

## Devoir de Mathématiques numéro 4

Correction

### Exercice 1 (E3A PC 2023)

$\langle u|u \rangle = \|u\|^2$ , ce qui est plus court à écrire.

1) a) Linéarité : Soit  $(x, y) \in E^2$ ,  $\lambda \in \mathbb{R}$ .

$$\begin{aligned}\varphi_u(\lambda x + y) &= 2 \frac{\langle \lambda x + y | u \rangle}{\|u\|^2} u - (\lambda x + y) \\ &= 2 \frac{\lambda \langle x | u \rangle + \langle y | u \rangle}{\|u\|^2} u - \lambda x - y && \text{par linéarité du produit scalaire} \\ &= \lambda \varphi_u(x) + \varphi_u(y)\end{aligned}$$

Donc  $\varphi_u$  est linéaire.

$\varphi_u : E \rightarrow E$  : Pour tout  $x \in E$ ,  $\varphi_u(x) \in E$  comme combinaison linéaire d'éléments de  $E$ .

Conclusion :

$\varphi_u$  est un endomorphisme de  $E$

b) Soit  $x \in E$ .

$$\begin{aligned}\varphi_u \circ \varphi_u(x) &= \varphi_u\left(2 \frac{\langle x | u \rangle}{\|u\|^2} u - x\right) \\ &= 2 \frac{\langle x | u \rangle}{\|u\|^2} \varphi_u(u) - \varphi_u(x) && \text{par linéarité de } \varphi_u \\ &= 2 \frac{\langle x | u \rangle}{\|u\|^2} \left(2 \frac{\|u\|^2}{\|u\|^2} u - u\right) - \left(2 \frac{\langle x | u \rangle}{\|u\|^2} u - x\right) \\ &= 2 \frac{\langle x | u \rangle}{\|u\|^2} u - 2 \frac{\langle x | u \rangle}{\|u\|^2} u + x \\ &= x\end{aligned}$$

Ainsi,

$$\varphi_u^2 = \text{id}_E$$

Par conséquent,

$\varphi_u$  est un automorphisme de  $E$  et  $\varphi_u^{-1} = \varphi_u$

c)

$$\begin{aligned}\langle \varphi_u(x) | \varphi_u(x) \rangle &= \left\langle 2 \frac{\langle x | u \rangle}{\|u\|^2} u - x \mid 2 \frac{\langle x | u \rangle}{\|u\|^2} u - x \right\rangle \\ &= \left\| 2 \frac{\langle x | u \rangle}{\|u\|^2} u \right\|^2 - 2 \left\langle 2 \frac{\langle x | u \rangle}{\|u\|^2} u \mid x \right\rangle + \|x\|^2 && \text{Lemme, identité remarquable} \\ &= 4 \frac{|\langle x | u \rangle|^2}{\|u\|^4} \|u\|^2 - 4 \frac{\langle x | u \rangle}{\|u\|^2} \langle u | x \rangle + \|x\|^2 \\ &= \|x\|^2\end{aligned}$$

Ainsi,

$$\boxed{\langle \varphi_u(x) | \varphi_u(x) \rangle = \|x\|^2 = \langle x | x \rangle}$$

d) Ainsi,  $\varphi_u$  est un isométrie, donc, d'après le cours, conserve aussi le produit scalaire.

Il est possible de refaire la démonstration : Soit  $(x, y) \in E^2$ . L'égalité précédente en  $x + y$  s'écrit :

$$\|\varphi_u(x + y)\|^2 = \|\varphi_u(x) + \varphi_u(y)\|^2 = \|x + y\|^2$$

En appliquant le lemme, il vient

$$\|\varphi_u(x)\|^2 + 2\langle \varphi_u(x) | \varphi_u(y) \rangle + \|\varphi_u(y)\|^2 = \|x\|^2 + 2\langle x | y \rangle + \|y\|^2$$

Comme  $\|\varphi_u(x)\|^2 = \|x\|^2$  et  $\|\varphi_u(y)\|^2 = \|y\|^2$ ,

$$\langle \varphi_u(x) | \varphi_u(y) \rangle = \langle x | y \rangle$$

e) Soit  $x = \lambda u \in D_u$ . On pouvait aussi se contenter de regarder  $\varphi_u(u)$  directement, car  $u$  est une base de  $D_u$ .

