

Feuille d'exercices n°14 : corrigé

PTSI B Lycée Eiffel

10 mars 2014

Exercice 1 (*)

Commençons déjà par constater que la fonction nulle vérifie toutes les conditions de l'exercice, il nous restera donc à regarder si chaque ensemble est stable ou non par combinaisons linéaires (on peut bien évidemment séparer la somme et le produit par un réel si on le souhaite).

- Soient f et g deux fonctions paires, on peut certainement écrire $(\lambda f + \mu g)(-x) = \lambda f(-x) + \mu g(-x) = \lambda f(x) + \mu g(x) = (\lambda f + \mu g)(x)$. La fonction $\lambda f + \mu g$ est donc également paire, et l'ensemble des fonctions paires est un espace vectoriel.
- Les fonctions admettant un minimum global ne forment pas un sous-espace vectoriel : l'ensemble n'est pas stable par produit par un réel négatif (si f admet un minimum global, $-f$ admettra un maximum global, mais n'a aucune raison d'avoir un minimum). On peut par contre prouver qu'une somme de deux telles fonctions admet nécessairement un minimum global (mais ce n'est pas une preuve évidente).
- Les fonctions s'annulant une infinité de fois ne forment pas un sous-espace vectoriel : l'ensemble est stable par un produit par un réel (les valeurs d'annulation de f annulant aussi λf), mais pas par somme : une fonction nulle sur \mathbb{R}^- mais strictement positive sur \mathbb{R}^+ (on peut construire une telle fonction \mathcal{C}^∞ , ajoutée à une fonction positive sur \mathbb{R}^- mais nulle sur \mathbb{R}^+ ne s'annulera jamais ailleurs qu'en 0, donc sûrement pas une infinité de fois).
- Les fonctions vérifiant $f(2x) = f(x^2)$ forment un sous-espace vectoriel : si f et g vérifient l'équation, alors $(\lambda f + \mu g)(2x) = \lambda f(2x) + \mu g(2x) = \lambda f(x^2) + \mu g(x^2) = (\lambda f + \mu g)(x^2)$.
- Les fonctions admettant une tangente horizontale en $x = 5$ forment un sous-espace vectoriel à cause de la linéarité de la dérivation : si $f'(5) = g'(5) = 0$, alors $(\lambda f + \mu g)'(5) = \lambda f'(5) + \mu g'(5) = 0$.
- Les fonctions vérifiant $f''(x) = 3f'(x) - 2f(x)$ (ou toute autre équation différentielle linéaire homogène) forment un sous-espace vectoriel, encore une fois à cause de la linéarité de la dérivation (et de la dérivation seconde) : si f et g sont solutions de l'équation, alors $(\lambda f + \mu g)''(x) = \lambda f''(x) + \mu g''(x) = \lambda(3f'(x) - 2f(x)) + \mu(3g'(x) - 2g(x)) = 3(\lambda f + \mu g)'(x) - 2(\lambda f + \mu g)(x)$, donc toute combinaison linéaire de f et g est également solution de l'équation.
- L'énoncé faisait intervenir le terme « branche parabolique » que vous ne connaissez pas, faisons semblant de ne pas l'avoir vu. Avec une simple asymptote, l'ensemble est un espace vectoriel : si $\lim_{x \rightarrow +\infty} (f(x) - ax - b) = 0$ et $\lim_{x \rightarrow +\infty} (g(x) - cx - d) = 0$ (les deux réels a et c ayant le droit d'être nuls pour intégrer le cas des asymptotes horizontales), alors $\lim_{x \rightarrow +\infty} (\lambda f(x) + \mu g(x) - (\lambda a + \mu c)x - \lambda b - \mu d) = 0$, donc $\lambda f + \mu g$ admet une asymptote également.

Exercice 2 (*)

Commençons par constater qu'à l'exception du deuxième sous-ensemble, le polynôme nul vérifie toutes les conditions données. On notera F l'ensemble étudié dans chacun des cas.

1. $F = \{P \in E \mid P(2) = 0\}$ est stable par somme et produit par un réel, c'est un sous-espace vectoriel. Les polynômes $P = a + bX + cX^2 + dX^3$ vérifiant $P(2) = 0$ vérifient simplement

l'équation $a + 2b + 4c + 8d = 0$, soit $a = -2b - 4c - 8d$, ou encore $P = -2b - 4c - 8d + bX + cX^2 + dX^3$. Autrement dit, $F = \text{Vect}(X - 2, X^2 - 4, X^3 - 8)$. La famille $(X - 2, X^2 - 4, X^3 - 8)$ étant libre (les polynômes sont tous de degré distincts) c'est une base de F qui est donc de dimension 3.

