

Définitions :

Une valuation de \mathbb{Q} :

$$\text{val}_p(z) = \max\{n \in \mathbb{N}, p^n | z\}$$

$$\text{val}_p\left(\frac{u}{v}\right) = \text{val}_p(u) - \text{val}_p(v)$$

$$\text{val}_p(0) = \infty$$

On a les propriétés suivantes :

$$\text{val}_p(xy) = \text{val}_p(x) + \text{val}_p(y)$$

$$\text{val}_p(x + y) \geq \inf[\text{val}_p(x), \text{val}_p(y)]$$

On peut associer une norme à cette valuation :

$$|x|_p = \frac{1}{p^{\text{val}_p(x)}}$$

Une propriété intéressante :

$$|x + y|_p \leq \sup(|x|_p, |y|_p)$$

On dit que cette norme est non Archimédienne et que la métrique qui en découle est ultra-métrique.

On complète alors \mathbb{Q} par cette norme pour obtenir le corps p -adique \mathcal{O}_p . On étend la norme à \mathcal{O}_p de la manière habituelle.

Exemples :

$$\text{val}_3(45) = \text{val}_3(3^2 * 5) = 2$$

$$|45|_3 = \frac{1}{3^2} = \frac{1}{9}$$

La distance de deux nombres x et y est $|x - y|_p$

Plus leur différence est divisible par p , plus ils sont proches l'un de l'autre.

Ainsi en 3-adique :

$$|47 - 2|_3 = \frac{1}{9} \text{ tandis que } \left|2 - \frac{4}{3}\right|_3 = \frac{1}{3^{-1}} = 3$$

Dans la métrique 3-addique 47 est beaucoup plus proche de 2 que $4/3$!

Mieux encore, « $p^\infty = 0$ » tandis que « $\frac{1}{p^\infty} = \infty$ »

Dans \mathbb{Q} , la boule unité est l'ensemble des x tels que $|x|_p \leq 1$

C'est donc l'ensemble des x tels que $\text{val}_p(x) \geq 0$

En particulier, \mathbb{Z} en fait partie.



Représentation « décimale » :

On appelle entier p-adique les nombres appartenant à la boule unité dans \mathcal{O}_p . On note Z_p l'ensemble des entiers p-adiques.

Soit x un entier p-adique. Il s'écrit de façon unique sous la forme $\sum_{i=0}^{\infty} a_i * p^i$ avec $\forall i \ 0 \leq a_i \leq p-1$

Si $x \in \mathcal{O}_p$ avec $val_p(x) = n < 0$ alors $p^n * x \in Z_p$

Alors $x = \sum_{i=-n}^{\infty} a_i * p^i$

On note alors $x = a_{-n} \dots a_{-1} . a_0 a_1 \dots$

Exemples :

Si $x \in \mathbb{N}$ alors sa représentation « décimale » est le miroir de sa représentation en base p.

Par exemple en 2-adique, $6 = \overline{1} \overline{1} \overline{0}^2 = 0.011$

On a $(p-1) + (p-1) * p + (p-1) * p^2 + \dots = (p-1) * \frac{1-p^\infty}{1-p} = -1$

Donc en 2-adique $-1 = 1 + 2 + 2^2 + 2^3 + \dots = 0.1111\dots$

Cette représentation permet d'effectuer simplement les opérations élémentaires.

Par exemple en 3-adique,

$$\frac{24}{17} = \frac{2*3 + 2*9}{2 + 2*3 + 1*9} = 1*3 + 1*3^3 + 2*3^5 + 1*3^7 + 1*3^8 + 2*3^9 \dots$$

$$\text{Soit } \frac{24}{17} = \frac{0.022}{0.221} = 0.0101020112\dots$$

Mais toute la puissance de cette notation vient qu'on peut facilement calculer une valeur approchée de la racine d'un polynôme.

