

# Best of EDHEC : corrigé

ECE3 Lycée Carnot

22 juin 2010

## Exercice 1 (EDHEC 2008)

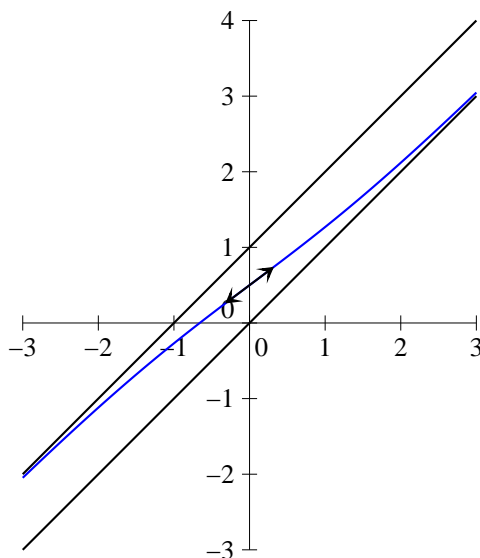
- (a) La fonction  $f_n$  est  $C^\infty$  sur  $\mathbb{R}$  puisque le dénominateur du quotient  $\frac{1}{1+e^x}$  ne s'annule jamais, et  $f'_n(x) = -\frac{e^x}{(1+e^x)^2} + n$ ;  $f''_n(x) = \frac{-e^x(1+e^x)^2 + e^x \times 2e^x(1+e^x)}{(1+e^x)^4} = \frac{-e^x - e^{2x} + 2e^x}{(1+e^x)^3} = \frac{e^x(e^x - 1)}{(1+e^x)^3}$ .

(b) Au vu de l'expression obtenue pour  $f''$ , la fonction  $f'$  est décroissante sur  $\mathbb{R}_-$  et croissante sur  $\mathbb{R}_+$ , admettant donc un minimum en 0 de valeur  $f'(0) = n - \frac{1}{4}$ . Comme  $n$  est un entier naturel non nul,  $f'$  est strictement positive sur  $\mathbb{R}$ , et  $f$  est bien strictement croissante.
- (a) Puisque,  $\lim_{x \rightarrow -\infty} \frac{1}{1+e^x} = 1$ , on a  $\lim_{x \rightarrow -\infty} f_n(x) = -\infty$ . De même,  $\lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{1}{1+e^x} = 0$ , donc  $\lim_{x \rightarrow +\infty} f_n(x) = +\infty$ .

(b) Puisque  $f_n(x) - nx = \frac{1}{1+e^x}$ , les calculs de limites précédents prouvent que  $y = nx$  est asymptote oblique à la courbe en  $+\infty$ , et  $y = nx + 1$  en  $-\infty$ .

(c) Le seul point d'annulation de  $f''_n$  a pour abscisse 0, et ordonnée  $f_n(0) = \frac{1}{2}$ .

(d) Comme  $f_1(0) = \frac{1}{2}$  et  $f'_1(0) = 1 - \frac{1}{4} = \frac{3}{4}$ , la tangente a pour équation  $y = \frac{3}{4}x + \frac{1}{2}$ . L'allure des différentes courbes est la suivante :



- (a) La fonction étant strictement croissante et ayant pour limites  $-\infty$  et  $+\infty$ , elle est bijective de  $\mathbb{R}$  dans  $\mathbb{R}$ . L'équation  $f_n(x) = 0$  a donc une seule solution.

- (b) On a déjà vu plus haut que  $f_n(0) = \frac{1}{2} > 0$ ;  $f_n\left(-\frac{1}{n}\right) = \frac{1}{1 + e^{-\frac{1}{n}}} - 1 = -\frac{e^{\frac{1}{n}}}{1 + e^{\frac{1}{n}}} < 0$ .  
D'après le théorème des valeurs intermédiaires, la valeur d'annulation de  $f_n$  se trouve donc entre  $-\frac{1}{n}$  et 0.
- (c) Une application du théorème des gendarmes permet de conclure que  $\lim_{n \rightarrow +\infty} u_n = 0$ .
- (d) Puisque  $u_n$  converge vers 0,  $\lim_{n \rightarrow +\infty} \frac{1}{1 + e^{u_n}} = \frac{1}{2}$ . Or, par définition,  $\frac{1}{1 + e^{u_n}} = -nu_n$ . On a donc  $\lim_{n \rightarrow +\infty} -nu_n = \frac{1}{2}$ , soit  $u_n \sim -\frac{1}{2n}$ .