2. ici, F n'est pas un sous-espace vectoriel pour la raison évoquée plus haut.
3. F est un sous-espace vectoriel à cause de la linéarité de la dérivation seconde : si $P + P'' = 0$ et $Q + Q'' = 0$, alors $\lambda P + Q + (\lambda P + Q)'' = \lambda(P + P'') + Q + Q'' = 0$. En fait, ce sous-espace vectoriel est réduit au polynôme nul puisque $P'' = -P$ implique que P'' est de même degré que P , ce qui n'arrive jamais pour un polynôme non nul. F est donc de dimension 0 (si on tient à en donner une base, il faut donner une famille vide, la famille réduite au vecteur nul n'étant déjà plus libre).
4. ici, il est évident que F est un sous-espace vectoriel puisque $\mathbb{R}_1[X]$ est un espace vectoriel. Par ailleurs, on sait déjà qu'il est de dimension 2 et admet pour base $(1, X)$.
5. comme pour le premier sous-ensemble, les conditions sont clairement laissées stables par combinaison linéaire, il s'agit donc d'un sous-espace vectoriel. Utilisons une méthode différente pour déterminer une base. On sait que les polynômes constituant F admettent 1, 2 et 3 comme racines, donc peuvent se factoriser sous la forme $P = (X - 1)(X - 2)(X - 3)Q$, où Q est un polynôme qui ne peut être que constant puisque P est de degré 3! Autrement dit, $F = \text{Vect}(X^3 - 6X^2 + 11X - 6)$, et F est de dimension 1.
6. F est un sous-espace vectoriel à cause de la linéarité de l'intégration : $\int_0^2 \lambda P(x) + Q(x) dx = \lambda \int_0^2 P(x) dx + \int_0^2 Q(x) dx = 0$ en supposant P et Q appartenant à F . Un polynôme $P = a + bX + cX^2 + dX^3$ appartient à F si $2a + 2b + \frac{8}{3}c + 4d = 0$ (on calcule simplement l'intégrale de P , ce qui ne devrait pas poser de grosse difficulté), soit $c = -\frac{3}{2}d - \frac{3}{4}a - \frac{3}{4}b$. Autrement dit, $P = a + bX - \frac{1}{4}(6d + 3a + 3b)X^2 + dX^3$, ou encore $F = \text{Vect}(3X^2 - 4, 3X^2 - 4X, 2X^3 - 3X^2)$ (j'ai multiplié les deux premiers polynômes par -4 et le dernier par 2, ça ne change certainement rien à l'espace vectoriel engendré). F est en particulier de dimension 3 (la famille étant bel et bien libre).
7. C'est l'intersection de deux sous-espaces vectoriels, donc un sous-espace vectoriel. Pour en déterminer une base, le plus simple est de repartir de la forme obtenue ci-dessus, et de rajouter la condition $P(1) = 0$, soit $a + b - \frac{3}{2}d - \frac{3}{4}a - \frac{3}{4}b + d = 0$, ou encore $\frac{1}{4}a + \frac{1}{4}b - \frac{1}{2}d = 0$. On obtient plus simplement $b = 2d - a$, ce qui donne $P = a + (2d - a)X - 3dX^2 + dX^3$, et $F = \text{Vect}(1 - X, 2X - 3X^2 + X^3)$, qui est donc de dimension 2.
8. F est à nouveau un sous-espace vectoriel de façon essentiellement évidente, chacune des deux annulations étant clairement laissée stable par combinaisons linéaires. Si $P = a + bX + cX^2 + dX^3$, on trouve les deux équations $a + b + c + d = 0$ et $b + 2c + 3d = 0$, soit $b = -2c - 3d$ puis $a = -b - c - d = c + 2d$, donc $P = c + 2d - (2c + 3d)X + cX^2 + dX^3$ et $F = \text{Vect}(1 - 2X + X^2, 2 - 3X + X^3)$. Alternativement, on peut dire que les polynômes de P admettent 1 pour racine double et s'écrivent donc sous la forme $P = (X - 1)^2(aX + b)$, ce qui donne $F = \text{Vect}(X^2 - 2X + 1, X^3 - 2X^2 + X)$. Dans les deux cas, on constate que F est de dimension 2.
9. un dernier sous-espace vectoriel pour la route, puisque $(\lambda P + Q)(2X + 1) = \lambda P(2X + 1) + Q(2X + 1)$, ce qui prouve facilement la stabilité de la condition imposée par combinaison linéaire. Pas besoin de se fatiguer à faire des calculs, le polynôme $2P(X)$ a un coefficient dominant qui est le double de celui de P , alors que $P(X + 1)$ a le même coefficient dominant. Seul le polynôme nul appartient donc à F , qui est de dimension 0.

Exercice 3 (**)

1. Pour vérifier si la famille est libre, supposons que $a(-1, 1, 1) + b(1, -1, 1) + c(1, 1, -1) = (0, 0, 0)$.

On peut traduire cette égalité par le système
$$\begin{cases} -a + b + c = 0 \\ a - b + c = 0 \\ a + b - c = 0 \end{cases}$$
. La somme des deux

premières lignes donne $2c = 0$, soit $c = 0$. De même, la somme des extrêmes donne $b = 0$ et la somme des deux dernières $a = 0$. La seule combinaison linéaire de la famille donnant le vecteur nul est donc la combinaison nulle, la famille est libre. Pour prouver que la famille est génératrice, calculons directement les coordonnées d'un vecteur quelconque de \mathbb{R}^3 dans la famille, ce qui nous permettra de répondre très rapidement à la question suivante. Essayons donc d'écrire un vecteur (x, y, z) sous la forme $a(-1, 1, 1) + b(1, -1, 1) + c(1, 1, -1)$. Il suffit