$$\begin{aligned} \varphi_u(x) &= \lambda \varphi_u(u) \\ &= \lambda \left( 2 \frac{\langle u | u \rangle}{\langle u | u \rangle} u - u \right) \\ &= x \end{aligned}$$

Ainsi,  $(\varphi_u)|_{D_u} = \text{id}_{D_u}$ , et

$$\boxed{\varphi_u(D_u) = D_u}$$

Comme  $\varphi_u$  est isométrie, si  $F$  est stable par  $\varphi_u$  alors  $F^\perp$  aussi :

$$\boxed{\varphi_u(H_u) \subset H_u}$$

f) Si  $x \in H_u = D_u^\perp$ ,  $\langle x | u \rangle = 0$  donc

$$\varphi_u(x) = 2 \frac{\langle x | u \rangle}{\langle u | u \rangle} u - x = -x$$

Ainsi,  $E = D_u \oplus_\perp H_u$  et  $\varphi_u$  agit comme l'identité sur  $D_u$  et moins l'identité sur  $H_u$  :

$$\boxed{\varphi_u \text{ est la symétrie orthogonale par rapport à } D_u}$$

On peut détailler :  $E_1 = D_u$ ,  $E_{-1} = H_u$ , etc. On peut aussi prendre un raccourci : avec  $e_1 = u/\|u\|$  base orthonormée de  $D_u$ ,

$$p_{D_u}(x) = \langle x | e_1 \rangle e_1 = \frac{\langle x | u \rangle}{\langle u | u \rangle} u$$

est le projecteur orthogonal sur  $D_u$ . Donc  $\varphi_u = 2p_{D_u} - \text{id}$  est la symétrie associée à  $\text{id} - p_{D_u}$ .

2) a)  $H$  est un plan (de base  $(\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix})$ ), donc

$$\dim H^\perp = \dim \mathbb{R}^3 - \dim H = 1$$

Ainsi,  $H^\perp$  est une droite, et comme  $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  est orthogonal à tout vecteur de  $H$  :

$$\forall X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in H, \quad \left\langle \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mid \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle = x + y + z = 0$$

$$\dim H^\perp = 1 \text{ et } \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ est une base orthonormée de } H^\perp$$

b) Comme  $(e_1) = \left(\frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}\right)$  est une base orthonormée de  $H^\perp$ , l'expression de la projection orthogonale  $p_{H^\perp}$  sur  $H^\perp$  est :

$$\forall x \in \mathbb{R}^3, \quad p_{H^\perp}(x) = \langle x | e_1 \rangle e_1$$

Ainsi,

$$p_{H^\perp} \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right) = \frac{1}{3} \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \mid \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

De même,

$$p_{H^\perp} \left( \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right) = p_{H^\perp} \left( \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

En conclusion, la matrice de  $p_{H^\perp}$  dans la base canonique  $(\varepsilon_1, \varepsilon_2, \varepsilon_3)$  est, en sortant le  $1/3$ ,

$$M = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} p_{H^\perp}(\varepsilon_1) & p_{H^\perp}(\varepsilon_2) & p_{H^\perp}(\varepsilon_3) \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} \varepsilon_1 \\ \varepsilon_2 \\ \varepsilon_3 \end{matrix}$$

Puis la projection orthogonale sur  $H$  est

$$I_3 - M = I_3 - \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 \\ -1 & 2 & -1 \\ -1 & -1 & 2 \end{pmatrix}$$

c) Comme  $\varphi_v = 2p_{H^\perp} - \text{id}$ , sa matrice est

$$2M - I_3 = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} -1 & 2 & 2 \\ 2 & -1 & 2 \\ 2 & 2 & -1 \end{pmatrix}$$

3) a) Soit  $x = y + z \in E = \Delta \oplus_\perp \Delta^\perp$ .

