

Informatique tronc commun

Équations différentielles

Corrigé

28 novembre 2006

2 Un exemple où la résolution exacte est possible

Question 1 Définir cette équation que l'on appellera *eq1*.

```
> restart;  
> equ := (diff(y(x),x)+3*y(x)=3+x);
```

$$equ := \frac{d}{dx}y(x) + 3y(x) = 3 + x$$

Question 2 Déterminer la solution générale de cette équation.

```
> sol := dsolve ( equ, y(x));
```

$$sol := y(x) = \frac{8}{9} + 1/3x + e^{-3x}_C1$$

Question 3 Déterminer la solution *y1* de cette équation qui est nulle en 0.

```
> sol2 := dsolve (equ, y(0)=0, y(x));
```

$$sol2 := y(x) = \frac{8}{9} + 1/3x - \frac{8}{9}e^{-3x}$$

Question 4 Fabriquer l'expression *y1*.

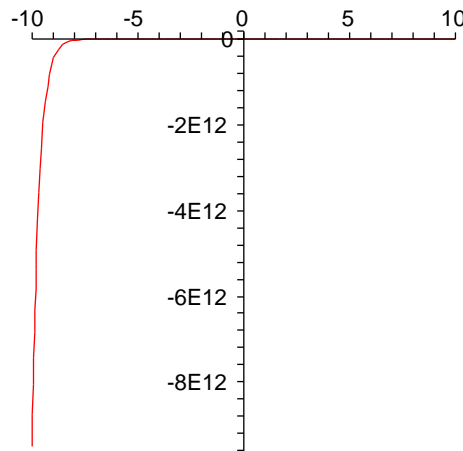
```
> assign(sol2);
```

Question 5 Fabriquer l'application *fy1* associée à l'expression *y1* et tracer son graphe.

```
> fy1 := unapply (y(x), x);
```

$$fy1 := x \mapsto \frac{8}{9} + 1/3x - \frac{8}{9}e^{-3x}$$

```
> plot (fy1);
```



Question 6 Fabriquer la solution approchée `ay1` de cette équation qui est nulle en 0.

```
> equ2 := (diff(z(x),x)+3*z(x)=3+x);
```

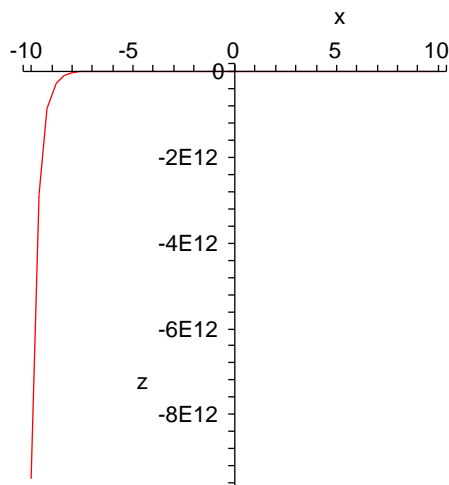
$$\text{equ2} := \frac{d}{dx}z(x) + 3z(x) = 3 + x$$

```
> sol3 := dsolve (equ2, z(0)=0,z(x),numeric):
```

Question 7 Comparer le graphe de `fy1` avec celui donné par l'approximation numérique.

```
> with (plots):
```

```
> odeplot(sol3, [x,z(x)]);
```



Question 8 Fabriquer la procédure `g1` à trois variables telle que `g1(a,b,x)` est la valeur en `x` de la fonction `f` solution de ?? vérifiant `f(a) = b`.

```
> g1 := (a,b,y) -> subs( x = y, op(2,dsolve (equ2, z(a) = b, z(x))));
```

$$g1 := (a,b,y) \mapsto \frac{8}{9} + 1/3y + e^{-3y} \left(-\frac{8}{9} - 1/3a + b \right) (e^{-3a})^{-1}$$

```
> g1 (0,0,2);
```