juste de changer le second membre du système précédent :
$$\begin{cases} -a + b + c = x \\ a - b + c = y \\ a + b - c = z \end{cases}$$
. La

somme des deux premières lignes donne cette fois $2c = x + y$, soit $c = \frac{x+y}{2}$. De même, les

autres sommes donnent $b = \frac{x+z}{2}$ et $a = \frac{y+z}{2}$. Le système ayant toujours une solution, la famille est génératrice, il s'agit donc d'une base de \mathbb{R}^3 . Les coordonnées du vecteur $(2, 3, 4)$ dans cette base sont obtenus en remplaçant x, y et z par 2, 3 et 4 dans les calculs précédents, ce qui donne $a = \frac{9}{2}$; $b = 4$ et $c = \frac{7}{2}$. Autrement dit, les coordonnées dans cette base sont

$$\left(\frac{9}{2}, 4, \frac{7}{2}\right).$$

2. La famille étant échelonnée (une constante, un polynôme de degré 1, un de degré 2 et un de degré 3), le cours nous assure directement qu'il s'agit d'une base de $\mathbb{R}_3[X]$. Cherchons les coordonnées de X^3 , autrement dit cherchons quatre réels a, b, c et d tels que $X^3 = a + bX + cX(X-1) + dX(X-1)(X-2)$. En développant tout, $X^3 = a + bX + cX^2 - cX + dX^3 - 3dX^2 + 2dX = dX^3 + (c-3d)X^2 + (2d-c+b)X + a$. Par identification des coefficients, $d = 1$, $c-3d = 0$, donc $c = 3$; $2d-c+b = 0$, donc $b = 1$ et $a = 0$. Les coordonnées de X^3 dans notre base sont donc $(0, 1, 3, 1)$ (si vous préférez, $X^2 = X + 3X(X-1) + X(X-1)(X-2)$).

3. Si $a \left(\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \right) + b \left(\begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 3 & -1 \end{pmatrix} \right) + c \left(\begin{pmatrix} 2 & -2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \right) + d \left(\begin{pmatrix} 0 & -2 \\ -10 & 4 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$, en isolant

chaque coefficient, on trouve le système
$$\begin{cases} a + 2c = 0 \\ a + 2b - 2c - 2d = 0 \\ 3b + c - 10d = 0 \\ -b - c + 4d = 0 \end{cases}$$
. Procédons par

un mélange de combinaisons et de substitutions : $a = -2c$, la deuxième équation devient alors en divisant par 2, $b - 2c - d = 0$. En additionnant avec la dernière équation, $-3c + 3d = 0$, soit $d = c$. On trouve alors dans la deuxième équation $b - 3c = 0$, soit $b = 3c$. Reste à tout remplacer dans la troisième équation : $9c + c - 10d = 0$. Ah mince, cette équation est toujours vérifiée ! En effet, une solution non triviale du système est par exemple $(-2, 3, 1, 1)$. La famille n'étant pas libre, ce n'est bien sûr pas une base.

4. La famille la plus simple à prendre est la suivante : on définit quatre suites $(a_n), (b_n), (c_n)$ et (d_n) en posant $a_0 = 1, b_1 = 1, c_2 = 1, d_3 = 1$ et tous les autres termes de chaque suite sont nuls. Chacune de ces suites appartient évidemment à E , et on peut prouver directement que la famille est une base en prouvant qu'une suite de E s'écrit de façon unique comme combinaison linéaire de nos quatre suites : en effet, on peut écrire $u_n = u_0 a_n + u_1 b_n + u_2 c_n + u_3 d_n$ (on vérifie trivialement que cette suite coïncide avec (u_n) en constatant que les quatre premiers termes sont les mêmes et que les suivants sont nuls), et cette écriture est unique en regardant les quatre premiers coefficients. Dans cette base, les coordonnées de x sont tout simplement $(-2, 3, 4, 1)$.

Exercice 4 (*)

L'ensemble F est l'ensemble des solutions d'une équation linéaire homogène, il s'agit donc d'un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^3 . Par ailleurs, on peut écrire G sous la forme $\{a(2, 1, 3) + b(1, -1, -1) \mid (a, b) \in \mathbb{R}^2\} = \text{Vect}((2, 1, 3); (1, -1, -1))$, qui est aussi un sous-espace vectoriel. Leur intersection est constituée des vecteur de la forme $(2a + b, a - b, 3a - b)$ vérifiant $2x + y - 3z = 0$, soit $2(2a + b) + (a - b) - 3(3a - b) = 0$, soit $-4a + 4b = 0$. Autrement dit, on doit avoir $a = b$ et $F \cap G = \{(3a, 0, 2a) \mid a \in \mathbb{R}\} = \text{Vect}((3, 0, 2))$.

