

Devoir de Mathématiques numéro 5

Correction

Exercice 1

Pour chacune des suites 1 à 3, on forme l'équation caractéristique.

1) $u_0 = 4, u_1 = 7$ et $u_{n+2} = 3u_{n+1} - 2u_n$

$$r^2 - 3r + 2 = 0 \quad \text{donc} \quad r_1 = 1 \quad \text{et} \quad r_2 = 2$$

La suite est de la forme $u_n = \lambda \times 1^n + \mu \times 2^n$. De plus $\begin{cases} u_0 = 4 = \lambda + \mu \\ u_1 = 7 = \lambda + 2\mu \end{cases} \implies \begin{cases} \lambda = 1 \\ \mu = 3 \end{cases}$

Conclusion : $\boxed{u_n = 1 + 3 \cdot 2^n}$

2) $u_0 = -2, u_1 = 2$ et $u_{n+2} = 4u_{n+1} - 4u_n$

$$r^2 - 4r + 4 = (r - 2)^2 = 0 \quad \text{donc} \quad r_1 = r_2 = 2$$

La suite est de la forme $u_n = (\lambda n + \mu)2^n$. De plus $\begin{cases} u_0 = -2 = \mu \\ u_1 = 2 = 2(\lambda + \mu) \end{cases} \implies \begin{cases} \lambda = 3 \\ \mu = -2 \end{cases}$

Conclusion : $\boxed{u_n = (3n - 2) \cdot 2^n}$

3) $u_0 = 1, u_1 = -1$ et $u_{n+2} - 2u_{n+1} + 5u_n = 3$. Cherchons la solution générale de la suite « homogène ».

$$r^2 - 2r + 5 = 0 \quad \text{donc} \quad r_1 = 1 + 2i \quad \text{et} \quad r_2 = 1 - 2i$$

La suite est de la forme $v_n = \lambda(1 + 2i)^n + \mu(1 - 2i)^n$. On cherche une « solution particulière » de la formule générale, sous la forme d'une suite constante : $w_n = K$.

$$K - 2K + 5K = 4K = 3 \implies K = \frac{3}{4}$$

Donc $u_n = v_n + w_n = \lambda(1 + 2i)^n + \mu(1 - 2i)^n + \frac{3}{4}$ De plus

$$\begin{cases} v_0 = 1 = \lambda + \mu + \frac{3}{4} \\ v_1 = -1 = (1 + 2i)\lambda + (1 - 2i)\mu + \frac{3}{4} \end{cases} \implies \begin{cases} \lambda + \mu = \frac{1}{4} \\ 2i(\lambda - \mu) = -\frac{3}{2} \end{cases} \implies \begin{cases} \lambda = \frac{1 + 3i}{8} \\ -\mu = \frac{1 - 3i}{8} \end{cases}$$

Conclusion : $\boxed{u_n = \frac{1}{8}((1 + 3i)(1 + 2i)^n + (1 - 3i)(1 - 2i)^n) + \frac{3}{4} = \frac{1}{8} \operatorname{Re}((1 + 3i)(1 + 2i)^n) + \frac{3}{4}}$

Remarque : On pouvait aussi écrire la solution sous la forme $u_n = r^n(\lambda \cos(n\theta) + \mu \sin(n\theta))$, avec $r = |r_1| = \sqrt{5}$ et θ un argument de r_1 . Comme θ ne se calcule pas, on n'obtient pas a priori d'expression plus sympathique de u_n . (Pour déterminer λ et μ dans ce cas, il suffit de connaître $\cos \theta$ et $\sin \theta$.)

4) Écrivons ce système sous forme matricielle :

$$X_{n+1} = AX_n \quad \text{avec} \quad A = \begin{pmatrix} 13 & -12 & -6 \\ 6 & -5 & -3 \\ 18 & -18 & -8 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad X_n = \begin{pmatrix} u_n \\ v_n \\ w_n \end{pmatrix}$$

Par une récurrence immédiate, sur le modèle des suites géométriques,

$$\forall n \in \mathbb{N} \quad X_n = A^n X_0$$

Il reste à calculer A^n , et donc à réduire la matrice. Polynôme caractéristique¹

$$\chi_A(\lambda) = \det(A - \lambda I_3) = \begin{vmatrix} 13 - \lambda & -12 & -6 \\ 6 & -5 - \lambda & -3 \\ 18 & -18 & -8 - \lambda \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 - \lambda & 0 & -6 \\ 1 - \lambda & 1 - \lambda & -3 \\ 0 & -2 + 2\lambda & -8 - \lambda \end{vmatrix} = -(\lambda - 1)^2(\lambda + 2)$$

Sous-espaces propres :

- $E_1 = \text{Ker}(A - I_3) = \text{Ker} \begin{pmatrix} 12 & -12 & -6 \\ 6 & -6 & -3 \\ 18 & -18 & -9 \end{pmatrix} = \text{Vect} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \right)$

- $E_{-2} = \text{Ker}(A + 2I_3) = \text{Ker} \begin{pmatrix} 15 & -12 & -6 \\ 6 & -3 & -3 \\ 18 & -18 & -6 \end{pmatrix} = \text{Vect} \left(\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} \right)$ (après résolution du système)

