

# Tables des biens et richesses

## Choisissez ou lancez 1d12 :

- I. Nourriture (blé, huile, fruits...)
- II. Bétail
- III. Autres animaux (animaux de compagnie, animaux exotiques)
- IV. Esclaves
- V. Matière première non alimentaire
- VI. Vaisselle ou ustensiles de cuisine
- VII. Tissu ou vêtements
- VIII. Outils d'artisanat / Outils agricoles (soc de charrue, joug...)
- IX. Instruments de musique
- X. Armes
- XI. Bijoux
- XII. Substances rares, décoratives ou liées au luxe (parfum, rouleaux de papyrus, encens, cinnamome et autres condiments exotiques...) ou *pharmaka* (ingrédients pour rites magiques)

## I. Nourriture

**Choisissez ou lancez 1d20.** Ces denrées sont stockées dans de grosses amphores ou dans des paniers.

1. Céréales : blé, orge, épeautre, avoine...
2. Fruits : pommes, poires...
3. Légumes (olives, oignons, ail, fèves, lentilles, haricots, pois, salades, choux, betteraves)
4. Fruits à coques : glands, noix, noisettes, amandes
5. Sel (en blocs)
6. Farine
7. Huile
8. Lait
9. Miel
10. Vin (à couper d'eau)
11. Fromage
12. Poissons de taille petite ou moyenne (sardines, thons...)
13. Gros gibier de mer séché (phoques, baleines)
14. Fruits de mer (crabes, coquillages, petits poulpes...)
15. Viande d'animaux d'élevage séchée (volaille, moutons, chèvres, bœufs et vaches, porcs)

16. Viande de gibier séchée et salée (colombes, cailles, perdrix, cerfs et daims, sangliers, chèvres sauvages, lièvres...)

17. Œufs

18. Pain, galettes

19. Gâteaux élaborés, pâtisseries au miel ou à l'amande

20. Nourriture mal famée (viande de rat, de cheval, de loup) ou barbare (beurre)

## II. Bétail et animaux d'élevage

### Choisissez ou lancez 1d10.

Les chevaux, les ânes et les taureaux valent plus cher que les autres animaux. On veillera à compenser cette différence en modifiant la quantité d'animaux troquée (ex. deux moutons contre un âne).

1. Taureau reproducteur, bœuf, vache, veau (par ordre décroissant de valeur)

2. Bélier, mouton

3. Porc, laie, porcelet

4. Chèvre, bouc, brebis

5. Poule, coq, poussins

6. Oie, jars, oisons

7. Canard, cane, canetons

8. Âne, mule, mulet

9. Cheval, jument, poulain

10. Abeilles

### III. Animaux de compagnie (lancez 1d8)

1. Chien de garde ou chien de berger
2. Chien de chasse
3. Petit chien de compagnie
4. Faucon chasseur apprivoisé (rare)
5. Belette, fouine
6. Corbeau, corneille, choucas
7. Cyprins (poissons rouges pour bassin à poissons dans le jardin d'une demeure aisée)
8. Un animal inhabituel, normalement sauvage (loup, lion, aigle...). Ou relancez.

### IV.a. Causes d'asservissement des esclaves (lancez 1d6)

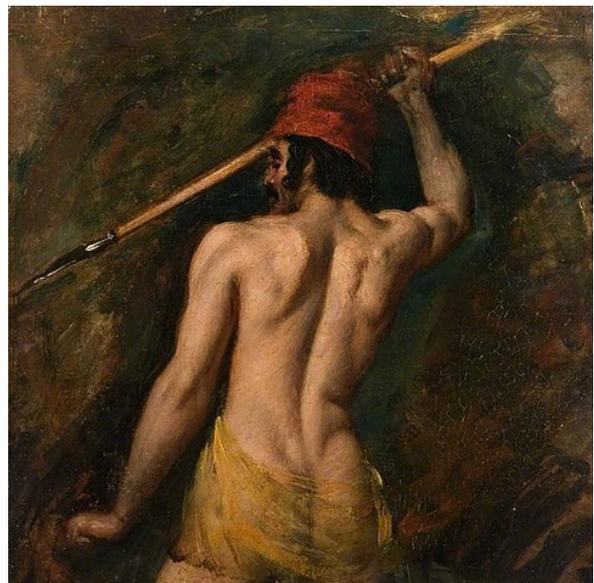
1. Ville ou région natale vaincue à la guerre
2. Capture ou enlèvement par brigands ou pirates
3. Esclavage pour dettes
4. Esclavage à durée limitée (ex. : 1, 2, 5 ou 10 ans) pour expier un crime
5. Naissance dans une famille d'esclaves
6. A choisi de partager le triste sort d'un proche quand ce dernier a été asservi

