, \vec{y} - p^*(\vec{y}) \rangle$$

D'où $\vec{y} - p^*(\vec{y}) \in (\mathbb{R}^n)^\perp = \{\vec{0}\}$ donc $\boxed{\vec{y} = p^*(\vec{y})}$

Par conséquent, $\vec{y} \in \text{Im } p^*$.

Ainsi nous venons de montrer $\vec{y} \in (\text{Ker } p)^\perp \implies \vec{y} \in \text{Im } p^*$, i.e.

$$\boxed{(\text{Ker } p)^\perp \subset \text{Im } p^*}$$

En combinant a) et b) nous avons donc montré $(\text{Ker } p)^\perp = \text{Im } p^*$.

- c) Supposons que $p = p^*$. Alors la question précédente s'écrit $(\text{Ker } p)^\perp = \text{Im } p$ et p est un projecteur orthogonal.

Donc $\boxed{p = p^* \implies p \text{ est un projecteur orthogonal}}$