Exercice 5 (**)

1. Soit x un élément appartenant à $(A \cap B) + (A \cap C)$, cela signifie que $x = y + z$, avec $y \in A \cap B$, et $z \in A \cap C$. Puisque A est un sous-espace vectoriel, $x = y + z \in A$, donc $x \in A \cap (B + C)$ (il appartient évidemment à $B + C$ puisqu'il est somme d'un élément de B et d'un élément de C). L'égalité n'a aucune raison d'être vraie. Prenons trois droites (vectorielles, donc passant par l'origine) distinctes dans le plan. La somme des deux premières droites est le plan tout entier, donc son intersection avec la troisième droite est cette troisième droite elle-même. Mais l'intersection de la troisième droite avec chacune des deux autres étant réduite à $\{0\}$, la somme des intersections vaut simplement $\{0\}$.
2. Non, même contre-exemple : si A, B et C sont trois droites distinctes, $B \cap C = \{0\}$, donc $A + (B \cap C) = A$; mais $(A + B) = (A + C) = \mathbb{R}^2$, donc $(A + B) \cap (A + C) = \mathbb{R}^2$. On a toujours par contre l'inclusion $A + (B \cap C) \subset (A + B) \cap (A + C)$.
3. Procédons par double inclusion. Soit $x \in (A + (B \cap (A + C)))$, alors $x = a + b$, avec $a \in A$, et $b \in B$, et de plus $b = a' + c$, où $a' \in A$, et $c \in C$. On peut alors écrire $x = a + b$, ce qui prouve que $x \in A + B$, et $x = (a + a') + c$, ce qui prouve que $x \in A + C$. Autrement dit, $x \in (A + B) \cap (A + C)$ et $A + (B \cap (A + C)) = (A + B) \cap (A + C)$. Dans l'autre sens, soit $y \in (A + B) \cap (A + C)$, on peut donc écrire $y = a + b = a' + c$, avec les mêmes conventions que ci-dessus ($a \in A$, etc). On peut alors dire que $b = a' - a + c \in A + C$, donc $y \in A + (B \cap (A + C))$, ce qui prouve la deuxième inclusion.

Exercice 6 (*)

1. C'est l'ensemble des combinaisons linéaires de la famille (I, J, K, L) , qui est un espace vectoriel, et même précisément l'espace vectoriel engendré par cette famille. Pour prouver que la famille (I, J, K, L) en est une base, il suffit donc de prouver que la famille est libre, ce qui est essentiellement trivial (si on écrit qu'une combinaison linéaire de la famille est nulle, on obtient 16 équations donc quatre à chaque fois nous assurent la nullité de chaque coefficient).
2. On calcule sans difficulté $J^2 = L, K^2 = L, L^2 = L, J^3 = K, K^3 = J$ et $L^3 = L$.
3. On a $JK = JJ^3 = J^4 = (J^2)^2 = L^2 = I$. De même, $KJ = I$, puis $KL = LK = K^3 = J$ et $JL = LJ = J^3 = K$.
4. Soient deux matrices de E , qui s'écrivent donc $aI + bJ + cK + dL$ et $eI + fJ + hK + iL$. Leur produit, via un calcul passionnant et en utilisant les résultats des deux questions précédentes, vaut $(ae + bh + cf + di)I + (af + be + ci + dh)J + (ag + bi + ce + df)K + (ai + bf + cg + de)L$, qui appartient bien à E . L'ensemble E est ce qu'on appelle une algèbre (espace vectoriel et stabilité par produit interne).

Exercice 7 (**)

- Les deux sous-ensembles sont définis par des équations linéaires homogènes, ce sont des sous-espaces vectoriels. Leur intersection est constituée des couples (x, y) vérifiant $x + y = x -$

$y = 0$, ce qui donne très facilement $x = y = 0$. On a donc bien $F \cap G = \{0\}$. De plus, tout vecteur (a, b) peut s'écrire comme somme d'un élément de F et d'un élément de G : $(a, b) = \left(\frac{a-b}{2}; \frac{b-a}{2}\right) + \left(\frac{a+b}{2}; \frac{a+b}{2}\right)$ (si on ne le devine pas, on résout un gentil système).

On peut également constater sans difficulté que F et G sont chacun de dimension 1.