## Exercice 2 (EDHEC 2009)

- (a) Par indépendance des variables  $X$  et  $Y$ ,  $P(Z > k) = P(X > k)P(Y > k)$ . Or, pour une variable de loi géométrique,  $P(X > k) = \sum_{i=k+1}^{+\infty} pq^{i-1} = pq^k \sum_{i=0}^{+\infty} q^i = \frac{pq^k}{1-q} = q^k$ . On en déduit que  $P(Z > k) = (q^k)^2 = q^{2k}$ .

(b) En effet,  $(Z > k - 1) = (Z > k) \cup Z = k$ , union disjointe d'évènement, donc  $P(Z > k - 1) = P(Z > k) + P(Z = k)$ , d'où la formule demandée.

(c) On a donc  $P(Z = k) = q^{2(k-1)} - q^{2k} = q^{2(k-1)}(1 - q^2)$ , ce qui correspond bien à une loi géométrique de paramètre  $q^2$ .
- (a) En effet, si  $X$  est paire,  $\frac{X}{2}$  est un entier naturel non nul ( $X$  prend des valeurs strictement positives), et si  $X$  est impaire,  $\frac{X+1}{2}$  est entier aussi.

(b) Pour tout entier strictement positif  $k$ , la variable  $T$  prend la valeur  $k$  quand  $X = 2k$ .

(c) Il y a deux possibilités pour avoir  $T = k$  : soit  $X = 2k$ , soit  $X = 2k - 1$  (qui est bien impair). Donc  $(T = k) = (X = 2k) \cup (X = 2k - 1)$  (union d'évènements disjoints), et  $P(T = k) = pq^{2k-1} + pq^{2k-2} = pq^{2k-2}(1 + q) = (1 - q)(1 + q)q^{2(k-1)} = (1 - q^2)q^{2(k-1)}$ .  
On retrouve la même loi que pour  $Z$ .

3. Program edhec2009 ;

Var x,t,lancer :integer ;

Begin

Randomize ; x :=0 ;

Repeat lancer :=random ; x :=x+1 ; until(lancer <=p) ;

If (x mod 2=0) then t :=x/2 else t :=(1+x)/2 ;

Writeln(t) ;

End.

## Exercice 3 (EDHEC 2006)

- (a) Sans difficulté,  $\frac{\partial f}{\partial x}(x, y) = 4x + 2y - 1$  et  $\frac{\partial f}{\partial y}(x, y) = 4y + 2x - 1$ .

(b) Il faut résoudre le système  $\begin{cases} 4x + 2y = 1 \\ 2x + 4y = 1 \end{cases}$ . La combinaison  $L_1 - 2L_2$  donne  $-6y = -1$ , d'où  $y = \frac{1}{6}$ . Symétriquement,  $x = \frac{1}{6}$ . Il y a donc un unique point critique de coordonnées  $\left(\frac{1}{6}, \frac{1}{6}\right)$ .

2. (a) Encore une fois rien de compliqué :  $\frac{\partial^2 f}{\partial x^2}(x, y) = 4$ ;  $\frac{\partial^2 f}{\partial y \partial x}(x, y) = \frac{\partial^2 f}{\partial x \partial y}(x, y) = 2$  et  $\frac{\partial^2 f}{\partial y^2}(x, y) = 4$ .
- (b) On calcule  $\Delta = 16 - 4 = 12$ . Il y a bien un extrémum local au point critique, qui est un minimum puisque  $\frac{\partial^2 f}{\partial x^2}(x, y) > 0$ .
3. (a) Développons donc :  $2 \left( x + \frac{y}{2} - \frac{1}{4} \right)^2 + \frac{3}{2} \left( y - \frac{1}{6} \right)^2 = 2 \left( x^2 + \frac{y^2}{4} + \frac{1}{16} + xy - \frac{x}{2} - \frac{y}{4} \right) + \frac{3}{2} \left( y^2 - \frac{y}{3} + \frac{1}{36} \right) = 2x^2 + \frac{y^2}{2} + \frac{1}{8} + 2xy - x - \frac{y}{2} + \frac{3}{2}y^2 - \frac{y}{2} + \frac{1}{24} = 2x^2 + 2y^2 + 2xy - x - y + \frac{1}{6}$ .
- (b) D'après la question précédente, on a toujours  $2x^2 + 2y^2 + 2xy - x - y \geq -\frac{1}{6}$ , une somme de carrés étant toujours positive. Or,  $f\left(\frac{1}{6}, \frac{1}{6}\right) = \frac{2}{36} + \frac{2}{36} + \frac{2}{36} - \frac{1}{6} - \frac{1}{6} = -\frac{1}{6}$ . Puisqu'on a toujours  $f(x, y) \geq f\left(\frac{1}{6}, \frac{1}{6}\right)$ , le point critique correspond à un minimum global de  $f$ .
4. (a) Il suffit de constater que  $g(x, y) = f(e^x, e^y)$  et appliquer le résultat de la question précédente.
- (b) La fonction  $g$  atteint la valeur  $-\frac{1}{6}$  lorsque  $e^x = e^y = \frac{1}{6}$ , donc pour  $x = y = -\ln 6$ .

