

Les **4 actes fondamentaux** du jeu de preuve :

formulation :	$\text{"prix"} \setminus$	porte sur	énoncés	objets
	"gratuit"		« supposons »	« soit »
	"payant"		« on a »	« soit... tel que »

nom de l'acte :	$\setminus$	porte sur	énoncés	objets
	libre		supposition	évocation générale
	contraint		affirmation	évocation spéciale

Les **règles du jeu** avec les 4 actes et les 3 symboles $\Rightarrow \forall \exists$:

	ÉTABLIR	UTILISER		affirmation de l'hypothèse	actes gratuits
$\Rightarrow$	$\frac{[\text{supp. } H \quad \text{on a } \Theta]}{\text{on a } H \Rightarrow \Theta}$	$\frac{\text{on a } P \quad \text{on a } P \Rightarrow C}{\text{on a } C}$	SUPP.	$\left[\frac{\text{supp. } H}{\text{on a } H} \right]$	$\frac{}{[\text{supp. } H]}$
$\forall$	$\frac{[\text{soit } o \quad \text{on a } P_o]}{\text{on a } \forall x, P_x}$	$\frac{\text{on a } \forall x, P_x}{\text{on a } P_\tau}$	SOIT		$\frac{}{[\text{soit. } o]}$
$\exists$	$\frac{\text{on a } P_\tau}{\text{on a } \exists x, P_x}$	$\frac{\text{on a } \exists x, P_x}{\text{soit } o \text{ t. q. } P_o}$	SOIT T. Q.	$\frac{\text{soit } o \text{ t. q. } P_o}{\text{on a } P_o}$	
					$\frac{}{\text{on a } [\text{axiome}]}$

où τ désigne un **terme**, çàd un "objet" dont parle le langage, dont le sens est "clair",
où P désigne un **prédicat** (singulaire), çàd un "énoncé" à paramètre (ici à 1 paramètre)

Insistons lourdement :

*comprendre le sens des 4 actes et des 3 symboles $\Rightarrow \forall \exists$
revient ni plus ni moins (jusqu'en agreg du moins)
à MOTIVER et JOUER AVEC les règles ci-dessus.*

Le sens, c'est l'usage !