

# Petit panorama des mathématiques de la cryptologie

Damien ROBERT

Avec une partie des transparents gentiment prêtés par Jean-Marc COUVEIGNES

INRIA Bordeaux Sud-Ouest

Labri, 04 Avril 2013

À quoi sert la cryptographie ?

- Chiffrement (pli confidentiel)
- Identification (badge cantine, carte à puce, empreinte digitale)
- Intégrité (clé RIB, scellés)
- Signature (ordre de virement) : identification, intégrité, non-répudiation
- Vie privée, anonymat, argent électronique
- ...



Alice (Sophie Germain)

veut écrire



à Bob (Carl Friedrich Gauss)

# Chiffrement à clé secrète



Alice

$m = \text{QUARTIQUE}$

clé secrète de chiffrement  $K = +3$

$$c = f_K(m)$$

$c = \text{TXDUWLTXH}$  est envoyé



à Bob

$c = \text{TXDUWLTXH}$

clé secrète de déchiffrement  $K' = -K = -3$

$$m = f_{K'}^{-1}(c) = f_{K'}(c)$$

# Chiffrement à clé secrète



Alice

$m = \text{QUARTIQUE}$

clé secrète de chiffrement  $K = +3$

$$c = f_K(m)$$

$c = \text{TXDUWLTXH}$  est envoyé



à Bob

$c = \text{TXDUWLTXH}$

clé secrète de déchiffrement  $K' = -K = -3$

$$m = f_K^{(-1)}(c) = f_{K'}(c)$$

# Chiffrement à clé secrète



Alice

$m = \text{QUARTIQUE}$

clé secrète de chiffrement  $K = +3$

$$c = f_K(m)$$

$c = \text{TXDUWLTXH}$  est envoyé



à Bob

$c = \text{TXDUWLTXH}$

clé secrète de déchiffrement  $K' = -K = -3$

$$m = f_{K'}^{-1}(c) = f_{K'}(c)$$

# Chiffrement à clé secrète

- Trois étapes : création et distribution de clés, chiffrement, déchiffrement
- Boîte mail, consultation de compte en banque, ...
- Avantages : simple, rapide, bien connu
- Fragilités : attaques statistiques, gestion de clés

# Chiffrement à clé publique



Alice

veut envoyer  $m$  à Bob.

Elle trouve la clé publique de chiffrement  $K_{Bob}^{pub}$  dans l'annuaire.

Elle calcule  $c = f_{K_{Bob}^{pub}}(m)$

$c$  est envoyé

à Bob



qui utilise sa clé secrète de déchiffrement  $K_{Bob}^{sec}$

$$m = f_{K_{Bob}^{pub}}^{(-1)}(c) = g_{K_{Bob}^{sec}}(c)$$

# Chiffrement à clé publique



Alice

veut envoyer  $m$  à Bob.

Elle trouve la clé publique de chiffrement  $K_{Bob}^{pub}$  dans l'annuaire.

Elle calcule  $c = f_{K_{Bob}^{pub}}(m)$

$c$  est envoyé

à Bob



qui utilise sa clé secrète de déchiffrement  $K_{Bob}^{sec}$

$$m = f_{K_{Bob}^{pub}}^{(-1)}(c) = g_{K_{Bob}^{sec}}(c)$$

# Chiffrement à clé publique



Alice

veut envoyer  $m$  à Bob.

Elle trouve la clé publique de chiffrement  $K_{Bob}^{pub}$  dans l'annuaire.

Elle calcule  $c = f_{K_{Bob}^{pub}}(m)$

$c$  est envoyé

à Bob



qui utilise sa clé secrète de déchiffrement  $K_{Bob}^{sec}$

$$m = f_{K_{Bob}^{pub}}^{(-1)}(c) = g_{K_{Bob}^{sec}}(c)$$

# Chiffrement à clé publique

- Trois étapes : création et publication de clés, chiffrement, déchiffrement
- Avantages : gestion de clé simplifiée, solidité mathématique
- Fragilités : plus lent, plus compliqué à implémenter

En pratique on combine les deux chiffrements : clé publique pour échanger une clé de session (secrète) qui servira à chiffrer à la volée.

# Comment faire ?

- Situations asymétriques : l'un sait l'autre pas.
- Celui qui connaît le secret a un avantage (il peut déchiffrer, il peut se prouver).
- Mesurer cet avantage : théorie de la complexité algorithmique.
- S'appuyer sur des problèmes difficiles.

# La thèse de Turing-Church



Alan Turing



Alonzo Church

# Tests de primalité

Savoir si un entier  $P$  est premier.



Pierre de Fermat



Agrawal, Kayal et Saxena

$$T = n^{6+\varepsilon(n)}$$

où  $n$  est le nombre de chiffres décimaux de  $P$ .

Théorème fondamental de l'arithmétique.



Euclide



Carl Friedrich Gauss

$$N = \prod_{1 \leq i \leq l} p_i^{e_i}.$$



Hendrik Lenstra



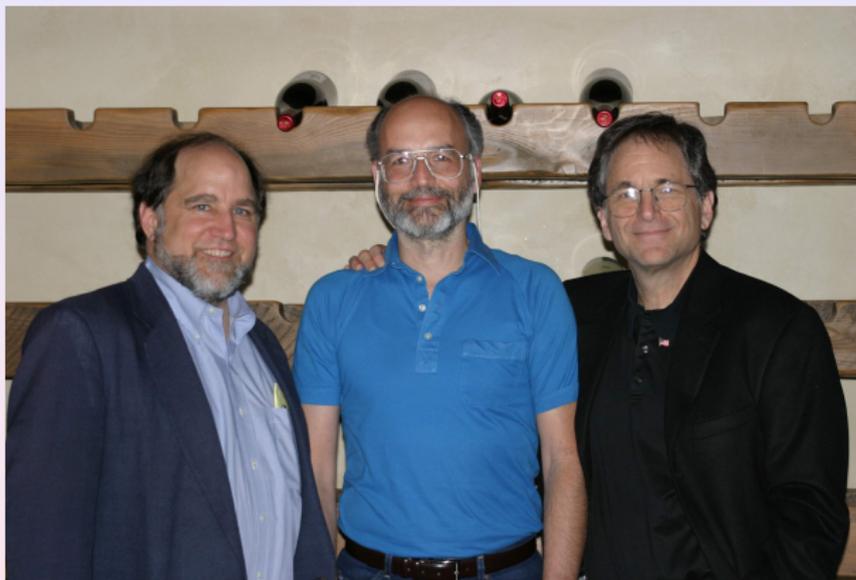
Brigitte Vallée

Factoriser un entier  $N$  prend un temps  $T = \exp(\sqrt{n})$  où  $n$  est le nombre de chiffres décimaux de  $n$ .

$$(p, q) \xrightarrow{\text{green}} N = pq$$

$$(p, q) \xleftarrow{\text{red}} N = pq$$

- En décembre 2009, Thorsten Kleinjung et une dizaine de collègues ont factorisé un nombre de 232 décimales.
- *The sieving, which was done on many hundreds of machines, took almost two years.*
- Calculer le produit de deux nombres de 116 décimales prend 8 milliardièmes de secondes sur mon ordinateur portable.



