

Index

- 1 Titre
- 2 Plan
- 3 **I- BI**
- 4 Utilité BI
- 5 Commandes
- 6 \rightsquigarrow
- 7 Formules BI
- 8 $s, h \models P$
- 9 Exemple
- 10 Voc. configurations
- 11 Triplets
- 12 Frame axiome
- 13 **II- Analyse arrière**
- 14 Exemple wlp
- 15 Preuve wlp
- 16 **III- Analyse avant**
- 17 Exemple $wlp(true, C)$
- 18 Exemple sp
- 19 Preuve sp
- 20 **IV- Partitions**
- 22 Exemple spP
- 23 γ_P
- 25 Preuve spP
- 26 **Conclusion**
- 27 $while$
- 28 FIN
- 29 Différence $*$ et \wedge
- 30 wlp
- 31 $wlp(true, C)$
- 32 Preuve des sp 2
- 34 Axiomes de Reynolds

- 35 Règles pour \models
- 36 Dispose
- 37 Frame Axiom
- 39 Résumé apport papier
- 40 Projet: analyse d'échappement
- 41 Questions
- 44 Bricabrac
- 45 $C, s, h \rightsquigarrow s', h'$
- 46 $s, h \models P$
- 47 Sémantique intuitionniste

Analyse statique de pointeurs et logique BI

Stage de D.E.A.
LIX, École Polytechnique, France
Avril-Août 2002
Directeur : Radhia Cousot

Élodie-Jane Sims.

10/09/02

Plan

- La logique BI
- Analyse arrière
- Analyse avant
- Application à une analyse : Partition du tas

I - BI

BI est une logique permettant de vérifier des propriétés de l'effet sur le tas d'un programme avec pointeurs.

Utilité

- vérifier des problèmes de déréférencement
- problèmes d'alias

Commandes des programmes

$$\begin{array}{l}
 C \quad ::= \quad x := E \\
 \quad \quad | \quad x := E.i \\
 \quad \quad | \quad E.i := E' \\
 \quad \quad | \quad x := \text{cons}(E_1, E_2) \\
 \quad \quad | \quad C_1; C_2 \\
 \quad \quad | \quad \text{if } E \text{ then } C_1 \text{ else } C_2 \\
 \quad \quad | \quad \text{while } E \text{ do } C_1
 \end{array}$$

$$i \quad ::= \quad 1|2$$

$$\begin{array}{l}
 E \quad ::= \quad x \quad \text{Variable} \\
 \quad \quad | \quad 42 \quad \text{Entier} \\
 \quad \quad | \quad \text{nil} \quad \text{nil} \\
 \quad \quad | \quad a \quad \text{Atome}
 \end{array}$$

Sémantique opérationnelle :

$$C, s, h \rightsquigarrow s', h'$$

Domaine : pile+tas

$$\begin{aligned} Val &= Int \cup Atoms \cup Loc \\ s \in S &= Var \rightarrow_{fin} Val \\ h \in H &= Loc \rightarrow_{fin} Val \times Val \end{aligned}$$

Exemple pour cons

$$\frac{l \in Loc \quad l \notin dom(h) \quad v_1 = \llbracket E_1 \rrbracket s, v_2 = \llbracket E_2 \rrbracket s}{x := cons(E_1, E_2), s, h \rightsquigarrow [s|x \mapsto l], [h|l \mapsto \langle v_1, v_2 \rangle]}$$

Formules de BI

P, Q, R	:: =	α	Formule atomique
		$false$	
		$P \Rightarrow Q$	Implication classique
		$\exists x.P$	
		emp	Tas vide
		$P * Q$	Conjonction spatiale
		$P \multimap Q$	Implication spatiale

α	:: =	$E = E'$	
		$E \mapsto E_1, E_2$	

E	:: =	x	<i>Variable</i>
		42	<i>Entier</i>
		nil	<i>nil</i>
		a	<i>Atome</i>

Sémantique des formules : $s, h \models P$

$h \# h'$: $dom(h)$ et $dom(h')$ disjoints

$h \cdot h'$: union de h et h' de domaines disjoints

$free(P) \subseteq dom(s)$

$s, h \models E \mapsto (E_1, E_2)$ ssi

$dom(h) = \{ \llbracket E \rrbracket s \}$ et $h(\llbracket E \rrbracket s) = \langle \llbracket E_1 \rrbracket s, \llbracket E_2 \rrbracket s \rangle$

$s, h \models P * Q$ ssi $\exists h_0, h_1 \ h_0 \# h_1, h = h_0 \cdot h_1$
 $s, h_0 \models P$ et $s, h_1 \models Q$

