

Projet - Addendum

Vincent Simonet, 2013-2014

ESPN a récemment changé les conditions d'utilisation en niveau public de son API, ce qui la rend inutilisable pour réaliser le projet tel que décrit dans le document distribué le 18 novembre. Ce document vous propose deux solutions alternatives. Vous pouvez choisir l'une de ces deux solutions à votre convenance.

Solution 1 : utilisation d'une autre API

Le site sportsdatallc.com fournit une API similaire à celle d'ESPN (mais sur un nombre beaucoup plus réduit de sports). Vous pouvez utiliser cette API pour réaliser le projet précédemment décrit.

Voici quelques exemples de requêtes avec cette API (pour la NBA) :

- Tous les matches pour un jour donné :
http://api.sportsdatallc.org/nba-t3/games/2013/11/01/schedule.xml?api_key=...
- Le calendrier pour une saison :
http://api.sportsdatallc.org/nba-t3/series/2013/pst/schedule.xml?api_key=...
- Les résultats d'un match :
http://api.sportsdatallc.org/nba-t3/games/5ceecbdf-83e1-49ea-af7a-d527590a37b2/boxscore.xml?api_key=...

Cette API vous limite à 1 requête par seconde et 1000 requêtes par mois (par sport, ce qui doit être juste suffisant pour le projet).

Solution 2 : un autre idée de projet

L'autre solution consiste à réaliser un projet sur un autre thème. Dans ce cas, vous suivrez les mêmes règles que celles données sur le précédent sujet, mais en remplaçant le paragraphe "But du projet" comme suit. (L'ensemble des autres paragraphes restant applicables en l'état.)

But du projet

Le but du projet est de réaliser une application web permettant à des joueurs de spéculer virtuellement sur des valeurs boursière. Chaque joueur dispose d'un compte et d'un portefeuille de titres sur l'application. Lorsque le joueur se connecte à l'application, il peut acheter ou vendre des titres, en fonction des prix courant du marché. Ces prix seront récupérés en temps (quasi) réel en utilisant un Webservice. Le jeu devra fournir plusieurs vues permettant au joueur d'analyser le contenu de son portefeuille et de déterminer les opérations les plus pertinentes.

Vous êtes libres de choisir les titres que vous souhaitez faire intervenir dans votre application. Il peut s'agir par exemple de devises, d'actions ou de matières premières. Vous êtes également libre de déterminer les règles d'échange de votre marché (frais de transaction, possibilité de programmer une vente, etc.).

API que vous pouvez utiliser

- Pour les cours de change des devises : <https://openexchangerates.org/>
- Pour les cours d'actions :
 - <http://dev.markitondemand.com/>
 - Yahoo Finance API : see [this wiki](#)