Rivest, Shamir et Adleman

- Soit  $N = pq$  un produit de deux grands nombres premiers ;
- Soit  $e$  premier à  $\varphi(N) = (p - 1)(q - 1)$  et  $d$  l'inverse de  $e$  modulo  $\varphi(N)$  ;
- **Chiffrement** :  $x \mapsto x^e \pmod N$  ;
- **Déchiffrement** :  $x \mapsto x^d \pmod N$  ;

Théorème (Petit théorème de Fermat)

$$x^{\#\mathbb{Z}/N\mathbb{Z}^\times} = 1 \pmod N.$$

# Identification par mot de passe



Alice  
mot de passe d'Alice **BELOTE**

**BELOTE** est envoyé



à Bob  
mot de passe de Bob **REBELOTE**

**REBELOTE** est envoyé à Alice

# Identification par mot de passe

- Alice et Bob doivent convenir d'un mot de passe secret partagé (question secrète)
- Avantage : simple
- Fragilités : risque de réutilisation e.g. par un tiers, gestion de mots de passe

# Identification sans divulgation de connaissance



Alice  
connaît un secret  $S_{Alice}$

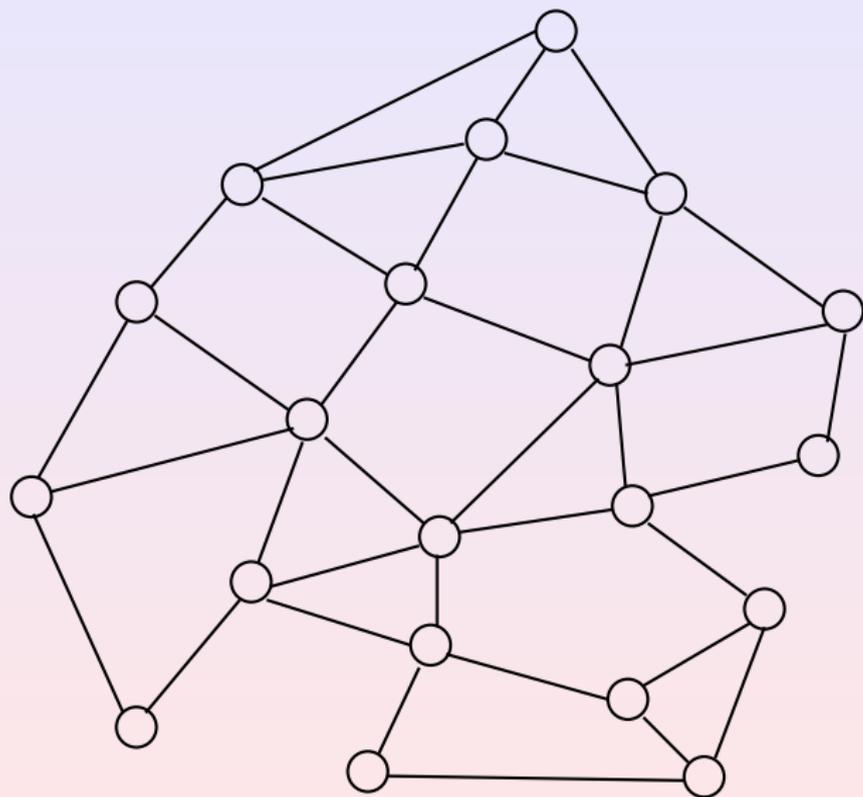


Bob

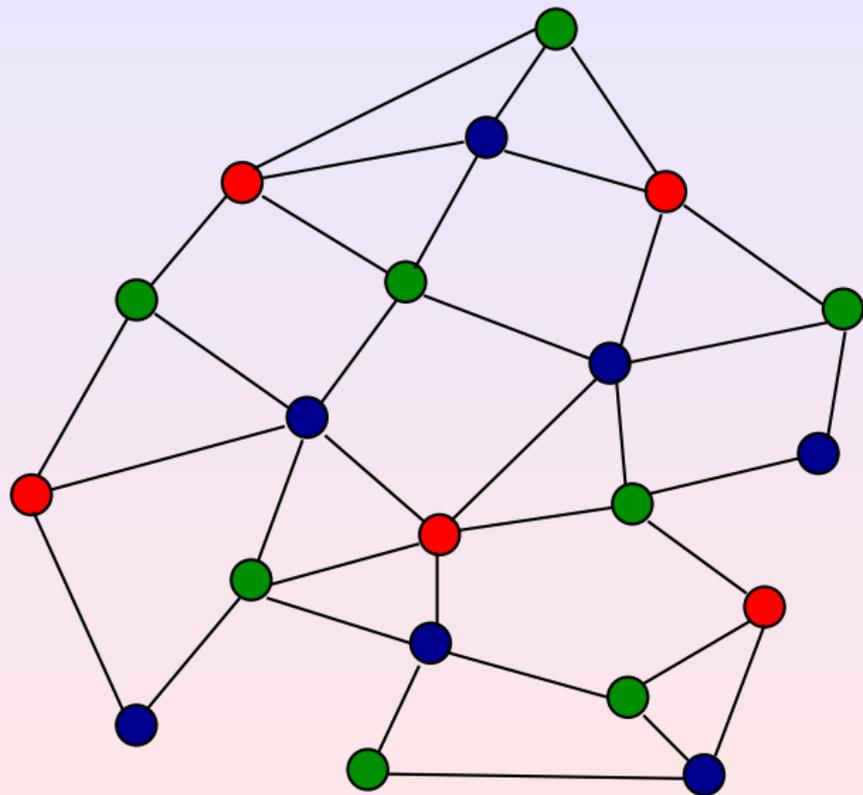
interroge Alice et se convainc qu'elle connaît bien le secret.

À la fin de l'échange, Bob n'a rien appris sur ce secret !