- F est défini comme ensemble de solutions d'une équation linéaire homogène, G est l'espace vectoriel engendré par une famille, il s'agit bien de deux sous-espaces vectoriels. Supposons $u \in F \cap G$, alors $u = (3a, 2a, a)$, avec $3a - 2a + a = 0$, donc $a = 0$. L'intersection est bien réduite au vecteur nul. Soit désormais un vecteur $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$, on souhaite écrire $(x, y, z) = (a, b, c) + (3d, 2d, d)$, avec $a - b + c = 0$. On trouve donc les conditions $a + 3d = x$, soit $a = x - 3d$; $b + 2d = y$, soit $b = y - 2d$, et de même $c = z - d$. La condition $a - b + c = 0$ donne alors $x - 3d - y + 2d + z - d = 0$, donc $d = \frac{x - y + z}{2}$. On en déduit les valeurs (uniques) de a , b et c , le système a une solution, ce qui prouve que $F + G = \mathbb{R}^3$. Autre possibilité, constater que $\dim(G) = 1$ et $\dim(F) = 2$ (on résout aisément le système définissant F).
- F est évidemment un sous-espace vectoriel, G aussi puisqu'il s'agit du noyau d'une application linéaire (la dérivation). Les seuls polynômes ayant une dérivée nulle étant les constantes, $F \cap G = \{0\}$ (aucune constante n'est combinaison linéaire de X et de X^2 . Par ailleurs, on peut évidemment écrire tout polynôme de degré 2 comme combinaison linéaire de X et de X^2 plus une constante, c'est la définition d'un polynôme! Cela prouve la supplémentarité.
- Les sous-espaces F et G sont en effet des sous-espaces vectoriels, une somme ou un produit par un réel de fonctions paires est paire, et de même pour les fonctions impaires. Leur intersection est réduite à la fonction nulle, puisque la seule fonction à la fois paire et impaire (sans même parler de polynômes) est la fonction nulle (elle vérifie $f(x) = -f(x)$ pour tout réel). Par ailleurs, on peut facilement écrire tout polynôme de E comme somme d'un polynôme pair et d'un polynôme impair, tout simplement en séparant les termes correspondant aux puissances paires et impaires : si $P = aX^6 + bX^5 + cX^4 + dX^3 + eX^2 + fX + g$, alors $P = Q + R$, avec $Q = aX^6 + cX^4 + eX^2 + g$ qui est pair, et $R = bX^5 + dX^3 + fX$ qui est impair. On peut en fait montrer à partir de ceci que $F = \text{Vect}(1, X^2, X^4, X^6)$ et $G = \text{Vect}(X, X^3, X^5)$ (et constater qu'ils sont de dimension respective 4 et 3).
- Le sous-ensemble G coïncide avec $\mathbb{R}_0[X]$, c'est un sous-espace vectoriel de E ; les fonctions d'intégrale nulle constituent également un sous-espace vectoriel de E à cause de la linéarité de l'intégrale. Si une fonction appartient à $F \cap G$, elle est constante égale à k , avec $\int_{-1}^1 k dt = 0$, soit $2k = 0$. Seule la fonction nulle convient. Enfin, on peut écrire n'importe quelle fonction continue f sous la forme $f(x) = \frac{1}{2} \int_{-1}^1 f(t) dt + \left(f(x) - \frac{1}{2} \int_{-1}^1 f(t) dt\right)$. Le morceau de gauche est évidemment une constante k , celui de droite, si on le nomme $g(x)$, vérifie $\int_{-1}^1 g(t) dt = \int_{-1}^1 f(t) - k dt = 2k - 2k = 0$. Autrement dit, $g \in G$, et $f \in F + G$, ce qui prouve la supplémentarité de F et G dans E (attention, ici, on ne peut sûrement pas utiliser d'argument de dimension car E n'est pas un espace vectoriel de dimension finie).
- Chacun des ensembles F et G est un sous-espace vectoriel de E à cause de la linéarité des équations (vérification triviale). Attention tout de même, l'énoncé a un petit peu oublié de préciser que les suites de F et de G devaient aussi appartenir à E , sinon l'exercice n'a plus aucun sens! Soit donc une suite appartenant à F et G . Elle vérifie $u_{n+1} = -u_n$, donc $u_{n+2} = -u_{n+1} = u_n$, ce qui implique en prenant la définition de G que $u_n + 2u_n + u_n = 0$, donc $u_n = 0$. La suite est donc nulle. Considérons désormais une suite quelconque (u_n) de E , et posons $v_n = u_{n+1} + u_n$. La suite (v_n) vérifie $v_{n+2} - 2v_{n+1} + v_n = u_{n+3} + u_{n+2} - 2u_{n+2} - 2u_{n+1} + u_{n+1} + u_n = 0$ puisque $(u_n) \in E$. La suite (v_n) appartient donc à G . De même, la suite $(u_n + u_{n-1})$ appartient à G (il suffit de décaler les relations). Puisque G est un sous-espace vectoriel, la suite définie par

$w_n = u_{n+1} + 2u_n + u_{n-1}$ appartient aussi à G . Posons maintenant $z_n = u_{n+1} - 2u_n + u_{n-1}$, alors $z_{n+1} + z_n = u_{n+2} - u_{n+1} - u_n + u_{n-1} = 0$ puisque $(u_n) \in E$. La suite (z_n) appartient donc à F . Il suffit alors de constater que $u_n = \frac{1}{4}w_n - \frac{1}{4}z_n$, avec $\frac{1}{4}w_n \in G$ et $-\frac{1}{4}z_n \in F$. Nous avons bien achevé la preuve du fait que $E = F \oplus G$ (ici, tous les espaces sont de dimension finie mais c'est loin d'être évident!).

