



Vérification formelle d'algorithmes probabilistes

Tahina Ramananandro

27 juin - 25 août 2005

sous la direction de MM. Philippe Audebaud et Laurent Théry
(INRIA Marelle - Sophia Antipolis)

Sommaire

- Représentation d'un algorithme probabiliste
 - Les données aléa
- Mécanisation des preuves
 - Du programme à la formule Coq
 - De la formule à la preuve
- Application : simulations de lois simples
 - Loi géométrique

Représentation d'un algorithme probabiliste

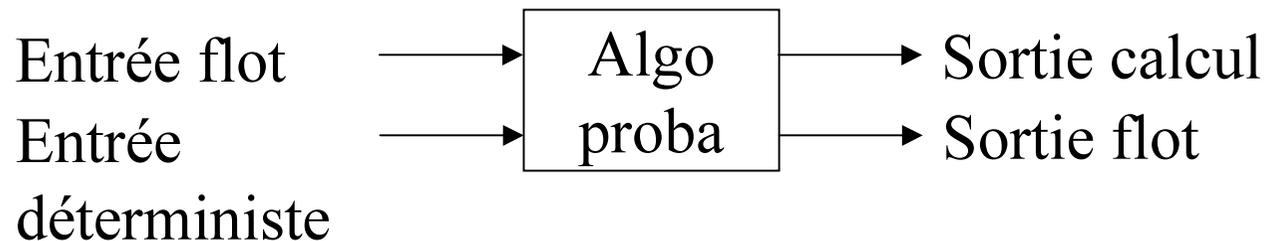
Les données aléatoires

Données aléatoires

- Approche impérative
 - aléa = appel à un générateur aléatoire
 - appels 2 à 2 indépendants
 - données aléa toutes de même type
- Approche fonctionnelle
 - aléa = flot = suite de variables aléatoires
 - indépendantes
 - et identiquement distribuées

Algo proba avec les flots

- Algo proba = fonction déterministe de ses entrées déterministes **et du flot d'entrée** et retournant le flot de sortie après extractions et sa valeur « aléatoire »



- Pb : fonction peut utiliser flot sans extraire
 - N'apparaît pas dans le langage étudié

Représentation d'un algorithme probabiliste

Le langage λ_0

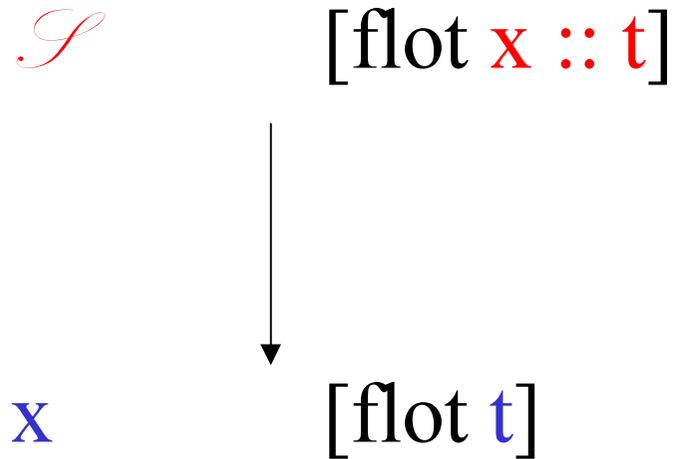
Langage fonctionnel proba : λ_0 (Park, Pfenning, Thrun 2005)

- Termes : évaluation ne dépend pas des flots.
 - *Terme* ::= *vb* | *var* | **true** | **false** | **if** *Terme* **then** *Terme* **else** *Terme*
| (*Terme*, *Terme*) | **fst** *Terme* | **snd** *Terme*
| λ *var*. *Terme* | *Terme* *Terme* | **fix** *var* := *Terme*
| **prob** *Expr* (distribution de probabilité abstraite)
- Expressions : calcul dépend des flots.
 - *Expr* ::= *Terme* | \mathcal{S} (extraction d'un élément de flot)
| **sample** *var* **from** *Terme* **in** *Expr* (échantillonnage de la distri de proba *Terme* pour utilisation dans *Expr*)

