

# TD Info n°9 : Amusons-nous un peu

ECE3 Lycée Carnot

15 décembre 2011

Nous n'avons pas encore vu grand chose en info depuis le début de l'année : un peu de boucles FOR et REPEAT, et des tableaux. Et pourtant, avec si peu, on peut déjà faire plein de choses, et par exemple programmer des petits jeux (sans graphisme, certes). À l'adresse suivante :

<http://www.normalesup.org/~glafon/carnot/noel.txt>

vous trouverez un tel jeu programmé par mes soins. Le seul outil que nous n'avons pas encore vraiment manipulé dans ce programme, ce sont les tableaux à double entrée, qui ont donc une numérotation pour les lignes et une pour les colonnes, mais leur manipulation est identique à celle des tableaux simples. Ce programme permet donc de jouer à un petit jeu qui se joue à deux, mais un lutin farceur a un peu modifié les instructions apparaissant à l'écran, ce qui complique légèrement son utilisation. Votre mission est donc de lire et comprendre le programme (oui, je sais, il y a vraiment beaucoup de variables), remplacer les morceaux de texte étranges par des instructions lpus adaptées, et ... jouer ! Les plus malins essaieront de comprendre à quoi servent, par exemple, les lignes 56 à 60 du programme.