Exercice 8 (**)

- Comme on est un peu paresseux et qu'on n'a pas envie de résoudre un système, on se contente de constater que $2 \times (1, 2, 0, 1) + (2, 1, 3, -1) = (4, 5, 3, 1)$, donc $\text{Vect}(\mathcal{F}) = \text{Vect}((1, 2, 0, 1); (2, 1, 3, -1))$. Les deux vecteurs restants n'étant certainement pas proportionnels, $\dim(\text{Vect}(\mathcal{F})) = 2$, et on vient d'exhiber une base de $\text{Vect}(\mathcal{F})$.
- Il fallait bien sûr comprendre $\text{Vect}(\mathcal{F})$ et pas seulement \mathcal{F} dans l'énoncé de la question. On peut écrire $\text{Vect}(\mathcal{F}) = \{(a+2b, 2a+b, 3b, a-b) \mid (a, b) \in \mathbb{R}^2\}$. Il suffit de trouver deux équations reliant les quatre coordonnées pour décrire le sous-espace qu'on sait déjà être de dimension 2. Par exemple, en notant (x, y, z, t) les quatre coordonnées, $y - x = 2a + b - a - 2b = a - b = t$, et $x + y = 3a + 3b = 3(a - b) + 6b = 3t + 2z$. Il y a évidemment énormément d'autres possibilités, mais le système $\begin{cases} x + y - 2z - 3t = 0 \\ x - y + t = 0 \end{cases}$ en est une.
- Il suffit de « résoudre » le système : $t = x + z$, puis $y = -2x - z - t = -3x - 2z$, donc $G = \{(x, -3x - 2z, z, x + z) \mid (x, z) \in \mathbb{R}^2\} = \text{Vect}((1, -3, 0, 1); (0, -2, 1, 1))$. Manifestement, $\dim(G) = 2$.
- Puisque les deux sous-espaces sont de dimension 2, la somme des dimensions vaut 4, il suffit par exemple de prouver que $F \cap G = \{0\}$ pour prouver la supplémentarité. On peut par exemple choisir $u = (a + 2b, 2a + b, 3b, a - b) \in F$ et imposer que $u \in G$, ce qui donne les deux équations $2(a + 2b) + 2a + b + 3b + a - b = 0$ et $a + 2b + 3b - a + b = 0$, soit $5a + 7b = 6b = 0$, qui n'a manifestement comme unique solution que $a = b = 0$, donc $\text{Vect}(\mathcal{F}) \oplus G = \mathbb{R}^4$. Pour la décomposition du vecteur, il faut écrire $(6, 10, 8, 2) = (a + 2b + x, 2a + b - 3x - 2z, 3b + z, a - b + x + z)$, soit $\begin{cases} a + 2b + x = 6 \\ 2a + b - 3x - 2z = 10 \\ 3b + z = 8 \\ a - b + x + z = 2 \end{cases}$. On sait déjà quelles combinaisons effectuer : en écrivant $2L_1 + L_2 + L_3 + L_4$, il reste $5a + 7b = 32$, et en faisant $L_1 + L_3 - L_4$, on trouve $6b = 12$, ce qui donne $b = 2$ puis $a = \frac{18}{5}$. Pour éliminer les a et les b , on a aussi des combinaisons toutes prêtes : $L_1 + L_2 - 2L_3 - 3L_4$ donne $-5x - 7z = -6$; et $L_1 - L_2 + L_4$ donne $5x + 3z = -2$. La somme de ces deux conditions nous donne maintenant $-4z = -8$ soit $z = 2$, puis $x = -\frac{8}{5}$. Reste à calculer $(a + 2b, 2a + b, 3b, a - b) = (7.6, 9.2, 6, 1.6) = x_F \in \text{Vect}(\mathcal{F})$, et $(x, -3x - 2z, z, x + z) = (-1.6, 0.8, 2, 0.4) = x_G \in G$. La somme de ces deux vecteurs est égale à $(6, 10, 8, 2)$, ce qui répond à la question posée.

Exercice 9 (*)

On considère la matrice $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -2 & -4 \end{pmatrix}$.

- En notant a, b, c et d les quatre coefficients d'une matrice quelconque de $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$, l'appartenance de la matrice à notre premier ensemble est équivalente aux quatre conditions $a + 2c = b + 2d = -2a - 4c = -4b - 4d = 0$. On se rend immédiatement compte que les deux dernières équations sont les mêmes que les deux premières à un facteur -2 près, ce qui mène à une résolution

facile : $a = -2c$ et $b = -2d$. Autrement dit, on trouve $\mathcal{S} = \left\{ \begin{pmatrix} -2c & -2d \\ c & d \end{pmatrix} \mid (c, d) \in \mathbb{R}^2 \right\}$. On constate que cet ensemble est un sous-espace vectoriel de dimension 2 de $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$. On peut en donner facilement une base : $\left(\begin{pmatrix} -2 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 0 & -2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right)$.

- Le principe est le même, mais les équations sont cette fois-ci $a + 2c = a - 2b$; $b + 2d = 2a - 4b$; $-2a - 4c = c - 2d$ et $-2b - 4d = 2c - 4d$. La première équation donne $c = -b$, la dernière est alors automatiquement vérifiée. Les deux autres peuvent maintenant s'écrire $5b + 2d - 2a = -2a + 5b + 2d = 0$. Mais oui, ce sont encore les mêmes ! On impose donc $a = d + \frac{5}{2}b$ pour obtenir des matrices de la forme $\begin{pmatrix} d + \frac{5}{2}b & b \\ -b & d \end{pmatrix}$, soit encore un sous-espace vectoriel de dimension 2, dont une base est $\left(\begin{pmatrix} \frac{5}{2} & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}; I_2 \right)$.

