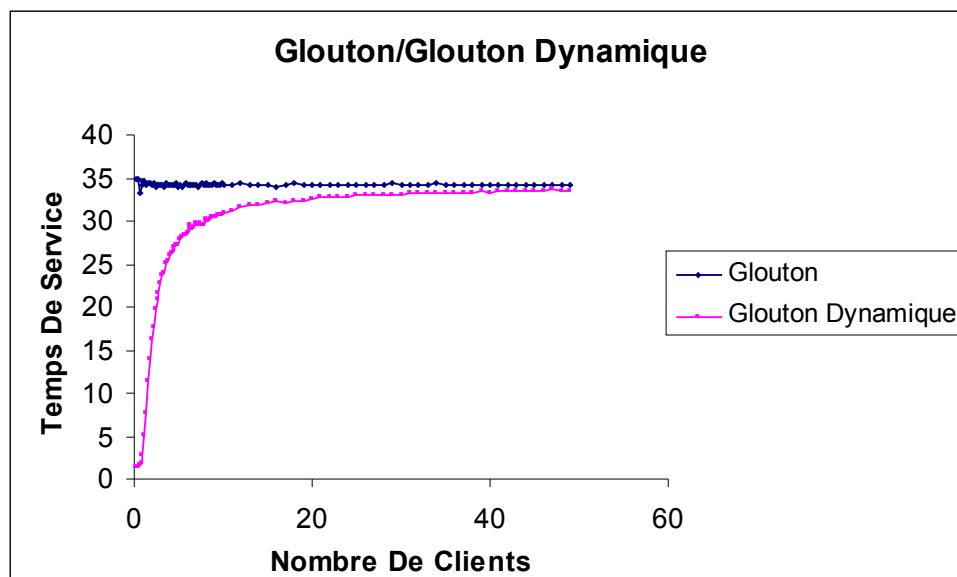
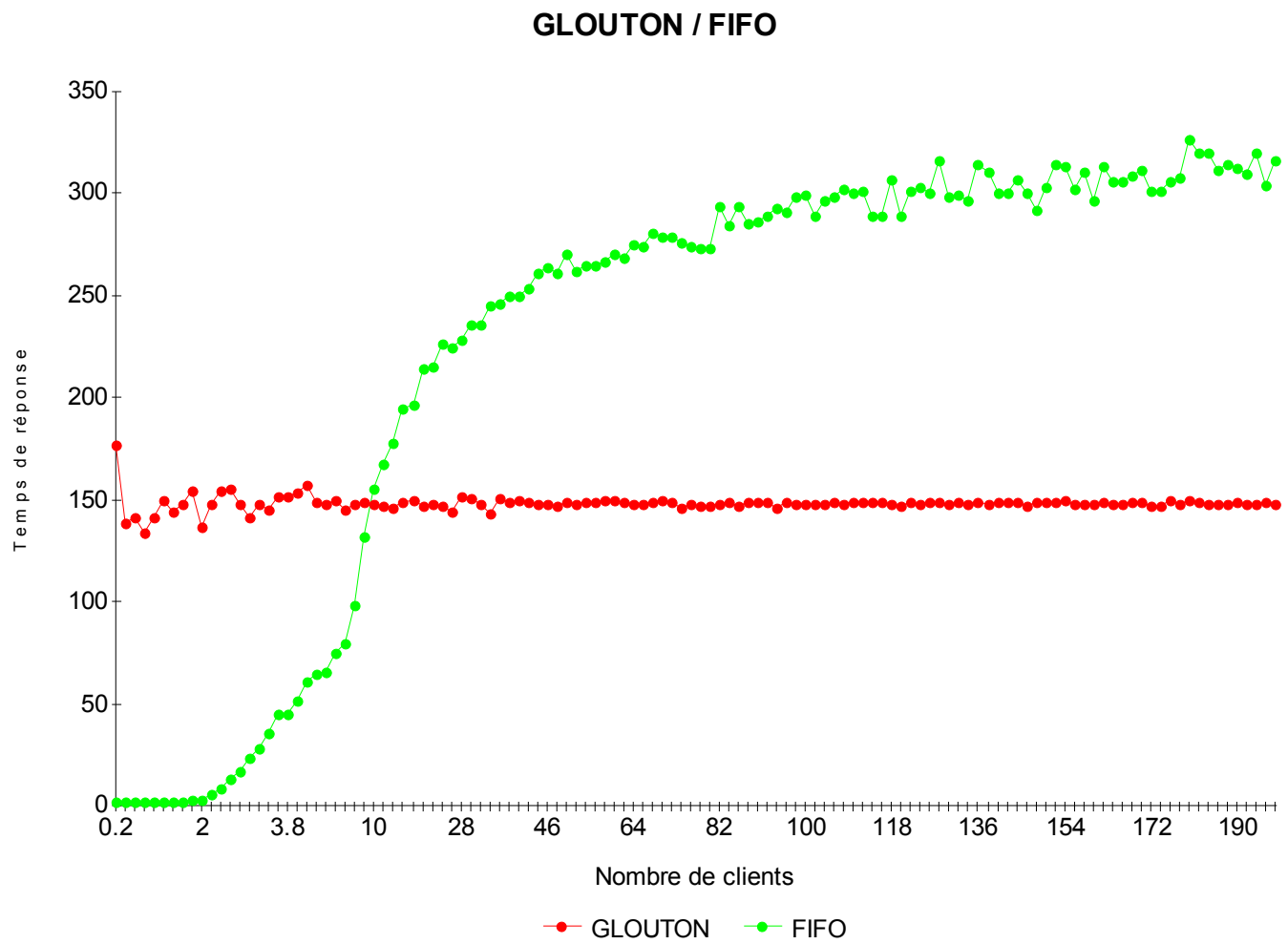


