

# TP8 - Manipulation de fichiers

Langage C (LC4)

Semaine du 22 mars 2010

## 1 Utilisation des redirections d'Unix

**Question 1.** Écrivez un programme `entree_sortie.c` qui :

1. affiche « Entrez 2 entiers : »,
2. passe à la ligne,
3. attend deux nombres entiers au clavier séparés par un retour à la ligne
4. et affiche leur somme à l'écran.

Vous utiliserez la fonction `scanf` pour récupérer les deux nombres, et la fonction `printf` pour afficher leur somme. En cas d'erreur (c'est-à-dire si `scanf` ne récupère pas deux entiers et ne retourne donc pas 2), vous afficherez un message d'erreur à l'aide de la fonction `perror`. Essayez d'entrer autre chose que des entiers pour voir le message d'erreur.

Quand on exécute un programme en ligne de commande, on peut remplacer l'entrée standard (le clavier) par un fichier, à l'aide de l'opérateur `<`.

**Question 2.** Écrivez deux nombres entiers dans un fichier `nombres` et appliquez le programme `entree_sortie` dessus.

On peut aussi rediriger la sortie standard (qui est d'habitude affichée dans le terminal) vers un fichier, à l'aide de l'opérateur `>`.

**Question 3.** Redirigez la sortie du programme `entree_sortie` vers un fichier `somme`.

On peut aussi rediriger la sortie d'erreur standard (qui habituellement est également dirigée vers le terminal) vers un fichier, à l'aide de l'opérateur `2>`.

**Question 4.** Redirigez la sortie d'erreur du programme `entree_sortie` vers un fichier `erreur` (ne redirigez pas le reste) et donnez en entrée autre chose que des nombres.

Néanmoins, il n'est pas toujours possible d'utiliser les redirections d'Unix pour travailler sur des fichiers. C'est notamment le cas lorsqu'on veut lire (ou écrire) des données sur plusieurs fichiers. Mais le langage C dispose de fonctions spécifiques de manipulation de fichiers.

## 2 Utilisation de la bibliothèque `<stdio.h>` de C

### 2.1 Ouverture et fermeture de fichiers

Elles s'effectuent à l'aide des fonctions `fopen` et `fclose`. On peut faire une analogie avec `malloc` et `free` dans la mesure où `fopen` et `fclose` se chargent de créer et de détruire des pointeurs un peu particuliers de type `FILE *`. Un tel pointeur est appelé *flot* ou *canal* :

- `FILE *flot = fopen("foo.txt", "r");` permet d'ouvrir le fichier `foo.txt` en lecture ("r") — pour écriture, ça serait "w". Cette fonction renvoie le pointeur `NULL` en cas d'erreur. Il est prudent de vérifier que le flot retourné n'est justement pas `NULL` avant d'essayer de travailler dessus!
- `fclose(flout);` permet de fermer le canal et de libérer le pointeur `flout`.

## 2.2 Manipulation caractère par caractère

On utilise les fonctions `fgetc` pour lire et `fputc` pour écrire un caractère.

**Question 5.** Écrivez un programme `compte_caracteres.c` qui prend en argument le nom d'un fichier et affiche le nombre de caractères de ce fichier.

**Question 6.** Écrivez un programme `melange_caracteres.c` qui prend en argument le nom de trois fichiers, et qui écrit sur le troisième fichier une alternance de caractères provenant des deux premiers fichiers. Lorsque la fin du fichier le plus court est atteinte, on continue avec ce qui reste de l'autre fichier. Testez votre programme.

## 2.3 Manipulation ligne par ligne

On utilise les fonctions `fgets` pour lire une ligne (c'est-à-dire une chaîne jusqu'à un '`\n`' et `fputs` pour écrire une chaîne. Pour utiliser `fgets`, on définira une macro-constante `TAILLE_MAX_LIGNE` donnant la taille maximum d'une ligne (on fera attention au fait que `fgets` nécessite de garder deux caractères supplémentaires '`\n`' et '`\0`' à la fin de la chaîne lue).

**Question 7.** Écrivez un programme `compte_lignes.c` qui prend en argument le nom d'un fichier et affiche le nombre de lignes de ce fichier.

**Question 8.** Écrivez un programme `melange_lignes.c` qui prend en argument le nom de trois fichiers, et qui écrit sur le troisième fichier une alternance de lignes provenant des deux premiers fichiers. Lorsque la fin du fichier le plus court est atteinte, on continue avec ce qui reste de l'autre fichier. Testez votre programme.

## 2.4 Entrée, sortie et erreur standard

Dans `<stdio.h>` on dispose de trois constantes de type `FILE *` pour désigner l'entrée, la sortie et l'erreur standard : `stdin`, `stdout`, `stderr`. On les utilise comme s'il s'agissait de fichiers.

**Question 9.** Réécrivez dans `fentree_fsortie.c` le tout premier programme `entree_sortie.c` en utilisant `fscanf` à la place de `scanf`, `fprintf` à la place de `printf` et de `perror`.

Analogue à `realloc` pour le changement de taille d'une zone pointée, la fonction `freopen` permet de réaliser une redirection (c'est-à-dire de changer de fichier pointé), non plus en ligne de commande comme au début du TP, mais depuis l'intérieur d'un programme.

**Question 10.** Réécrivez dans `fredirection.c` le programme `entree_sortie.c` en redirigeant l'entrée standard vers le fichier `nombres`, la sortie standard vers le fichier `somme` et la sortie d'erreur standard vers le fichier `erreur`.