Par exemple en 7-adique, pour résoudre l'équation $X^2 = 2$,

on pose $X = a_0 + a_1 * 7 + a_2 * 7^2 \dots$

On a $X^2 \equiv 2[7] \Rightarrow a_0^2 \equiv 2[7] \Rightarrow a_0 = 3 \text{ ou } a_0 = 4$

Si on prend $a_0 = 3$:

$$\begin{aligned} X^2 \equiv 2[7^2] &\Rightarrow (a_0 + a_1 * 7)^2 \equiv 2[7^2] \Rightarrow 9 + 42 * a_1 \equiv 2[7^2] \\ &\Rightarrow 1 + 6 * a_1 \equiv 0[7] \Rightarrow a_1 = 1 \end{aligned}$$

On itère et on trouve
 $x_1 = 3 + 1 \cdot 7 + 2 \cdot 49 + 6 \cdot 343 \dots = 0.3126 \dots$

Si on avait pris $a_0 = 4$ on aurait trouvé
 $x_2 = 0.4540 \dots = -x_1$



Utilité des corps p-adiques :

- Légitime certaines opérations :

Pour résoudre l'équation $X = 1 + 3X$ on pose
$$\begin{cases} x_0 = 1 \\ x_{n+1} = 1 + 3x_n \end{cases}$$

On obtient $x_n = 1 + 3 + 3^2 + \dots + 3^n$

Soit $x = \frac{1}{1-3} = -\frac{1}{2}$

- Seuls complétés de \mathbb{Q} avec \mathbb{R} (théorème d'Ostrowski)

Théorème de Minkowski-Hasse sur les formes quadratiques à coefficients rationnels.

- Facilité de l'analyse :

Les séries de nombre p-adiques tendent convergent ssi leur terme général tend vers 0

\mathbb{Z}_p est compact

Lemme de Hensel :

Soit $P(x)$ un polynôme dont les coefficients sont des entiers p-adiques et $a_0 \in \mathbb{Z}_p$ tel que $P(a_0) \equiv 0[p]$ alors $\exists a \in \mathbb{Z}_p, P(a) = 0$ et $a \equiv a_0[p]$

On construit une suite (a_n) tendant vers a de la manière

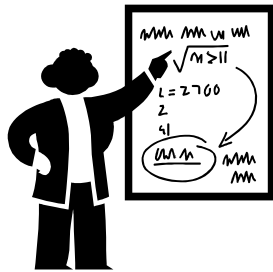
suivante : $\forall n \ a_n - a_{n-1} = b_n p^n \equiv -\frac{P(a_{n-1})}{P'(a_{n-1})} [p^{n+1}]$

- \mathbb{Z}_p a un unique idéal maximal (ie : un unique nombre premier)
- Utilité tant en analyse qu'en théorie des nombres dès qu'on veut raisonner modulo un nombre premier.

Par exemple :

Supposons $\frac{1}{n^a} = \frac{u}{v}$. Alors pour tout nombre premier p,

$val_p(n) = a \cdot val_p\left(\frac{u}{v}\right)$. Donc $n = \prod p^{a \cdot val_p\left(\frac{u}{v}\right)} \cdot \frac{1}{n^a} \in \mathbb{N}$.



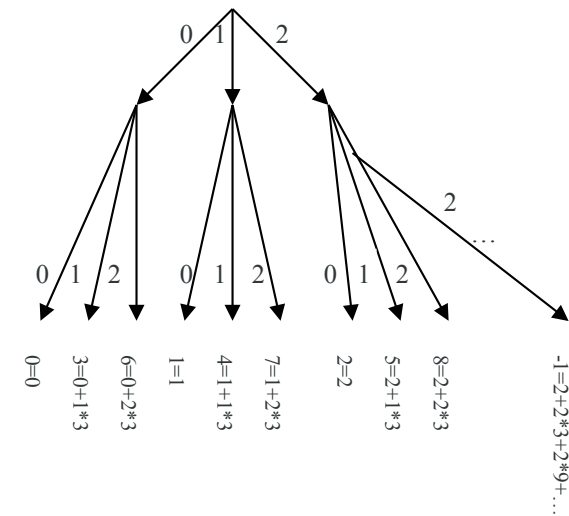
Représentation au moyen d'arbres :

Exemple d'espace ultra-métrique : l'ordre des animaux où les espèces sont plus ou moins proches si elles appartiennent au même genre, à la même classe...

