

Contrôle de compétences sur le module « Méthode de Monte-Carlo & Application aux Processus Aléatoires »

durée : 3 h

- L'ensemble des questions vaut 161 pt : 96 pt pour le problème I et 65 pt pour le problème II.
- Un score de 55 pt permettra la validation du module à coup sûr.
- La note 'B' devrait se jouer autour de 77 pt.

DON'T PANIC.

The Hitchhiker's Guide to the Galaxy

PROBLÈME I — Éclipses



Une éclipse de Soleil se produit lorsque, à la nouvelle-lune, la Lune se trouve alignée avec le Soleil du point de vue de l'observateur. Ce problème se propose de déterminer la fréquence de ce phénomène, à partir d'une modélisation légèrement simplifiée.

Notre modélisation implique les notations et formules données par le tableau 1, ainsi que la formule (1) ci-dessous :

$$x_T = R_T \times \left(-\cos \Phi_T \cos \lambda_T + \sin E_T \sin \lambda_S \sin \Phi_T + (1 - \cos E_T) \cos \Phi_T \sin \lambda_S \sin(\lambda_T + \lambda_S) \right) \quad (1)$$

Comme vous le voyez, certaines des variables du modèle sont aléatoires : en effet, dans ce problème nous considérons une nouvelle-lune prise au hasard (uniformément). Les variables aléatoires fondamentales, à savoir $d_L, d_S, \lambda_S, \lambda_T, \varphi_L$, sont supposées indépendantes dans cette modélisation. Beta désigne (des réalisations de) la loi bêta de paramètres $(1/2, 1/2)$, que nous définissons maintenant.

La loi bêta (de paramètres $(1/2, 1/2)$) est une loi sur l'intervalle $(0, 1)$, à densité par rapport à la mesure de Lebesgue, dont la distribution est caractérisée par

$$\frac{d\mathbb{P}(Beta = x)}{dx} = \mathbf{1}_{x \in (0,1)} \frac{1}{\pi} x^{-1/2} (1-x)^{-1/2}.$$

- [1]. Il s'agit de l'angle qu'occupe le rayon de la Lune dans le champ visuel de l'observateur.
 [2]. Comme vous le savez, l'orbite lunaire n'est pas parfaitement circulaire ; la distance de la Terre à la Lune oscille donc à chaque orbite entre des valeurs minimale et maximale.
 [3]. Le rayon de la Terre n'étant pas négligeable devant la distance Terre–Lune, la distance entre la Lune et l'observateur ne sera pas exactement la même que la distance avec le centre de la Terre...
 [4]. Comme vous le savez, l'axe de rotation de la Terre est légèrement incliné par rapport à son orbite autour du Soleil, ce qui cause les saisons. L'obliquité désigne l'amplitude de cette inclinaison.
 [5]. Cette quantité vaut 0° à l'équinoxe de printemps, 90° au solstice d'été, 180° à l'équinoxe d'automne et 270° au solstice d'hiver.
 [6]. Cette quantité vaut 0° à minuit solaire, et 180° à midi solaire.
 [7]. Cette quantité indique en substance à quel point la Lune est plus haut (ou moins haut) que le Soleil dans le ciel.
 [8]. Le plan de l'orbite lunaire autour de la Terre ne coïncide pas exactement avec le plan de l'orbite terrestre autour du Soleil ; l'inclinaison désigne l'angle entre ces deux plans.
 [9]. J'ai pris la latitude de Nancy ☺
 [10]. L'axe des abscisses pointe de la Terre vers le Soleil.

