Réalisation d'un site Web statique

25 juin 2008

1 Emacs

Emacs est un éditeur de texte multi-plateforme, qui fait de la coloration syntaxique et gère correctement les encodages. Il dispose aussi d'un nombre de raccourcis-claviers impressionnants. En connaître ne serait-ce que quelques-uns permet de gagner beaucoup de temps. La page suivante <http://www.eleves.ens.fr/home/levieil/emacs.html> en rassemble une trentaine. Dans le tableau suivant, "C-x" se traduit par "appuyer simultanément sur Ctrl et x".

C-x C-f	Ouvrir un fichier	C-x b	Changer de buffer
C-x C-s	Sauver un fichier	C-k	Supprimer une ligne

2 Balises et squelette

Les balises sont de la forme `<balise>`. Une balise peut avoir des attributs. Dans ce cas, on écrira :

```
<balise attribut1="valeur1" attribut2="valeur2"... >
```

Un premier squelette :

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<!-- Ici les en-têtes -->
</head>
<body>
<!-- Ici le corps de la page -->
</body>
</html>
```

2.1 Un tableau des balises

Balise	Fonction	Remarques
<title>	Titre de la page	Dans les en-têtes
<h1>	Titre interne	Il y a aussi <h2>, <h3>... pour les titres(headings) moins importants
<p>	Paragraphe	
	Lien	Anchor
	Liste	Unordered List
	Element d'une liste	List Item
<table>	Tableau	
<tr>	Ligne de tableau	Table Row
<td>	Element d'un tableau	Table Data
	Image	Ne pas oublier l'attribut alt
<div>	Placement et CSS	Block
	Placement et CSS	Inline
 	fin de ligne	auto-fermante
<abbr>	abréviation	
<acronym>	acronyme	
	emphase	
	emphase++	
<i>	italique	citations étrangères
<cite>	citations	inline
<blockquote>	citations	block
<code>	code	
<pre>	texte préformaté	

2.2 Un tableau des attributs

Attribut	Remarques, balise-parente...
title	Bulle d'aide
alt	Description alternative d'une image
width,height	Images
id	Pour le CSS et les liens
class	Pour le CSS

Meta On peut mettre une ou plusieurs balises <meta> dans les en-têtes.

name="author" content="Moi"	Nom de l'auteur
http-equiv="Content-Language" content="fr"	Langue de la page
name="keywords" lang="fr" content="mot_clé1,mot_clé2"	Mots-clés

3 CSS

Mettre dans les en-têtes du fichier HTML :

