

# Applications linéaires

(résumé)

$f : E \longrightarrow F$  est **linéaire** si  $\begin{cases} f(\lambda x) = \lambda f(x) \\ f(x+y) = f(x) + f(y) \end{cases}$ , çàd ssi  $f(\lambda x + y) = \lambda f(x) + f(y)$ .

ÊTRE LINÉAIRE  $\iff$  PRÉSERVER LES COMBINAISONS LINÉAIRES.

SI  $f$  EST LINÉAIRE, ON A TOUJOURS  $f(0) = 0$

morphisme d'ev :  $f$  linéaire de  $E$  vers  $F$  çàd  $f \in L(E, F)$ ;

**endomorphisme** : on reste dans  $E = F$  çàd  $f \in L(E)$ ;

**isomorphisme** :  $f$  bijectif;

**automorphisme** : AUTO = ENDO + ISO çàd  $f \in GL(E)$  (**groupe linéaire**);

**forme linéaire** :  $f(x)$  est un NOMBRE, çàd  $F = \mathbf{K}$ .

## Applications linéaires usuelles.

1. Les homothéties  $x \mapsto \lambda x$  sont des endomorphismes.
2. La dérivation des fonctions  $f \mapsto f'$  est linéaire.
3. La limite est une forme linéaire  $(a_n) \mapsto \lim a_n$  sur les suites convergentes.
4. Les parties réelle et imaginaire sont des formes linéaires sur  $\mathbf{C} = \mathbf{R}^2$ .
5. Le produit scalaire est une forme linéaire en chacune de ses deux variables.
6. L'évaluation des fonctions  $f \mapsto f(a_0)$  est une forme linéaire.
7. L'intégration des fonctions  $f \mapsto \int_{a_0}^{b_0} f(x) dx$  est une forme linéaire.
8. Le produit vectoriel est un endomorphisme de  $\mathbf{R}^3$  en chacune de ses deux variables.
9. ★ Une application constante  $x \mapsto x_0$  n'est jamais linéaire (sauf si  $x_0 = 0$ ).
10. ★ Une translation  $x \mapsto x + x_0$  n'est jamais linéaire (sauf si  $x_0 = 0$ ).
11. ★ Un polynôme n'est presque jamais une forme linéaire, sauf si tous ses monômes sont de degré 1 (pas de constantes (degré 0), ni de carrés (degré 2) ni de cubes (degré 3)...)

**Stabilité de la linéarité.** Les applications linéaires sont stables par combinaison linéaire (çàd par + et  $\cdot$ ), par composition  $\circ$  et (si bijectives) par réciproque :

$\underbrace{\lambda}_{\text{scalaire}} \underbrace{f}_{\text{linéaire}} + \underbrace{g}_{\text{linéaire}} \circ \underbrace{h}_{\text{linéaire}}$  est linéaire       $\underbrace{f}_{\text{linéaire}}$  bijectif  $\implies f^{-1}$  linéaire.

**Nouveau** : dans  $L(E)$ ,  $\circ$  se distribue sur +      On peut donc développer/factoriser dans  $L(E)$  où le produit est la composition.      ★ le produit  $\circ$  n'est pas commutatif!

**Noyau** (kernel) :  $x \in \text{Ker } f \iff f(x) = 0$ .      Si  $f$  linéaire,  $\text{Ker } f$  et  $\text{Im } f$  sont des sev.

**Injectivité** : ★★★ Si  $f$  linéaire, alors  $f$  injective  $\iff \text{Ker } f = \{0\}$ .      ★★★

**Équations linéaires.** Si  $f(x_0) = y_0$  avec  $f$  linéaire, alors  $f(x) = y_0 \iff \exists k \in \text{Ker } f, x = x_0 + k$ .

## Projecteurs et symétries linéaires.

• Dans  $E = A \oplus B$ , la **projection**  $p$  sur  $A$  parallèlement à  $B$  envoie  $\underbrace{a}_{\in A} + \underbrace{b}_{\in B}$  sur  $a$ .

Alors  $p^2 = p$ ,  $A = \underbrace{\text{Im } p}_{\text{vecteurs fixés par } p}$  et  $B = \text{Ker } p$ .      ★ Retenir  $E = \text{Ker } p \oplus \text{Im } p$ .

Réciproque : si  $f^2 = f$  dans  $L(E)$ , alors  $f$  est la projection sur  $\text{Im } f$  parallèlement à  $\text{Ker } f$ .

• Dans  $E = A \oplus B$ , la **symétrie**  $s$  par rapport à  $A$  parallèlement à  $B$  envoie  $\underbrace{a}_{\in A} + \underbrace{b}_{\in B}$  sur  $a - b$ .

Alors  $s^2 = \text{Id}$ ,  $A = \underbrace{\text{Ker}(s - \text{Id})}_{\text{vecteurs fixés par } s}$  et  $B = \underbrace{\text{Ker}(s + \text{Id})}_{\text{vecteurs "anti-fixés" par } s}$ .      ★ Retenir  $E = \text{Ker}(s - \text{Id}) \oplus \text{Ker}(s + \text{Id})$ .

Réciproque : si  $f^2 = \text{Id}$  dans  $L(E)$ , alors  $f$  est la symétrie p. r. à  $\text{Ker}(f - \text{Id})$  parallèlement à  $\text{Ker}(f + \text{Id})$ .