## Problème (EDHEC 2010)

### Partie 1 : étude de $f$ .

1. (a) La matrice est  $M = \begin{pmatrix} 0 & \frac{2}{3} & \frac{2}{3} \\ \frac{1}{3} & 0 & 0 \\ \frac{1}{3} & 0 & 0 \end{pmatrix}$ .
- (b) On sait que  $Im(f) = Vect\left(\left(0, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}\right), \left(\frac{1}{3}, 0, 0\right), \left(\frac{1}{3}, 0, 0\right)\right) = Vect\left(\left(0, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}\right), \left(\frac{1}{3}, 0, 0\right)\right)$ . Ces deux vecteurs n'étant pas proportionnels, ils forment une famille libre et  $\dim(Im(f)) = 2$ .
2. Pour déterminer  $Ker(f)$ , il faut résoudre le système 
$$\begin{cases} \frac{2}{3}y + \frac{2}{3}z = 0 \\ \frac{1}{3}x = 0 \\ \frac{1}{3}x = 0 \end{cases},$$
 ce qui donne sans aucune difficulté  $Ker(f) = \{(0, y, -y) \mid y \in \mathbb{R}\} = Vect((0, 1, -1))$ . Le noyau de  $f$  est donc de dimension 1.
- (c) La base a déjà été donnée à la question précédente. Le réel 0 est donc valeur propre de  $f$ , et les vecteurs propres associés sont tous ceux de la forme  $(0, y, -y)$  pour  $y \neq 0$ .
- (d) Il s'agit, pour  $\frac{2}{3}$ , de résoudre le système 
$$\begin{cases} \frac{2}{3}y + \frac{2}{3}z = \frac{2}{3}x \\ \frac{1}{3}x = \frac{2}{3}y \\ \frac{1}{3}x = \frac{2}{3}z \end{cases},$$
 ce qui donne  $x = 2y = 2z$  (la première équation est alors automatiquement vérifiée). Il y a donc des solutions non nulles,  $\frac{2}{3}$  est valeur propre avec pour vecteurs propres associés les vecteurs de la forme  $(2y, y, y)$ , pour  $y \neq 0$ . De même (le système est très similaire, on obtient comme vecteurs propres pour la valeur propre  $-\frac{2}{3}$  les vecteurs  $(-2y, y, y)$ , avec  $y \neq 0$ ).

- (e) L'application  $f$  admet trois valeurs propres distinctes, elle est donc diagonalisable.
2. (a) On constate que  $P$  est la matrice de passage de la base canonique vers la base  $((2, 1, 1); (-2, 1, 1); (0, 1, -1))$ , qui est constituée de vecteurs propres respectifs pour chacune des trois valeurs propres de  $f$  (c'est pourquoi il s'agit nécessairement d'une base, d'ailleurs). La matrice  $P^{-1}MP$  est donc la matrice de  $f$  dans cette base de vecteurs propres, donc  $D = \begin{pmatrix} \frac{2}{3} & 0 & 0 \\ 0 & -\frac{2}{3} & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ .
- (b) On calcule  $PQ = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$ . Puisque  $PQ = 4I$ ,  $P^{-1} = \frac{1}{4}Q$ .
- (c) C'est la récurrence classique :  $PDP^{-1} = M$  par hypothèse, et en supposant la relation vraie au rang  $j$ , on a  $M^{j+1} = MM^j = PDP^{-1}PD^jP^{-1} = PD^{j+1}P^{-1}$ .
- (d) On calcule  $PD^j = \begin{pmatrix} 2 \times (\frac{2}{3})^j & -2 \times (-\frac{2}{3})^j & 0 \\ (\frac{2}{3})^j & (-\frac{2}{3})^j & 0 \\ (\frac{2}{3})^j & (-\frac{2}{3})^j & 0 \end{pmatrix}$ . En multipliant la matrice précédente par la première colonne de  $Q$  et en divisant par 4, on obtient la première colonne de  $M^j$  :  $\begin{pmatrix} \frac{1}{2}((\frac{2}{3})^j + (-\frac{2}{3})^j) \\ \frac{1}{4}((\frac{2}{3})^j - (-\frac{2}{3})^j) \\ \frac{1}{4}((\frac{2}{3})^j - (-\frac{2}{3})^j) \end{pmatrix}$ . Pour  $j = 0$ , on obtient une colonne 1 0 0, ce qui correspond à la première colonne de la matrice  $M^0 = I$ .