$$\begin{aligned} \psi(x) &= \psi(y) + \psi(z) \\ &= y - z && \text{Car } y \in \Delta \text{ et } z \in \Delta^\perp \\ \implies \psi^2(x) &= \psi(y) - \psi(z) = y + z = x \end{aligned}$$

Donc

$$\psi \circ \psi = \text{id}_E$$

De plus,

$$\begin{aligned} \|\psi(x)\|^2 &= \|y - z\|^2 \\ &= \|y\|^2 + \|-z\|^2 && \text{Pythagore, car } y \perp -z \\ &= \|y\|^2 + \|z\|^2 \\ &= \|x\|^2 && \text{Pythagore} \end{aligned}$$

Donc  $\psi$  est un isométrie, et, en particulier

$\psi$  conserve le produit scalaire

b)  $\psi$  est une symétrie et une isométrie, c'est donc une symétrie orthogonale.

Une projection orthogonale associée est la projection sur  $E_1 = \Delta$ . Soit  $u$  une base orthonormée de  $\Delta$ , alors

$$\forall x \in E, \quad p_\Delta(x) = \langle x|u \rangle u$$

et  $\psi = 2p_\Delta - \text{id} = \varphi_u$  (car  $\langle u|u \rangle = 1$ ).

Ainsi,

 Il existe au moins un vecteur  $u$  de  $E$  tel que  $\psi = \varphi_u$ 

## Exercice 2 (E3A PSI 2023)

1) a)  $M$  est de type 0 si  $M^\top = M^0 = I_p$ , donc l'ensemble cherché est

$\{I_p\}$

b)  $M$  est de type 1 si  $M^\top = M$ , donc l'ensemble cherché est l'ensemble des matrices symétriques :

$\mathcal{S}_p(\mathbb{R})$

c)  $M$  est de type  $-1$  si  $M$  est inversible et  $M^\top = M^{-1}$ , donc l'ensemble cherché est

$\mathcal{O}_n(\mathbb{R})$

Exemple :  $-I_4$ .

2) a) Soit  $\theta_1, \theta_2 \in \mathbb{R}$ . *Calcul classique, à connaître.*

$$\begin{aligned} & \begin{pmatrix} \cos(\theta_1) & -\sin(\theta_1) \\ \sin(\theta_1) & \cos(\theta_1) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos(\theta_2) & -\sin(\theta_2) \\ \sin(\theta_2) & \cos(\theta_2) \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \cos(\theta_1)\cos(\theta_2) - \sin(\theta_1)\sin(\theta_2) & -\cos(\theta_1)\sin(\theta_2) - \sin(\theta_1)\cos(\theta_2) \\ \sin(\theta_1)\cos(\theta_2) + \cos(\theta_1)\sin(\theta_2) & \cos(\theta_1)\cos(\theta_2) - \sin(\theta_1)\sin(\theta_2) \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \cos(\theta_1 + \theta_2) & -\sin(\theta_1 + \theta_2) \\ \sin(\theta_1 + \theta_2) & \cos(\theta_1 + \theta_2) \end{pmatrix} \qquad \text{formules de trigonométrie} \end{aligned}$$

Montrons par récurrence que la propriété :

$$\mathcal{H}_m : (A(\theta))^m = A(m\theta)$$

est vraie pour tout  $m \geq 0$ .

- $\mathcal{H}_0$  :  $A(0) = I_3$  donc  $\mathcal{H}_0$ .
- $\mathcal{H}_m \implies \mathcal{H}_{m+1}$  : Supposons  $\mathcal{H}_m$  vraie.

$$\begin{aligned} (A(\theta))^{m+1} &= A(m\theta)A(\theta) && (\mathcal{H}_m) \\ &= A(m\theta + \theta) && \text{Par un calcul bloc et le calcul précédent.} \\ &= A((m+1)\theta) \end{aligned}$$

Donc  $\mathcal{H}_{m+1}$  est vraie.

- Conclusion :  $\forall m \geq 0 \quad (A(\theta))^m = A(m\theta)$

b) Soit  $\theta \in \mathbb{R}$ .  $A(\theta)$  de type  $n$  si et seulement si  $A(\theta)^\top = (A(\theta))^n$ .

