

Devoir de Mathématiques numéro 4

Correction

Exercice 1 (E3A PC 2023)

$\langle u|u \rangle = \|u\|^2$, ce qui est plus court à écrire.

1) a) Linéarité : Soit $(x, y) \in E^2$, $\lambda \in \mathbb{R}$.

$$\begin{aligned} \varphi_u(\lambda x + y) &= 2 \frac{\langle \lambda x + y | u \rangle}{\|u\|^2} u - (\lambda x + y) \\ &= 2 \frac{\lambda \langle x | u \rangle + \langle y | u \rangle}{\|u\|^2} u - \lambda x - y && \text{par linéarité du produit scalaire} \\ &= \lambda \varphi_u(x) + \varphi_u(y) \end{aligned}$$

Donc φ_u est linéaire.

$\varphi_u : E \rightarrow E$: Pour tout $x \in E$, $\varphi_u(x) \in E$ comme combinaison linéaire d'éléments de E .

Conclusion :

φ_u est un endomorphisme de E

b) Soit $x \in E$.

$$\begin{aligned} \varphi_u \circ \varphi_u(x) &= \varphi_u\left(2 \frac{\langle x | u \rangle}{\|u\|^2} u - x\right) \\ &= 2 \frac{\langle x | u \rangle}{\|u\|^2} \varphi_u(u) - \varphi_u(x) && \text{par linéarité de } \varphi_u \\ &= 2 \frac{\langle x | u \rangle}{\|u\|^2} \left(2 \frac{\|u\|^2}{\|u\|^2} u - u\right) - \left(2 \frac{\langle x | u \rangle}{\|u\|^2} u - x\right) \\ &= 2 \frac{\langle x | u \rangle}{\|u\|^2} u - 2 \frac{\langle x | u \rangle}{\|u\|^2} u + x \\ &= x \end{aligned}$$

Ainsi,

$$\varphi_u^2 = \text{id}_E$$

Par conséquent,

φ_u est un automorphisme de E et $\varphi_u^{-1} = \varphi_u$

c)

$$\begin{aligned} \langle \varphi_u(x) | \varphi_u(x) \rangle &= \left\langle 2 \frac{\langle x | u \rangle}{\|u\|^2} u - x \mid 2 \frac{\langle x | u \rangle}{\|u\|^2} u - x \right\rangle \\ &= \left\| 2 \frac{\langle x | u \rangle}{\|u\|^2} u \right\|^2 - 2 \left\langle 2 \frac{\langle x | u \rangle}{\|u\|^2} u \mid x \right\rangle + \|x\|^2 && \text{Lemme, identité remarquable} \\ &= 4 \frac{|\langle x | u \rangle|^2}{\|u\|^4} \|u\|^2 - 4 \frac{\langle x | u \rangle}{\|u\|^2} \langle u | x \rangle + \|x\|^2 \\ &= \|x\|^2 \end{aligned}$$

Ainsi,

$$\boxed{\langle \varphi_u(x) | \varphi_u(x) \rangle = \|x\|^2 = \langle x | x \rangle}$$

d) Ainsi, φ_u est un isométrie, donc, d'après le cours, conserve aussi le produit scalaire.

Il est possible de refaire la démonstration : Soit $(x, y) \in E^2$. L'égalité précédente en $x + y$ s'écrit :

$$\|\varphi_u(x + y)\|^2 = \|\varphi_u(x) + \varphi_u(y)\|^2 = \|x + y\|^2$$

En appliquant le lemme, il vient

$$\|\varphi_u(x)\|^2 + 2\langle \varphi_u(x) | \varphi_u(y) \rangle + \|\varphi_u(y)\|^2 = \|x\|^2 + 2\langle x | y \rangle + \|y\|^2$$