Nom	Signification	Valeur
α_L	Rayon angulaire de la Lune ^[1]	R_L / d'_L
α_S	Rayon angulaire du Soleil	R_S / d_S
D_L^-	Distance Terre – Lune minimale ^[2]	$3,631 \times 10^8$ m
D_L^+	Distance Terre – Lune maximale	$4,057 \times 10^8$ m
D_S^-	Distance Terre – Soleil minimale	$1,471 \times 10^{11}$ m
D_S^+	Distance Terre – Soleil maximale	$1,521 \times 10^{11}$ m
d_L	Distance Terre – Lune	$D_L^- + (D_L^+ - D_L^-)Beta$
d_S	Distance Terre – Soleil	$D_S^- + (D_S^+ - D_S^-)Beta$
d'_L	Distance de l'observateur à la Lune ^[3]	$d_L - x_T$
E_T	Obliquité de l'axe terrestre vs. l'écliptique ^[4]	$23,44^\circ$
λ_S	Saison ^[5]	$Uniforme([0^\circ, 360^\circ])$
λ_T	Heure solaire de l'observateur ^[6]	$Uniforme([0^\circ, 360^\circ])$
φ_L	Position de la Lune vs. l'écliptique ^[7]	$(2Beta - 1)\Phi_L$
Φ_L	Inclinaison de l'orbite lunaire vs. l'écliptique ^[8]	$5,145^\circ$
Φ_T	Latitude de l'observateur ^[9]	$48,67^\circ$
R_L	Rayon de la Lune	$1,736 \times 10^6$ m
R_S	Rayon du Soleil	$6,963 \times 10^8$ m
R_T	Rayon de la Terre	$6,378 \times 10^6$ m
T_L	Période entre deux nouvelles-lunes	$29,53$ j
T_S	Durée d'une année	$365,2$ j
x_T	Abscisse de l'observateur vs. la Terre ^[10]	voir formule (1)

TABLEAU 1 – Variables utilisées dans le problème I

	$\varphi_L + \alpha_L < -\alpha_S$	$\varphi_L + \alpha_L \in [-\alpha_S, \alpha_S]$	$\varphi_L + \alpha_L > \alpha_S$
$\varphi_L - \alpha_L < -\alpha_S$	0	1	2
$\varphi_L - \alpha_L \in [-\alpha_S, \alpha_S]$	<i>impossible</i>	1 ^[11]	1
$\varphi_L - \alpha_L > \alpha_S$	<i>impossible</i>	<i>impossible</i>	0

TABLEAU 2 – Quel type d'éclipse on a dans quel cas

10 pt **1.** Démontrer que, si U suit une loi uniforme sur $(0, 1)$, alors

$$\frac{1 - \cos(\pi U)}{2}$$

suit la loi bêta.

La présence ou l'absence d'une éclipse dépend alors des valeurs de φ_L , α_L et α_S . Il y a en fait trois situations possibles, auxquelles nous attribuons des numéros de code arbitraires :

- Pas d'éclipse (0);
- Éclipse partielle (1);
- Éclipse totale (2).

Le tableau 2 décrit quand on est dans quel cas.

18 pt **2.** Écrire une fonction `simul_eclipse` qui ne prend aucun argument, simule les paramètres d'une nouvelle-lune prise au hasard, et renvoie le numéro de code indiquant s'il y a une éclipse et si oui de quel type.

10 pt **3.** Écrire une fonction `proba_eclipse` qui prend en argument un paramètre `type` dans $\{1, 2\}$ ainsi qu'un nombre de simulations N_{sim} , et qui estime la probabilité qu'une nouvelle-lune prise au hasard corresponde à une éclipse de type (dont le code vaut) au moins `type`, en réalisant N_{sim} simulations de Monte-Carlo^[12]. On précisera un intervalle de confiance à 95 % pour cette estimation. Cette fonction se contentera d'afficher son résultat à l'écran, sans rien renvoyer.

Indication — Pour un affichage rudimentaire^[13] de la valeur numérique d'une variable lavariable, on peut utiliser l'instruction « disp (lavariable) ». De même, on peut afficher un texte par « disp ('le texte à afficher') ».