Réduction

- Sémantique à petits pas
 - Termes : appel par valeur, *évaluation* ne dépend pas du flot
 - Expressions : *calcul* dépend du flot
- Valeurs :
 - $Valeur ::= vb \mid \mathbf{true} \mid \mathbf{false} \mid (Valeur, Valeur)$
| $\lambda var. Terme \mid \mathbf{prob} Expr$

Calcul : extraction



Calcul : SAMPLE

SAMPLE x FROM **m** IN e

SAMPLE x FROM **PROB** **ex** IN e [flot **s**]

SAMPLE x FROM **PROB** **v** IN e [flot **t**]

e [x := v] [flot **t**]

Calcul

- Le flot intervient
 - Sauf pour les termes, pour lesquels on utilise l'évaluation (par appel par valeur)
- A flot fixé :
 - Calcul déterministe
 - Au plus une expression peut être obtenue en un pas de calcul
- Le flot résultant est une queue du flot d'entrée, inutilisée par le programme

Exemple

- Flots de booléens
- Flot d'entrée : T, F, T, T, F, ...
 - sample x from prob \mathcal{S} in** $x = \text{true}$
 - sample y from prob \mathcal{S} in** $y = \text{false}$
 - sample z from if $x = y$ then prob S else prob**
 - false in** $z = \text{false}$
 - if z then x else y**
- Résultat : **false**

Exemple

- Flots de booléens
- Flot d'entrée : T, **T**, **F**, T, F...
 - sample x from prob \mathcal{S} in $x = \text{true}$
 - sample y from prob \mathcal{S} in $y = \text{true}$
 - sample z from if $x = y$ then prob **S** else prob **false** in $z = \text{false}$
 - if z then x else y
- Résultat : **true**

Modélisation d'un algo par un terme du λ_0

λp . **prob** sample x from **prob** \mathcal{S} in $x \leq p$

- « Demander » les paramètres déterministes par des abstractions
 - L'algo = corps le plus interne
 - Passage des paramètres par application
- Algorithme probabiliste : corps = terme **prob**
 - Mis en œuvre par un **sample** :
 - *expression*
 - *calcul dépend du flot*

Mécanisation des preuves

sur les algorithmes probabilistes

Raisonnement sur des programmes en λ_0

- On veut pouvoir exprimer et prouver des propriétés sur un programme.
- Exemple : loi de Bernoulli
 - λp . **prob sample** x **from prob** \mathcal{S} **in** $x \leq p$
 - On veut montrer que pour tout p , la probabilité que l'échantillonnage renvoie **true** soit p
- Problèmes :
 - Exprimer de telles propriétés en logique
 - Reasonner proba en Coq