Comme $\|\varphi_u(x)\|^2 = \|x\|^2$ et $\|\varphi_u(y)\|^2 = \|y\|^2$,

$$\langle \varphi_u(x) | \varphi_u(y) \rangle = \langle x | y \rangle$$

e) Soit $x = \lambda u \in D_u$. On pouvait aussi se contenter de regarder $\varphi_u(u)$ directement, car u est une base de D_u .

$$\begin{aligned} \varphi_u(x) &= \lambda \varphi_u(u) \\ &= \lambda \left(2 \frac{\langle u | u \rangle}{\langle u | u \rangle} u - u \right) \\ &= x \end{aligned}$$

Ainsi, $(\varphi_u)|_{D_u} = \text{id}_{D_u}$, et

$$\boxed{\varphi_u(D_u) = D_u}$$

Comme φ_u est isométrie, si F est stable par φ_u alors F^\perp aussi :

$$\boxed{\varphi_u(H_u) \subset H_u}$$

f) Si $x \in H_u = D_u^\perp$, $\langle x | u \rangle = 0$ donc

$$\varphi_u(x) = 2 \frac{\langle x | u \rangle}{\langle u | u \rangle} u - x = -x$$

Ainsi, $E = D_u \oplus_\perp H_u$ et φ_u agit comme l'identité sur D_u et moins l'identité sur H_u :

$$\boxed{\varphi_u \text{ est la symétrie orthogonale par rapport à } D_u}$$

On peut détailler : $E_1 = D_u$, $E_{-1} = H_u$, etc. On peut aussi prendre un raccourci : avec $e_1 = u/\|u\|$ base orthonormée de D_u ,

$$p_{D_u}(x) = \langle x | e_1 \rangle e_1 = \frac{\langle x | u \rangle}{\langle u | u \rangle} u$$

est le projecteur orthogonal sur D_u . Donc $\varphi_u = 2p_{D_u} - \text{id}$ est la symétrie associée à $\text{id} - p_{D_u}$.

2) a) H est un plan (de base $\left(\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right)$), donc

$$\dim H^\perp = \dim \mathbb{R}^3 - \dim H = 1$$

Ainsi, H^\perp est une droite, et comme $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ est orthogonal à tout vecteur de H :

$$\forall X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in H, \quad \left\langle \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mid \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle = x + y + z = 0$$

$$\dim H^\perp = 1 \text{ et } \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ est une base orthonormée de } H^\perp$$

b) Comme $(e_1) = \left(\frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}\right)$ est une base orthonormée de H^\perp , l'expression de la projection orthogonale p_{H^\perp} sur H^\perp est :

$$\forall x \in \mathbb{R}^3, \quad p_{H^\perp}(x) = \langle x | e_1 \rangle e_1$$

Ainsi,

$$p_{H^\perp} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right) = \frac{1}{3} \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \mid \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

De même,

$$p_{H^\perp} \left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right) = p_{H^\perp} \left(\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

En conclusion, la matrice de p_{H^\perp} dans la base canonique $(\varepsilon_1, \varepsilon_2, \varepsilon_3)$ est, en sortant le $1/3$,

$$M = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} p_{H^\perp}(\varepsilon_1) & p_{H^\perp}(\varepsilon_2) & p_{H^\perp}(\varepsilon_3) \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} \varepsilon_1 \\ \varepsilon_2 \\ \varepsilon_3 \end{matrix}$$

Puis la projection orthogonale sur H est

$$I_3 - M = I_3 - \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 \\ -1 & 2 & -1 \\ -1 & -1 & 2 \end{pmatrix}$$

c) Comme $\varphi_v = 2p_{H^\perp} - \text{id}$, sa matrice est

$$2M - I_3 = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} -1 & 2 & 2 \\ 2 & -1 & 2 \\ 2 & 2 & -1 \end{pmatrix}$$

3) a) Soit $x = y + z \in E = \Delta \oplus_\perp \Delta^\perp$.