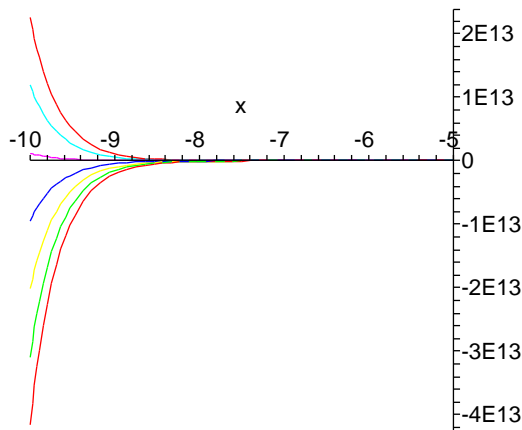
$$\frac{14}{9} - \frac{8}{9}e^{-6}$$

```
> g1(0,-1,x);
```

$$\frac{8}{9} + 1/3x - \frac{17}{9}e^{-3x}$$

Question 9 Tracer, sur un même graphique, les courbes intégrales des fonctions `f` solutions de l'équation vérifiant `f(0) = k` où `k` est une entier compris entre `-3` et `3`.

```
> plot([seq (g1(0,k,x),k=-3..3)],x=-10..-5);
```



3 Une équation linéaire du second ordre

On considère l'équation différentielle

$$(1+x)y''(x) - 2y'(x) + (1-x)y(x) = xe^{-x} \quad (1)$$

Question 10 Déterminer la solution générale de cette équation, et retrouver ainsi la structure de l'ensemble des solutions.

```
> unassign(y);
> equ3 := (1+X)*diff(y(x),x$2)-2*diff(y(x),x)+(1-x)*y(x)=x*exp(-x);
      equ3 := (1 + X)  $\frac{d^2}{dx^2}y(x) - 2 \frac{d}{dx}y(x) + (1 - x)y(x) = xe^{-x}$ 
> with(DEtools):
> odeadvisor(equ3,help);
      [[_2nd_order, _linear, _nonhomogeneous]]
> dsolve(equ3):
```

Question 11 Déterminer les solutions qui valent 1 en $x = 0$.

```
> dsolve (equ3, y(0) = 1):
```

Question 12 Déterminer les solutions qui valent 1 en $x = 0$ et dont la dérivée est nulle en $x = 0$.

```
> dsolve (equ3, y(0) = 1, D(y)(0) = 0):
```

Question 13 Déterminer les solutions qui valent 1 en $x = 0$ et en $x = 1$.

```
> dsolve (equ3, y(0) = 1, y(1) = 1):
```

4 Un système différentiel

Question 14 Résoudre le système, et retrouver ainsi la structure de l'ensemble des solutions. Retrouver la solution telle que $x(0) = y(0) = 1$.

```
> equ4 := (diff (x(t),t) = 5*x(t)-2*y(t));
      equ4 :=  $\frac{d}{dt}x(t) = 5x(t) - 2y(t)$ 
> equ5 := (diff(y(t),t) = -x(t) +6*y(t));
      equ5 :=  $\frac{d}{dt}y(t) = -x(t) + 6y(t)$ 
> inc := x(t),y(t);
      inc := {x(t), y(t)}
> dsolve (equ4,equ5,inc);
      {y(t) = -_C1 e^{7t} + 1/2 _C2 e^{4t}, x(t) = _C1 e^{7t} + _C2 e^{4t}}
> dsolve (equ4, equ5, y(0) = 1, x(0) = 1,inc);
      {y(t) = 1/3 e^{7t} + 2/3 e^{4t}, x(t) = -1/3 e^{7t} + 4/3 e^{4t}}
```

Question 15 Résoudre le système, et retrouver ainsi la structure de l'ensemble des solutions.

```
> equ7 := (diff (y(t),t) = -x(t) +6*y(t) +t);
      equ7 :=  $\frac{d}{dt}y(t) = -x(t) + 6y(t) + t$ 
> dsolve (equ6,equ7, inc);
      {x(t) = 2 _C2 e^{4t} - _C1 e^{7t} -  $\frac{11}{392}$  -  $\frac{5}{18} e^t - 1/14t$ , y(t) = _C2 e^{4t} + _C1 e^{7t} -  $\frac{27}{784}$  -  $\frac{5}{28} t - 1/18 e^t$ }
```

5 Un algorithme de résolution numérique : la méthode d'Euler

Question 16 Définir les objets $f, a, b, x_0, y_0, h = 0.1$, puis n et p . Dans toute la suite, vous utiliserez ces symboles lorsque leurs valeurs seront nécessaires, dans un souci de généralisation. Pensez à utiliser la fonction `floor` pour obtenir la partie entière d'une valeur.

```

> a := -1; b := 1; x0 := 0; y0 := 0;
                                     a := -1
                                     b := 1
                                     x0 := 0
                                     y0 := 0
> h := 0.1; n := floor((b-x0)/h); p := floor((x0 - a)/h);
                                     h := 0.1
                                     n := 10
                                     p := 10