Avec $D = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}$ et $P = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 3 \end{pmatrix}$, il vient

$$X_n = A^n X_0 = (PDP^{-1})^n X_0 = PD^n P^{-1} X_0 = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & (-2)^n \end{pmatrix} P^{-1} X_0$$

Si on note $P^{-1} X_0 = \begin{pmatrix} \lambda \\ \mu \\ \nu \end{pmatrix}$, qui dépend des conditions initiales, il vient $X_n = \begin{pmatrix} \lambda + \mu + 2 \cdot (-2)^n \nu \\ \lambda + (-2)^n \nu \\ 2\mu + 3 \cdot (-2)^n \nu \end{pmatrix}$

puis

$\begin{aligned} u_n &= \lambda + \mu + 2 \cdot (-2)^n \nu \\ v_n &= \lambda + (-2)^n \nu \\ w_n &= 2\mu + 3 \cdot (-2)^n \nu \end{aligned}$
--

Exercice 2 Posons $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 4 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$, $X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ et $B = \begin{pmatrix} e^t \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$. Le système s'écrit

$$X' = AX + B \tag{1}$$

Réduisons² la matrice A : $\chi_A(\lambda) = \begin{vmatrix} 2 - \lambda & 1 & 0 \\ 0 & 2 - \lambda & 4 \\ 1 & 0 & -1 - \lambda \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -\lambda & 1 & 0 \\ 2\lambda & 2 - \lambda & 4 \\ -\lambda & 0 & -1 - \lambda \end{vmatrix} = \dots = -\lambda^2(\lambda - 3)$

Sous-espaces propres :

- $E_3 = \text{Ker}(A - 3I_3) = \text{Ker} \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 4 \\ 1 & 0 & -4 \end{pmatrix} = \text{Vect} \left(\begin{pmatrix} 4 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$.

1. Opérations : $C_1 \leftarrow C_1 + C_2$ et $C_2 \leftarrow C_2 - 2C_3$.

2. Opérations : $C_1 \leftarrow C_1 - 2C_2 + C_3$ et $C_2 \leftarrow C_2 - 2C_3$.

- $E_0 = \text{Ker}(A) = \text{Vect} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$ (après résolution du système). A n'est pas diagonalisable.
- On complète la famille libre de vecteurs propres $e_1 = \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}$, $e_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$ avec un troisième vecteur qui n'est pas dans $\text{Vect}(e_1, e_2)$, par exemple $e_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$. Décomposons l'image de e_3 dans la base \mathcal{B}' de réduction.

$$A \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \alpha e_1 + \beta e_2 + 0e_3 = \frac{1}{3}e_1 + \frac{2}{3}e_2$$

La matrice de passage vers la nouvelle base est donc $P = \begin{pmatrix} 4 & 1 & 1 \\ 4 & -2 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ et la matrice réduite $T = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 1/3 \\ 0 & 0 & 2/3 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$.

Notons $X_1 = \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix}$ le vecteur colonne des coordonnées de X dans la nouvelle base \mathcal{B}' , et $B_1 = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix}$ celui de B . Le système (1) s'écrit

$$X_1' = TX_1 + B_1 \quad \text{avec} \quad X = PX_1 \quad \text{et} \quad B = PB_1$$

De plus $B = PB_1 \iff \begin{cases} 4\alpha + \beta + \gamma = e^t \\ 4\alpha - 2\beta = 0 \\ \alpha + \beta = 0 \end{cases} \iff B_1 = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ e^t \end{pmatrix}$. Donc le système s'écrit

$$\begin{cases} x_1' = 3x_1 + \frac{1}{3}z_1 \\ y_1' = \frac{2}{3}z_1 \\ z_1' = e^t \end{cases}$$

Il suffit de résoudre en partant de la dernière ligne. Attention, les constantes sont importantes!

$$(1) \iff \begin{cases} x_1' = 3x_1 + \frac{1}{3}z_1 \\ y_1' = \frac{2}{3}z_1 \\ z_1 = e^t + K_1 \end{cases} \iff \begin{cases} x_1' = 3x_1 + \frac{1}{3}e^t + \frac{1}{3}K_1 \\ y_1 = \frac{2}{3}e^t + \frac{2}{3}K_1t + K_2 \\ z_1 = e^t + K_1 \end{cases} \iff \begin{cases} x_1 = K_3e^{3t} - \frac{1}{6}e^t - \frac{K_1}{9} \\ y_1 = \frac{2}{3}e^t + \frac{2}{3}K_1t + K_2 \\ z_1 = e^t + K_1 \end{cases}$$