$$\begin{aligned} \psi(x) &= \psi(y) + \psi(z) \\ &= y - z && \text{Car } y \in \Delta \text{ et } z \in \Delta^\perp \\ \implies \psi^2(x) &= \psi(y) - \psi(z) = y + z = x \end{aligned}$$

Donc

$$\psi \circ \psi = \text{id}_E$$

De plus,

$$\begin{aligned} \|\psi(x)\|^2 &= \|y - z\|^2 \\ &= \|y\|^2 + \|-z\|^2 && \text{Pythagore, car } y \perp -z \\ &= \|y\|^2 + \|z\|^2 \\ &= \|x\|^2 && \text{Pythagore} \end{aligned}$$

Donc ψ est un isométrie, et, en particulier

ψ conserve le produit scalaire

b) ψ est une symétrie et une isométrie, c'est donc une symétrie orthogonale.

Une projection orthogonale associée est la projection sur $E_1 = \Delta$. Soit u une base orthonormée de Δ , alors

$$\forall x \in E, \quad p_\Delta(x) = \langle x|u \rangle u$$

et $\psi = 2p_\Delta - \text{id} = \varphi_u$ (car $\langle u|u \rangle = 1$).

Ainsi,

 Il existe au moins un vecteur u de E tel que $\psi = \varphi_u$

Exercice 2 (E3A PSI 2023)

1) a) M est de type 0 si $M^\top = M^0 = I_p$, donc l'ensemble cherché est

$$\{I_p\}$$

b) M est de type 1 si $M^\top = M$, donc l'ensemble cherché est l'ensemble des matrices symétriques :

$$\mathcal{S}_p(\mathbb{R})$$

c) M est de type -1 si M est inversible et $M^\top = M^{-1}$, donc l'ensemble cherché est

$$\mathcal{O}_n(\mathbb{R})$$

Exemple : $-I_4$.

2) a) Soit $\theta_1, \theta_2 \in \mathbb{R}$. *Calcul classique, à connaître.*

$$\begin{aligned} & \begin{pmatrix} \cos(\theta_1) & -\sin(\theta_1) \\ \sin(\theta_1) & \cos(\theta_1) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos(\theta_2) & -\sin(\theta_2) \\ \sin(\theta_2) & \cos(\theta_2) \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \cos(\theta_1)\cos(\theta_2) - \sin(\theta_1)\sin(\theta_2) & -\cos(\theta_1)\sin(\theta_2) - \sin(\theta_1)\cos(\theta_2) \\ \sin(\theta_1)\cos(\theta_2) + \cos(\theta_1)\sin(\theta_2) & \cos(\theta_1)\cos(\theta_2) - \sin(\theta_1)\sin(\theta_2) \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \cos(\theta_1 + \theta_2) & -\sin(\theta_1 + \theta_2) \\ \sin(\theta_1 + \theta_2) & \cos(\theta_1 + \theta_2) \end{pmatrix} \qquad \text{formules de trigonométrie} \end{aligned}$$

Montrons par récurrence que la propriété :

$$\mathcal{H}_m : (A(\theta))^m = A(m\theta)$$

est vraie pour tout $m \geq 0$.

- \mathcal{H}_0 : $A(0) = I_3$ donc \mathcal{H}_0 .
- $\mathcal{H}_m \implies \mathcal{H}_{m+1}$: Supposons \mathcal{H}_m vraie.

$$\begin{aligned} (A(\theta))^{m+1} &= A(m\theta)A(\theta) && (\mathcal{H}_m) \\ &= A(m\theta + \theta) && \text{Par un calcul bloc et le calcul précédent.} \\ &= A((m+1)\theta) \end{aligned}$$

Donc \mathcal{H}_{m+1} est vraie.

- Conclusion : $\forall m \geq 0 \quad (A(\theta))^m = A(m\theta)$

b) Soit $\theta \in \mathbb{R}$. $A(\theta)$ de type n si et seulement si $A(\theta)^\top = (A(\theta))^n$.