8 pt **4.** Justifier que la probabilité que φ_L appartienne à l'intervalle $[\varphi_-, \varphi_+]$ (où on suppose $-\Phi_L \leq \varphi_- < \varphi_+ \leq \Phi_L$) vaut exactement

$$\frac{1}{\pi} \left(\arcsin \frac{\varphi_+}{\Phi_L} - \arcsin \frac{\varphi_-}{\Phi_L} \right)$$

16 pt **5.** À l'aide de la question précédente, améliorer la fonction `proba_eclipse` en une fonction `proba_eclipse_cond` utilisant une technique de conditionnement pour réduire la variance, le conditionnement étant opéré par rapport à toutes les variables sauf φ_L .

10 pt **6.** Si l'intervalle de confiance pour la probabilité d'une éclipse de type au

[11]. Ce type particulier d'éclipse partielle est qualifiée d'*annulaire*, car la Lune est alors entièrement située devant le Soleil, quoique sans le recouvrir complètement, laissant ainsi subsister un anneau de lumière.

[12]. Par exemple, « `proba_eclipse (1, 10000)` » évaluera la probabilité d'avoir une éclipse partielle ou totale, avec 10 000 simulations.

[13]. C.-à-d. que l'affichage se fera sur une ligne à part — ce qui n'est pas très esthétique, mais sans importance ici.

moins type est $p \pm \varepsilon$, avec $\varepsilon \ll p$, justifier que l'intervalle de confiance du temps moyen entre deux éclipses de type au moins type est

$$\frac{T_L}{p} \pm \frac{T_L \varepsilon}{p^2}.$$

7 pt **7.** Empiriquement, les relevés astronomiques montrent qu'on a l'occasion d'observer une éclipse (partielle ou totale) une fois tous les 2,5 an environ. Pourtant, si vous avez bien fait vos calculs, vous avez dû trouver un délai à peu près deux fois plus court... Quel phénomène essentiel explique cette différence, à votre avis ?

17 pt **8.** Observe-t-on plus d'éclipses totales de Soleil à Quito (ville située sur l'équateur) ou à Nancy ?

PROBLÈME II — C'est chaud... !

Dans ce problème, on étudie l'échauffement d'un circuit électrique au cours d'un certain processus industriel. Le risque qu'on cherche à quantifier est celui de la fonte du circuit, qui aurait des conséquences graves.

On note θ_t la température du circuit à l'instant t . L'évolution de θ_t est donnée par l'équation différentielle stochastique suivante :

$$d\theta_t = \sigma dW_t - \lambda(\theta_t - \Theta_t) dt, \tag{2}$$

où W_t désigne un mouvement brownien standard, λ, σ sont des paramètres du modèle (voir le tableau 3 pour les valeurs de ces paramètres), et où $(\Theta_t)_t$ est une fonction déterministe définie par :

$$\Theta_t := \Theta_* - \alpha(t - T_2)^2 / 2, \tag{3}$$

Θ_, T_2, α étant d'autres paramètres du modèle (voir encore tableau 3). On a en outre la condition initiale :*

$$\theta_{t=0} \sim \mathcal{N}(\Theta_* - \alpha T_2^2 / 2 - \alpha T_2 / \lambda, \sigma^2 / 2\lambda). \tag{4}$$

6 pt **9.** Si la température se mesure en K et que le temps se mesure en min, déduire des équations (2) et (3) dans quelles unités se mesurent les paramètres $\Theta_*, T_2, \alpha, \lambda, \sigma$; puis vérifier l'homogénéité physique de (4).

Paramètre	Valeur
α	0,2
Δ	5
λ	0,2
σ	2,2
T_1	25
T_2	30
T_3	35
T_4	60
Θ_*	1 348
Θ_f	1 358

TABLEAU 3 – Valeurs des paramètres du problème II

9 pt **10.** Simuler le processus $(\theta_t)_t$ sur l'intervalle de temps $[0, T_4]$, par la méthode d'Euler stochastique. (On prendra un pas de temps de 0,05). On répondra à cette question en écrivant une fonction `simul_temp` qui ne prendra pas d'argument et ne renverra pas de valeur, et affichera le graphique de θ en fonction du temps, ainsi que (sur le même graphique) la courbe constante égale à Θ_f (cf. tableau 3).