$s, h \models P \rightarrow * Q$ ssi $\forall h',$ Si $h \# h'$ et $s, h' \models P$
 Alors $s, h \cdot h' \models Q$

Exemples

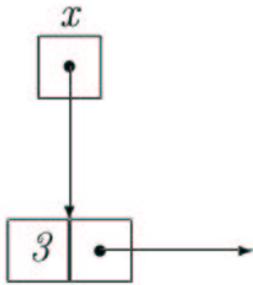


FIG. 1:

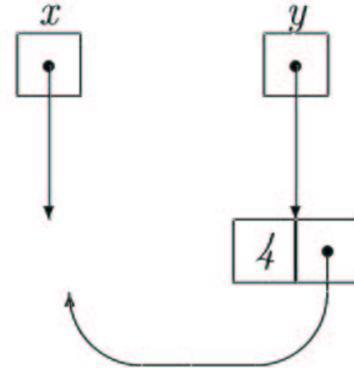


FIG. 2:

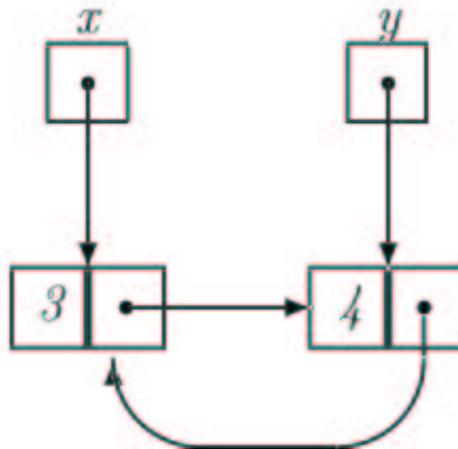


FIG. 3:

$$Fig1 \models (x \mapsto 3, y) \quad Fig2 \models (y \mapsto 4, x)$$

$$Fig3 \models (x \mapsto 3, y) * (y \mapsto 4, x)$$

$$Fig3 \not\models (x \mapsto 3, y) \wedge (y \mapsto 4, x)$$

$$Fig1 \models (y \mapsto 4, x) \rightarrow * ((x \mapsto 3, y) * (y \mapsto 4, x))$$

$$Fig2 \models (x \mapsto 3, y) \rightarrow * ((x \mapsto 3, y) * (y \mapsto 4, x))$$

Vocabulaire sur la sémantique des commandes

- **Configuration** : C, s, h ou *configuration terminale* s, h
- C, s, h **bloquée** : $\nexists K C, s, h \rightsquigarrow K$
- C, s, h **sûre** : Si $C, s, h \rightsquigarrow^* K$ alors K n'est pas bloquée

Interprétation des triplets

$\{P\}C\{Q\}$ vrai :

Si $\forall s, h$ tq $free(P) \cup free(Q) \subseteq dom(s)$

Si $s, h \models P$ alors

- C, s, h est sûre
- si $C, s, h \rightsquigarrow^* s', h'$ alors $s', h' \models Q$

Remarque

$\{true\}C\{true\}$ peut être faux,

Exemple

$\{true\}x := nil; x.1 := 3\{true\}$ est faux

Axiome d'extension du tas

$$\frac{\{P\}C\{Q\}}{\{P * R\}C\{Q * R\}}$$

$$\text{ModifiesOnly}(C) \cap \text{free}(R) = \emptyset$$

$\text{ModifiesOnly}(C)$: ens. var. apparaissant seules
à gauche de $:$ = dans C

Ü utile pour la modularité

II- Analyse arrière

On va chercher P t.q. $\{P\}C\{true\}$ et alors l'exécution de C sera sûre à partir de n'importe quel état satisfaisant P .

Ou, on va exprimer une propriété Q que l'on veut vérifier à la fin de l'exécution de C , et chercher P tq $\{P\}C\{Q\}$

wlp : weakest liberal precondition

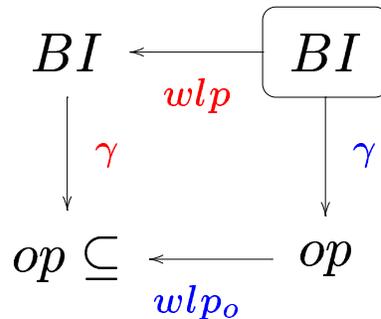
$$\{wlp(P, C)\}C\{P\}$$

Preuve des wlp

wlp dans le domaine opérationnel:
 $wlp_o(\Delta, C) = \{s, h \mid C, s, h \text{ est sûre}$
 $\wedge (\text{si } C, s, h \rightsquigarrow^* s', h' \text{ alors } s', h' \in \Delta)\}$

Concrétisation :

$$\gamma(P) = \{s, h \mid s, h \models P\}$$



Nous avons prouvé par induction sur la syntaxe de C que :

$$\gamma(wlp(P, C)) \subseteq wlp_o(\gamma(P), C)$$

III- Analyse avant

Nous voudrions sp tq:

$$\{P\}C\{sp(P, C)\} \text{ vrai}$$

Mais :

$$\text{parfois } \exists Q. \{P\}C\{Q\} \text{ vrai}$$

$$\text{ex : } \{true\}x := nil; x.1 := 3\{?\}$$

Ü Analyse en deux étapes

- < Trouver la condition d'absence d'erreur $wlp(true, C)$
- > Calculer sp pour des formules sûres.

