

<b>Question 1</b> a,b = 12,8 c = a a = b b = c print(a,b) Qu'affiche le script ?	<b>A</b>	Je ne sais pas	<b>Question 2</b>	<b>A</b>	Je ne sais pas	<b>Question 3</b> toto = 13.4 Toto = 10.5 Toto = Toto -5.5 print(toto) Qu'affiche le script ?	<b>A</b>	Je ne sais pas
	<b>B</b>	8 8		<b>B</b>	0.8		<b>B</b>	5
	<b>C</b>	8 12		<b>C</b>	1		<b>C</b>	10.5
	<b>D</b>	12 8		<b>D</b>	1.0		<b>D</b>	13.4
	<b>E</b>	12 12		<b>E</b>	1.6		<b>E</b>	5.5
<b>Question 4</b> a = '10' b = '2' c = a + b print(c) Qu'affiche le script ?	<b>A</b>	Je ne sais pas	<b>Question 5</b>	<b>A</b>	Je ne sais pas	<b>Question 6</b> a = "4*5" print(a) Qu'affiche le script	<b>A</b>	D
	<b>B</b>	12		<b>B</b>	<class 'int'>		<b>B</b>	4*5
	<b>C</b>	102		<b>C</b>	<class 'float'>		<b>C</b>	20
	<b>D</b>	210		<b>D</b>	<class 'str'>		<b>D</b>	20.0
<b>Question 7</b> a = 2,5 b = 1,8 print (a*b) Qu'affiche le script ?	<b>A</b>	Je ne sais pas	<b>Question 8 :</b> a="Bon" b="jour" print(b+a) Qu'affiche le script ?	<b>A</b>	Je ne sais pas	<b>Question 9</b> n = 0 for i in range(5) : n = n + 1 print(n) Qu'affiche le script ?	<b>A</b>	Je ne sais pas
	<b>B</b>	4,5		<b>B</b>	jourBon		<b>B</b>	4
	<b>C</b>	4.5		<b>C</b>	Bonjour		<b>C</b>	5
	<b>D</b>	Le script génère une erreur		<b>D</b>	b+a		<b>D</b>	6
<b>Question 10</b> a=7 b=12 if a>5: b=b-4 if b>=10: b=b+1 Que vaut la valeur finale de la variable b ?	<b>A</b>	Je ne sais pas	<b>Question 11</b> a=3 b=6 if a>5 or b!=3: b=4 else: b=2 Que vaut la valeur finale de la variable b ?	<b>A</b>	Je ne sais pas	<b>Question 12</b> a=2 b=0 if a<0: b=1 elif a>0 and a<5: b=2 else: b=3 Que vaut la valeur finale de la variable b ?	<b>A</b>	Je ne sais pas
	<b>B</b>	8		<b>B</b>	2		<b>B</b>	0
	<b>C</b>	9		<b>C</b>	4		<b>C</b>	1
	<b>D</b>	12		<b>D</b>	6		<b>D</b>	2
	<b>E</b>	13		<b>F</b>	7		<b>E</b>	3
<b>Question 13</b> a=10 if a<5: a=20 elif a<100: a=500 elif a<1000: a=1 else: a=0 Que vaut la valeur finale de la variable a ?	<b>A</b>	Je ne sais pas	<b>Question 14</b> n = 0 while n<15 : n = n + 2 print(n) Qu'affiche le script ?	<b>A</b>	Je ne sais pas	<b>Question 15</b> n = 10 while n>=11 : n = n + 2 print(n) Qu'affiche le script ?	<b>A</b>	Je ne sais pas
	<b>B</b>	0		<b>B</b>	14		<b>B</b>	10
	<b>C</b>	10		<b>C</b>	15		<b>C</b>	11
	<b>D</b>	20		<b>D</b>	16		<b>D</b>	12
	<b>E</b>	500		<b>E</b>	17		<b>E</b>	13

**1. Comprendre et compléter un programme codé en python.**

Le programme doit :

- ✓ permettre à un joueur de trouver un nombre entier compris entre 0 et 100. Ce dernier rentre ses nombres au clavier.
- ✓ Afficher si le nombre est trop grand ou trop petit.
- ✓ Tester si le nombre est du bon type et compris entre [0,100]
- ✓ Afficher le nombre de d'essais pour obtenir le bon nombre.

```

1  #-*- coding: utf-8 -*-
2  """
3  Created on Fri Oct 4 21:30:38 2013
4  jeu :Trouver en nombre entier entre [0,100]
5  @author: Lilian
6  """
7  import random #`import de la fonction random
8
9  i=1 #variable du compteur
10 n=101 #valeur initiale du nombre rentré par le joueur
11 nombre = random.randint(1,100) # affectation à la variable « nombre » un nombre entier pris aléatoirement
12 entre [0,100]
13
14 ..... n!=nombre:
15     n=input("entrer un nombre entier entre 1 et 100:")
16
17     if "." in n or "-" in n:
18         print("c'est un nombre réel, erreur de saisie")
19
20
21     ..... int(n)<=0 or int(n)>100:
22         print("c'est un entier hors bornes, erreur de saisie")
23
24
25     .....:
26         n=int(n)
27
28         if n<nombre :
29             print("perdu,nombre trop petit")
30
31
32         elif n>nombre:
33
34             print("perdu,nombre trop grand")
35
36         else:
37             print("Bravo!! gagne,en",i,"coups")
38
39 print("Merci d'avoir joué, a bientot")

```

**Répondre sur feuille et/ou sur le programme précédent**

- a. Quel est le type de la variable « n » de la ligne 17 à 20 ? Même question de la ligne 21 à 39
- b. Que fait le programme à la ligne 17 ; que fait le programme à la ligne 26
- c. La gestion du compteur de coup a été effacé du programme, compléter le programme pour qu'à la 36<sup>ème</sup> ligne le bon nombre soit affiché
- d. Compléter les lignes 14-21-26 pour gérer les boucles et/ou les conditions du programme

**2. QCM Barème : bonne réponse 2 points, mauvaise réponse -0,5 point, je ne sais pas 0 point**