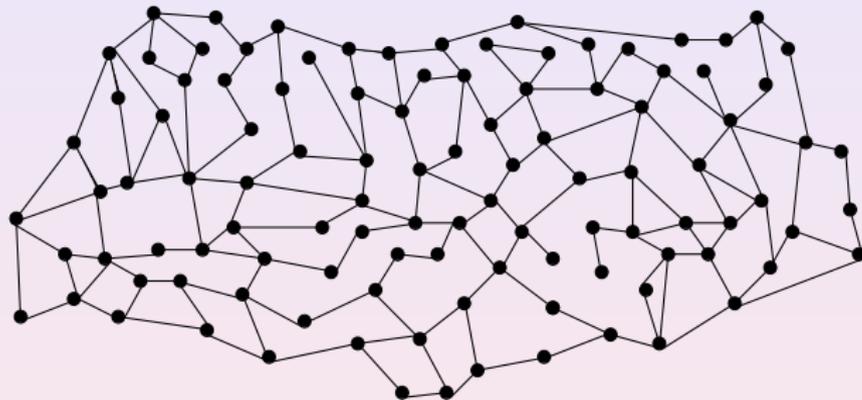
# Coloriage de graphe



# Coloriage de graphe



# Coloriage de graphe



# Zero Knowledge Proofs

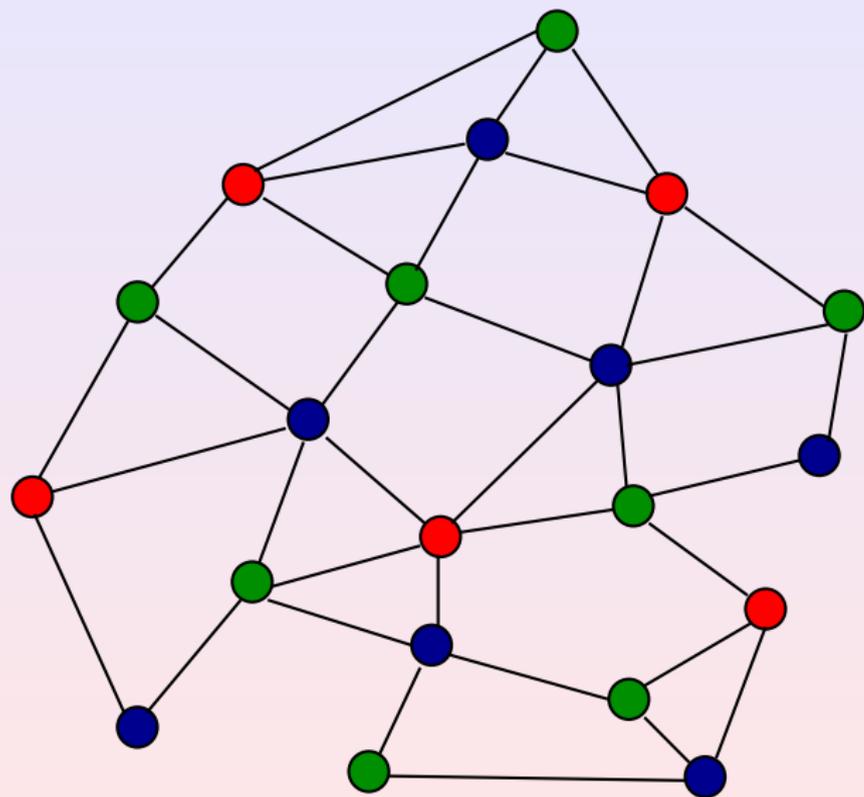


Shafi Goldwasser (1981)

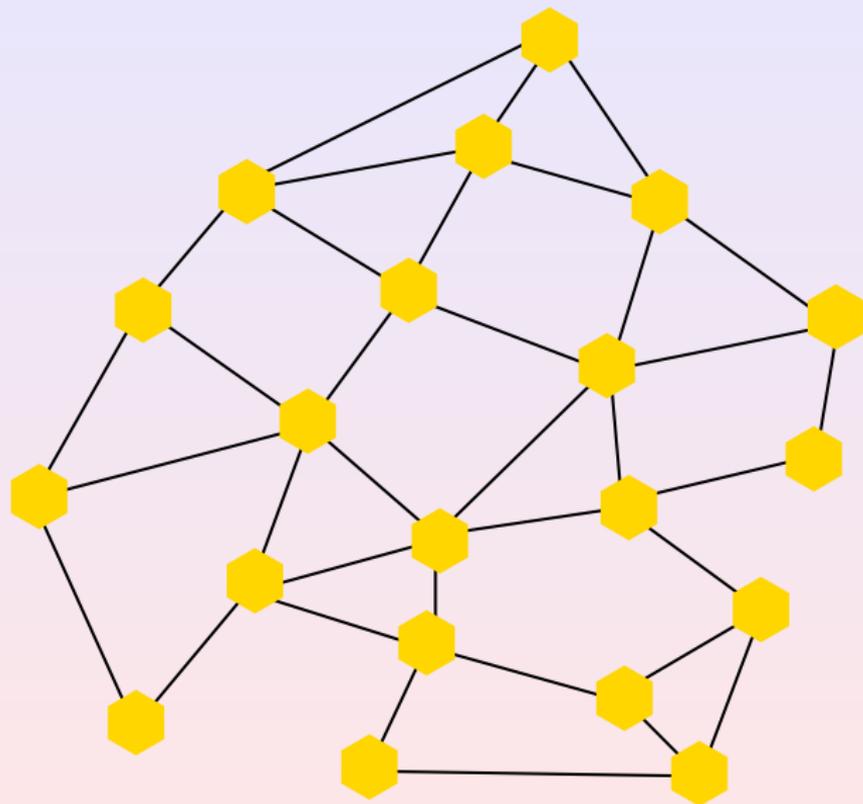


Oded Goldreich (1991)

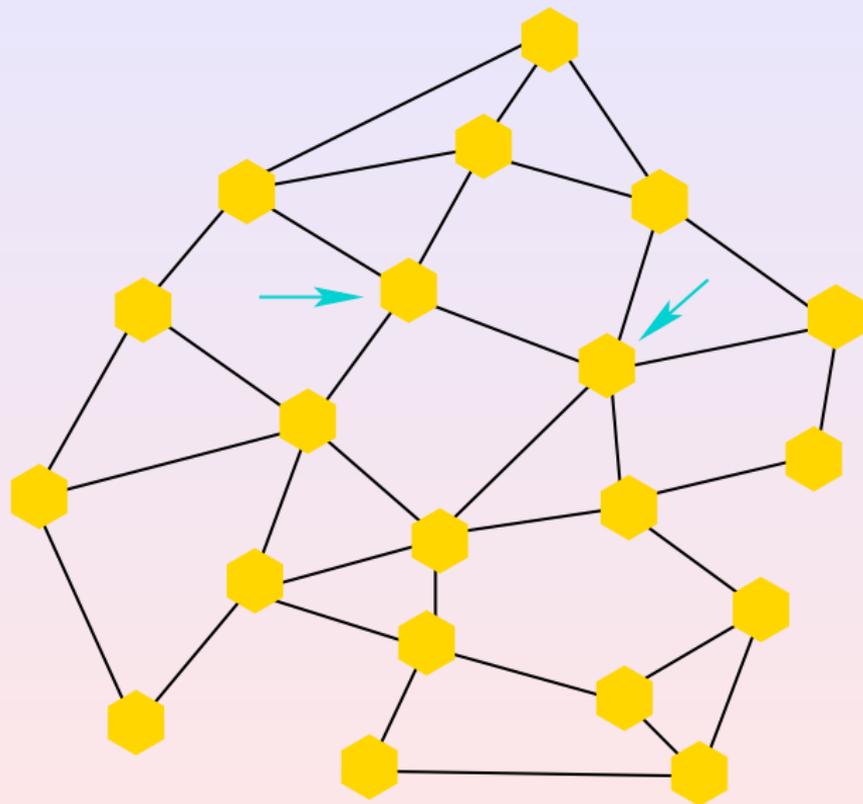
# Le coloriage d'Alice (secret)

