

Question 1 a,b = 12,8 c = a a = b b = c print(a,b) Qu'affiche le script ?	A	Je ne sais pas	Question 2 toto = 1.0+3/5 print(toto) Qu'affiche le script ?	A	Je ne sais pas	Question 3 toto = 13.4 Toto = 10.5 Toto = Toto -5.5 print(toto) Qu'affiche le script ?	A	Je ne sais pas
	B	8 8		B	0.8		B	5
	C	8 12		C	1		C	10.5
	D	12 8		D	1.0		D	13.4
	E	12 12		E	1.6		E	5.5
Question 4 a = '10' b = '2' c = a + b print(c) Qu'affiche le script ?	A	Je ne sais pas	Question 5 a = 12e3 print(type(a)) Qu'affiche le script ?	A	Je ne sais pas	Question 6 a = "4*5" print(a) Qu'affiche le script ?	A	D
	B	12		B	<class 'int'>		B	4*5
	C	102		C	<class 'float'>		C	20
	D	210		D	<class 'str'>		D	20.0
Question 7 a = 2,5 b = 1,8 print (a*b) Qu'affiche le script ?	A	Je ne sais pas	Question 8 : a="Bon" b="jour" print(b+a) Qu'affiche le script ?	A	Je ne sais pas	Question 9 n = 0 for i in range(5) : n = n + 1 print(n) Qu'affiche le script ?	A	Je ne sais pas
	B	4,5		B	jourBon		B	4
	C	4.5		C	Bonjour		C	5
	D	Le script génère une erreur		D	b+a		D	6
Question 10 a=7 b=12 if a>5: b=b-4 if b>=10: b=b+1 Que vaut la valeur finale de la variable b ?	A	Je ne sais pas	Question 11 a=3 b=6 if a>5 or b!=3: b=4 else: b=2 Que vaut la valeur finale de la variable b ?	A	Je ne sais pas	Question 12 a=2 b=0 if a<0: b=1 elif a>0 and a<5: b=2 else: b=3 Que vaut la valeur finale de la variable b ?	A	Je ne sais pas
	B	8		B	2		B	0
	C	9		C	4		C	1
	D	12		D	6		D	2
	E	13		F	7		E	3
Question 13 a=10 if a<5: a=20 elif a<100: a=500 elif a<1000: a=1 else: a=0 Que vaut la valeur finale de la variable a ?	A	Je ne sais pas	Question 14 n = 0 while n<15 : n = n + 2 print(n) Qu'affiche le script ?	A	Je ne sais pas	Question 15 n = 10 while n>=11 : n = n + 2 print(n) Qu'affiche le script ?	A	Je ne sais pas
	B	0		B	14		B	10
	C	10		C	15		C	11
	D	20		D	16		D	12
	E	500		E	17		E	13

1. Réaliser l’algorithme puis écrire le programme en Python3.3 qui permet d’obtenir le script suivant.

- ✓ Un joueur doit trouver un nombre entier compris entre 0 et 100 qu’il rentre au clavier.
- ✓ Afficher si le nombre est trop grand ou trop petit.
- ✓ Afficher le nombre de d’essais pour obtenir le bon nombre.

```

>>>
entrer un nombre entier entre 1 et 100:-30.2
erreur de saisie
entrer un nombre entier entre 1 et 100:150
erreur de saisie
entrer un nombre entier entre 1 et 100:25
perdu,nombre trop grand
entrer un nombre entier entre 1 et 100:15
perdu,nombre trop petit
entrer un nombre entier entre 1 et 100:22
Bravo!! gagne,en 5 coups
Merci d’avoir joue, a bientôt
    
```

<ul style="list-style-type: none"> • Le programme devra tirer un nombre entier compris entre 1 et 100 de façon aléatoire. <ul style="list-style-type: none"> ○ Utiliser la fonction random . (voir aide de la fonction ci-contre) ○ Il faut l’importer en début de programme : <pre>import random</pre> 	<div style="background-color: #4a7ebb; color: white; padding: 5px;">randint</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-top: 5px;"> <p>Definition : randint(a, b)</p> <p>Type : Present in random.Random module</p> </div> <p>Return random integer in range [a, b], including both end points.</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Il devra gérer les erreurs de saisie du nombre (réel positif ou négatif, dépassement des bornes) <ul style="list-style-type: none"> ○ Pour arrondir les réels utiliser la fonction : round().(voir aide de la fonction ci-contre) 	<div style="background-color: #4a7ebb; color: white; padding: 5px;">round</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-top: 5px;"> <p>Definition : round(number[, ndigits])</p> <p>Type : Function of builtins module</p> </div> <p>round(number[, ndigits]) -> number</p> <p>Round a number to a given precision in decimal digits (default 0 digits). This returns an int when called with one argument, otherwise the same type as the number. ndigits may be negative.</p>

2. QCM Barème : bonne réponse 2 points, mauvaise réponse -0,5 point, je ne sais pas 0 point