Pour résoudre l'équation en x_1 , on commence par résoudre l'équation homogène : $f(t) = K_3e^{3t}$. Puis on cherche une solution particulière (ou en désespoir de cause on fait varier la constante) pour $\frac{1}{3}e^t$ et pour $\frac{K_1}{3}$: on trouve respectivement $g(t) = -\frac{1}{6}e^t$ et $h(t) = -\frac{K_1}{9}$. On conclue par le principe de superposition :

$$x_1 = f(t) + g(t) + h(t) = K_3e^{3t} - \frac{1}{6}e^t - \frac{K_1}{9}$$

Il reste à revenir dans la base de départ en écrivant que $X = PX_1$:

$$\begin{cases} x(t) = 4K_3e^{3t} + e^t + \frac{2}{3}K_1t + K_2 + \frac{5}{9}K_1 \\ y(t) = 4K_3e^{3t} - 2e^t - \frac{4}{3}K_1t - 2K_2 - \frac{4}{9}K_1 \\ z(t) = K_3e^{3t} + \frac{1}{2}e^t + \frac{2}{3}K_1t + K_2 - \frac{1}{9}K_1 \end{cases}$$

Exercice 3

La fonction tangente est π -périodique, donc ρ est T -périodique avec $2T/3 = \pi$, donc $T = \frac{3\pi}{2}$. De plus il ne faut pas perdre de vue que notre courbe Γ est tracée par les équations
$$\begin{cases} x(\theta) = \rho(\theta) \cos \theta \\ y(\theta) = \rho(\theta) \sin \theta \end{cases}$$

On se contente de tracer Γ_0 correspondant à θ dans un intervalle de longueur $\frac{3\pi}{2}$, puis on obtient le reste de Γ par *trois* rotations de centre O et d'angle $\frac{3\pi}{2}$, pour retomber sur un multiple de 2π .

De plus ρ est impaire, donc on peut se contenter de l'étudier sur $[0, 3\pi/4[$, on obtiendra Γ_0 à partir de Γ'_0 via une symétrie d'axe (Oy).

Lorsque $\theta \rightarrow \frac{3\pi}{4}$, il y a une branche infinie. On pose $\theta = \frac{3\pi}{4} - h$, et

$$Y(\theta) = \rho(\theta) \sin \left(\theta - \frac{3\pi}{4} \right) = -\tan \left(\frac{\pi}{2} - \frac{2h}{3} \right) \sin h = -\frac{\cos \left(\frac{2h}{3} \right)}{\sin \left(\frac{2h}{3} \right)} \sin h \sim -\frac{3h}{2h} = -\frac{3}{2}$$

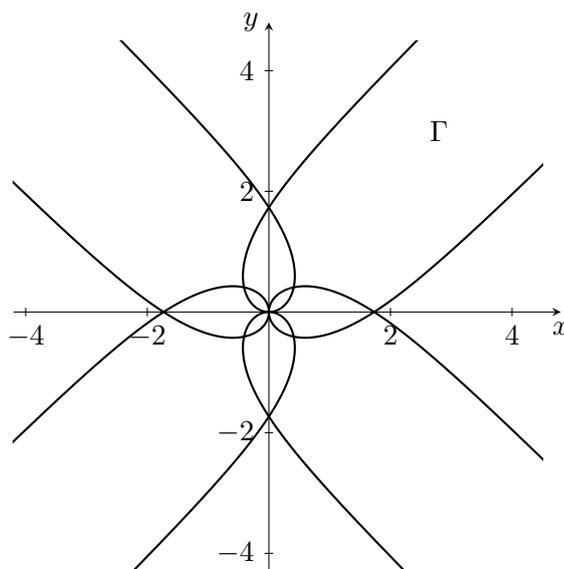
La droite d'équation, dans le repère mobile $(\vec{u}_{\frac{3\pi}{4}}, \vec{v}_{\frac{3\pi}{4}})$, $Y = -\frac{3}{2}$ est asymptote à la courbe.

Instruction Maple : **> restart :**

> with(plots) :

> rho := theta -> tan(2*theta/3) ;

> plot(rho(theta), theta = 0..6*Pi, view=[-4..4, -4..4], coords=polar) ;



Exercice 4 (cardioïde)

1) Construction classique. On se place sur $\theta \in [-\pi, \pi]$ pour la suite de l'exercice.

2) Calcul de $\frac{ds}{d\theta}$: $\rho'^2 + \rho^2 = 2 + 2 \cos \theta = 4 \cos^2 \frac{\theta}{2}$, donc, puisque $(\cos \theta/2) \geq 0$,
$$\frac{ds}{d\theta} = 2 \cos \frac{\theta}{2}$$

Vecteur tangent unitaire :
$$\vec{T} = \frac{d\theta}{ds} \frac{d\vec{OM}}{d\theta} = \frac{1}{2 \cos \frac{\theta}{2}} (-\sin \theta \vec{u} + (1 + \cos \theta) \vec{v}) = \left(-\sin \frac{\theta}{2}\right) \vec{u} + \left(\cos \frac{\theta}{2}\right) \vec{v}$$

Donc $(\vec{u}, \vec{T}) = \frac{\theta}{2} + \frac{\pi}{2}$, puis
$$\alpha = \theta + \frac{\theta}{2} + \frac{\pi}{2}$$
 et

$$R = \frac{ds}{d\alpha} = \frac{ds}{d\theta} \times \frac{d\theta}{d\alpha} = \frac{2 \cos \frac{\theta}{2}}{3/2} = \frac{4}{3} \cos \frac{\theta}{2}$$