Or $A(\theta)^\top = A(-\theta)$, et, comme $n \geq 0$, $(A(\theta))^n = A(n\theta)$.

La condition s'écrit donc

$$A(-\theta) = A(n\theta)$$

Au niveau des coefficients, on a donc

$$\cos(-\theta) = \cos(n\theta) \quad \text{et} \quad \sin(-\theta) = \sin(n\theta)$$

Ce qui signifie,

$$\exists k \in \mathbb{Z}, \quad -\theta + 2k\pi = n\theta$$

Autrement dit,

$$\exists k \in \mathbb{Z}, \quad \theta = \frac{2k\pi}{n+1}$$

D'où l'ensemble cherché

$$\left\{ \frac{2k\pi}{n+1} \mid k \in \mathbb{Z} \right\}$$

On nous demande les θ . Si on cherche les $A(\theta)$, comme $A(\theta + 2\pi) = A(\theta)$, on peut prendre $k \in [0, n+1]$. Mais ce n'est pas la question.

3) a) Comme l'énoncé le rappelle, $(MN)^\top = N^\top M^\top$. Donc,

$$\forall k \in \mathbb{N}, \quad (M^k)^\top = (M^\top)^k$$

En particulier,

$$A^{n^2} = (A^n)^n = (A^\top)^n = (A^n)^\top = A^{\top\top} = A$$

Ainsi,

$$\boxed{A^{n^2} = A}$$

b) i) $B^n = A^{n^2+n} = AA^n = A^{n+1} = B$ d'après a. Ainsi,

$$\boxed{B^n = B}$$

ii) Comme $A^n = A^\top$,

$$B = A^{n+1} = A^\top A$$

Ainsi, $B^\top = A^\top A^{\top\top} = A^\top A = B$:

$$\boxed{B \text{ est une matrice symétrique}}$$

iii) D'après le théorème spectral, toutes les valeurs propres de B sont réelles. On ne précise pas si l'énoncé parle des valeurs propres réelles (a priori) ou complexe. Autant dégainer le théorème spectral : la question est réglée.

Soit $\lambda \in \text{Sp}(B)$, et X un vecteur propre associé : $BX = \lambda X$.

$$\begin{aligned} (BX \mid X) &= (\lambda X \mid X) = \lambda \|X\|^2 \\ &= (A^\top AX)^\top X \\ &= (AX)^\top AX \\ &= \|AX\|^2 \end{aligned}$$

Or X est un vecteur propre, donc $X \neq 0$, d'où $\|X\| \neq 0$, et

$$\lambda = \frac{\|AX\|^2}{\|X\|^2} \geq 0$$

Ainsi,

$$\boxed{\text{Sp}(B) \subset \mathbb{R}_+}$$

iv) Le polynôme $P = X^n - X$ est un polynôme annulateur de B d'après la question i. Donc $\text{Sp}(B)$ est inclus dans l'ensemble $Z(P)$ des racines de P .

Or $\text{Sp}(B) \subset \mathbb{R}_+$ d'après iii, et les racines réelles positives de P sont 1 et 0 :

$$\text{Sp}(B) \subset \{0, 1\}$$

D'après le théorème spectral, B est diagonalisable.

Donc, si $\text{Sp}(B) = \{0\}$, $B = 0$, et si $\text{Sp}(B) = \{1\}$, $B = I_p$.