On a ainsi:

$$\{P \wedge wlp(true, C)\}C\{sp(P \wedge wlp(true, C))\}$$

vrai

Remarque, parfois $P \models wlp(true, C)$, et on a $\{P\}C\{sp(P, C)\}$ vrai.

Exemple de $wlp(true, C)$

$$wlp(true, x := E) = is(E)$$

$$wlp(true, x := E.i) = \exists x_1 \exists x_2. E \hookrightarrow x_1, x_2$$

with $x_i \notin FV(E)$

$$wlp(true, E.i := E') = \exists x_1 \exists x_2. (E \mapsto x_1, x_2) \wedge is(E')$$

with $x_i \notin FV(E, E')$

$$wlp(true, x := cons(E_1, E_2)) = is(E_1) \wedge is(E_2)$$

$$wlp(true, dispose(E)) = \exists x_1 \exists x_2. E \hookrightarrow x_1, x_2$$

with $x_i \notin FV(E)$

Exemple de sp

$$\{P\}x := E\{\exists x'. P[x'/x] \wedge x = E[x'/x]\}$$

$$\{P\}x := E.i\{\exists x'. P[x'/x] \wedge x = (E[x'/x]).i\}$$

$$x' \notin FV(E, P)$$

$$\begin{array}{c} \{P\} \\ E_1.1 := E_2 \\ \{\exists x_1 \exists x_2. (E_1 \mapsto E_2, x_2) * ((E_1 \mapsto x_1, x_2) \rightarrow * P)\} \end{array}$$

$$x_i \notin FV(E_1, E_2, P)$$

$$\begin{array}{c} \{P\} \\ x := cons(E_1, E_2) \\ \{\exists x'. (P[x'/x] * (x \mapsto E_1[x'/x], E_2[x'/x]))\} \end{array}$$

$$x' \notin FV(E_1, E_2, P)$$

Preuve des sp

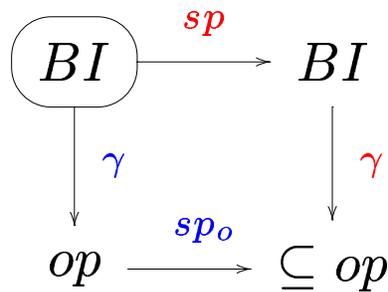
sp dans le domaine opérationnel:

$$sp_o(\Delta, C) = \{s', h' \mid \exists s, h \in \Delta. C, s, h \rightsquigarrow^* s', h'\}$$

Nous pouvons réécrire la définition de triplet vrai:

$\{P\}C\{Q\}$ vrai ssi

$$P \models wlp(true, C) \wedge sp_o(\gamma(P), C) \subseteq \gamma(Q)$$

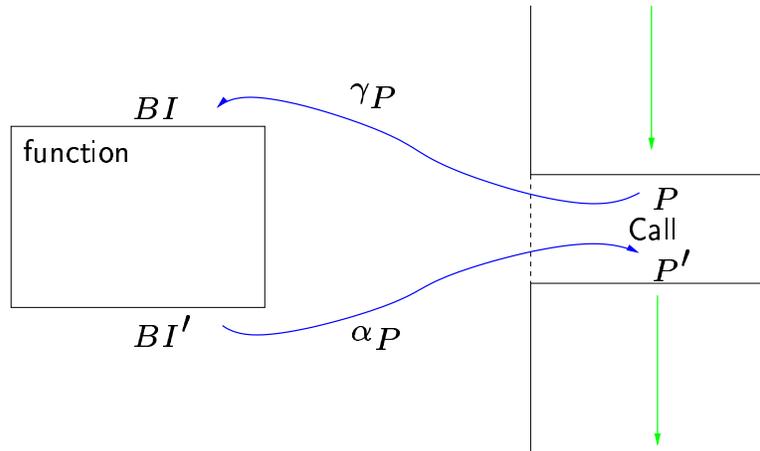


Nous avons prouvé par induction sur la syntaxe de C que :

$$\text{If } P \models wlp(true, C) \text{ then } sp_o(\gamma(P), C) \subseteq \gamma(sp(P, C))$$

IV- Partitions

But général : utiliser BI comme interface avec une analyse dans un domaine P



Domaine des partitions : ensemble de $[a/b]$.