Nous prendrons l'exemple du corps 3-adique, et nous commencerons par représenter les entiers : à chaque valuation possible 0, 1, 2... correspond la distance 1, 1/3, 1/9...

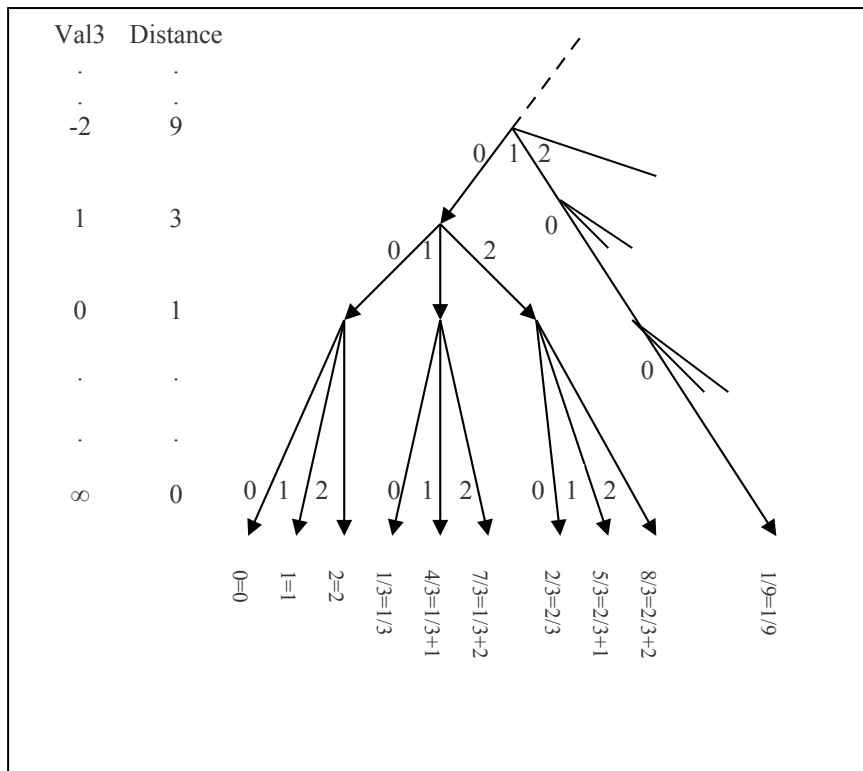
Val3 Distance

0	1
1	1/3
·	·
·	·
∞	0



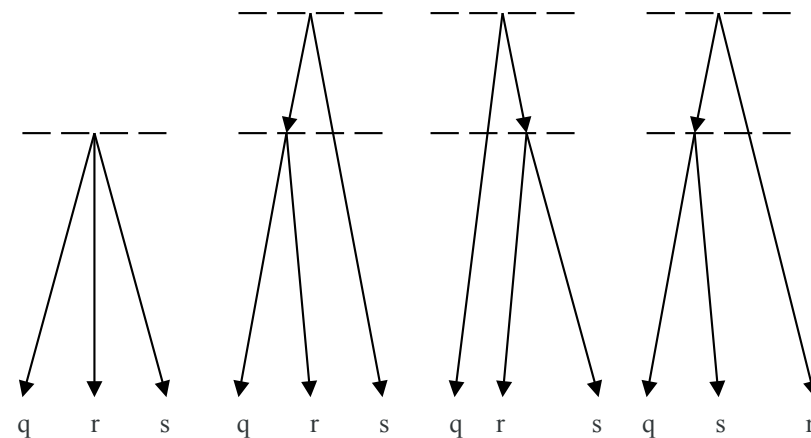
A l'infini, toute branche de l'arbre représente un entier 3-adique.

On fait de même pour représenter le corps 3-adique, mais cette fois-ci la valuation n'est pas toujours positive, et donc l'arbre n'a pas de racine.