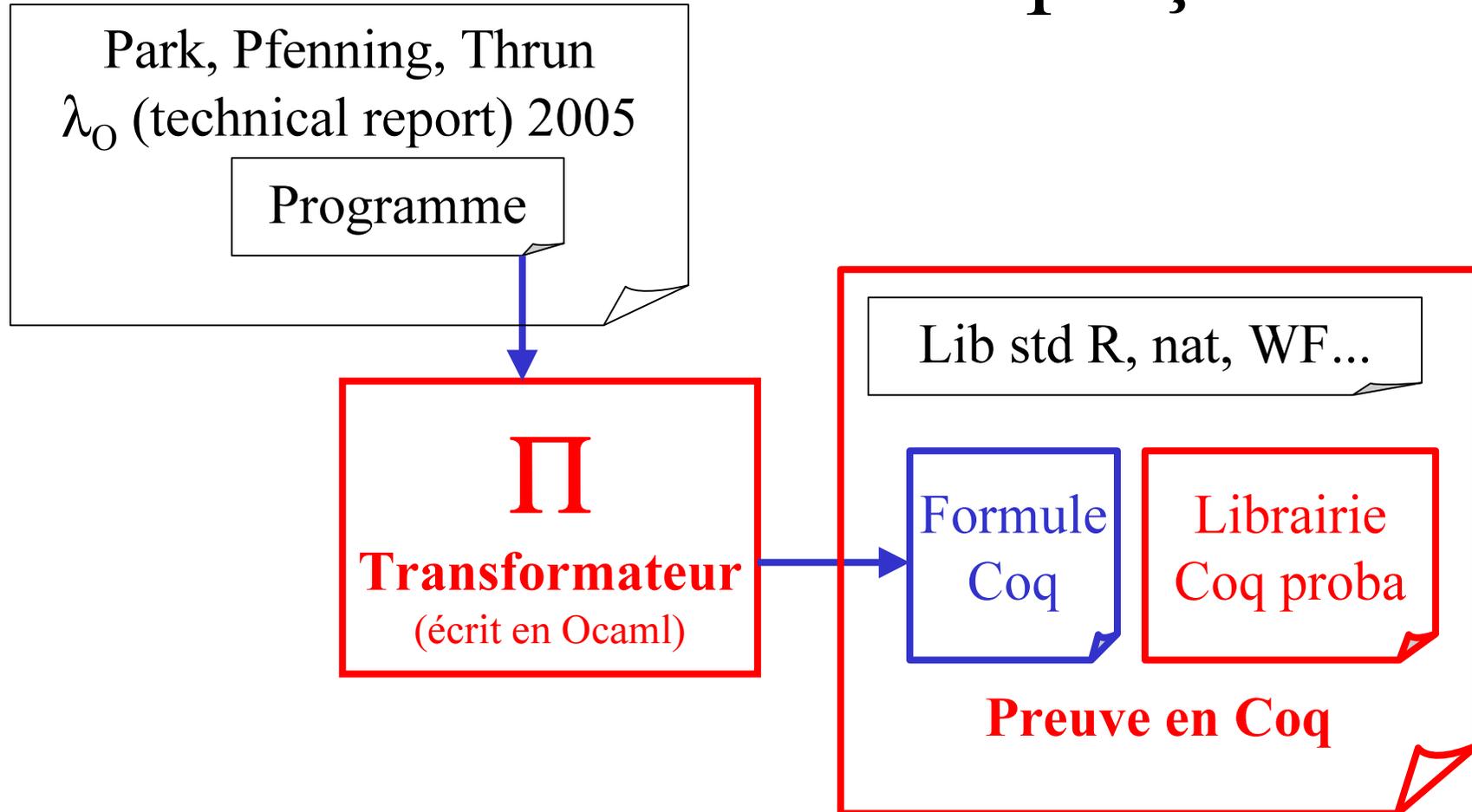
Aperçu

Park, Pfenning, Thrun
 λ_0 (technical report) 2005

Programme

Lib std R, nat, WF...

Aperçu



Mécanisation des preuves

Du programme à la formule

Formules associées à un programme

- A chaque structure du langage on associe une formule logique (approche PROLOG)
 - Suivre la sémantique opérationnelle
 - On obtient une formule globale pour tout le programme
- Proba n'apparaît que dans le raisonnement sur les propriétés obtenues

Terminaison de points fixes

- Point fixe déterministe
 - fonction à un argument strictement décroissant selon un ordre bien fondé à préciser (exemple : *factorielle*)
- Point fixe probabiliste : **prob** récursif
 - exemple : « repeat *res* := *a* until *c*; return *res* »
fix *boucle*. **prob**
 sample *res* **from** **prob** *a* **in**
 sample *y* **from**
 if *c* *res* **then** **prob** *res* **else** *boucle*
 in *y*

Point fixe proba

- Idée : point fixe proba = point fixe déterministe sur le flot, rappel avec un sous-flot strictement plus petit suivant un ordre bien fondé
 - Préciser l'ordre bien fondé
 - Mais aussi un ensemble sur lequel on sait que l'algorithme termine
- Alors, le raisonnement probabiliste n'apparaît que plus tard.