Or  $A(\theta)^\top = A(-\theta)$ , et, comme  $n \geq 0$ ,  $(A(\theta))^n = A(n\theta)$ .

La condition s'écrit donc

$$A(-\theta) = A(n\theta)$$

Au niveau des coefficients, on a donc

$$\cos(-\theta) = \cos(n\theta) \quad \text{et} \quad \sin(-\theta) = \sin(n\theta)$$

Ce qui signifie,

$$\exists k \in \mathbb{Z}, \quad -\theta + 2k\pi = n\theta$$

Autrement dit,

$$\exists k \in \mathbb{Z}, \quad \theta = \frac{2k\pi}{n+1}$$

D'où l'ensemble cherché

$$\left\{ \frac{2k\pi}{n+1} \mid k \in \mathbb{Z} \right\}$$

On nous demande les  $\theta$ . Si on cherche les  $A(\theta)$ , comme  $A(\theta + 2\pi) = A(\theta)$ , on peut prendre  $k \in [0, n+1]$ . Mais ce n'est pas la question.

3) a) Comme l'énoncé le rappelle,  $(MN)^\top = N^\top M^\top$ . Donc,

$$\forall k \in \mathbb{N}, \quad (M^k)^\top = (M^\top)^k$$

En particulier,

$$A^{n^2} = (A^n)^n = (A^\top)^n = (A^n)^\top = A^{\top\top} = A$$

Ainsi,

$$\boxed{A^{n^2} = A}$$

b) i)  $B^n = A^{n^2+n} = AA^n = A^{n+1} = B$  d'après a. Ainsi,

$$\boxed{B^n = B}$$

ii) Comme  $A^n = A^\top$ ,

$$B = A^{n+1} = A^\top A$$

Ainsi,  $B^\top = A^\top A^{\top\top} = A^\top A = B$  :

$$\boxed{B \text{ est une matrice symétrique}}$$

iii) D'après le théorème spectral, toutes les valeurs propres de  $B$  sont réelles. On ne précise pas si l'énoncé parle des valeurs propres réelles (a priori) ou complexe. Autant dégainer le théorème spectral : la question est réglée.

Soit  $\lambda \in \text{Sp}(B)$ , et  $X$  un vecteur propre associé :  $BX = \lambda X$ .

$$\begin{aligned} (BX \mid X) &= (\lambda X \mid X) = \lambda \|X\|^2 \\ &= (A^\top AX)^\top X \\ &= (AX)^\top AX \\ &= \|AX\|^2 \end{aligned}$$

Or  $X$  est un vecteur propre, donc  $X \neq 0$ , d'où  $\|X\| \neq 0$ , et

$$\lambda = \frac{\|AX\|^2}{\|X\|^2} \geq 0$$

Ainsi,

$$\boxed{\text{Sp}(B) \subset \mathbb{R}_+}$$

iv) Le polynôme  $P = X^n - X$  est un polynôme annulateur de  $B$  d'après la question i. Donc  $\text{Sp}(B)$  est inclus dans l'ensemble  $Z(P)$  des racines de  $P$ .

Or  $\text{Sp}(B) \subset \mathbb{R}_+$  d'après iii, et les racines réelles positives de  $P$  sont 1 et 0 :

$$\text{Sp}(B) \subset \{0, 1\}$$

D'après le théorème spectral,  $B$  est diagonalisable.

Donc, si  $\text{Sp}(B) = \{0\}$ ,  $B = 0$ , et si  $\text{Sp}(B) = \{1\}$ ,  $B = I_p$ .

Donc, si  $B \neq 0$  et  $B \neq I_p$ ,

$$\boxed{\text{Sp}(B) = \{0, 1\}}$$

v) D'après les théorème de diagonalisation, comme  $B$  est diagonalisable et que  $\text{Sp}(B) = \{0, 1\}$ ,  $P = X(X - 1)$  est un polynôme (scindé à racines simples) annulateur de  $B$  :

$$B^2 = B$$

Donc  $B$  est une matrice de projection. Or  $B$  est symétrique d'après ii, donc  $B$  est une matrice d'un projecteur autoadjoint. D'après le cours,

$$\boxed{B \text{ est une matrice de projection orthogonale}}$$

$B$  projette sur  $\text{Im } B$  parallèlement à  $\text{Ker } B = (\text{Im } B)^\perp$ .