3) Comme $\alpha = \frac{3\theta}{2} + \frac{\pi}{2}$,
$$\vec{N} = \begin{pmatrix} -\sin \alpha \\ \cos \alpha \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\cos \frac{3\theta}{2} \\ -\sin \frac{3\theta}{2} \end{pmatrix}.$$

Les coordonnées (cartésienne) du centre de courbure $C(\theta)$ de Γ sont données par $\overrightarrow{OC} = \overrightarrow{OM} + R\vec{N}$:

$$\begin{cases} x_C &= (1 + \cos \theta) \cos \theta - \frac{4}{3} \cos \frac{\theta}{2} \cos \frac{2\theta}{2} &= \frac{2}{3} + \frac{1}{3}(1 - \cos \theta) \cos \theta \\ y_C &= (1 + \cos \theta) \sin \theta - \frac{4}{3} \cos \frac{\theta}{2} \sin \frac{2\theta}{2} &= \frac{1}{3}(1 - \cos \theta) \sin \theta \end{cases}$$

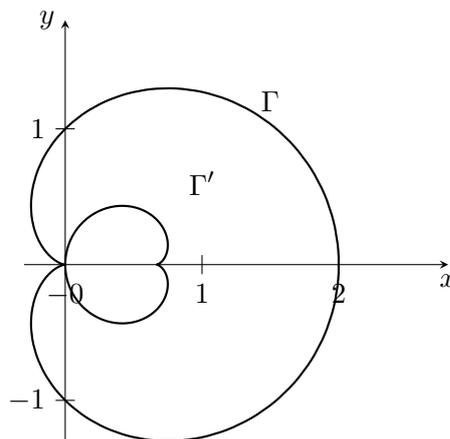
4) L'équation cartésienne de Δ dans le repère $(\Omega, \vec{i}, \vec{j})$, est $\begin{cases} x_C &= \frac{1}{3}(1 - \cos \theta) \cos \theta \\ y_C &= \frac{1}{3}(1 - \cos \theta) \sin \theta \end{cases}$

Ce qui donne l'équation polaire $\rho_C = \frac{1}{3}(1 + \cos(\theta + \pi))$

5) Donc $\Delta = f(\Gamma)$ avec $f = h \circ t$, où t est la translation de vecteur $\frac{2}{3}\vec{i}$ et h l'homothétie de centre Ω et de rapport $-\frac{1}{3}$. En composant h et t (par exemple dans \mathbb{C} , cf votre cours de terminale), on trouve que

Δ est l'image de Γ par l'homothétie de centre $I(1/2, 0)$ et de rapport $-1/3$.

6) Tracé.



Exercice 5 (d'après Agrégation interne 2011 (1))

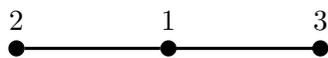


FIGURE 1 – Le graphe G_1 : $n = 3$ et $A = \{\{1, 2\}, \{1, 3\}\}$

$$L = \begin{pmatrix} 1 & -1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} \\ -1/\sqrt{2} & 1 & 0 \\ -1/\sqrt{2} & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Partie 1 (Exemples)

1) Par définition, $L_{ij} = L_{ji}$, donc la matrice L est **symétrique réelle**, et l'endomorphisme \mathcal{L} associé est symétrique. Ainsi, il est diagonalisable dans une base orthonormée :

Il existe une base orthonormale de \mathbb{R}^n formée de vecteurs propres de \mathcal{L} .

2) Exemple 1 : un graphe linéaire.

$$\chi_L(\lambda) = \det(L - \lambda \text{id}_E) = -\lambda(\lambda - 1)(\lambda - 2)$$

Sous-espaces propres. $\lambda_1 = 0$, $\lambda_2 = 1$, $\lambda_3 = 2$.

- $E_{\lambda_1} = \text{Ker } L = \text{Ker} \begin{pmatrix} 1 & -1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} \\ -1/\sqrt{2} & 1 & 0 \\ -1/\sqrt{2} & 0 & 1 \end{pmatrix} = \text{Vect} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \end{pmatrix} \right)$, donc on pose

$$e_1 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{2}, \frac{1}{2} \right)$$

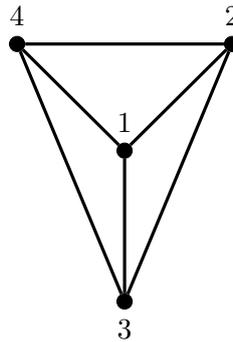
- $E_{\lambda_2} = \text{Ker} (L - I_3) = \text{Ker} \begin{pmatrix} 0 & -1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} \\ -1/\sqrt{2} & 0 & 0 \\ -1/\sqrt{2} & 0 & 0 \end{pmatrix} = \text{Vect} \left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right)$, donc on pose

$$e_2 = \left(0, \frac{1}{\sqrt{2}}, -\frac{1}{\sqrt{2}} \right)$$

- $E_{\lambda_3} = \text{Ker} (L - 2I_3) = \text{Ker} \begin{pmatrix} -1 & -1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} \\ -1/\sqrt{2} & -1 & 0 \\ -1/\sqrt{2} & 0 & -1 \end{pmatrix} = \text{Vect} \left(\begin{pmatrix} -1 \\ 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \end{pmatrix} \right)$, donc on pose

$$e_3 = \left(-\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{2}, \frac{1}{2} \right)$$

3) Exemple 2 : le graphe complet.