Voici les résultats de la simulation comparant tous les algorithmes entre eux. Il y avait 10 clients se connectant par unité de temps. L'arbre a un comportement rigolo... (surement lié à une histoire de puissance de 2)



le glouton dynamique a effectivement de très bon résultats : aussi efficace que le fifo lorsqu'il y a peu de clients et toujours meilleur que le glouton même quand il y a bcp de clients : il réunit les avantages des deux approches. (il y avait dix messages à diffuser sur un canal)

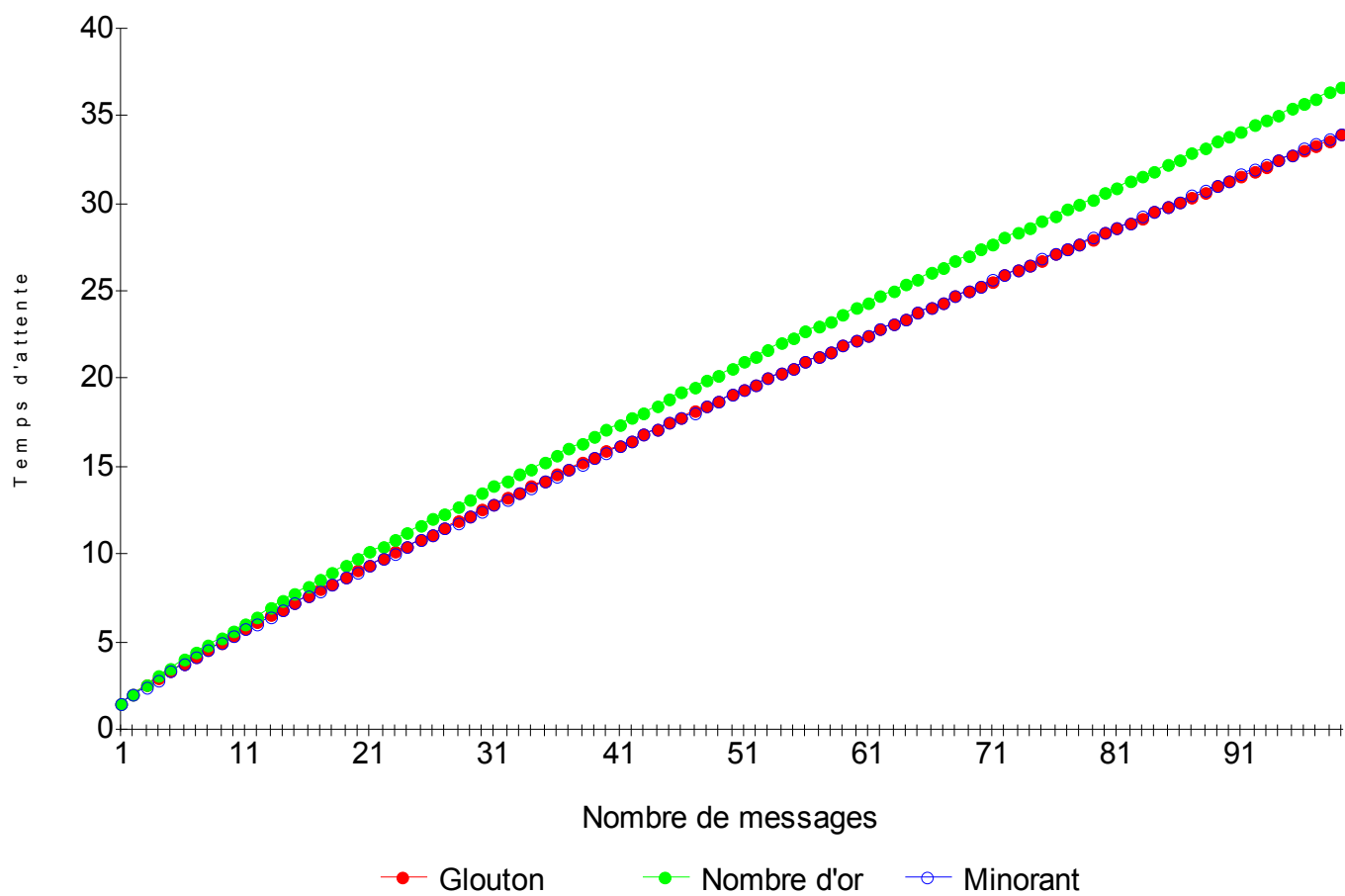
Voici les anciens résultats :



Il y avait 1000 messages à diffuser

Glouton / Nombre d'or

La popularité suit la loi de ZIPF



Temps de service en fonction de la période (pour 100 messages à diffuser) :

Algorithme du nombre d'or