$[a/b]$: assertion disant qu'on ne peut pas atteindre le même objet à partir de a et b (par déréréférences successifs)

But :

- trouver une traduction $\gamma_P : Partitions \rightarrow BI$,
- vérifier l'analyse avant des partitions
- Écrire l'analyse arrière. La vérifier (non fait).

Exemple des sp du domaine des partitions

$$\{P\}x := nil\{P \cup \{[x/z] \mid \forall z\}\}$$

$$\{P\}x := y\{P \setminus \{[x/z] \mid \forall z\} \cup \{[x/z] \mid [y/z] \in P\}\}$$

$$\{P\}x.i := y\{P \setminus \{[v/w] \mid ([y/w] \notin P \wedge [x/v] \notin P)\}$$

$$\gamma_P : \text{Partitions} \rightarrow BI$$

$$\text{isinheap}(x) \equiv \exists x_1, x_2. (x \hookrightarrow x_1, x_2)$$

$$\text{isdangling}(x) \equiv \text{isloc}(x) \wedge \neg \text{isinheap}(x)$$

$$\begin{aligned} \text{Nodangling2} &\equiv \forall v, v'. (\text{isinheap}(v) \wedge (v' = v.1 \vee v' = v.2)) \\ &\Rightarrow \neg \text{isdangling}(v') \end{aligned}$$

Par exemple :

$$\left[\begin{array}{l} x \mapsto l_x \\ y \mapsto l_y \\ z \mapsto l_z \end{array} \right], \left[\begin{array}{l} l_x \mapsto 3, 4 \\ l_y \mapsto 5, l_w \end{array} \right]$$

$\models \text{isdangling}(z)$
 mais $\not\models \text{Nodangling2}$ à cause de l_w .

$$\gamma_P : \text{Partitions} \rightarrow BI$$

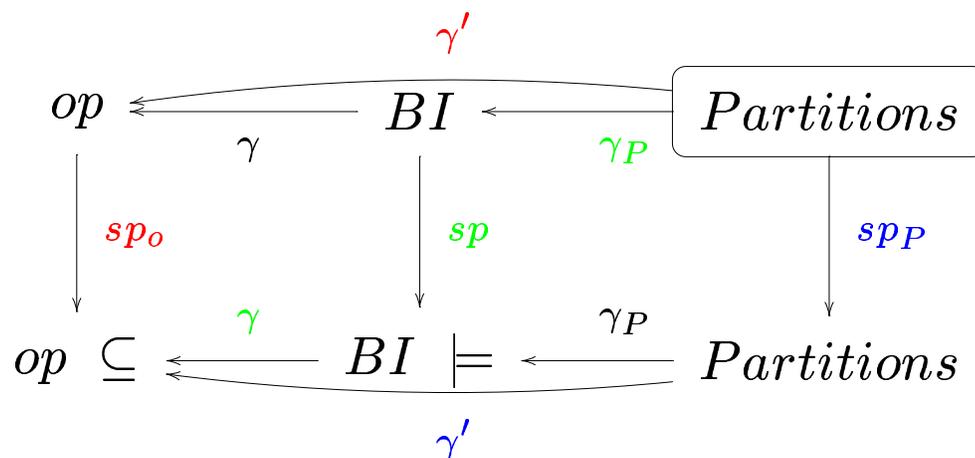
$$\begin{aligned}
 [x/y] &\equiv \neg \text{isloc}(x) \vee \neg \text{isloc}(y) \\
 &\vee \exists x_1, x_2, y_1, y_2. \\
 &\quad (x \hookrightarrow x_1, x_2 \wedge \text{Nodangling2}) \\
 &\quad *(y \hookrightarrow y_1, y_2 \wedge \text{Nodangling2}) \\
 &\quad *true
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 \gamma_p(P) &= \bigwedge_{[a/b] \in P} [a/b] \\
 &\quad \wedge \text{Nodangling2} \\
 &\quad \wedge \bigwedge_{\forall z \in P} \neg \text{isdangling}(z)
 \end{aligned}$$

Vérification de l'analyse avant des partitions

Nous avons prouvé pour chaque commande que :

$$sp_o(\gamma'(P), C) \subseteq \gamma'(sp_P(P, C))$$



with $\gamma' = \gamma \circ \gamma_P$.

Conclusion

Nous nous intéressons à BI car c'est une logique qui permet des analyses modulaires.