- a) Le graphe K_4 : $n = 4$ et $A = \mathcal{P}_2(4)$.
- b) Tous les sommets sont voisins les uns des autres, donc un sommet fixé sera voisin d'exactly $n - 1$ autres sommets : $d_i = n - 1$. Ainsi $L_{ij} = -1/\sqrt{d_i d_j} = -1/(n - 1)$ pour tout $i \neq j$:

$$L = -\frac{1}{n-1} \begin{pmatrix} -(n-1) & 1 & \cdots & 1 \\ 1 & -(n-1) & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 1 \\ 1 & \cdots & 1 & -(n-1) \end{pmatrix} = \boxed{\frac{n}{n-1} I_n - \frac{1}{n-1} J}$$

- c) On réduit la matrice J , la matrice I_n étant réduite dans toutes les bases.

On remarque que J est de rang 1, donc, par le théorème du rang, $\dim \text{Ker } J = n - 1$ et 0 est valeur propre de J de multiplicité $n - 1$.

Il nous reste une valeur propre à trouver (puisque J est symétrique réelle et donc diagonalisable) : $\text{Tr}(J) = n$ donc la dernière valeur propre vaut n , de multiplicité 1.

Ainsi dans une base de diagonalisation, J est semblable à $D = \begin{pmatrix} n & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & & & \vdots \\ \vdots & & & \vdots \\ 0 & \cdots & \cdots & 0 \end{pmatrix}$, et dans cette

même base L est semblable à

$$\frac{n}{n-1}I_n - \frac{1}{n-1}D = \begin{pmatrix} 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \frac{n}{n-1} & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & \frac{n}{n-1} \end{pmatrix}$$

Les valeurs propres du laplacien \mathcal{L} de K_n sont 0 de multiplicité 1 et $\frac{n}{n-1}$ de multiplicité $n-1$.

Partie 2 (Quelques généralités)

1) a) Soit $x \in \mathbb{R}^n$. Par définition du produit matriciel et du produit scalaire,

$$\langle \mathcal{L}(x), x \rangle = \langle \left(\sum_{j=1}^n L_{ij}x(j) \right)_j, x \rangle = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n L_{ij}x(j)x(i)$$

Or par définition de L , on peut découper la somme sur j en trois morceaux, le dernier étant nul (sommets différents et non voisins).

$$\langle \mathcal{L}(x), x \rangle = \sum_{i=1}^n \left(x(i)^2 + \sum_{j \sim i} -\frac{x(j)x(i)}{\sqrt{d_i d_j}} \right)$$

Or en développant le membre de droite on trouve trois sommes :

$$\sum_{i=1}^n \sum_{j \sim i} \left(\frac{x(i)}{\sqrt{d_i}} - \frac{x(j)}{\sqrt{d_j}} \right)^2 = \sum_{i=1}^n \sum_{j \sim i} \left(\frac{x(i)^2}{d_i} - 2\frac{x(i)x(j)}{\sqrt{d_i d_j}} + \frac{x(j)^2}{d_j} \right) = (1) + (2) + (3)$$

Or, par définition de d_i , $\sum_{j \sim i}$ est une somme de d_i termes, donc $\sum_{j \sim i} \frac{x(i)^2}{d_i} = d_i \frac{x(i)^2}{d_i} = x(i)^2$.

$$(1) = \sum_{i=1}^n x(i)^2$$

De plus, par symétrie de la relation « être voisin de », $\sum_{i=1}^n \sum_{j \sim i} \frac{x(j)^2}{d_j} = \sum_{j=1}^n \sum_{i \sim j} \frac{x(j)^2}{d_j} = \sum_{j=1}^n x(j)^2$.

$$(3) = \sum_{j=1}^n x(j)^2 = \sum_{i=1}^n x(i)^2$$

car j est une variable muette. Donc finalement

$$\begin{aligned} (1) + (2) + (3) &= \sum_{i=1}^n x(i)^2 + \sum_{i=1}^n \sum_{j \sim i} -2\frac{x(j)x(i)}{\sqrt{d_i d_j}} + \sum_{i=1}^n x(i)^2 \\ &= 2 \sum_{i=1}^n \left(x(i)^2 + \sum_{j \sim i} -\frac{x(j)x(i)}{\sqrt{d_i d_j}} \right) = 2 \langle \mathcal{L}(x), x \rangle \end{aligned}$$

En conclusion, la seconde somme ne faisant que constater que l'on a parcouru toutes les arrêtes deux fois dans la première somme, on a le résultat voulu :

$$\langle \mathcal{L}(x), x \rangle = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^n \sum_{i \sim j} \left(\frac{x(i)}{\sqrt{d_i}} - \frac{x(j)}{\sqrt{d_j}} \right)^2 = \sum_{\{i,j\} \in A} \left(\frac{x(i)}{\sqrt{d_i}} - \frac{x(j)}{\sqrt{d_j}} \right)^2$$

b) Soit $x \in \mathbb{R}^n$ un vecteur propre (donc $x \neq 0$) de \mathcal{L} associé à la valeur propre $\lambda : \mathcal{L}(x) = \lambda x$.

$$\langle \mathcal{L}(x), x \rangle = \langle \lambda x, x \rangle = \lambda \|x\|^2$$

Or d'après la question 1)a), $\langle \mathcal{L}(x), x \rangle$ est une somme de carrés, donc positive. Or $\|x\|^2 > 0$, donc $\lambda \geq 0$.