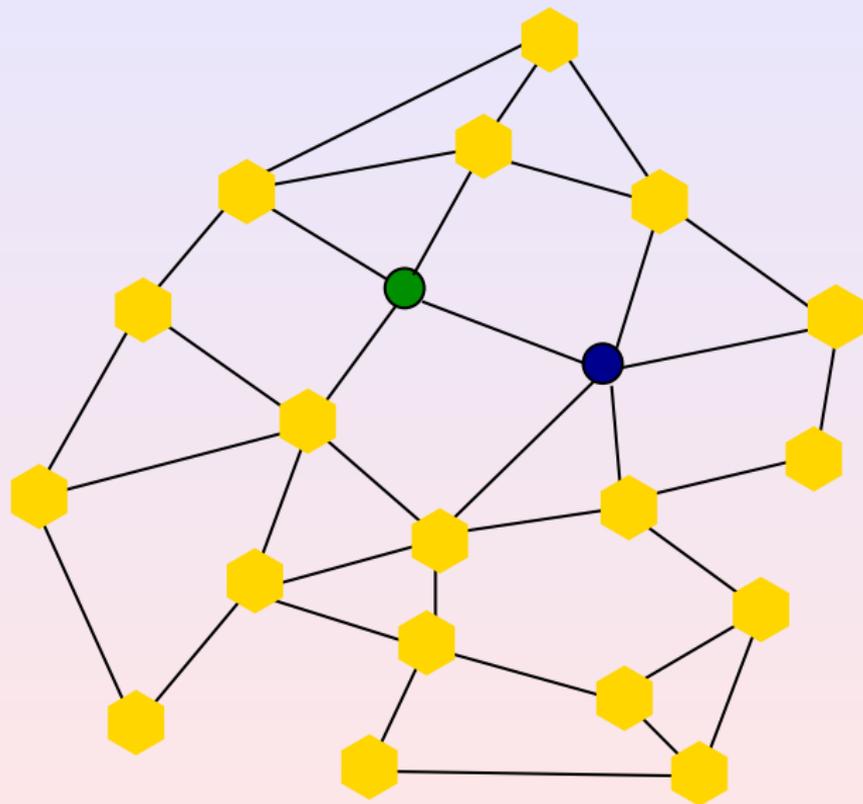


# Le coloriage d'Alice caché

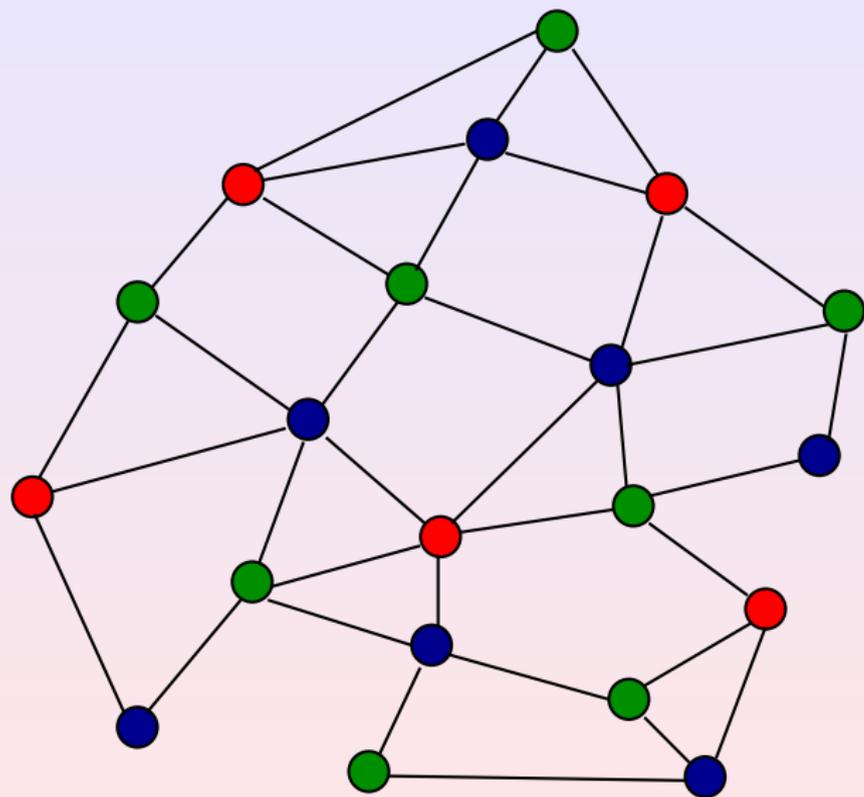


# La question de Bob

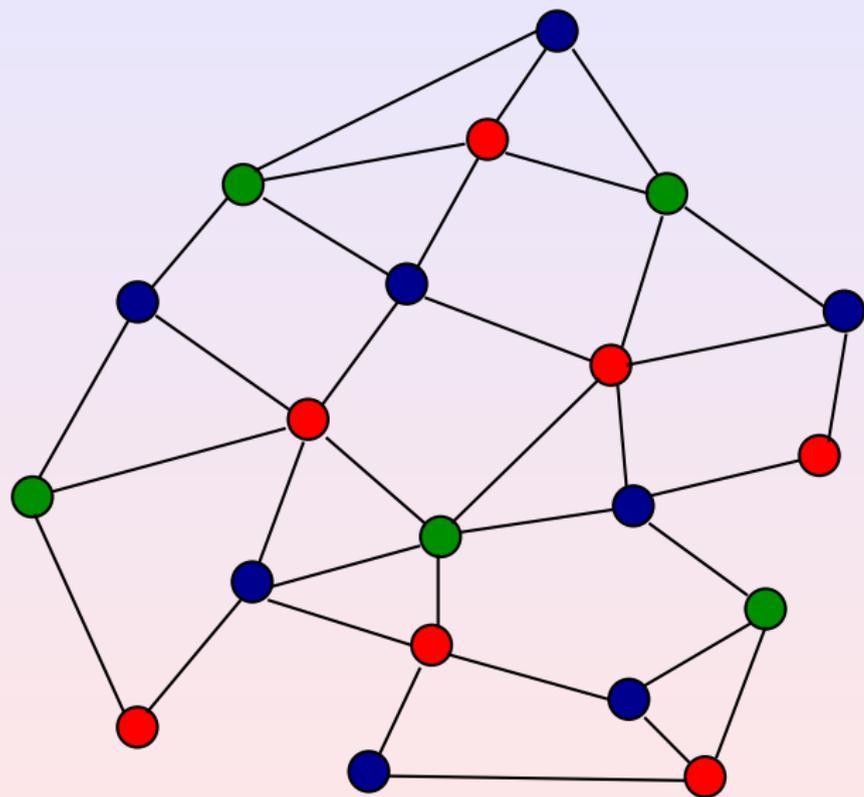




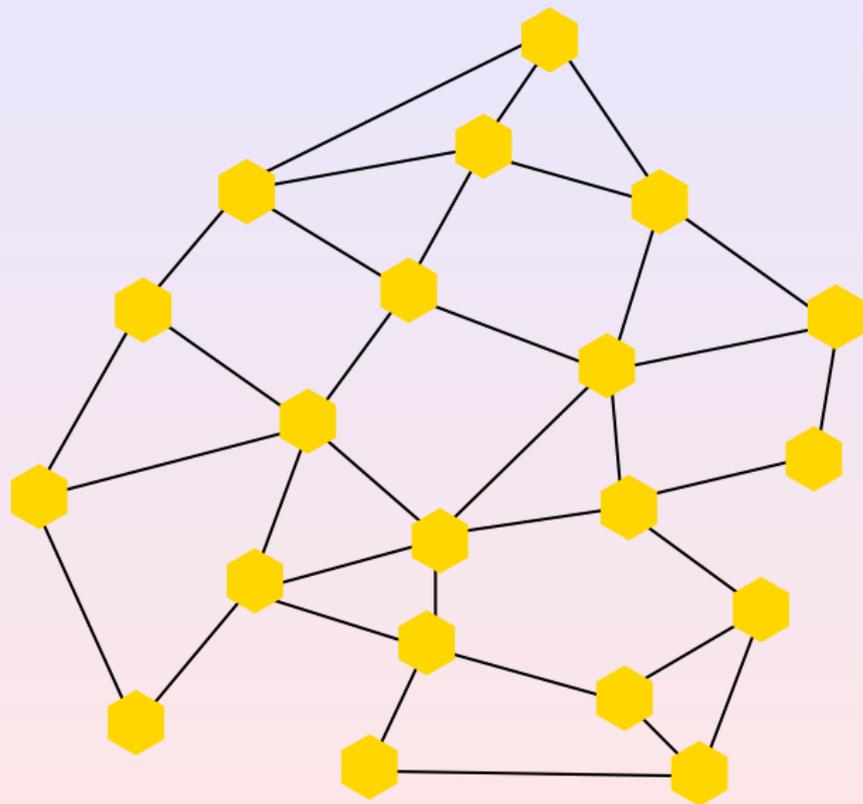
# Le coloriage d'Alice (secret)



