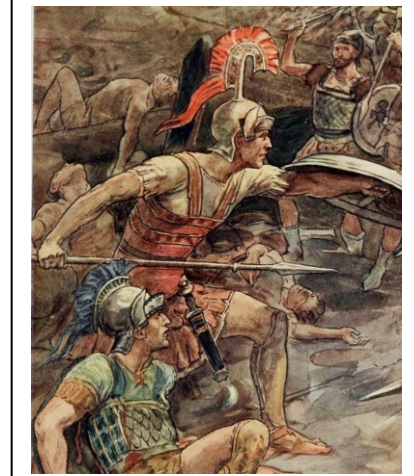
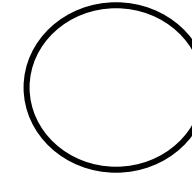


Kosmos

NOM _Alcaios
SEXE _M ÂGE _Une vingtaine d'années
CONDITION : LIBRE • ~~ESCLAVE~~ • ~~EN FUIE~~
RÉGION D'ORIGINE _Argolide (Tirythe)
STATUT SOCIAL / MÉTIER(S) _prince de Tirythe
LANGUES _grec

POINTS D'EXPÉRIENCE

PORTRAIT



ATTRIBUTS

ARMES

DÉGÂTS

2

VIGUEUR

2

AGILITÉ

0

ESPRIT

0

AURA

épée	(d6B+2)
lance	(d6+2 en mêlée) (ou d6+1 à distance)
	()

APTITUDES DE COMBAT

INITIATIVE

1

MÊLÉE

2

TIR

0

DÉFENSE

1

CARRIÈRES

○

noble 3

○

soldat 1

○

○

○

POINTS DE
DÉMESURE

1

POINTS
D'HÉROÏSME

5

POINTS DE
CRÉATION

POINTS DE
VITALITÉ

12

ARMURE & ÉQUIPEMENT

- armure lourde comprenant casque en bronze à panache, jambières, mitra et cuirasse en bronze protégeant tout le torse (-3 aux dégâts subis mais Alcaios a -2 en *agilité* quand il porte cette armure),
- grand bouclier rond (-1 aux jets d'attaques ennemis, mais Alcaios a -1 en *agilité* quand il le porte).

AVANTAGES

Bagarreur (dé de bonus pour jets de combat à mains nues),
Vocation protectrice (dé de bonus pour jets d'attaque en combat quand il se bat pour protéger des gens désarmés ou est en infériorité numérique).

DÉSAVANTAGES

Impétueux (dé de malus quand il doit maîtriser sa colère).

MIXTURES & SORTILÈGES

SUIVANTS ET PNJ LIÉS

En tant que noble, Alcaïos peut être accompagné de jusqu'à 3 suivants. Le/La MJ peut créer ces PNJ ou laisser la personne qui joue Alcaïos les créer au besoin.

BIENS PRÉCIEUX

ÉLÉMENTS DE DESTIN, PROPHÉTIES & MALÉDICTIONS