Nous avons:

- ✓ complété l'opérateur *wlp* et prouvé sa correction par rapport à la sémantique opérationnelle
- ✓ développé un opérateur *sp* et prouvé sa correction
- ✓ utilisé BI comme interface pour une analyse de partition du tas et prouvé la correction de cette analyse

Nous voulons utiliser BI comme interface à des analyses de type shape- ou escape-analyzes.

while

$$wlp(P, \textit{while } E \textit{ do } C) = gfp \stackrel{\models}{\textit{true}} \lambda X. \\ ((E = \textit{true} \wedge wlp(X, C)) \vee (E = \textit{false} \wedge P))$$

$$wlp(\textit{true}, \textit{while } E \textit{ do } C) = gfp \stackrel{\models}{\textit{true}} \lambda X. \\ ((E = \textit{true} \wedge wlp(X, C)) \vee E = \textit{false})$$

$$sp(P, \textit{while } E \textit{ do } C) = (E = \textit{false}) \wedge \\ lfp \stackrel{\models}{P} \lambda X. (sp(X \wedge E = \textit{true}, C) \vee X)$$

FIN

✓ Différence entre $*$ et \wedge

- ' $(x \mapsto 1, 2) * (x \mapsto 1, 2)$: tjs faux
- ' $(x \mapsto 1, 2) \wedge (x \mapsto 1, 2)$ equi. $(x \mapsto 1, 2)$
- ' $(x \mapsto 1, 2) * \neg(x \mapsto 1, 2)$ vrai si x pointe sur $\langle 1, 2 \rangle$
- ' $(x \mapsto 1, 2) \wedge \neg(x \mapsto 1, 2)$: tjs faux

✓ Tableau des wlp

$wlp(P, x := E) =$	$P[E/x]$
$wlp(P, x := E.i) =$	$\exists x_1 \exists x_2. (P[x_i/x] \wedge (E \hookrightarrow x_1, x_2))$ <i>with</i> $x_i \notin FV(E, P)$
$wlp(P, E.1 := E') =$	$\exists x_1 \exists x_2. (E \hookrightarrow x_1, x_2) * ((E \hookrightarrow E', x_2) \dashv\vdash P)$ <i>with</i> $x_i \notin FV(E, E', P)$
$wlp(P, E.2 := E') =$	$\exists x_1 \exists x_2. (E \hookrightarrow x_1, x_2) * ((E \hookrightarrow x_1, E') \dashv\vdash P)$ <i>with</i> $x_i \notin FV(E, E', P)$
$wlp(P, x := \text{cons}(E_1, E_2)) =$	$\forall x'. (x' \hookrightarrow E_1, E_2) \dashv\vdash P[x'/x]$ <i>with</i> $x' \notin FV(E_1, E_2, P)$
$wlp(P, \text{dispose}(E)) =$	$P * (\exists a \exists b. (E \hookrightarrow a, b))$ <i>with</i> $a, b \notin FV(E)$
$wlp(P, C_1; C_2) =$	$wlp(wlp(P, C_2), C_1)$
$wlp(P, i E t C_1 e C_2) =$	$(E = \text{true} \wedge wlp(P, C_1))$ $\vee (E = \text{false} \wedge wlp(P, C_2))$
$wlp(P, \text{if } E \text{ then } C_1) =$	$(E = \text{true} \wedge wlp(P, C_1)) \vee (E = \text{false} \wedge P)$
$wlp(P, \text{while } E \text{ do } C_1) =$	$gfp \stackrel{\models}{\text{true}} \lambda X. ((E = \text{true} \wedge wlp(X, C_1))$ $\vee (E = \text{false} \wedge P))$
$wp(P, \text{while } E \text{ do } C_1) =$	$lfp \stackrel{\models}{P} \lambda X. ((E = \text{true} \wedge wp(X, C_1)) \vee X)$

