

```

# -*- coding: utf-8 -*-
"""
Created on Fri Oct 4 21:30:38 2013
jeu :Trouver en nombre entier entre [0,100]
@author: Lilian
"""

import random

i=1 #compteur du nombre de coups
n=101 #valeur par défaut du nombre à rentrer
nombre = randint(1,100)

""" création d'un nombre entier pris aléatoirement entre [0,100]"""

while n!=nombre:

    """ la chaine de caractère(str) n rentrée au clavier est transformé
    en réel puis en entier relatif"""

    n=round(float(input("entrer un nombre entier entre 1 et 100:")))

    if type(n)==int and n>0 and n<=100:

        if n<nombre :
            print("perdu,nombre trop petit")
            i=i+1
        elif n>nombre:
            i=i+1
            print("perdu,nombre trop grand")
        else:
            print("Bravo!! gagne,en",i,"coups")

    else:
        i=i+1
        print("erreur de saisie")

print("Merci d'avoir joue, a bientot")

```