```

Question 17 Définir un tableau X et un tableau Y indicés de 0 à n . Définir un tableau X_{prime} et un tableau Y_{prime} indicés de 0 à p .

```

> X := array(0..n, []); Y := array(0..n, []);

```

Question 18 Replier la case 0 de X ainsi que celle de Y , puis, à l'aide d'une boucle *for*, les autres cases de X et Y .

```

> X[0] := x0; Y[0] := y0;
                                     X0 := 0
                                     Y0 := 0
> for i from 0 to n-1 do
> X[i+1] := X[0]+(i+1)*h;
> Y[i+1] := Y[i]+h*f(X[i],Y[i]);
> od;
                                     X1 := 0.1
                                     Y1 := 0.3
                                     X2 := 0.2
                                     Y2 := 0.52
                                     X3 := 0.3
                                     Y3 := 0.684
                                     X4 := 0.4
                                     Y4 := 0.8088
                                     X5 := 0.5
                                     Y5 := 0.90616
                                     X6 := 0.6
                                     Y6 := 0.984312
                                     X7 := 0.7
                                     Y7 := 1.0490184
                                     X8 := 0.8
                                     Y8 := 1.10431288
                                     X9 := 0.9
                                     Y9 := 1.153019016
                                     X10 := 1.0
                                     Y10 := 1.197113311

```

Question 19 Reprendre la question précédente pour X_{prime} et Y_{prime} .

```

> Xprime := array(0..p, []); Yprime := array(0..p, []);
> Xprime[0] := x0; Yprime[0] := y0;
                                     Xprime0 := 0
                                     Yprime0 := 0
> for i from 0 to n-1 do
> Xprime[i+1] := Xprime[0]-(i+1)*h;
> Yprime[i+1] := Yprime[i]-h*f(Xprime[i],Yprime[i]);
> od;

```

```

Xprime1 := -0.1
Yprime1 := -0.3
Xprime2 := -0.2
Yprime2 := -0.68
Xprime3 := -0.3
Yprime3 := -1.164
Xprime4 := -0.4
Yprime4 := -1.7832
Xprime5 := -0.5
Yprime5 := -2.57816
Xprime6 := -0.6
Yprime6 := -3.601608
Xprime7 := -0.7
Yprime7 := -4.9220904
Xprime8 := -0.8
Yprime8 := -6.62871752
Xprime9 := -0.9
Yprime9 := -8.837332776
Xprime10 := -1.0
Yprime10 := -11.69853261

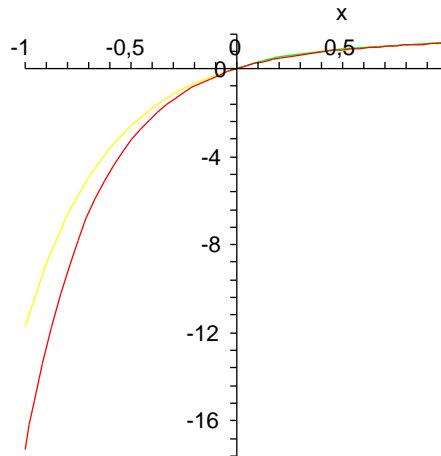
```

Question 20 Tracer, sur un même graphique, le graphe de Y et celui de $fy1$. Comparer.

```

> plot (
> [seq ( [ X[i], Y[i] ], i=0..n)],
> [seq ( [ Xprime[i], Yprime[i] ], i=0..p)],
> fy1(x)
> ,
> x=a..b
> );

```



Question 21 Améliorer l'approximation du tracé.

Il suffit de reprendre les questions précédentes en re-validant la feuille de style pour une nouvelle valeur de h , strictement inférieure à la précédente.

Question 22 Écrire une procédure *Euler*(g, a, b, x_0, y_0, h) qui a pour effet d'afficher une approximation du tracé sur $[a, b]$ de la solution de $y' = g(x, y)$, où $y(x_0) = y_0$, pour un pas de h .

La procédure en question écrit directement les commandes-ci dessus postérieures à la définition de a, b , et h , et en remplaçant toutes les occurrences de f par g .

Question 23 Modifier cette procédure de façon à ce qu'elle affiche aussi le graphe de la solution exacte si Maple peut la trouver.

On adapte le résultat de la question 8 pour la faire tracer à la place de $fy1$ dans le résultat de la question 20.