## Partie 2 : étude d'une suite de variables aléatoires.

1. Puisqu'on tire une boule au hasard parmi 3,  $X_1 \sim \mathcal{U}(3)$ .
2. Program simul ;  
var i,k,X,tirage : integer ;  
Begin  
  Readln(k) ; X :=random(3)+1 ;  
  For i :=2 to k do begin  
    tirage :=random(3)+1 ;  
    If X=1 then X := tirage ;  
    else If tirage <> X then X := 1 ;  
  end ;  
  Writeln(X) ;  
End.
3. (a) Si  $X_k = 1$ ,  $X_{k+1}$  suit une loi uniforme :  $P_{X_k=1}(X_{k+1} = 1) = P_{X_k=1}(X_{k+1} = 2) = P_{X_k=1}(X_{k+1} = 3) = \frac{1}{3}$ . Si  $X_k$  prend la valeur 2 ou 3, on a une chance sur trois de retirer la même boule, donc  $P_{X_k=2}(X_{k+1} = 2) = P_{X_k=3}(X_{k+1} = 3) = \frac{1}{3}$  ; et deux chances sur trois d'en tirer un autre, auquel cas on redonne la valeur 1 :  $P_{X_k=2}(X_{k+1} = 1) = P_{X_k=3}(X_{k+1} = 1) = \frac{2}{3}$ . Enfin,  $P_{X_k=2}(X_{k+1} = 3) = P_{X_k=3}(X_{k+1} = 2) = 0$ .
- (b) En écrivant la formule des probabilités totales,  $P(X_{k+1} = 1) = \frac{1}{3}P_{X_k=1} + \frac{2}{3}P(X_k = 2) + \frac{2}{3}P(X_k = 3)$  ;  $P(X_{k+1} = 2) = \frac{1}{3}P(X_k = 1) + \frac{1}{3}P(X_k = 2)$  et  $P(X_{k+1} = 3) = \frac{1}{3}P(X_k = 1) + \frac{1}{3}P(X_k = 3)$ , soit une matrice  $A = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

(c) Récurrence hyper classique : c'est évidemment vrai pour  $k = 0$ , et en le supposant vrai au rang  $k$ , alors  $U_{k+1} = AU_k = A(A^k U_0) = A^{k+1}U_0$ .

(d) La vérification est immédiate :  $3M + I = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} = A$ . La formule qui suit est une application tout aussi immédiate de la formule du binôme de Newton.

(e) Le premier élément de la colonne vaut, en utilisant la formule précédente,

$$\begin{aligned} \sum_{j=0}^{j=k} \binom{k}{j} \left(\frac{1}{3}\right)^{k-j} M_{11}^j &= \frac{1}{2} \sum_{j=0}^{j=k} \binom{k}{j} \left(\frac{1}{3}\right)^{k-j} \left( \left(\frac{2}{3}\right)^j + \left(-\frac{2}{3}\right)^j \right) \\ &= \frac{1}{2} \left( \left(\frac{1}{3} + \frac{2}{3}\right)^k + \left(\frac{1}{3} - \frac{2}{3}\right)^k \right) = \frac{1}{2} \left( 1 + \left(-\frac{1}{3}\right)^k \right) \end{aligned}$$

(les simplifications de somme utilisant à nouveau le binôme). Les deux derniers éléments (qui sont égaux), se calculent de la même façon et valent  $\frac{1}{4} \left( 1 - \left(-\frac{1}{3}\right)^k \right)$ . Comme  $U_k = A^k U_0$ , on en déduit que  $U_k$  est identique à la première colonne de  $A^k$ , ce qui revient à la loi donnée par l'énoncé pour  $X_k$ .

(f) Comme  $\left| -\frac{1}{3} \right| < 1$ , les limites donnent  $\lim_{k \rightarrow +\infty} P(X_k = 1) = \frac{1}{2}$ , et  $\lim_{k \rightarrow +\infty} P(X_k = 2) = \lim_{k \rightarrow +\infty} P(X_k = 3) = \frac{1}{4}$ .

(g) Calculons donc :  $E(X_k) = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \left(-\frac{1}{3}\right)^k + \frac{2}{4} - \frac{2}{4} \left(-\frac{1}{3}\right)^k + \frac{3}{4} - \frac{3}{4} \left(-\frac{1}{3}\right)^k = \frac{7}{4} - \frac{3}{4} \left(-\frac{1}{3}\right)^k$ .

(h) Le plus simple est de faire une boucle pour calculer la puissance :

```

FUNCTION esperance (k :integer) : real;
VAR i : integer; a : real;
BEGIN
a := -1/3;
FOR i := 2 TO k DO a := -a/3;
esperance := (7-3*a)/4;
END;
```