Donc, si $B \neq 0$ et $B \neq I_p$,

$$\boxed{\text{Sp}(B) = \{0, 1\}}$$

v) D'après les théorème de diagonalisation, comme B est diagonalisable et que $\text{Sp}(B) = \{0, 1\}$, $P = X(X - 1)$ est un polynôme (scindé à racines simples) annulateur de B :

$$B^2 = B$$

Donc B est une matrice de projection. Or B est symétrique d'après ii, donc B est une matrice d'un projecteur autoadjoint. D'après le cours,

$$\boxed{B \text{ est une matrice de projection orthogonale}}$$

B projette sur $\text{Im } B$ parallèlement à $\text{Ker } B = (\text{Im } B)^\perp$.

c) $\boxed{\subset}$ Montrons que $\text{Ker } B \subset \text{Ker } A$:

$$X \in \text{Ker } B \implies BX = 0$$

$$\implies (BX \mid X) = (0 \mid X) = 0$$

$$\text{Or } B = A^\top A$$

$$\implies (A^\top AX)^\top X = (AX)^\top AX = 0$$

$$\implies \|AX\|^2 = 0$$

Toujours la même idée, celle de la question de cours.

$$\implies AX = 0$$

$$\implies X \in \text{Ker } A$$

Donc $\text{Ker } B \subset \text{Ker } A$

$\boxed{\supset}$ Montrons que $\text{Ker } A \subset \text{Ker } B$:

$$X \in \text{Ker } A \implies AX = 0$$

$$\implies BX = A^{n+1}X = A^n 0 = 0$$

$$\implies X \in \text{Ker } B$$

Donc $\text{Ker } A \subset \text{Ker } B$

Conclusion :

$$\boxed{\text{Ker}(B) = \text{Ker}(A)}$$

d) *Pavlovien : en dimension finie, théorème du rang.* D'après le théorème du rang,

$$\dim \text{Im } A = \dim E - \dim \text{Ker } A$$

$$= \dim E - \dim \text{Ker } B \quad \text{Car } \text{Ker } A = \text{Ker } B \text{ d'après la question c précédente.}$$

$$= \dim \text{Im } B$$

Comme $B = AA^n$,

$$\forall X \in \mathbb{R}^n, \quad BX = A(A^n X) \in \text{Im } A$$

Donc $\text{Im } B \subset \text{Im } A$. Par inclusion et égalité des dimensions,

$$\boxed{\text{Im}(A) = \text{Im}(B)}$$

- e) Comme B est une matrice de projection orthogonale (b.v.), $\text{Ker } B$ et $\text{Im } B$ sont supplémentaires orthogonaux. Or $\text{Ker } B = \text{Ker } A$ (c) et $\text{Im } B = \text{Im } A$ (d). D'où

$\text{Im}(A)$ et $\text{Ker}(A)$ sont supplémentaires orthogonaux

- f) Soit $X \in \text{Im } A = \text{Im } B$.

$$\begin{aligned}\|AX\|^2 &= (AX | AX) \\ &= (AX)^\top AX \\ &= (X | A^\top AX)\end{aligned}$$

Or $A^\top A = B$, et $X \in \text{Im } B$ entraîne, comme B est un projecteur, $A^\top AX = BX = X$.

$$\|AX\|^2 = (X | X) = \|X\|^2$$

Conclusion :

$$\forall X \in \text{Im}(A), \|AX\| = \|X\|$$

- g) Si A est inversible, $\text{Im } A = \mathbb{R}^p$, et l'égalité précédente montre que A est la matrice d'une isométrie. Ainsi, $A^\top = A^{-1}$.

Si A est de plus inversible, alors A est aussi de type -1

- 4) Soit $g : \begin{cases} \text{Im } A \rightarrow \text{Im } A \\ X \mapsto AX \end{cases}$. D'après 3f, g est une isométrie, donc inversible.

De plus, comme $A^{n+1} = A^\top = A^n$, on a $g^{n+1} = g^n$.

En composant par g^{-n} , il vient $g = \text{id}_{\text{Im } A}$.

Soit $X = Y + Z \in E = \text{Ker } A \oplus_\perp \text{Im } A$ (d'après 3e). Alors

$$AX = AY + AZ = 0 + g(Z) = Z$$

Donc A est la matrice de la projection sur $\text{Im } A$ parallèlement à $\text{Ker } A$:

Si A est à la fois de type n et de type $n + 1$, A est une matrice de projecteur orthogonal