$$\sqrt{wlp}(\mathbf{true}, C)$$

$$\begin{array}{ll}
 wlp(\mathbf{true}, x := E) = & is(E) \\
 wlp(\mathbf{true}, x := E.i) = & \exists x_1 \exists x_2. E \hookrightarrow x_1, x_2 \\
 \\
 wlp(\mathbf{true}, E.i := E') = & \exists x_1 \exists x_2. (E \hookrightarrow x_1, x_2) \wedge is(E') \\
 \\
 wlp(\mathbf{true}, x := \mathbf{cons}(E_1, E_2)) = & is(E_1) \wedge is(E_2) \\
 wlp(\mathbf{true}, \mathbf{dispose}(E)) = & \exists x_1 \exists x_2. E \hookrightarrow x_1, x_2 \\
 \\
 wlp(\mathbf{true}, C_1; C_2) = & wlp(wlp(\mathbf{true}, C_2), C_1) \\
 wlp(\mathbf{true}, i E t C_1 e C_2) = & (E = \mathbf{true} \wedge wlp(\mathbf{true}, C_1)) \\
 & \vee (E = \mathbf{false} \wedge wlp(\mathbf{true}, C_2)) \\
 wlp(\mathbf{true}, \mathbf{if } E \mathbf{ then } C_1) = & (E = \mathbf{true} \wedge wlp(\mathbf{true}, C_1)) \\
 & \vee E = \mathbf{false} \\
 \\
 wlp(\mathbf{true}, \mathbf{while } E \mathbf{ do } C_1) = & gfp \stackrel{=}{\mathbf{true}} \lambda X. ((E = \mathbf{true} \wedge wlp(X, C_1)) \\
 & \vee E = \mathbf{false})
 \end{array}$$

✓ Preuve des sp 2

Pour prouver les sp , nous avons changé le langage :

Domaine opérationnel : $m = s, h$ ou Ω_o

Sémantique opérationnelle :

$$\begin{array}{l}
 C, m \rightarrow m' \quad \text{ssi} \quad (m = \Omega_o \wedge m' = \Omega_o) \\
 \quad \quad \quad \vee (m = s, h \wedge m' = \Omega_o \wedge C, s, h \not\rightsquigarrow) \\
 C, m \rightarrow C', m' \quad \text{ssi} \quad \vee (m = s, h \wedge m' = s', h' \wedge C, s, h \rightsquigarrow s', h') \\
 \quad \quad \quad m = s, h \wedge m' = s', h' \wedge C, s, h \rightsquigarrow C', s', h'
 \end{array}$$

$$sp_o^2(\Delta, C) = \{m' \mid \exists m \in \Delta. C, m \rightarrow^* m'\}$$

Formules : BI + **Err**

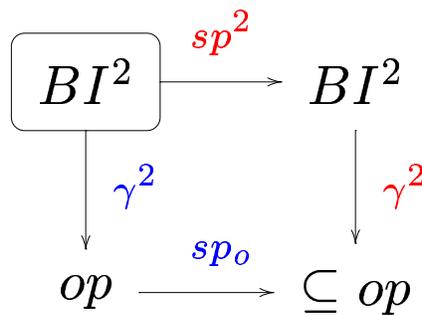
$$\begin{array}{l}
 \Omega_o \models \mathbf{Err} \quad s, h \not\models \mathbf{Err} \\
 m \models P \Rightarrow Q \quad \text{ssi} \quad \text{Si } m \models P \text{ alors } m \models Q \\
 \text{autres formules de BI } F: \Omega_o \not\models F
 \end{array}$$



Le sens des triplets est aussi changé.
 Si on a $\{P\}C\{Q\}$ alors pour savoir si l'exécution de C est sûre à partir de P , il suffit de vérifier que $Q \not\equiv \text{Err}$.

Pour montrer que nos formules sp sont juste, il suffit de prouver par induction sur la syntaxe de C que nous avons:

$$sp_o^2(\gamma^2(P), C) \subseteq \gamma^2(sp^2(P, C))$$



Axiomes de Reynolds

Séquence

$$\frac{\{P\}C\{Q\} \quad \{Q\}C'\{R\}}{\{P\}C; C'\{R\}}$$

Conséquence

$$\frac{P \models P' \quad \{P'\}C\{R'\} \quad R' \models R}{\{P\}C\{R\}}$$

$$P \models Q \text{ ssi } \forall s, h \text{ si } s, h \models P \text{ alors } s, h \models Q$$

Règles de déduction pour \models

(pour axiome Conséquence)

' Les règles de la logique classique.

$$' \frac{P' \models P \quad Q' \models Q}{P' * Q' \models P * Q}$$

$$' \frac{R * P \models Q}{R \models P \multimap Q}$$

$$' \frac{R \models P \multimap Q \quad R' \models P}{R * R' \models Q}$$

' Pas affaiblissement ($P * Q \not\models P$)

car on a une notion de taille du tas avec *

' Pas contraction ($P \not\models P * P$)

même problème de la taille du tas

Dispose

Sémantique opérationnelle

$$\frac{l \in Loc \quad l \in \text{dom}(h) \quad \llbracket E \rrbracket s = l}{\text{dispose}(E), s, h \rightsquigarrow s, (h - l)}$$

Axiome

$$\frac{\{P * \exists x_1, x_2 (E \mapsto x_1, x_2)\}}{\text{dispose}(E)} \{P\}$$

Exemple

$$\frac{\{false\}}{\{true * \exists x_1, x_2 (x \mapsto x_1, x_2) * \exists y_1, y_2 (x \mapsto y_1, y_2)\}} \text{dispose}(x)$$

$$\frac{\{true * \exists x_1, x_2 (x \mapsto x_1, x_2)\}}{\text{dispose}(x)} \{true\}$$

Axiome d'extension du tas

$$\frac{\{P\}C\{Q\}}{\{P * R\}C\{Q * R\}}$$

$$\text{ModifiesOnly}(C) \cap \text{free}(R) = \emptyset$$

$\text{ModifiesOnly}(C)$: ens. var. apparaissant seules à gauche de $:=$ dans C

Pourquoi la restriction est nécessaire ?