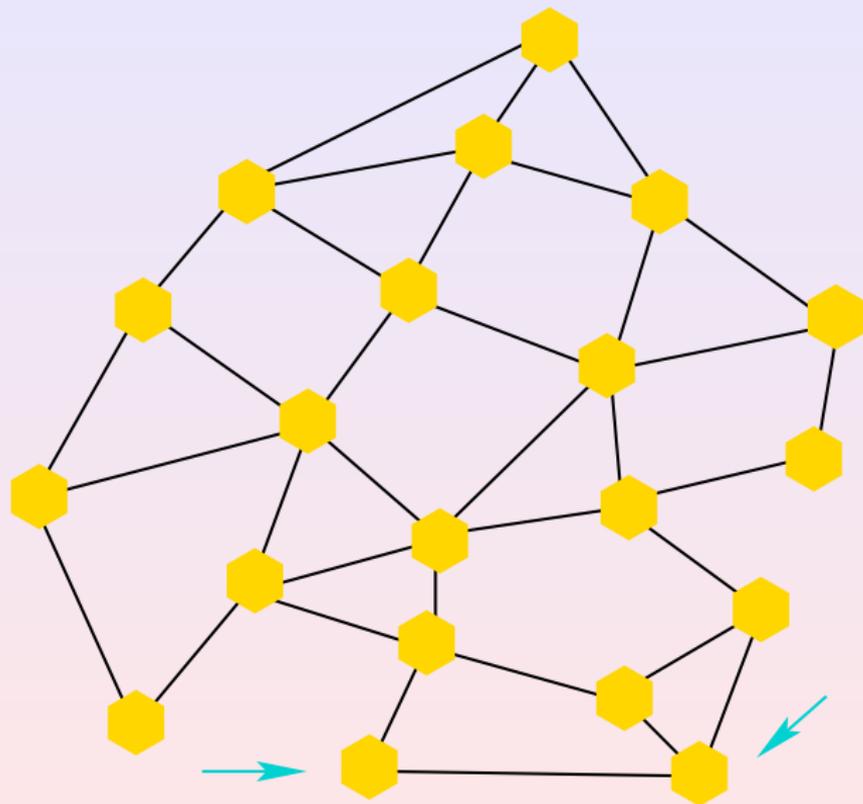
# Le coloriage d'Alice permuté



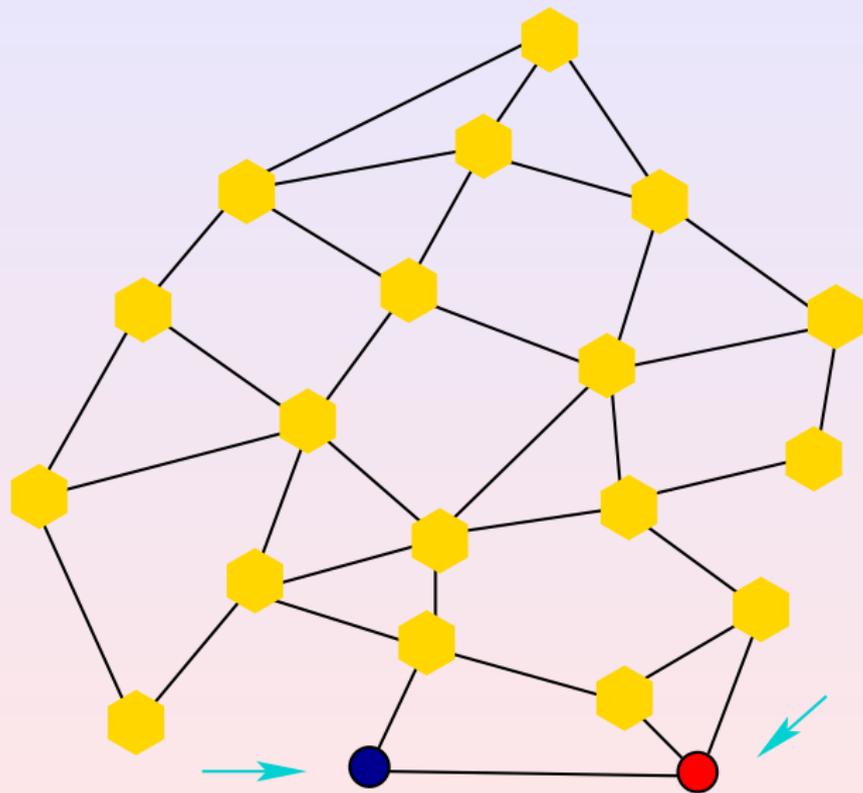
# Le coloriage d'Alice caché



# La deuxième question de Bob



# Dévoilement



## Définition

Comprime des données arbitraires en un “hash” de longueur fixée (typiquement 128 bits).

Une fonction de hachage est dite cryptographiquement sûre si

- Très difficile de trouver des collisions.
- Très difficile de retrouver  $m$  à partir de  $H(m)$  (si l'on ne connaît pas  $m$ ).

Jouer à pile ou face par téléphone.

- Alice lance une pièce
- Bob dit « tu as lancé pile »
- Alice répond « perdu c'était face ! »

# Mettre en gage des données

Jouer à pile ou face par téléphone.

- Alice lance une pièce
- Alice envoie le haché de “Pile” ou “Face” à Bob.
- ...

# Mettre en gage des données

Jouer à pile ou face par téléphone.

- Alice lance une pièce
- Alice envoie le haché  $H(m||\text{Pile})$  ou  $H(m||\text{Face})$  à Bob, où  $m$  est un message aléatoire.
- Bob dit « tu as lancé pile »
- Alice dévoile  $m$  à Bob pour qu'il puisse vérifier le résultat.

## Remark

*Attention : en cas de plusieurs tirages, Alice doit changer le message aléatoire  $m$  à chaque fois !*



Étude de la complexité des grands problèmes algorithmiques de la cryptographie, robustesse des algorithmes (stabilité), implémentations fiables et efficaces, logiciel PARI/GP.



Une équipe de poids lourds.



## Mon parcours

- 2007–2010 : **Thèse d'informatique** au Loria à Nancy dans l'équipe Caramel ;
- 2010–2012 : **Postdoctorats** à Inria Bordeaux et à Microsoft ;
- 2012 : **Chargé de recherche** dans l'équipe LFANT.

# Échange de clé de Diffie Hellmann

Alice et Bob veulent échanger une clé commune via un canal non sécurisé.

- On part de  $7 \pmod{61}$  ;
- Alice choisit  $17 \pmod{61}$  et envoie  $17 \times 7 = 58 \pmod{61}$  ;
- Bob choisit  $31 \pmod{61}$  et envoie  $31 \times 7 = 34 \pmod{61}$  ;
- Le clé commune est  $29 = 34 \times 17 = 58 \times 31$ .

