

TP Info n°1 : Premiers pas devant la machine

ECE3 Lycée Carnot

22 septembre 2009

Quelques petites précisions avant que vous ne vous mettiez à taper vos programmes :

- nous allons utiliser une version Windows de Pascal qui nécessite de rajouter une ligne après l'entête de chacun de nos programmes, qui permet notamment d'utiliser les commandes WriteLn et ReadLn : USES crt
- rappelons qu'après avoir tapé votre programme, vous devez le compiler (je pense que vous arriverez à trouver comment en regardant le nom des menus) ; ensuite, vous pouvez l'exécuter (ce qui ouvrira automatiquement une nouvelle fenêtre)

Exercices

- Écrire un programme affichant « Hello world » à l'écran.
- Écrire un programme vous demandant votre prénom, puis vous disant bonjour (avec le bon prénom après le bonjour, naturellement ; une variable contenant du texte sera déclarée sous le type char).
- Écrire un programme demandant deux nombres à l'utilisateur et calculant leur produit.
- Écrire un programme calculant l'aire d'un carré dont l'utilisateur spécifie le côté.
- Écrire un programme demandant trois nombres à l'utilisateur et calculant leur moyenne.
- Écrire un programme convertissant un nombre entier de secondes saisi par l'utilisateur au format heures-minutes-secondes. Vous aurez besoin pour ce programme de déclarer des variables de type int (nombre entier), et d'utiliser la commande **p div q**, qui donne le quotient (entier) de la division d'un entier p par un entier q (si vous voulez le reste de cette même division, vous pouvez l'obtenir à l'aide de la commande **p mod q**).