Formule pour un point fixe

- Les deux cas se traitent de manière similaire.
 - Soit n le variant (argument récursif ou flot). Soit $<$ un ordre sur les variants. Alors, si l'algorithme termine pour les $n' < n$, alors il termine pour n .
 - Exhiber en Coq la preuve de bonne fondation de $<$ au moment de prouver que l'algorithme termine.
- Formule de correction : celle du corps

Mécanisation des preuves

De la formule à la preuve

Structure d'un raisonnement proba en Coq

- Déclaration des variables libres.
- *Hypothèses (et éventuellement lemmes) sur les variables libres*
- Hypothèse : formule générée par le transformateur Π .
- *Preuve de terminaison.*
- *Preuve de mesurabilité.*
- *Preuve finale (calcul proprement dit).*

Espace des flots

- Soit un espace de proba (E, p) sur les éléments.
- Tribu sur les flots : sigma-algèbre engendrée par les rectangles (produits finis d'ensembles E -mesurables).
- Mesure d'un rectangle : produit des p -mesures de ses ensembles constitutifs

Calculs de proba en Coq

- Soit calculer la mesure d'ensembles de flots d'entrée de tout le programme (proba globale)
 - On peut se ramener à un mesurable connu
 - On utilise aussi toutes les propriétés de la mesure (notamment l'additivité)

Calculs de proba en Coq

- Soit utiliser des formules de proba locales :
calcul de proba sur un flot intermédiaire
 - Quand on utilise une loi auxiliaire
 - Valable que si l'on ne dispose d'aucune propriété sur ce flot intermédiaire
- Axiomes :
 - Probabilities locales de deux propriétés équivalentes sont égales.
 - Proba locale d'un événement est sa mesure

Applications :
simulations de lois simples

Cadre des simulations

- Types de base : réels, naturels (en plus des booléens)
 - avec les opérations arithmétiques élémentaires et même des fonctions comme Ln, Exp...
- Flots de réels distribués uniformément sur $[0, 1]$
 - Démonstrations en général plus simples
 - sauf peut-être au point zéro

Loi géométrique

$\lambda p.$

let *berp* = *bernoulli p* **in**

fix *geomp*. **prob**

sample *b* **from** *berp* **in**

sample *y* **from**

if *b* **then**

prob 0

else

prob

sample *g* **from** *geomp* **in** *g* + 1

in *y*

Loi géométrique

- Récursivité probabiliste : variant flot.
 - Toute opération sur le flot doit être connue, même pour *bernoulli*.
 - Impossible d'utiliser des probas locales.
- Hypothèse *bernoulli* :
 - *bernoulli p* consomme 1 élément et renvoie **true** ssi $\leq p$.

Loi géométrique

- L'échantillonnage termine Si le flot est dans cet ensemble G :
 - on tombe sur un élément $\leq p$ en un nb fini d'extractions
- Définir un ordre $<$ bien fondé sur cet ensemble tel que :
 - si un flot de cet ensemble commence par un élément $> p$, il est plus grand que sa queue

Loi géométrique

- Pour tout n , échantillon n proba « géométrique » $(1 - p)^n p$.
 - On se ramène aux G_n : ensembles des flots commençant par n éléments $> p$ puis un $\leq p$.
 - Ils sont mesurables
 - Proba par induction sur n

Conclusion

Conclusion

- Raisonnement sur les algo proba = raisonnement déterministe à aléa fixé + proba sur les aléas fournis
 - Aléa abstrait par défaut est rendu concret
- Approche λ_{\circ} assez nouvelle
 - Algo proba surtout implantés en impératif
- Problèmes majeurs
 - Optimisations possibles pour la formule Π .
 - Automatisation du raisonnement Coq avec Ltac
 - Approche détachée de Why : localité ?
 - Extraction ???

Remerciements (ordre aléatoire)

- MM. Laurent Théry et Philippe Audebaud
 - Pour leur soutien sans faille.
- Tous les membres des équipes Marelle et Everest
 - Pour l'ambiance chaleureuse ici à Sophia.
- Ma famille, bien sûr !
 - Dont ma mère, qui est venue deux semaines exprès à Antibes
 - ma tante et mes cousins de Digne-les-Bains.