Ainsi, Les valeurs propres de \mathcal{L} sont positives ou nulles.

c) On revient à la définition des L_{ij} de nouveau :

$$\mathcal{L}(\varphi_1)(i) = \sum_{j=1}^n L_{ij} \varphi_1(j) = \frac{\sqrt{d_i}}{\sqrt{D}} + \sum_{j \sim i} -\frac{1}{\sqrt{d_i d_j}} \frac{\sqrt{d_j}}{\sqrt{D}} = \frac{\sqrt{d_i}}{\sqrt{D}} - \sum_{j \sim i} \frac{1}{\sqrt{d_i D}} = \frac{\sqrt{d_i}}{\sqrt{D}} - \frac{d_i}{\sqrt{d_i D}} = 0$$

Puisque la dernière somme contient d_i termes qui ne dépendent pas de j . Donc $\varphi_1 \in \text{Ker } \mathcal{L}$

Ainsi $E_0 = \text{Ker}(\mathcal{L} - 0 \text{id}) \neq \{0\}$ puisque $\varphi_1 \neq 0$ est dedans, et 0 est valeur propre.

Or 0 est la plus petite valeur propre possible d'après 1)b), donc $\lambda_1 = 0$.

2) a) Soit $x \in \mathbb{R}^n$. La base $(\varphi_1, \dots, \varphi_n)$ est orthonormale, donc

$$x = \sum_{i=1}^n x_i \varphi_i = \sum_{i=1}^n \langle \varphi_i, x \rangle \varphi_i \quad \text{et} \quad \|x\|^2 = \sum_{i=1}^n x_i^2 = \sum_{i=1}^n \langle \varphi_i, x \rangle^2$$

De plus c'est une base de vecteurs propres, donc $\mathcal{L}(\varphi_i) = \lambda_i \varphi_i$. Ainsi par linéarité,

$$\mathcal{L}(x) = \sum_{i=1}^n \langle \varphi_i, x \rangle \mathcal{L}(\varphi_i) = \sum_{i=1}^n \langle \varphi_i, x \rangle \lambda_i \varphi_i$$

Puis $\langle \mathcal{L}(x), x \rangle = \sum_{j=1}^n \sum_{i=1}^n \langle \varphi_i, x \rangle \lambda_i \langle \varphi_j, x \rangle \langle \varphi_i, \varphi_j \rangle = \sum_{i=1}^n \langle \varphi_i, x \rangle^2 \lambda_i$. En conclusion,

$$\frac{\langle \mathcal{L}(x), x \rangle}{\|x\|^2} = \frac{\sum_{i=1}^n \lambda_i \langle \varphi_i, x \rangle^2}{\sum_{i=1}^n \langle \varphi_i, x \rangle^2}$$

b) C'est une question classique et une méthode tout aussi classique pour déterminer un max (ou un min).

• Notons $M = \max \left\{ \frac{\langle \mathcal{L}(x), x \rangle}{\|x\|^2} \mid x \in \mathbb{R}^n \text{ et } x \neq 0 \right\}$. Pour $x = \varphi_n$, on trouve

$$\frac{\langle \mathcal{L}(x), x \rangle}{\|x\|^2} = \frac{\langle \mathcal{L}(\varphi_n), \varphi_n \rangle}{\|\varphi_n\|^2} = \lambda_n$$

Donc $\lambda_n \leq M$ (puisque M est le maximum).

De plus, par définition de λ_n , $\lambda_i \leq \lambda_n$ pour tout $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$. Ainsi, en utilisant la formule du 2)a),

$$\frac{\langle \mathcal{L}(x), x \rangle}{\|x\|^2} = \frac{\sum_{i=1}^n \lambda_i \langle \varphi_i, x \rangle^2}{\sum_{i=1}^n \langle \varphi_i, x \rangle^2} \leq \frac{\sum_{i=1}^n \lambda_n \langle \varphi_i, x \rangle^2}{\sum_{i=1}^n \langle \varphi_i, x \rangle^2} = \lambda_n$$

Donc en passant au maximum dans l'inégalité, $M \leq \lambda_n$. Par double inégalité, $M = \lambda_n$

• Notons $m = \min \left\{ \frac{\langle \mathcal{L}(x), x \rangle}{\|x\|^2} \mid x \in \mathbb{R}^n, x \neq 0 \text{ et } \langle x, \varphi_1 \rangle = 0 \right\}$ Pour $x = \varphi_2$, comme (φ_i) est une base orthonormée, on trouve

$$\frac{\langle \mathcal{L}(\varphi_2), \varphi_2 \rangle}{\|\varphi_2\|^2} = \lambda_2 \quad \text{et} \quad \langle \varphi_2, \varphi_1 \rangle = 0$$

Donc $\lambda_2 \geq m$ (puisque M est le minimum).

