

## Devoir de Mathématiques numéro 3

---

### Exercice 1

Soit  $p$  et  $q$  deux projecteurs de  $E$ . Montrer que  $p + q$  est un projecteur si et seulement si  $p \circ q + q \circ p = 0$ . Donner un exemple.

### Exercice 2

Soit  $f \in \mathcal{L}(E, E')$  et  $H$  un supplémentaire de  $\text{Ker } f$  dans  $E$ .

- 1) Montrer que l'application  $\tilde{f} : H \rightarrow f(E)$  définie par  $\tilde{f}(x) = f(x)$  est un isomorphisme (Indication : on pourra commencer par montrer la linéarité, puis l'injectivité, et la surjectivité).
- 2) On suppose désormais  $E$  et  $E'$  de dimensions finies respectives  $p$  et  $n$ . Trouver des bases  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{B}'$  de  $E$  et  $E'$  pour que la matrice de  $f$  dans ces bases soit la plus simple possible.
- 3) (Chapitre suivant) Soit  $M \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  une matrice de rang  $r$ . Indication : Utiliser les questions 1 et 2.
  - a) Montrer que  $M = PJ_rQ^{-1}$  avec  $P$  et  $Q$  des matrices inversibles et  $J_r = \left( \begin{array}{c|c} I_r & 0 \\ \hline 0 & 0 \end{array} \right)$ .
  - b) Montrer que  $M = P'I_rQ'$  avec  $P' \in \mathcal{M}_{n,r}$  et  $Q' \in \mathcal{M}_{r,n}$  deux matrices de rang maximal possible (que l'on précisera).

### Exercice 3 (PT 2009, A extraits)

Soit  $E$  un  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel de dimension 2, et  $\mathcal{B} = (e_1, e_2)$  une base de  $E$  fixée. On considère l'application linéaire  $f$  ayant pour matrice, dans la base  $\mathcal{B}$ ,

$$M = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -2 & 2 \end{pmatrix}$$

- 1) Montrer que  $f$  est un projecteur. (Quel est son rang?)
- 2) Déterminer le noyau et l'image de  $f$ .

### Exercice 4 (idem)

Soit  $E$  un  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel de dimension 3, et  $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$  une base de  $E$  fixée. Soit  $\mathcal{D}$  la droite engendrée par  $\varepsilon_1 = e_1 + 3e_2 - e_3$  et  $\mathcal{P}$  le plan engendré par les vecteurs  $\varepsilon_2 = e_1 - e_3$  et  $\varepsilon_3 = 2e_1 - e_2$ .

- 1) Montrer que  $\mathcal{B}' = (\varepsilon_1, \varepsilon_2, \varepsilon_3)$  est une base.
- 2) Déterminer la matrice  $M$ , dans la base  $\mathcal{B}$ , du projecteur  $u$  sur  $\mathcal{P}$  parallèlement à  $\mathcal{D}$ .
- 3) Donner la matrice  $M'$  de  $u$  dans  $\mathcal{B}'$ , la matrice de passage  $P$  de  $\mathcal{B}$  à  $\mathcal{B}'$ , et la formule de changement de base.

**Exercice 5** On pose  $J = \begin{pmatrix} 1 & \cdots & 1 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & \cdots & 1 \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ .

- 1) Montrer qu'il existe  $P \in GL_n(\mathbb{R})$  telle que  $P^{-1}JP = \begin{pmatrix} n & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 0 \end{pmatrix}$ .

Indication : Chercher une base adaptée, en prenant des vecteurs de l'image et du noyau.

- 2) En déduire  $\det(\alpha I_n + \beta J)$ .