Exercice 10 (***)

- L'existence de chacun des deux supplémentaires, c'est du cours. En appliquant le théorème du rang, on peut par ailleurs écrire $\dim(F \cap G) + \dim(F') = \dim(F)$, donc $\dim(F') = \dim(F) - \dim(F \cap G)$. De même, $\dim(G') = \dim(G) - \dim(F \cap G)$. Comme $\dim(F) = \dim(G)$ par hypothèse, on a bien en effet $\dim(F') = \dim(G')$.
- Si $x \in F' \cap G'$, en particulier $x \in F \cap G$, puisque $F' \subset F$ et $G' \subset G$. Mais l'intersection de F' et $F \cap G$ est réduite au vecteur nul, puisqu'ils sont supplémentaires dans F , donc $x = 0$.
- Commençons par constater, en notant $p = \dim(F) = \dim(G)$, que $\dim(F + G) = \dim(F) + \dim(G) - \dim(F \cap G) = p + p - (p - k) = p + k$. Un supplémentaire de F (ou de G) dans $F + G$ devrait donc avoir pour dimension $p + k - p = k$, la même que celle de F' ou de G' . Notons (f_1, f_2, \dots, f_k) une base de F' , et (g_1, g_2, \dots, g_k) une base de G' (elles ont le même nombre d'éléments puisque les deux espaces sont de même dimension), et notons $\mathcal{B} = (f_1 + g_1, f_2 + g_2, \dots, f_k + g_k)$. Cette famille est certainement constituée de vecteurs de $F + G$, et elle est libre car si on suppose $\lambda_1(f_1 + g_1) + \dots + \lambda_k(f_k + g_k) = 0$, alors $\lambda_1 f_1 + \dots + \lambda_k f_k = -(\lambda_1 g_1 + \dots + \lambda_k g_k)$. D'après la question précédente, chacun des deux membres est alors nul (celui de gauche est dans F' , celui de droite dans G'), ce qui implique la nullité de chaque coefficient puisque la famille (f_1, \dots, f_k) est libre comme base de F' . Il suffit désormais de prouver que $\text{Vect}(\mathcal{B})$ a une intersection nulle avec F et avec G pour qu'il en soit supplémentaire, puisqu'il est de la bonne dimension k . Prouvons par exemple que $\text{Vect}(\mathcal{B}) \cap F = 0$. Soit donc $x = \lambda_1(f_1 + g_1) + \dots + \lambda_k(f_k + g_k)$ et supposons que $x \in F$. Alors $\lambda_1 g_1 + \lambda_2 g_2 + \dots + \lambda_k g_k = x - (\lambda_1 f_1 + \dots + \lambda_k f_k) \in F$ puisque tout ce qui est dans le membre de droite appartient à F . Mais le membre de gauche, lui, appartient à G' , donc à G . Le membre de droite est alors dans $F \cap G$, qui est supplémentaire de G' dans G . Chacun des deux membres est alors nécessairement nul, ce qui assure la nullité de tous les coefficients, donc de x . Les espaces $\text{Vect}(\mathcal{B})$ et F ont donc pour dimensions respectives p et k , ont une intersection nulle, ils sont supplémentaires dans $F + G$ qui est de dimension $p + k$. On démontre exactement de la même façon que $G \oplus \text{Vect}(\mathcal{B}) = F + G$.
- On considère la base \mathcal{B} précédente, on la complète en une base $(f_1 + g_1, \dots, f_k + g_k, h_1, h_2, \dots, h_p)$ de $F + G$, puis on complète encore en une base $(f_1 + g_1, \dots, f_k + g_k, h_1, h_2, \dots, h_p, e_1, \dots, e_n)$ de E . La famille $(f_1 + g_1, \dots, f_k + g_k, e_1, e_2, \dots, e_n)$ est alors une base d'un supplémentaire commun de F et de G dans E . En effet, par construction, (e_1, \dots, e_n) est une base d'un supplémentaire de $F + G$ dans E , donc la famille considérée engendre un espace dont l'intersection avec F et G est nulle. Il a par ailleurs une dimension $f + n$ qui est complémentaire de celle de F (qui vaut p) dans E (qui est de dimension $k + p + n$ au vu de la base construite pour E). De même, ce sous-espace est supplémentaire de G .

Exercice 11 (***)

1. Une matrice symétrique s'écrit $\begin{pmatrix} a & b & c \\ b & d & e \\ c & e & f \end{pmatrix}$, donc $\mathcal{S} = \text{Vect} \left(\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \right)$. En particulier, $\dim(\mathcal{S}) = 6$. De même, $\dim(\mathcal{A}) = 3$, et $\mathcal{A} = \text{Vect} \left(\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} \right)$.