Si $x \in \mathbb{R}^n$ vérifie $\langle x, \varphi_1 \rangle = 0$, alors la somme commence à $i = 2$:

$$\frac{\langle \mathcal{L}(x), x \rangle}{\|x\|^2} = \frac{\sum_{i=2}^n \lambda_i \langle \varphi_i, x \rangle^2}{\sum_{i=2}^n \langle \varphi_i, x \rangle^2}$$

De plus, par définition de λ_2 , $\lambda_i \geq \lambda_2$ pour tout $i \in \llbracket 2, n \rrbracket$. Ainsi, en utilisant la formule du 2)a),

$$\frac{\langle \mathcal{L}(x), x \rangle}{\|x\|^2} = \frac{\sum_{i=2}^n \lambda_i \langle \varphi_i, x \rangle^2}{\sum_{i=2}^n \langle \varphi_i, x \rangle^2} \geq \frac{\sum_{i=2}^n \lambda_2 \langle \varphi_i, x \rangle^2}{\sum_{i=2}^n \langle \varphi_i, x \rangle^2} = \lambda_2$$

Donc en passant au maximum dans l'inégalité, $m \geq \lambda_2$. Par double inégalité, $m = \lambda_2$

Conclusion :

$$\lambda_n = \max \left\{ \frac{\langle \mathcal{L}(x), x \rangle}{\|x\|^2} \mid x \in \mathbb{R}^n \text{ et } x \neq 0 \right\}$$

$$\lambda_2 = \min \left\{ \frac{\langle \mathcal{L}(x), x \rangle}{\|x\|^2} \mid x \in \mathbb{R}^n, x \neq 0 \text{ et } \langle x, \varphi_1 \rangle = 0 \right\}$$

Partie 3 (Étude des bornes des valeurs propres)

Non posée.

Partie 4 (à propos du nombre chromatique)

1) Soit $F = \left\{ \begin{pmatrix} X_p \\ 0 \end{pmatrix} \mid X_p \in \mathbb{R}^p \right\}$.

a) Comme H est symétrique, H_p est symétrique.

La matrice H est positive, donc

$$\forall X \in \mathbb{R}^n \quad {}^t X H X = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n x_i h_{ij} x_j \geq 0$$

Donc, puisque c'est vrai pour tout X , c'est en particulier vrai pour les $X \in F$ de la forme $\begin{pmatrix} X_p \\ 0 \end{pmatrix}$, c'est-à-dire vérifiant $x_i = 0$ pour tout $i \geq p$.

$$\forall X_p \in \mathbb{R}^p \quad {}^t \begin{pmatrix} X_p \\ 0 \end{pmatrix} H \begin{pmatrix} X_p \\ 0 \end{pmatrix} = \sum_{i=1}^p \sum_{j=1}^p x_i h_{ij} x_j \geq 0$$

Or $\sum_{i=1}^p \sum_{j=1}^p x_i h_{ij} x_j = {}^t X_p H_p X_p$. Donc H_p est une matrice symétrique positive.

b) En suivant la même idée qu'à la question précédente pour écrire $\langle H_p X, X \rangle$, d'après 2)2)b) (principe du minimax),

$$\alpha = \max \left\{ \frac{\langle \mathcal{L}(x), x \rangle}{\|x\|^2} \mid x \in \mathbb{R}^n \text{ et } x \neq 0 \right\} \quad \text{et} \quad \alpha_p = \max \left\{ \frac{\langle \mathcal{L}(x), x \rangle}{\|x\|^2} \mid x \in F \text{ et } x \neq 0 \right\}$$

Or $F \subset \mathbb{R}^n$ donc quand on passe aux maxima $\alpha \geq \alpha_p$.

2) a) Par définition, les colonnes de H sont colinéaires à φ , donc $\text{rg } H \leq 1$. Or $\varphi \neq 0$, donc $\text{rg } H = 1$

b) Comme $\text{rg } H = 1$, par le théorème du rang $\dim \text{Ker } H = n - 1$ et

$$0 \text{ est valeur propre de multiplicité } n - 1.$$

Si on note λ la valeur propre restante,

$$\text{Tr } H = \sum_{i=1}^n \varphi(i)^2 = \|\varphi\|^2 = \sum_{i=1}^n \lambda_i = 0 + \lambda$$

Donc $\lambda = \|\varphi\|^2$ est valeur propre de multiplicité 1.

- 3) a) Par définition, $(\varphi_1^t \varphi_1)_{ij} = \varphi_1(i)\varphi_1(j) = \frac{\sqrt{d_i d_j}}{D_G}$, donc $\boxed{M = D_G \varphi_1^t \varphi_1}$

De plus, par associativité du produit matriciel,

$$M\varphi_i = (D_G \varphi_1^t \varphi_1)\varphi_i = D_G \varphi_1^t (\varphi_1 \varphi_i) = D_G \varphi_1^t \langle \varphi_1, \varphi_i \rangle = D_G \delta_{ij} \varphi_1$$

Donc si $i = 1$, φ_1 est vecteur propre pour la valeur propre D_G , et sinon $M\varphi_i = 0$ et φ_i est aussi un vecteur propre (pour la valeur propre 0).