```
<link rel='stylesheet' href='main.css' type='text/css' />
```

3.1 Tableau des propriétés CSS

Nom	Propriétés/Valeur
<code>background-color</code>	transparent ou couleur
<code>background-image</code>	<code>url("...")</code>
<code>border-color</code>	
<code>border-spacing</code>	
<code>border-style</code>	none, dotted, solid...
<code>border-width</code>	longueur
<code>color</code>	couleur du texte
<code>font-family</code>	famille ou nom précis (attention à la disponibilité)
<code>font-size</code>	absolu, relatif, taille ou pourcentage
<code>font-weight</code>	normal, bold...
<code>height,width</code>	hauteur/largeur
<code>list-style-type</code>	disc, decimal, lower-alpha...
<code>list-style-image</code>	<code>url("...")</code>
<code>margin, padding</code>	4 longueurs (top, right, bottom, left)
<code>text-align</code>	left, right, center, justify
<code>text-decoration</code>	underline, overline, line-through, none
<code>text-indent</code>	longueur
<code>vertical-align</code>	baseline, top, bottom, middle...

Le *padding* est à l'intérieur de la bordure, le *margin* à l'extérieur. Les marges de deux éléments peuvent fusionner, mais la fusion s'arrête à la bordure. Les commentaires commencent par `/*` et se terminent par `*/`

3.2 Les longueurs

Les longueurs peuvent être données en plusieurs unités :

- en px (pixels)
- en centimètres (cm)
- en em ou ex, 1 em est à peu près la largeur d'un M, et 1 ex la hauteur d'un x
- en pourcentage

Attention à ne pas laisser d'espace avant l'unité. Il faut écrire `3cm`

3.3 Les couleurs

De même, les couleurs peuvent être données de diverses manières. Voici différentes manières de définir du rouge :

- 16 couleurs sont prédéfinies, par exemple `red`
- on peut utiliser la notation hexadécimale avec `#FF0000`
- on peut aussi donner 3 nombres entre 0 et 255 avec `rgb(255,0,0)`
- ou encore des pourcentages `rgb(100%,0%,0%)`

3.4 Entités HTML

Entité	Caractère	Signification
<code><</code>	<code><</code>	less than
<code>></code>	<code>></code>	greater than
<code>"</code>	<code>"</code>	quotation
<code>&</code>	<code>&</code>	ampersand
<code> </code>		non-breaking space

3.5 Les sélecteurs

Code	Concerne
<code>.intro</code>	Les éléments ayant <code>intro</code> pour <code>class</code>
<code>#principal</code>	Éléments ayant <code>principal</code> comme <code>id</code>
<code>#principal a</code>	Liens situés à l'intérieur d'un élément ayant <code>principal</code> comme <code>id</code>
<code>h1 + p</code>	Paragraphe situé juste après un titre <code>h1</code>
<code>a:visited</code>	Lien déjà visité

Les `:` servent à désigner des pseudo-classes ; les plus utiles sont `:visited` (liens déjà visités) , `:link` (lien pas encore visité), `:hover` (pour l'élément situé sous le curseur), `:first-child` (pour le premier enfant de l'élément). Attention, la présence d'une espace juste avant les `:` change le sens.

3.6 Le placement

Le casse-tête par excellence du webmaster. Les gens qui vont venir sur votre site ont des résolutions d'écran différentes. Et des navigateurs différents. Et parfois buggués. Des sites comme : <http://ipinfo.info/netrenderer/index.php>, <http://browsershots.org/> sont précieux. <http://www.w3counter.com/globalstats.php> peut servir aussi.

L'élément `<div>` n'a aucune signification, il sert juste à faire du placement, de la mise en page... Pour cela, on utilisera abondamment les propriétés CSS suivantes :

1. `position` qui peut être notamment `static`, `absolute`, ou `relative`
2. `top`, `left`, `bottom`, `right` qui permettent de déplacer l'élément, à condition d'avoir précisé avant `absolute` ou `relative`.
3. `display` qui peut valoir notamment `block` ou `inline`
4. `float` qui permet de faire "flotter" un élément sur la gauche ou la droite, c'est-à-dire qu'il sera placé le plus à gauche ou à droite possible et que le reste des éléments sera intercalé entre.
5. `clear` : si on veut qu'un élément n'ait pas de flottants à gauche, à droite ou les deux, on donnera les valeurs `left`, `right` ou `both` à la propriété `clear`.

3.7 Les validateurs

HTML : <http://validator.w3.org/>

CSS : <http://jigsaw.w3.org/css-validator/>

3.8 Hébergement et référencement

Une fois vos pages web créées, il faut les rendre disponibles au reste du monde. Pour cela, il faut les mettre sur un serveur Web, en gros un ordi avec un logiciel nommé Apache, en général connecté en permanence à Internet.

Souvent, il vous faudra utiliser un logiciel capable de faire des transferts FTP, comme Filezilla. Pour que votre site soit bien classé par les moteurs de recherche, il faut indiquer les mots-clés et faire en sorte que des liens pointent vers votre site.

Firebug Une extension de Firefox, qui permet d'explorer des pages Web (clic-droit -> Inspect Element) et de les modifier au vol (notamment le CSS associé).

4 Bibliographie

- Ce texte, avec des exemples en plus : <http://www.eleves.ens.fr/home/levieil/html/>
- Les tuteurs de l'ENS(tutoriel) : <http://www.tuteurs.ens.fr/internet/web/html/>
- W3 Schools : beaucoup d'exemples (en anglais) : <http://www.w3schools.com/>
- Une référence cliquable pour le XHTML : <http://www.zvon.org/xxl/xhtmlReference/Output/>
- Idem, pour CSS2 <http://www.zvon.org/xxl/CSS2Reference/Output/index.html>