2. La trace étant linéaire, \mathcal{T} est un sous-espace vectoriel de $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$. On peut décrire \mathcal{T} comme l'ensemble des matrices vérifiant l'unique équation $a_{11} + a_{22} + a_{33} = 0$, système ô combien difficile à résoudre, dans lequel on ne peut exprimer qu'une pauvre inconnue en fonction des huit autres (dont six n'apparaissent tout bonnement pas dans l'équation). On en déduit que $\dim(\mathcal{T}) = 8$. On trouve facilement une base même si c'est très pénible à expliciter :

$$\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \right).$$

3. C'est l'ensemble des solutions d'un système linéaire homogène d'équations, donc un sous-espace vectoriel de $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$.

4. En notant les coefficients d'une matrice de M dans l'ordre alphabétique, on doit avoir $a+b+c = d+e+f = g+h+i = a+d+g = b+e+h = c+f+i = a+e+i = c+e+g$. On obtient facilement $g = b+c-d$; $h = a+c-e$ et $i = a+b-f$, ce qui nous ramène aux conditions suivantes sur les six premiers coefficients (en supprimant les égalités sur les colonnes qu'on vient d'exploiter et en remplaçant dans tout le reste) : $a+b+c = d+e+f = 2(a+b+c) - d - e - f = 2a+b+e-f = b+2c+e-d$. On peut supprimer le troisième nombre qui est toujours égal aux deux premiers si ceux-ci sont égaux. Reste $a+b+c = d+e+f = 2a+b+e-f = b+2c+e-d$. On en déduit que $f = a-c+e$ (en exploitant $a+b+c = 2a+b+e-f$) et $d = c+e-a$, donc en remplaçant dans la première égalité, $a+b+c = 3e$, soit $e = \frac{a+b+c}{3}$. On peut alors tout

exprimer en fonction de a , b et c : $d = c+e-a = -\frac{2}{3}a + \frac{1}{3}b + \frac{4}{3}c$; $f = \frac{4}{3}a + \frac{1}{3}b - \frac{2}{3}c$; puis $g = b+c-d = \frac{2}{3}a + \frac{2}{3}b - \frac{1}{3}c$; $h = \frac{2}{3}a - \frac{1}{3}b + \frac{2}{3}c$ et $i = -\frac{1}{3}a + \frac{2}{3}b + \frac{2}{3}c$. Les trois coefficients de la première ligne peuvent être choisis comme on le souhaite, les autres sont alors imposés, donc $\dim(M) = 3$, on en trouve une base en imposant successivement la valeur 3 (on pourrait prendre 1 mais avec 3 tous les coefficients seront entiers) aux réels a , b et c et 0 à chacun des

deux autres. Ainsi, $M = \text{Vect} \left(\begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 4 \\ 2 & 2 & -1 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 0 & 3 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & -1 & 2 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 0 & 0 & 3 \\ 4 & 1 & -2 \\ -1 & 2 & 2 \end{pmatrix} \right)$.

5. Par rapport à la question précédente, si on veut une matrice symétrique, on ajoute les conditions $b = d$; $c = g$ et $f = h$. soit en reprenant les formules précédentes $b = -\frac{2}{3}a + \frac{1}{3}b + \frac{4}{3}c$; $c = \frac{2}{3}a + \frac{2}{3}b - \frac{1}{3}c$ et $\frac{4}{3}a + \frac{1}{3}b - \frac{2}{3}c = \frac{2}{3}a - \frac{1}{3}b + \frac{2}{3}c$. Quitte à tout multiplier par 3 et à tout passer du même côté, ces trois équations deviennent $2a + 2b - 4c = 2a + 2b - 4c = 2a + 2b - 4c = 0$. Les trois équations sont donc identiques et imposent $c = \frac{a+b}{2}$. Il reste deux coefficients « libres », donc $\dim(M \cap \mathcal{S}) = 2$. On peut être plus précis et écrire que

$S \cap \mathcal{S} = \text{Vect} \left(\left(\begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 0 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 0 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 2 \end{pmatrix} \right) \right)$. Si on tient à mettre un 1 en haut à gauche,

on peut par exemple prendre $M = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ (mais il y a plein d'autres possibilités, par exemple la première matrice de notre base divisée par 2).

6. On impose cette fois-ci six conditions supplémentaires : $a = e = i = 0$; $b = -d$; $c = -g$ et $f = -h$. Si $a = 0$, $e = \frac{b+c}{3}$ donc la condition $e = 0$ impose $c = -b$. La condition $i = 0$ est alors automatique, et les trois autres aussi : $d = \frac{1}{3}b - \frac{4}{3}b = -b$; $g = \frac{2}{3}b + \frac{1}{3}b = b = -c$ et $f = \frac{1}{3}b + \frac{2}{3}c = b = -h$. On peut encore choisir librement la valeur de b , donc $\dim(M \cap \mathcal{A}) = 1$,

et $M \cap \mathcal{A} = \text{Vect} \left(\left(\begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \right) \right)$. Si on veut un coefficient 1 au bout de la première ligne, on prend l'opposé de la matrice qu'on vient de citer.

7. Cela découle immédiatement des calculs faits pour trouver la dimension de M , on remplit la matrice en respectant les équations trouvées dans la question 4 : $M = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 2 & 0 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}$.