Tel qu'il est posé, le sujet est faux : si $\lambda_2 = \lambda_1$, il y a des vecteurs propres de L qui ne sont pas vecteurs propres de M ... Mais en fait, on n'a besoin uniquement de savoir que les φ_i sont vecteurs propres.

- b) Comme $(\varphi_1, \dots, \varphi_n)$ est une base orthonormée de vecteurs propres pour L , I_n (qui reste toujours diagonale) et M , c'est une base orthonormée de vecteurs propres pour $N = L - I_n + \frac{\lambda}{D_G} M$.

- $N\varphi_1 = L\varphi_1 - \varphi_1 + \frac{\lambda_n(G)}{D_G} M\varphi_1 = 0 - \varphi_1 + \frac{\lambda_n(G)}{D_G} D_G \varphi_1 = (\lambda_n(G) - 1)\varphi_1$

- Pour $i \in \llbracket 2, n \rrbracket$, $N\varphi_i = L\varphi_i - \varphi_i + \frac{\lambda_n(G)}{D_G} M\varphi_i = \lambda_i \varphi_i - \varphi_i + 0 = \lambda_i - 1$

Donc les valeurs propres de N sont $(\lambda_2 - 1, \dots, \lambda_n - 1)$, et $\boxed{\text{La plus grande est } \lambda - 1}$.

4) a) Pour tout $(i, j) \in \llbracket 1, p \rrbracket^2$, $L_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{si } i = j \\ -\frac{1}{\sqrt{d_i d_j}} & \text{si } i \sim j \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$

Or par hypothèse sur $\Omega = \llbracket 1, p \rrbracket$, $i \sim j$ n'arrive jamais. Donc $\boxed{L_p = I_p}$

Par linéarité, $B = N_p$ est la combinaison linéaire des blocs $p \times p$ de L , I_n et M :

$$B = N_p = L_p - I_p + \frac{\lambda}{D_G} M_p = I_p - I_p + \frac{\lambda}{D_G} (\sqrt{d_i d_j})_{ij} = \frac{\lambda}{D_G} \begin{pmatrix} \sqrt{d_1} \\ \sqrt{d_2} \\ \vdots \\ \sqrt{d_p} \end{pmatrix} \cdot (\sqrt{d_1} \sqrt{d_2} \dots \sqrt{d_p})$$

Donc B est à un scalaire près de la forme $\varphi^t \varphi$ avec $\varphi = \begin{pmatrix} \sqrt{d_1} \\ \sqrt{d_2} \\ \vdots \\ \sqrt{d_p} \end{pmatrix}$ de norme D_Ω Ainsi, d'après

2)b),

$$\boxed{B \text{ a pour valeurs propres } 0 \text{ de multiplicité } n - 1 \text{ et } \frac{\lambda}{D_G} D_\Omega \text{ de multiplicité } 1.}$$

- b) D'après 1)b), $\alpha \geq \alpha_p$. Or dans le cas de $H = N$, $\alpha = \lambda - 1$ (3)b)) et $\alpha_p = D_\Omega \frac{\lambda}{D_G}$ (4)a)).

Finalement, $\boxed{\lambda - 1 \geq \lambda \frac{D_\Omega}{D_G}}$.

- 5) Si $\lambda = 1$, l'inégalité du 4)b) signifie $0 \geq \frac{D_{\Omega_k}}{D_G}$, c'est-à-dire $D_{\Omega_k} = 0$, ce qui est absurde car Ω_k est non vide. Par conséquent $\boxed{\lambda \text{ n'est pas égale à } 1}$

L'inégalité du 4)b) peut s'écrire $\frac{D_G}{D_{\Omega_k}} \geq \frac{\lambda}{\lambda - 1}$, puisque $\lambda - 1 > 0$ d'après 4)b).

Comme $\llbracket 1, n \rrbracket = \bigcup_{k=1}^r \Omega_k$, $D_G = \sum_{k=1}^r D_{\Omega_k}$. Si on suppose que $D_{\Omega_r} = \max_k D_{\Omega_k}$, il vient $D_G \leq r D_{\Omega_r}$.

En conclusion : $\frac{\lambda}{\lambda-1} \leq \frac{D_G}{D_{\Omega_r}} \leq \frac{rD_{\Omega_r}}{D_{\Omega_r}} = r = \chi(G)$.

$$\boxed{\chi(G) \geq 1 + \frac{1}{\lambda-1}}$$

6) D'après 1)3)c), $\lambda = \frac{n}{n-1}$. Donc l'inégalité ci-dessus s'écrit $\chi(G) \geq 1 + \frac{1}{1 + \frac{1}{n-1} - 1} = n$.

Or il y a un coloriage évident à n couleurs : chaque sommet d'une couleur différente.

Conclusion : Le graphe complet à n sommet K_n a pour nombre chromatique n .