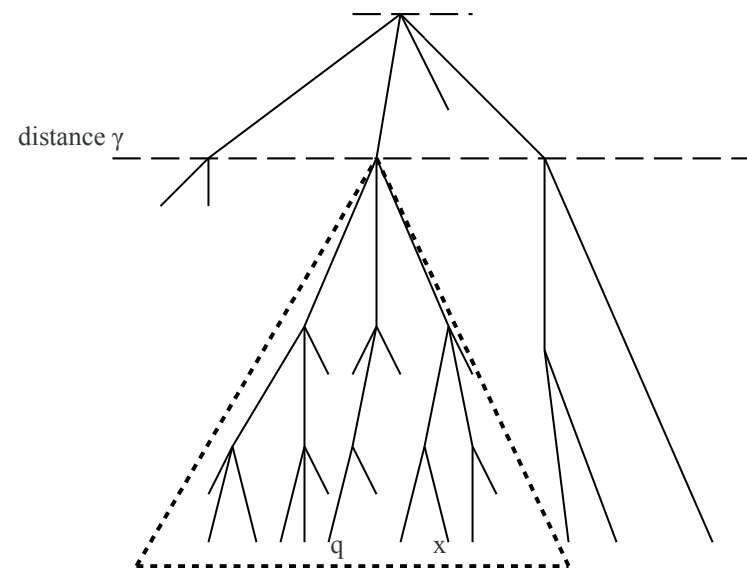


Propriétés ultra-métriques :

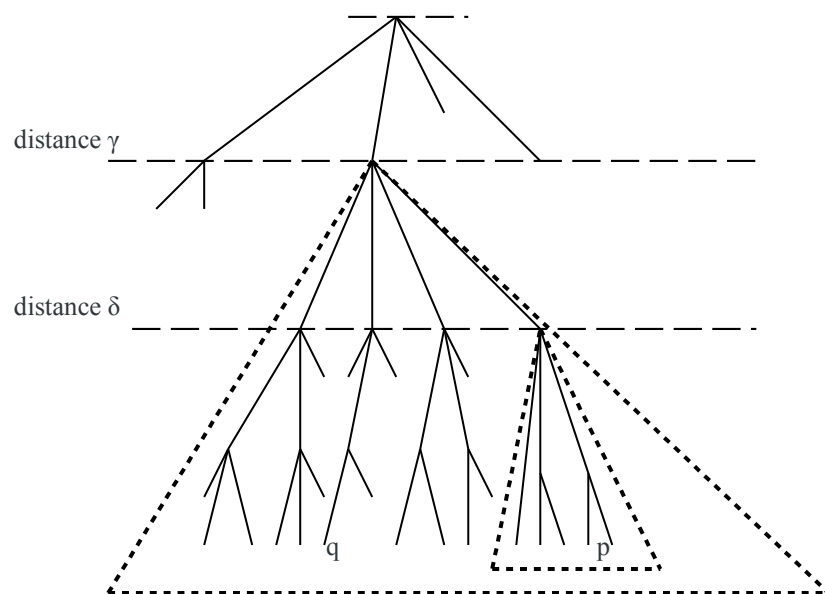
Tout triangle est isocèle :



Tout point d'un disque est centre de ce disque :



Deux disques s'intersectent ssi l'un des disques est contenu dans l'autre :



Représentation de C_p :

On note C_p le complété de la clôture algébrique $\overline{\mathcal{Q}_p}$ de \mathcal{Q}_p .

$\forall x \in \mathcal{Q} \ p^x \in C_p$ et on étend la norme $|\cdot|_p$ de \mathcal{Q}_p à $\overline{\mathcal{Q}_p}$ de la manière suivante :

Soit α dont le polynôme canonique irréductible est $x^n + a_1x^{n-1} + \dots + a_n = 0$ alors on a $val_p(\alpha) = \frac{val_p(a_n)}{n}$ et

$$|\alpha|_p = |a_n|_p^{1/n} = \frac{1}{p^{val_p(\alpha)}}.$$

Le groupe de valeur de la valuation est alors \mathbb{Q} et chaque nœud de l'arbre est à hauteur d'un élément de \mathbb{Q} .