## Remark

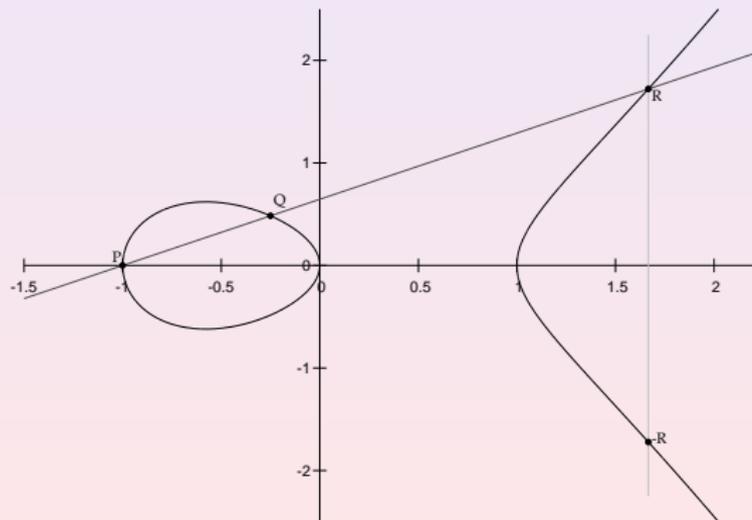
*Pour retrouver la clé, Eve calcule  $1/7 = 35 \pmod{61}$  et retrouve  $17 = 58 \times 35 \pmod{61}$  ☹.*

# Les courbes elliptiques

Définition (char  $k \neq 2, 3$ )

Une courbe elliptique est une courbe plane d'équation

$$y^2 = x^3 + ax + b \quad 4a^3 + 27b^2 \neq 0.$$



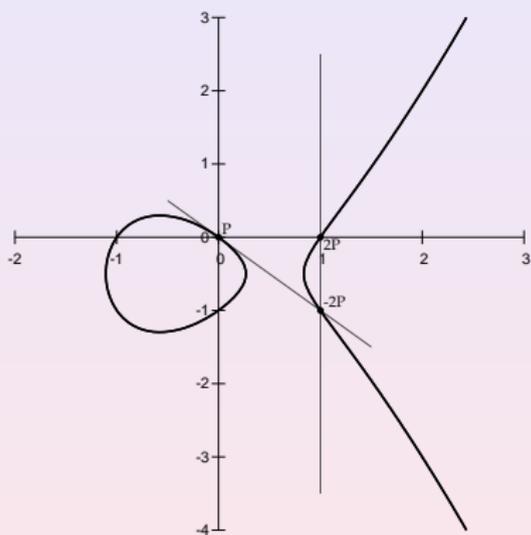
Exponentiation :

$$(\ell, P) \mapsto \ell P$$

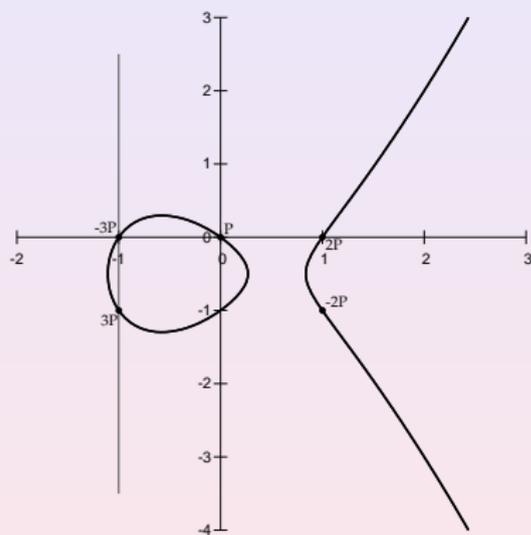
Logarithme discret :

$$(P, \ell P) \mapsto \ell$$

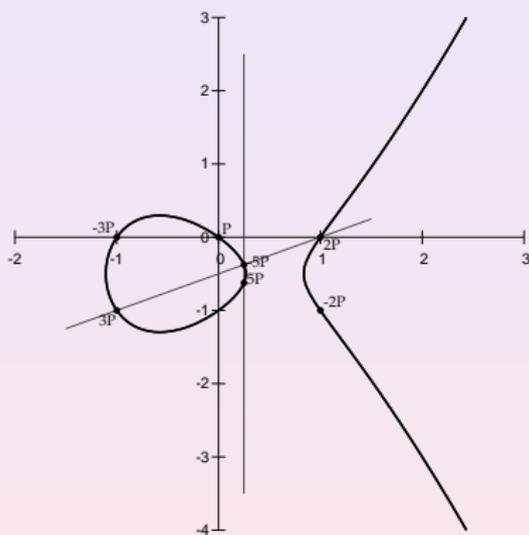
# Exponentiation sur une courbe elliptique



# Exponentiation sur une courbe elliptique



# Exponentiation sur une courbe elliptique



## Exemple (ECC 160 bits)

- $E$  courbe elliptique  $y^2 = x^3 + x + 333$  sur  $\mathbb{F}_{1461501637330902918203684832716283019655932542983}$

- Clé publique :

$$P = (1369962487580788774992199588498961558341362086296, \\ 407160203592982096299905031630798490942043935021);$$

$$Q = (69569756243634326598411303228618910556938958980, \\ 1126203611660190221708449639677667925024412968395);$$

- Clé secrète :  $\ell$  tel que  $Q = \ell P$ .

- Utilisées par la NSA ;
- Utilisées dans les passeports biométriques Européens.

# Avantage des courbes elliptiques

À niveau de sécurité égale, les cryptosystèmes basés sur les courbes elliptiques, par rapport à RSA sont

- plus rapides ;
- plus compacts ;
- plus puissants.

## Exemple (Couplages)

Sur une courbe elliptique, à partir d'une **clé publique** on peut générer d'autres **clé publiques**. De même pour la **clé secrète**.

⇒ Certificats anonymes.

## Exemple (Fonctions de hachage)

Les graphes d'isogénies de courbes elliptiques supersingulières fournissent des fonctions de hachage cryptographiquement sûres.