c)  $\boxed{\subset}$  Montrons que  $\text{Ker } B \subset \text{Ker } A$  :

$$X \in \text{Ker } B \implies BX = 0$$

$$\implies (BX \mid X) = (0 \mid X) = 0$$

$$\text{Or } B = A^\top A$$

$$\implies (A^\top AX)^\top X = (AX)^\top AX = 0$$

$$\implies \|AX\|^2 = 0$$

*Toujours la même idée, celle de la question de cours.*

$$\implies AX = 0$$

$$\implies X \in \text{Ker } A$$

Donc  $\text{Ker } B \subset \text{Ker } A$

$\boxed{\supset}$  Montrons que  $\text{Ker } A \subset \text{Ker } B$  :

$$X \in \text{Ker } A \implies AX = 0$$

$$\implies BX = A^{n+1}X = A^n 0 = 0$$

$$\implies X \in \text{Ker } B$$

Donc  $\text{Ker } A \subset \text{Ker } B$

Conclusion :

$$\boxed{\text{Ker}(B) = \text{Ker}(A)}$$

d) *Pavlovien : en dimension finie, théorème du rang.* D'après le théorème du rang,

$$\dim \text{Im } A = \dim E - \dim \text{Ker } A$$

$$= \dim E - \dim \text{Ker } B \quad \text{Car } \text{Ker } A = \text{Ker } B \text{ d'après la question c précédente.}$$

$$= \dim \text{Im } B$$

Comme  $B = AA^n$ ,

$$\forall X \in \mathbb{R}^n, \quad BX = A(A^n X) \in \text{Im } A$$

Donc  $\text{Im } B \subset \text{Im } A$ . Par inclusion et égalité des dimensions,

$$\boxed{\text{Im}(A) = \text{Im}(B)}$$

- e) Comme  $B$  est une matrice de projection orthogonale (b.v.),  $\text{Ker } B$  et  $\text{Im } B$  sont supplémentaires orthogonaux. Or  $\text{Ker } B = \text{Ker } A$  (c) et  $\text{Im } B = \text{Im } A$  (d). D'où

$\text{Im}(A)$  et  $\text{Ker}(A)$  sont supplémentaires orthogonaux

- f) Soit  $X \in \text{Im } A = \text{Im } B$ .

$$\begin{aligned}\|AX\|^2 &= (AX | AX) \\ &= (AX)^\top AX \\ &= (X | A^\top AX)\end{aligned}$$

Or  $A^\top A = B$ , et  $X \in \text{Im } B$  entraîne, comme  $B$  est un projecteur,  $A^\top AX = BX = X$ .

$$\|AX\|^2 = (X | X) = \|X\|^2$$

Conclusion :

$$\forall X \in \text{Im}(A), \|AX\| = \|X\|$$

- g) Si  $A$  est inversible,  $\text{Im } A = \mathbb{R}^p$ , et l'égalité précédente montre que  $A$  est la matrice d'une isométrie. Ainsi,  $A^\top = A^{-1}$ .

Si  $A$  est de plus inversible, alors  $A$  est aussi de type  $-1$

- 4) Soit  $g : \begin{cases} \text{Im } A \rightarrow \text{Im } A \\ X \mapsto AX \end{cases}$ . D'après 3f,  $g$  est une isométrie, donc inversible.

De plus, comme  $A^{n+1} = A^\top = A^n$ , on a  $g^{n+1} = g^n$ .

En composant par  $g^{-n}$ , il vient  $g = \text{id}_{\text{Im } A}$ .

Soit  $X = Y + Z \in E = \text{Ker } A \oplus_\perp \text{Im } A$  (d'après 3e). Alors

$$AX = AY + AZ = 0 + g(Z) = Z$$

Donc  $A$  est la matrice de la projection sur  $\text{Im } A$  parallèlement à  $\text{Ker } A$  :

Si  $A$  est à la fois de type  $n$  et de type  $n + 1$ ,  $A$  est une matrice de projecteur orthogonal