

# Tronc Commun Maple

## Opérations sur les matrices

Corrigé

25 novembre 2005

### 1 Somme matricielle

1.

```
somme_matricielle := proc(A,B)
local res, i, j;
res := evalm(A);
for i from 1 to rowdim(A) do
  for j from 1 to coldim(A) do
    res[i,j] := A[i,j]+B[i,j];
  od;
od;
evalm(res);
end;;
```

2. matadd(A,B); ;

### 2 Produit matriciel

1.

```
produit_matriciel := proc(A,B)
local res,i,j, k,terme;
res := evalm(A);
for i from 1 to rowdim(A) do
  for j from 1 to coldim(A) do
    terme := 0;
```

```

    for k from 1 to coldim(A) do
        terme := (terme + A[i,k] * B[k,j]) ;
    od ;
    res [i,j] := terme ;
od ;
evalm(res) ;
end ; ;

```

2. Pour multiplier une matrice  $m \times n$  par une matrice  $n \times p$  en appliquant la définition du produit matriciel, on effectue  $mpn$  multiplications et  $mp(n - 1)$  additions (pour être précis il faudrait en faire compter entre autres les incrémentations des variables de boucles, mais on s'en moque). Cela donne donc du  $\Theta(mnp)$ .
3. multiply(A,B) ; ;

### 3 Calcul de déterminant

#### 3.1 Méthode naïve : le développement par rapport à une ligne (ou une colonne)

```

1.
extrait := proc (A,a,b)
local res,n,i,j;
n := rowdim(A);
res :=matrix(n-1,n-1);
for i from 1 to a-1 do
    for j from 1 to b-1 do
        res[i,j] :=A[i,j];
    od;
    for j from b+1 to n do
        res[i,j-1] :=A[i,j];
    od;
od;
for i from a+1 to n do
    for j from 1 to b-1 do
        res[i-1,j] :=A[i,j];
    od;
    for j from b+1 to n do
        res[i-1,j-1] :=A[i,j];
    od;
od;
evalm(res);
end ; ;

```

```

determinant_developpement := proc(A)
local res,n,signe,i;
n := rowdim(A);
if n = 1 then A[1,1];
else
    res := 0;
    for i from 1 to n do
        signe := (-1)^(i+1);
        res :=res+((A[i,1]*signe)
                    *determin-
nант_developпement(extrait(A,i,1))) ;
        od;
        eval(res);
    fi;
end ; ;

```

2. L'algorithme procède de la manière suivante : calcul de  $n$  déterminants d'ordre  $n - 1$ , suivi de  $n$  additions. On obtient donc  $\forall n, T(n) > nT(n - 1) + Kn$  pour une certaine constante  $K$ . On vérifie facilement qu'il existe une constante  $K'$  telle que  $\forall n, T(n) > K'n!$ . De plus on montre de même que  $\exists K'', \forall n, T(n) < K''n!$ . La complexité de cet algorithme est donc  $\Theta(n!)$ . Il est donc inutilisable dès que la taille de la matrice dépasse quelques unités.
3. det(A)

#### 3.2 Méthode efficace : le pivot de Gauss

1.

```

triangule := proc (A)
local piv,abs_piv,n,i,j,k,l,nv_val ;
n :=rowdim(A) ;
for i from 1 to n do
piv := i ;
abs_piv :=abs(A[piv,i]) ;
for j from i+1 to n do
if (abs(A[j,i])>abs_piv) then
piv :=j ;
abs_piv := abs(A[piv,i]) ;
fi ;
od ;
if (piv = 0) then RETURN(evalm(A),false) fi ;
for j from i+1 to n do
nv_val := -1*A[j,i]/A[i,i] ;
for l from i to n do
A[j,l] := A[j,l] + nv_val * A[i,l] ; end ;
od ;
od ;
od ;
(evalm(A),true) ;
end ; ;
determinant_gauss := proc(A)
local a,b,i,res ;
(a,b) := triangule(A) ;
if (not b) then RETURN(0)
else
res :=1 ;
for i from 1 to coldim(A) do
res :=res*A[i,i] ;
od ;
res ;
fi ;
od ;

```

2. À la  $k^{\text{ème}}$  itération, on soustraie la  $i^{\text{ème}}$  ligne (multipliée par un coefficient adéquat) à  $n - k$  autres lignes, ce qui donne du  $\Theta((n - k)^2)$  et au total du  $\Theta(n^3)$ .

## 4 Inversion de matrice

```

1.
inverse_gauss := proc(A)
local i,j,k,temp,n,W,I ;
n := rowdim(A) ;
W :=matrix(n,2*n) ;
I :=matrix(n,n) ;

for i from 1 to n do
  for j from 1 to n do
    W[i,j] :=A[i,j] ;
    if i = j then
      W[i,j+n] := 1 ;
    else
      W[i,j+n] :=0 ;
    fi ;
  od ;
od ;

for i from 1 to n do
  j :=i ;
  while W[j,i]=0 do
    j :=(j+1) ;
    if j>n then RETURN(evalm(I)) fi ;
  od ;
  if i<>j then
    for k from i to 2*n do
      temp :=W[i,k] ;
      W[i,k] :=W[j,k] ;
      W[j,k] :=temp ;
    od ;
  fi ;
  if W[i,i]<>1 then
    temp := W[i,i] ;
    for j from i to 2*n do
      W[i,j] :=W[i,j]/temp ;
    od ;
  fi ;
end ;
2. inverse(A).

```