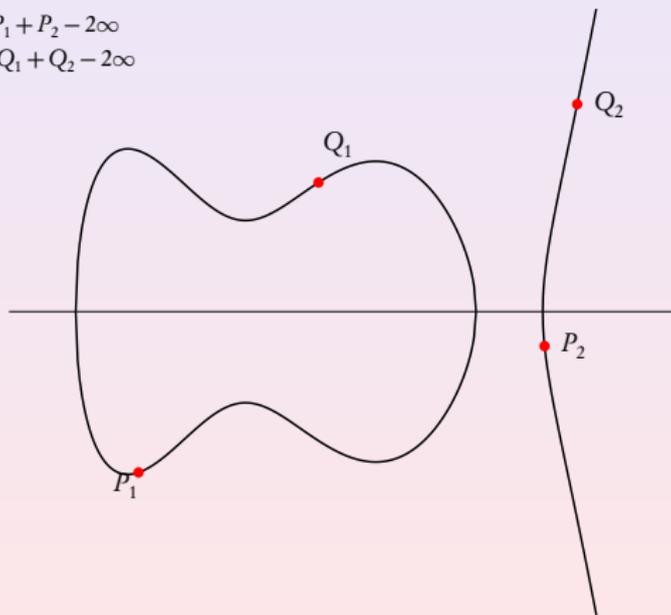
# Dimension supérieure

**DIMENSION 2** : Loi d'addition sur la Jacobienne d'une courbe hyperelliptique de genre 2 :

$$y^2 = f(x), \deg f = 5.$$

$$D = P_1 + P_2 - 2\infty$$

$$D' = Q_1 + Q_2 - 2\infty$$



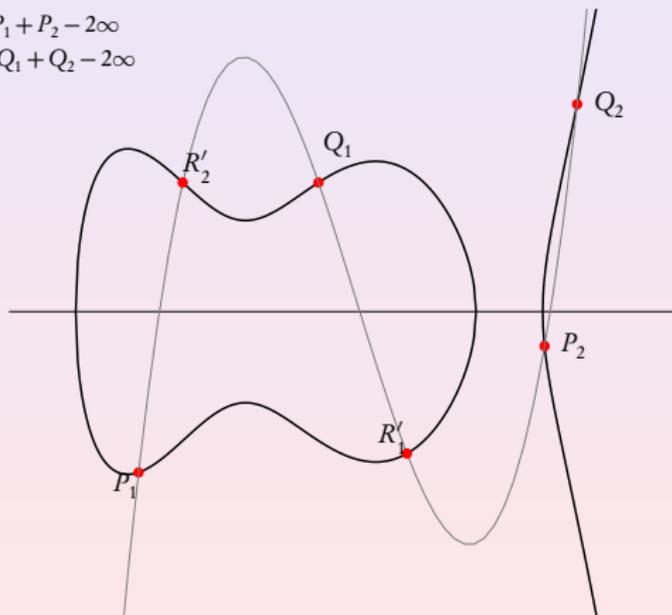
# Dimension supérieure

**DIMENSION 2** : Loi d'addition sur la Jacobienne d'une courbe hyperelliptique de genre 2 :

$$y^2 = f(x), \text{ deg } f = 5.$$

$$D = P_1 + P_2 - 2\infty$$

$$D' = Q_1 + Q_2 - 2\infty$$

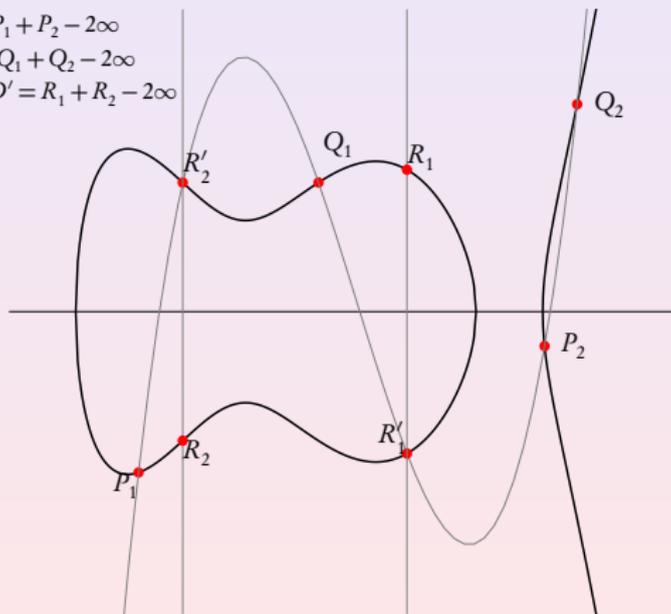


# Dimension supérieure

**DIMENSION 2 :** Loi d'addition sur la Jacobienne d'une courbe hyperelliptique de genre 2 :

$$y^2 = f(x), \text{ deg } f = 5.$$

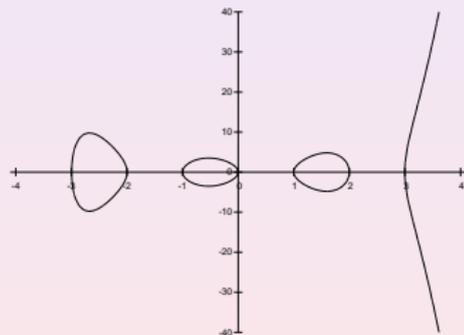
$$\begin{aligned} D &= P_1 + P_2 - 2\infty \\ D' &= Q_1 + Q_2 - 2\infty \\ D + D' &= R_1 + R_2 - 2\infty \end{aligned}$$



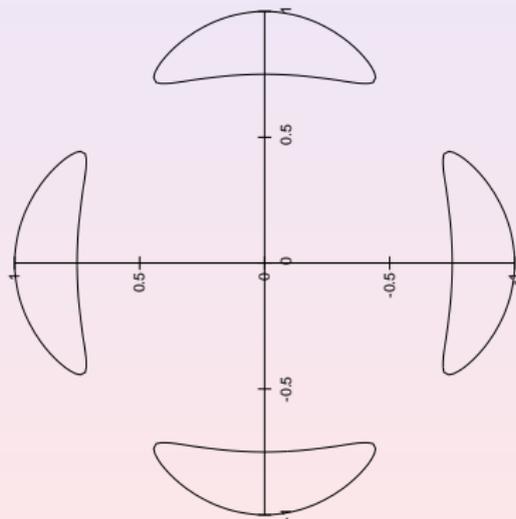
# Dimension supérieure

## DIMENSION 3

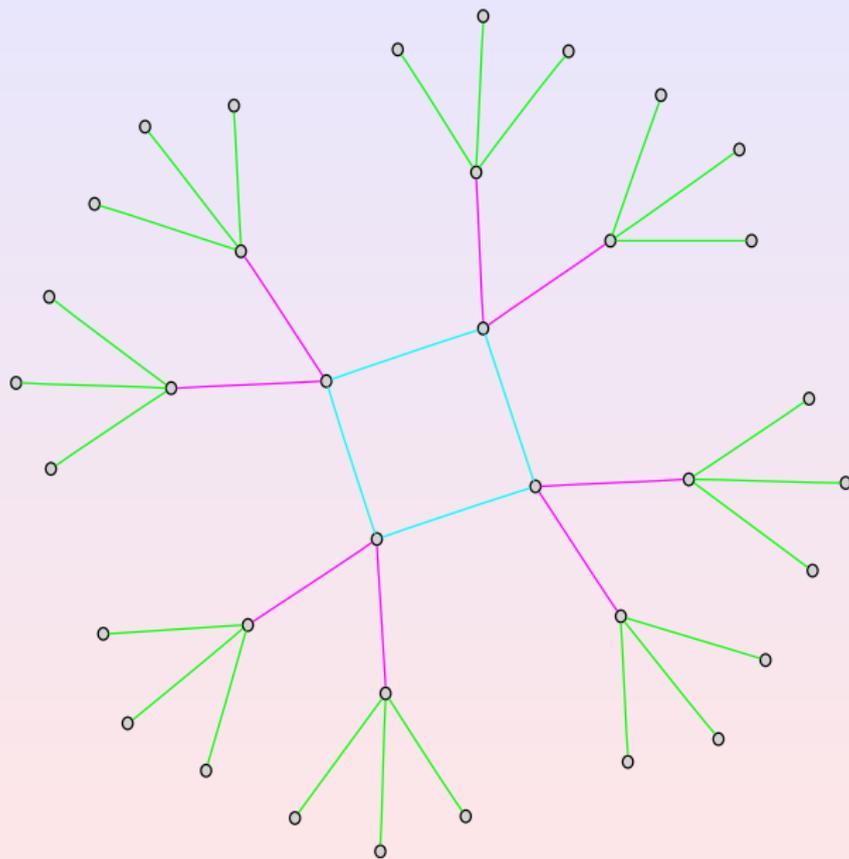
Jacobiennes de courbes hyperelliptiques de genre 3.



