

	Nom	$X(\Omega)$	Loi	Modélise
Finii	Uniforme $\mathcal{U}([1, n])$	$[[1, n]]$	$P(X = k) = \frac{1}{n}$	Situation équiprobable. <i>Ex : un lancer de dé à 6 faces.</i> <i>Formule : Card(A)/Card(<math>\Omega</math>)</i>
	Bernoulli $\mathcal{B}(p)$	$\{0, 1\}$	$P(X = 1) = p$ $P(X = 0) = 1 - p$	Deux résultats possibles. <i>Ex : pile ou face (non nécessairement équilibré).</i>
	Binomiale $\mathcal{B}(n, p)$	$[[0, n]]$	$P(X = k) = \binom{n}{k} p^k (1 - p)^{n-k}$	Nombre de succès <b>parmi</b> $n$ variables $\mathcal{B}(p)$ indépendantes. <i>Ex : nombre de 4 obtenus parmi <math>n</math> lancers.</i> <i>Formule : vient du binôme de Newton.</i>
Dénombrable	Géométrique $\mathcal{G}(p)$	$\mathbb{N}^*$	$P(X = k) = p(1 - p)^{k-1}$	Temps du premier succès dans une suite de $\mathcal{B}(p)$ indépendantes. <i>Ex : temps d'apparition du premier « 4 » dans une suite de lancers de déu.</i> <i>Formule : série géométrique.</i>
	Poisson $\mathcal{P}(\lambda)$	$\mathbb{N}$	$P(X = k) = e^{-\lambda} \frac{\lambda^k}{k!}$	<i>Ex : compteur Geiger.</i> <i>Formule : série exponentielle.</i>

	Nom	$X(\Omega)$	Loi	$E(X)$	$V(X)$	$G_X(t)$	Modélise/Reconnaître
Finii	Uniforme $\mathcal{U}([1, n])$	$n \in \mathbb{N}^*$	$P(X = k) =$	$\frac{n+1}{2}$	$\frac{n^2-1}{12}$		
	Bernoulli $\mathcal{B}(p)$	$p \in [0, 1]$	$P(X = 1) =$ $P(X = 0) =$	$p$	$p(1-p)$		
	Binomiale $\mathcal{B}(n, p)$	$n \in \mathbb{N}$ $p \in [0, 1]$	$P(X = k) =$	$np$	$np(1-p)$		
Dénombrable	Géométrique $\mathcal{G}(p)$	$p \in ]0, 1[$	$P(X = k) =$	$\frac{1}{p}$	$\frac{1-p}{p^2}$		
	Poisson $\mathcal{P}(\lambda)$	$\lambda \in \mathbb{R}_+^*$	$P(X = k) =$	$\lambda$	$\lambda$		