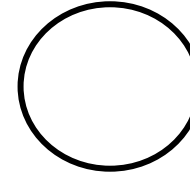


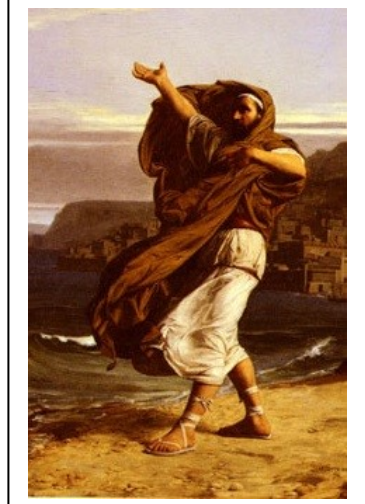
Kosmos

NOM _Sthénélos
 SEXE _M ÂGE _20 ans
 CONDITION : LIBRE • ~~ESCLAVE~~ • EN FUIE
 RÉGION D'ORIGINE _Argolide (Tirynthe)
 STATUT SOCIAL / MÉTIER(S) _prince de Tirynthe
 LANGUES _grec

POINTS D'EXPÉRIENCE



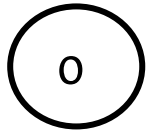
PORTRAIT



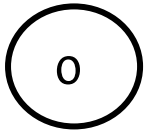
ATTRIBUTS

ARMES

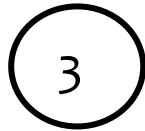
DÉGÂTS



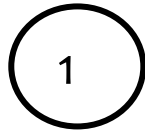
VIGUEUR



AGILITÉ



ESPRIT



AURA

Épée

(d6B)

arc

(d6)

()

()

APTITUDES DE COMBAT

INITIATIVE

0

MÊLÉE

1

TIR

2

DÉFENSE

1

CARRIÈRES



noble 2



aède 2



POINTS DE
DÉMESURE

0

POINTS
D'HÉROÏSME

5

POINTS DE
CRÉATION

POINTS DE
VITALITÉ

10

ARMURE & ÉQUIPEMENT

- armure moyenne avec casque en dents de sanglier et plastron de cuir et de métal (-2 aux dégâts subis mais Sthénélos a -1 en *agilité* quand il porte cette armure)
 - grand bouclier rond (-1 aux jets d'attaque contre lui, mais -1 en *agilité* quand il s'en sert)

AVANTAGES

Artiste (dé de bonus pour créer/estimer des œuvres d'art), **Don pour les langues** (dé de bonus pour (se faire) comprendre), **Inspirateur** (dé de bonus aux jets d'attaque des alliés à portée de voix pdt 1 round ; possible de prolonger d'1 round par point d'héroïsme dépensé).

DÉSAVANTAGES

Ambition (dé de malus pour y résister)
Sans gloire (dé de malus quand la célébrité compte)

MIXTURES & SORTILÈGES

SUIVANTS ET PNJ LIÉS

En tant que noble, Sthénélos peut être accompagné par au maximum 2 suivants. Le/La MJ peut créer ces PNJ ou laisser la personne qui joue Sthénélos les créer au besoin.

BIENS PRÉCIEUX

ÉLÉMENTS DE DESTIN, PROPHÉTIES & MALÉDICTIONS