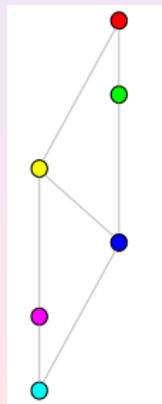
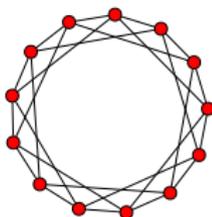
Jacobiennes de quartiques.



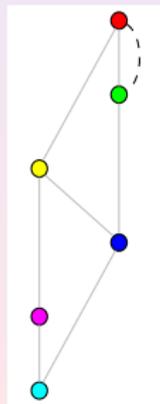
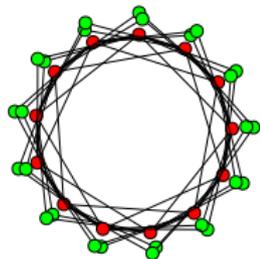
# Graphe d'isogénies sur les courbes elliptiques



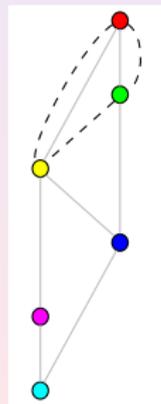
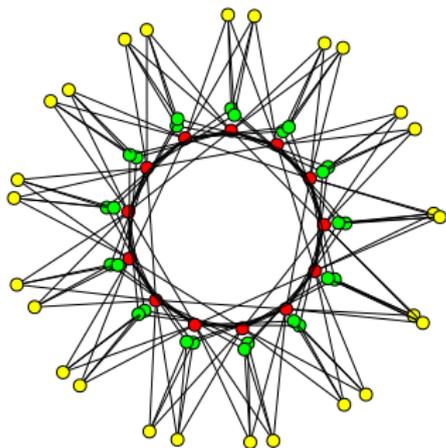
# Graphe d'isogénies en dimension 2



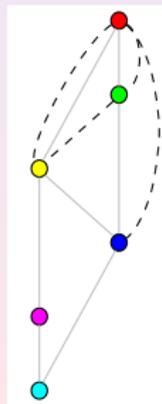
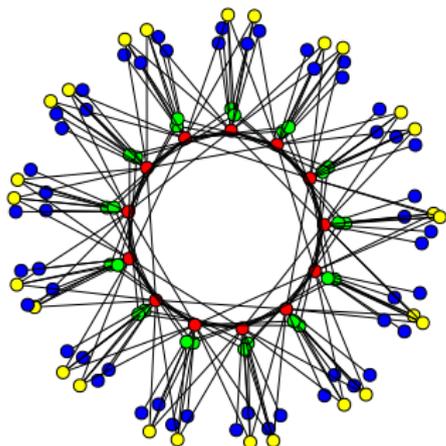
# Graphe d'isogénies en dimension 2



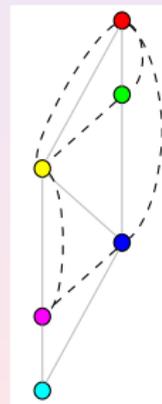
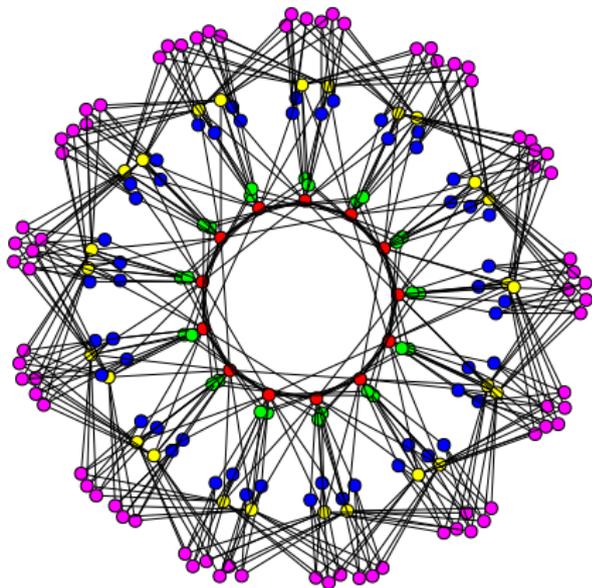
# Graphe d'isogénies en dimension 2



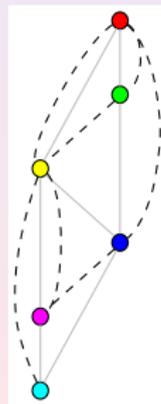
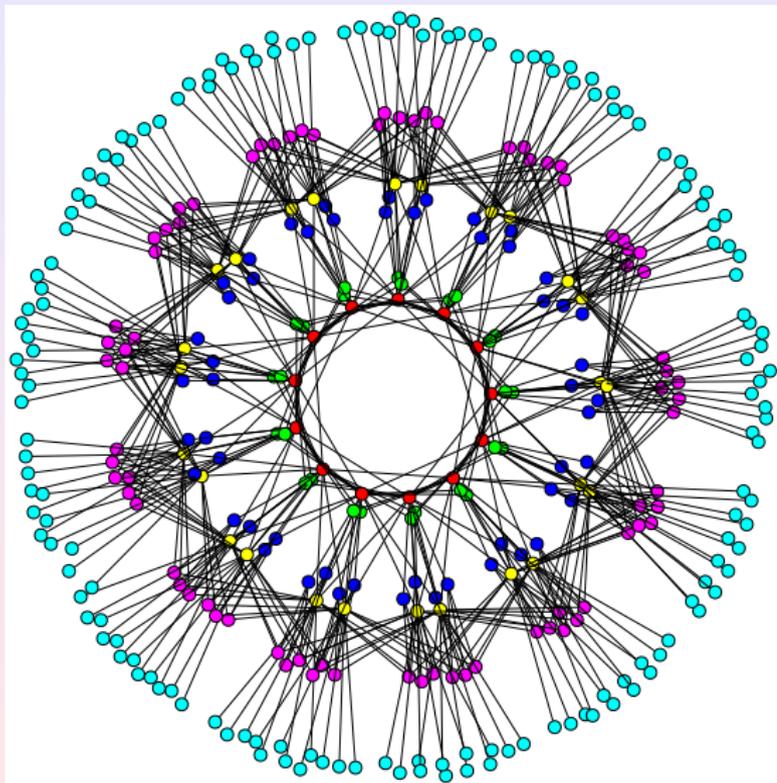
# Graphe d'isogénies en dimension 2



# Graphe d'isogénies en dimension 2



# Graphe d'isogénies en dimension 2



# L'essor du cloud computing

- Chiffrement homomorphe : l'utilisateur fournit au nuage un message chiffré  $f_K(m)$  et un programme  $P$ , et le nuage renvoie  $f_K(P(m))$ .  
Le nuage n'a rien appris sur la donnée  $m$ , ni sur le résultat !
  - L'utilisateur fournit au nuage un message chiffré  $f_K(m)$  et le chiffrement  $f_K(P)$  d'un programme  $P$ , et le nuage renvoie  $f_K(P(m))$ .  
Le nuage ne sait pas ce qu'il a calculé !
- ⇒ Une version faible utilise les couplages de courbes elliptiques ;
- ⇒ La version complète utilise des réseaux, en particulier des réseaux d'idéaux dans des corps de nombres ;
- ☹ Encore très lent.

# Quelques secteurs

- développement des cartes à puces
- commerce électronique
- téléphonie mobile
- armement
- intérieur
- sécurité des logiciels
- sécurité des réseaux