### IV.b. Relation de l'esclave à sa servitude (lancez 1d6)

1. Ne remet pas en cause sa servitude.
2. Cherche à se faire affranchir par le mérite (service diligent, exploits pour ses maîtres)
3. Souffre de la servitude, mais retenu-e par des liens avec ses maîtres (amitié, amour, gratitude, dette d'honneur...)
4. Velléités de fuite, mais se laisse dominer par sa peur des punitions pour le moment
5. Projet de fuite, mais une condition nécessaire à son plan n'est pas encore remplie
6. Prêt-e à tout pour retrouver sa liberté à la première occasion

### IV.c. Métiers et carrières principales d'un esclave (lancez 1d20)

1. Agriculture
2. Artisanat (choisissez un artisanat sur la table VIII)
3. Chasse ou pêche
4. Commerce
5. Cuisine
6. Diplomatie
7. Dressage
8. Écriture (Égyptiens uniquement) ou comptabilité
9. Élevage (berger, pâtre)
10. Espionnage
11. Guerre
12. Guérison, médecine
13. Langues barbares ou dialectes du grec
14. Magie : invocation d'esprits
15. Magie des noms
16. Magie des plantes
17. Manœuvre (apte aux travaux physiques)
18. Navigation
19. Poésie (aède)
20. Séduction et choses de l'amour



William Etty, *Un esclave grec*, 1892.

## V. Matières premières autres qu'alimentaires (lancez 1d20)

1. Tissu (laine, lin)
2. Peau de bête, cuir
3. Os
4. Cornes (de bélier, de vache) ou dents (ex. dents de sanglier pour fabriquer des casques)
5. Paille
6. Plumes
7. Cire d'abeille
8. Verre non travaillé
9. Lingot de métal ou d'alliage métallique (par ordre de valeur croissante, choisissez ou lancez 1d6 : 1. fer, 2. bronze, 3. or, 4. argent, 5. cuivre, 6. étain)
10. Bois courant
11. Fourrure, toison
12. Pierre de construction de valeur courante
13. Marbre (en bloc) ou autre pierre de construction de valeur élevée (ex. granite rouge)
14. Bois de belle qualité
15. Raphia, rotin
16. Pétales de fleurs (pour décoration ou parfums)
17. Terre-paille, torchis
18. Crin de cheval
19. Argile pour poterie
20. Matière vile (fumier, urine)

## VI. Vaisselle et ustensiles de cuisine (lancez 1d20)

1. Écuelle
2. Bol
3. Petit gobelet
4. Grand gobelet (skyphos)
5. Coupe à boire
6. Corne à boire (rhyton)
7. Assiette
8. Plat
9. Hydrie (vase à eau, aiguière)
10. Énochoé (pichet à vin)
11. Psykter (vase pour mettre le vin à rafraîchir)
12. Cratère (grand vase pour mélanger le vin et l'eau)

13. Stamnos (vase ventru pour conserver le vin une fois tiré d'une amphore)
14. Petit plat avec plusieurs logements pour apéritifs
15. Amphore (vase haut et étroit pour transport)
16. Pithos (énorme jarre de stockage de plus d'1,5 m de haut, qu'on enterre jusqu'au col)
17. Couteau
18. Cuillère ou louche
19. Rinçoir pour se laver les mains
20. Éponge

## VII. Vêtements et accessoires vestimentaires

1. Khitôn (tunique unisexe)
2. Exomis (tunique de travail des ouvriers et artisans)
3. Manteau pauvre (tribôn)
4. Manteau de laine de qualité moyenne (himation)
5. Manteau de luxe épais et ornementé (khlaïna)
6. Manteau de voyage court (chlamyde)
7. Pilos (bonnet de cuir)
8. Pétasos (chapeau de voyage en feutre à larges bords)
9. Ceinture
10. Sandales en cuir
11. Chaussures montantes fermées en cuir
12. Canne ou bâton de marche
13. Strophion (soutien-gorge fait d'une bande de tissu)
14. Péplos (vêtement long, souvent féminin, équivalant à une robe, ou, chez les hommes, à une tunique longue)
15. Voile pour femme mariée (couvre les cheveux)
16. Ruban de lin pour coiffure à chignon (femme) / bandeau frontal (homme)
17. Fibule ou broche
18. Diadème
19. Épingles ou peigne pour maintenir un chignon
20. Fard, maquillage