$\{(y \hookrightarrow 1, 2)\}x := y\{(y \hookrightarrow 1, 2)\}$ vrai

$\{(y \hookrightarrow 1, 2) * (x \hookrightarrow 3, 4)\}x := y\{(y \hookrightarrow 1, 2) * (x \hookrightarrow 3, 4)\}$ faux

Pourquoi la restriction suffit ?

- pas besoin de x d'un $x.i$

car alors P est forcément de la forme

$(x \mapsto x_1, x_2) * P'$ pour que C soit exécutable

et donc si x est dans R , R intersecte avec P et $P * R$ jamais satisfait et c'est ok.

- pas besoin de y d'un $x := y$ car

si y n'est pas un pointeur il ne pourra être modifié que par un $y := \dots$ et donc apparaîtra dans la restriction

si y est un pointeur, il ne peut pas être modifié

par un $x : = \dots$ et pour être modifié par un $x.i : = \dots$ cela implique que l'on avait le P de la forme $(y \mapsto x_1, x_2) * P'$ et on a la même réponse que précédemment

- pourquoi on ne peut pas modifier une variable non mentionnée dans C mais dans P ? Parce que l'on a pas de $E.i.j$ ni de $E.i = E'.j$

Résumé de l'apport du papier

- modèle classique (pas intuitioniste comme dans le passé)
permet d'exprimer plus de propriétés, comme *empty*
- * et \rightarrow^*
calcul des pré-conditions avec preuve de la sûreté et complétude des axiomes
- axiome d'extension
utile par exemple pour les appels de fonctions

Rq.1 :

- Sûreté : tout triplet dérivable par un axiome est vrai
- Complétude : tout triplet vrai est dérivable par les axiomes

Rq.2 : en fait l'axiome d'assignement donne

$\{true\}x := y\{true\}$

qui est faux

Projet : analyse d'échappement

Pourquoi BI pour l'analyse d'échappement ?

- l'axiome d'extension permet de ne travailler que sur la zone modifiée par le programme.
- manière simple
- règles prouvées

Mais :

- est-ce que BI est adéquat directement ?
Approximation ?
- problème d'automatisation pour
 - utiliser l'axiome Conséquence
 - trouver l'invariant automatiquement pour l'axiome *while*
- possibilité d'analyse avant ?

Questions

3 *What about completeness?*

Définissent :

$s, h \in wp(C, Q)$ ssi C, s, h est sûre et
si $C, s, h \rightsquigarrow^* s', h'$ alors $s', h' \models Q$

Théorème : $s, h \models BW(C, Q)$ ssi $s, h \in wp(C, Q)$

$\{P\}C\{Q\}$ dérivable par les axiomes ssi vrai.

3 *What about dangling pointers?*

Nous avons des danglings pointeurs.

Sinon *cons* ne serait pas complète.

ex : $\{true\}x := cons(1, 2)\{\neg(x = y),$

faux dans notre cas, vrai si pas de
dangling pointeurs.

???

3 *Pointwise fashion of \Rightarrow*

Questions...

3 *Coût de l'analyse : ?*

Pb de quand on doit utiliser l'axiome conséquence, comment décider ce que l'on fait ? pb comment faire les simplifications dans ex 7??

Ex 7, comment ils trouvent la post-cond au début ?

3 *Terminaison : non, si il y a des boucles*

3 *Intérêt d'utiliser BI pour l'analyse d'échappement ?*

- Par rapport au travail de M. Rinard (shape escape analysis), permet de prouver que l'analyse est correcte, que l'on a les bonnes règles. Semble bien moins compliqué...?

- Par rapport au travail de B. Blanchet (integer escape analysis), je ne sais pas encore ;).

- FRAME AXIOME : permet d'obtenir directement les variables modifiées par le programme

3 *Analyse avant ?*

Analyse d'échappement est de l'analyse avant, ici on fait de l'analyse arrière.

Arrière: on part d'une proposition sur l'état d'arrivée, on remonte pour trouver les conditions initiales minimales, c'est OK.