Indication — Pour tracer deux courbes sur le même graphique, il faut écrire les commandes `plot` correspondantes entre les instructions «`hold on`» et «`hold off`».

Le circuit fond lorsque, à un moment donné entre 0 et T_4 , θ_t dépasse Θ_f .

5 pt **11.** Écrire une fonction `proba_fusion` estimant, par la méthode de Monte-Carlo, la probabilité que le circuit fonde, assortie d'un intervalle de confiance à 95 %. Cette fonction ne prendra aucun argument et ne renverra aucune valeur, se contentant d'afficher l'estimateur calculé et sa marge d'erreur.

10 pt **12.** Reprendre la question précédente avec un pas de temps de 0,01 pour la simulation, et comparer les résultats obtenus (avec, disons, 500 000 simulations pour le pas de temps originel et 200 000 simulations pour le nouveau pas^[14]). Vous devriez normalement observer que ces résultats ne sont pas compatibles... À quoi cela est-il dû, à votre avis ?

9 pt **13.** Expliquer le fonctionnement et l'intérêt du programme suivant :

```
function b = fusion_super ()
global % La fin de cette ligne est cachée.
initialiser_parametres (); % La fonction "initialiser_parametres"
                           % initialise les paramètres globaux.

b = false;
t = 0;
temperature = temperature_initiale (); % La fonction "température initiale"
                                         % simule la loi de la température
                                         % initiale.

while t < T4
    if temperature > Tfusion
        b = true;
        break
    end
    if temperature > Tfusion - 4.
        pas = .01;
    else
        pas = .05;
    end
    temperature = temperature + % La fin de cette ligne est cachée
    t = t + pas;
end
return
end
```

On considère une nouvelle loi de probabilité \mathbb{P}' correspondant au même modèle que la probabilité \mathbb{P} qui nous intéresse, à ceci près que Θ_t y est remplacée par la fonction Θ'_t définie

[14]. Pour un tel nombre de simulations, les calculs peuvent être très lents ; si vous ne pouvez pas monter jusqu'à un tel niveau, expliquez alors juste comment vous effectuez votre comparaison, quitte à ce que votre conclusion s'avère différente de celle prévue par l'énoncé.

par :

$$\Theta'_t := \begin{cases} \Theta_t & \text{pour } t \notin [T_1, T_3), \\ \Theta_t + \Delta & \text{pour } t \in [T_1, T_3). \end{cases}$$

Nous admettons provisoirement que la loi du processus $(\theta_t)_t$ sous \mathbb{P}' est alors à densité par rapport à la loi de $(\theta_t)_t$ sous \mathbb{P} , avec

$$\frac{d\mathbb{P}'}{d\mathbb{P}} = \exp\left(\frac{\Delta\lambda}{\sigma^2}\left(\theta_{T_3} - \theta_{T_1} + \lambda \int_{T_1}^{T_3} (\theta_t - \Theta_t - \Delta/2) dt\right)\right), \quad (5)$$

dont on calculera la valeur numérique par la méthode des rectangles.

- 9 pt **14.** Améliorer la fonction `proba_fusion` en une fonction `proba_fusion_pref` utilisant une technique d'échantillonnage préférentiel, en prenant \mathbb{P}' pour loi d'échantillonnage (avec un pas de temps de 0,05).
- 8 pt **15.** Que se serait-il passé si on avait pris $\Delta = 20$? Expliquer.
- 9 pt **16.** Démontrer (informellement) la formule (5).

Formulaire

Lettres grecques

Le tableau 4 donne le nom des lettres grecques utilisées dans cet énoncé.

Nom	Majuscule	Minuscule
alpha	A	α
delta	Δ	δ
epsilon	E	ε
lambda	Λ	λ
phi	Φ	φ
sigma	Σ	σ
thêta	Θ	θ

TABLEAU 4 – Quelques lettres grecques

Trigonométrie

Le *degré* (*sexagésimal*), noté « ° », est une unité de mesure d'angle telle que

$$1^\circ = \frac{\pi}{180} \text{ rad.}$$

Rappelons que le radian est une unité de mesure sans dimension, c.à.d. de même homogénéité physique que les purs nombres ; et qu'en l'absence d'unité de mesure, par défaut les angles se mesurent toujours en radians.