## VIII. Outils d'artisanat, outils agricoles

- 1. Outils d'agriculture :** araire, joug à bœufs, soc de charrue en fer, brouette, serpe, faux, pelle
- 2. Outils de boulangerie :** planches, moules, four à pain
- 3. Outils de bûcheronnage :** hache, serpe, grande scie à deux personnes
- 4. Outils de céramique :** tour de potier, stylets, moules à briques, four à céramique
- 5. Outils de corderie et de vannerie :** faux, serpe, couteau, croc, épissoir, cochoir.
- 6. Outils de coroplastie (moulage de figurines) :** paniers de terre glaise, poinçons, stylets, moules à figurines, four à céramique
- 7. Outils de charpenterie ou de construction navale :** hache, scie, rabot, herminette, marteau, chevilles de bois
- 8. Outils d'écriture (Égypte) :** écritoire, papyrus, calame, couteau pour tailler le calame, godets d'encre, buvard
- 9. Outils de métallurgie (forge) :** enclume, marteau, tenailles, four, soufflet
- 10. Outils de maçonnerie :** paniers tressés (pour matériaux), burin, ciseau, marteau
- 11. Outils de meunerie :** tamis, meule à grain
- 12. Outils d'orfèvrerie :** four à métaux, moules, stylets, pinces
- 13. Outils de parfumerie :** fioles, bols de mélange, aryballes de stockage
- 14. Outils de peinture :** pigments, godets, pinceaux, vernis
- 15. Outils de sculpture :** marteau, burin, ciseau, pic, râpe, foret, ripe
- 16. Outils de tannage :** raclours, couteaux, cuves de nettoyage, séchoir à peaux
- 17. Outils de teinturerie :** vases de teinture, bassins à teinture
- 18. Outils de tissanderie :** fil, aiguilles en os, métier à carder, métier à tisser
- 19. Outils de minage :** pioche, pic, pointerolle, marteau, table de concassage, bassins, balances
- 20. Outils de viticulture :** panières tressées, bassin et pressoir à raisin, amphores



## IX. Instruments de musique (lancez 1d10)

1. Corps humain : voix humaine (chant solo ou chœur), claquements de doigts et de langue, battements de mains et de pieds...
2. Crotales (castagnettes)
3. Pipeau
4. Aulos (double flûte à anche au son proche du hautbois)
5. Phorminx, cithare, lyre (parfois jouées avec un plectre)
6. Tympanon (tambourin)
7. Koudounia (clochette en cuivre)
8. Salpinx (longue trompette militaire)
9. Sistre (sorte de hochet de métal)
10. Syrinx (flûte de Pan)
11. Grande harpe
12. Instrument rare : psaltérion (sorte de lyre horizontale), ou orgue hydraulique, ou barbitos (grande cithare d'Asie)

### X. a. Armes (lancez 1d12)

- |                      |   |
|----------------------|---|
| 1. Bâton             | 7. Gourdin                                  |
| 2. Dague ou poignard | 8. Massue                                   |
| 3. Épée              | 9. Fronde                                   |
| 4. Épieu             | 10. Arc et flèches                          |
| 5. Lance             | 11. Fléau (rare)                            |
| 6. Hache             | 12. Arme d'hast (toute arme lourde barbare) |

### X. b. Boucliers et pièces d'armure (lancez 1d10)

1. Petit bouclier rond léger
2. Grand bouclier rond
3. Grand bouclier en huit
4. Grand bouclier en forme de tour
5. Casque en dents de sanglier
6. Casque en bronze
7. Cuirasse en cuir renforcé de métal
8. Cuirasse lourde mycénienne en bandes de bronze
9. Ceinture de bronze et de cuir
10. Jambières

## XI. Bijoux

1. Fibule (broche)
2. Pectoral
3. Collier (à un ou plusieurs rangs, avec ou sans pendentifs)
4. Bracelet
5. Boucles d'oreilles ou pendants d'oreilles
6. Diadème, couronne
7. Peigne en métal
8. Épingle à cheveux
9. Amulette (de protection, de fertilité...)
10. Anneau
11. Bague ou tampon avec sceau
12. Camée, médaillon
13. Miroir
14. Statuette, figurine (humaine, animale, végétale, scénette)
15. Masque
16. Éventail décoré
17. Boucle de ceinture ou baudrier
18. Arme ornementée (poignard, épée, fourreau...)
19. Sceptre ou canne
20. Coffret ou coffre de transport ornementé

## XII. Substances rares, décoratives ou liées au luxe (lancez l'12)

1. Bois exotique (ex. cèdre de Phénicie, ébène de Libye)
2. Papyrus égyptien
3. Ivoire (défenses d'éléphant)
4. Pierre précieuse (diamant, rubis, émeraude, saphir)
5. Pierre semi-précieuse (ex. lapis-lazuli égyptien)
6. Ambre gris
7. Ambre jaune
8. Épice d'Arabie heureuse : cinnamome (cannelle), poivre...
9. Encens
10. Plumes d'oiseau exotique (autruche de Libye)
11. Écailles de tortue de Libye
12. Tissu exotique : mohair (laine de chèvre angora de la région d'Ancyre, ville d'Asie Mineure, actuelle Ankara), soie d'Asie lointaine...



Louis Gauffier, *Ulysse reconnaît Achille parmi les filles de Lycomède*, 1781.