Avant: on part d'une proposition sur l'état de départ et on cherche de trouver le maximum d'information sur l'état d'arrivée.

Que faire par exemple si on a

$$\{2 \times x = 4\} x := 3 \{?\},$$

- $\{?\} = \{x = 3\}$
- $\{?\} = \{2 \times x = 6\}$, vérifier la formule?
- $\{?\} = \{x = 3 \wedge 2 \times x = 6\}$
- ...

Aussi, pb comment trouver ce que l'on peut retirer?

- 3 Pas clair *while*: dans l'exemple 7 ils disent ils utilisent la règle usuelle de Hoare avec la précondition comme invariant.
- 3 Appel de fonction : dans l'ex. 8.2 juste l'axiome d'extension

Bricabrac

- La règle du tiers exclu est valide dans notre logique.
- *cons* est complète si on a des “dangling” pointeur.
- nouveauté : * et \rightarrow^*
- spécificité : deux types d’implications
- * sans contraction Parce que en intuitioniste on est invariant par extension du tas or des propriétés telle *empty* ne peut pas alors être exprimée.
- Pureté : expressions sans \mapsto ni $.i$ ne dépendent pas du tas
- On n’a pas de $E.i.j$ ni de $E.i := E'.j$

Sémantique opérationnelle :

$$C, s, h \rightsquigarrow s', h'$$

Domaine : pile+tas

$$\begin{aligned} Val &= Int \cup Atoms \cup Loc \\ S &= Var \rightarrow_{fin} Val \\ H &= Loc \rightarrow_{fin} Val \times Val \end{aligned}$$

Commandes modifiant juste la pile

$$\frac{\llbracket E \rrbracket s = v}{x := E, s, h \rightsquigarrow [s|x \mapsto v], h}$$

$$\frac{\llbracket E \rrbracket s = l \in Loc \quad h(l) = r}{x := E.i, s, h \rightsquigarrow [s|x \mapsto \pi_i r], h}$$

Commande modifiant juste le tas

$$\frac{\llbracket E \rrbracket s = l \in Loc \quad h(l) = r \quad \llbracket E' \rrbracket s = v'}{E.i = E', s, h \rightsquigarrow s, [h|l \mapsto (r|i \mapsto v')]}$$

Commande modifiant la pile et le tas

$$\frac{l \in Loc \quad l \notin dom(h) \quad \llbracket E_1 \rrbracket s = v_1, \llbracket E_2 \rrbracket s = v_2}{x := cons(E_1, E_2), s, h \rightsquigarrow [s|x \mapsto l], [h|l \mapsto \langle v_1, v_2 \rangle]}$$

Sémantique des formules : $s, h \models P$

$h \# h'$: $dom(h)$ et $dom(h')$ disjoints

$h \cdot h'$: union de h et h' de domaines disjoints

$free(P) \subseteq dom(s)$

Formules atomiques

$s, h \models E = E'$ ssi $\llbracket E \rrbracket s = \llbracket E' \rrbracket s$

$s, h \models E \mapsto (E_1, E_2)$ ssi
 $dom(h) = \{\llbracket E \rrbracket s\}$ et $h(\llbracket E \rrbracket s) = \langle \llbracket E_1 \rrbracket s, \llbracket E_2 \rrbracket s \rangle$

Formules classiques

$s, h \models false$ *jamais*
 $s, h \models P \Rightarrow Q$ ssi Si $s, h \models P$ Alors $s, h \models Q$
 $s, h \models \exists x.P$ ssi $\exists v \in Val.[s|x \mapsto v], h \models P$

Formules spatiales

$s, h \models emp$ ssi $h = []$: tas vide
 $s, h \models P * Q$ ssi $\exists h_0, h_1$ $h_0 \# h_1$, $h = h_0 \cdot h_1$
 $s, h_0 \models P$ et $s, h_1 \models Q$
 $s, h \models P \multimap Q$ ssi $\forall h'$, Si $h \# h'$ et $s, h' \models P$
Alors $s, h \cdot h' \models Q$

Sémantique intuitionniste

Si une propriété est vrai pour un tas, elle est vrai pour tout tas l'étendant.

\mapsto intuitionniste vaut \hookrightarrow classique.

Pas tiers exclu : ne satisfait pas $(x \mapsto 2, 2) \wedge \neg(x \mapsto 2, 2)$

Exemple amusant

$\{\neg\exists x x \mapsto 1, 2\}y := cons(1, 2)\{(\neg\exists x x \mapsto 1, 2)*(y \mapsto 1, 2)\}$

Vrai en intuitionniste car pré-cond n'a pas de modèle.

Vrai en classique.