La fonction sinus, notée \sin , s'obtient sous MATLAB par la commande « \sin » ; la fonction cosinus, notée \cos , s'obtient par la commande « \cos ». On a les propriétés suivantes, pour tout $x \in \mathbf{R}$:

$$\sin(x + \pi/2) = \cos(x), \quad \cos(x + \pi/2) = -\sin(x)$$

$$\sin(x + \pi) = -\sin(x), \quad \cos(x + \pi) = -\cos(x)$$

$$\sin(x + 2\pi) = \sin(x), \quad \cos(x + 2\pi) = \cos(x)$$

$$\frac{d}{dx} \sin(x) = \cos(x), \quad \frac{d}{dx} \cos(x) = -\sin(x)$$

$$\sin(x)^2 + \cos(x)^2 = 1$$

$$\sin(0) = 0, \quad \cos(0) = 1$$

$$x \in (0, \pi/2) \Rightarrow \sin(x), \cos(x) > 0$$

$$\sin(-x) = -\sin(x), \quad \cos(-x) = \cos(x)$$

La fonction *arc-sinus*, notée \arcsin — qui s'obtient sous MATLAB par la commande « asin » —, est la fonction de $[-1, 1]$ dans $[-\pi/2, \pi/2]$ définie comme la bijection réciproque de la fonction sinus (restreinte à $[-\pi/2, \pi/2]$), c.-à-d. que $\arcsin(x)$ est le nombre $\theta \in [-\pi/2, \pi/2]$ tel que $\sin(\theta) = x$. De même, la fonction *arc-cosinus*, notée \arccos — qui s'obtient sous MATLAB par la commande « acos » —, est la fonction de $[-1, 1]$ dans $[0, \pi]$ définie comme la bijection réciproque de la fonction cosinus, c.-à-d. que $\arcsin(x)$ est le nombre $\theta \in [0, \pi]$ tel que $\cos(\theta) = x$. On a les propriétés suivantes :

Les fonctions \arcsin et \arccos sont continues.

arcsin est strictement croissante ; arccos est strictement décroissante.

$$\text{pour } x \in (-1, 1), \quad \frac{d}{dx} \arcsin(x) = \frac{1}{\sqrt{1-x^2}}, \quad \frac{d}{dx} \arccos(x) = -\frac{1}{\sqrt{1-x^2}}$$

$$\forall x \in [-1, 1] \quad \arcsin(x) + \arccos(x) = \pi/2$$

$$\arcsin(0) = 0, \quad \arccos(0) = \pi/2$$

$$\arcsin(1) = \pi/2, \quad \arccos(1) = 0$$

$$\arcsin(-x) = -\arcsin(x), \quad \arccos(-x) = \pi - \arccos(x)$$

Sous MATLAB, la valeur de π peut s'obtenir par la commande « pi ».

Probabilités

On rappelle que la variance d'une variable aléatoire X peut être définie comme $\mathbb{E}((X - \mathbb{E}(X))^2)$.

La notation $\mathcal{N}(a, b)$ désigne la loi normale de moyenne a et de variance b . La loi normale *standard* est la loi $\mathcal{N}(0, 1)$; on peut la réaliser sous MATLAB à l'aide de la commande « randn ». Pour cette loi, chacun des évènements suivants se produit avec une probabilité pratiquement égale à 5 % :

- Être inférieure à $-1,65$;
- Être supérieure à $1,65$;
- Être supérieure à $1,96$ en valeur absolue.

Un mouvement brownien est dit *standard* lorsque sa variance par unité de temps est égale à 1.

La commande « rand » de MATLAB simule une variable aléatoire uniforme sur $(0, 1)$, indépendante à chaque appel.