

Épreuve de Mathématiques 7

Correction

4

Exercice 1 (PT 2020)

Partie 1

1)

$$A^T A = \frac{1}{81} \begin{pmatrix} 64 + 16 + 1 & 0 & 0 \\ -8 \times 4 + 7 \times 4 + 4 & 81 & 0 \\ -8 + 16 - 8 & 0 & 81 \end{pmatrix} = I_n$$

Conclusion :

La matrice A est orthogonale

- 2) a) La matrice A est *symétrique réelle*, donc, d'après le théorème spectral, est elle diagonalisable.
De plus

Ses sous-espaces propres sont deux à deux orthogonaux

Ils vérifient aussi $E = \bigoplus_{\lambda \in \text{Sp}(A)} E_\lambda$, mais c'est équivalent à dire que A est diagonalisable.

- b) Les valeurs propres réelles possibles d'une matrice orthogonale sont

-1 et 1

- c) La matrice A est diagonalisable, donc ses valeurs propres sont réelles, et valent 1 ou -1 d'après la question précédente.

Il reste donc 3 possibilités pour $\text{Sp}(A)$:

- $\text{Sp}(A) = \{1\}$: $\lambda = 1$ est valeur propre de multiplicité 3.
- $\text{Sp}(A) = \{-1, 1\}$: il y a deux valeurs propres.
- $\text{Sp}(A) = \{-1\}$: $\lambda = -1$ est valeur propre de multiplicité 3.

Dans le premier cas, comme A est diagonalisable, il existe $P \in GL_3(\mathbb{R})$ telle que $A = P I_3 P^{-1} = I_3$.
Or $A \neq I_3$. Donc ce cas est exclu.

De même, le dernier cas est aussi exclu : $A \neq -I_3$.

Donc 1 et -1 sont valeurs propres.

$E_1 = \text{Ker}(I_3 - A)$: Attention au $\frac{1}{9}$!!

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} - \frac{1}{9} \begin{pmatrix} -8 & 4 & 1 \\ 4 & 7 & 4 \\ 1 & 4 & -8 \end{pmatrix} = \frac{1}{9} \begin{pmatrix} 17 & -4 & -1 \\ -4 & 2 & -4 \\ -1 & -4 & 17 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{lcl}
X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in E_1 & \Longleftrightarrow & \begin{pmatrix} 17 & -4 & -1 \\ -4 & 2 & -4 \\ -1 & -4 & 17 \end{pmatrix} X = 0 \\
& \Longleftrightarrow & \begin{cases} 17x - 4y - z = 0 \\ -2x + y - 2z = 0 \\ -x - 4y + 17z = 0 \end{cases} \quad L_1 \leftarrow L_1 + 8L_2 \\
& \Longleftrightarrow & \begin{cases} x + 4y - 17z = 0 \\ -2x + y - 2z = 0 \\ -x - 4y + 17z = 0 \end{cases} \quad L_2 \leftarrow L_2 + 2L_1 \\
& \Longleftrightarrow & \begin{cases} x + 4y - 17z = 0 \\ 9y - 36z = 0 \end{cases} \\
& & \Longleftrightarrow \begin{cases} x + 16z - 17z = 0 \\ y - 4z = 0 \end{cases} \\
& & \Longleftrightarrow \begin{cases} x - z = 0 \\ y - 4z = 0 \end{cases} \\
& & \Longleftrightarrow \begin{cases} x = z \\ y = 4z \end{cases} \\
& & \Longleftrightarrow X = \begin{pmatrix} z \\ 4z \\ z \end{pmatrix} = z \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} \\
& & \Longleftrightarrow X \in \text{Vect} \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}
\end{array}$$

Conclusion :

$$E_1 = \text{Vect} \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$E_{-1} = \text{Ker}(-I_3 - A)$: Vu les calculs pour E_1 , on pouvait choisir de refaire les calculs pour E_{-1} , pour vérifier qu'on obtient bien E_1^\perp .

Comme A est diagonalisable, $E = E_1 \oplus E_{-1}$. De plus, les sous-espaces propres sont 2 à 2 orthogonaux, donc $E_{-1} = E_1^\perp$.

$$\begin{aligned}
X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in E_{-1} & \Longleftrightarrow \langle X, \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle = 0 \\
& \Longleftrightarrow x + 4y + z = 0 \\
& \Longleftrightarrow X = \begin{pmatrix} -4y - z \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4y \\ y \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -z \\ 0 \\ z \end{pmatrix} = y \begin{pmatrix} -4 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + z \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \\
& \Longleftrightarrow X \in \text{Vect} \left(\begin{pmatrix} -4 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right)
\end{aligned}$$

Conclusion :

$$E_{-1} = \text{Vect} \left(\begin{pmatrix} -4 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$$

3) L'endomorphisme f est une symétrie ($A^2 = A^T A = I_3$) orthogonale ($E_1 \perp E_{-1}$) par rapport à la droite $E_1 = \text{Vect} \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}$.

C'est donc aussi la rotation d'axe $E_1 = \text{Vect} \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}$ et d'angle π .

Partie 2

1) L'application u est inversible s'il existe $v \in \mathcal{L}(E)$ telle que $u \circ v = v \circ u = \text{id}_E$. Ici, $u \circ u = \text{id}_E$ donc

L'application u est inversible d'inverse elle-même

- 2) Par définition, $E_u^+ = \{x \in E \mid u(x) = x\}$ et $E_u^- = \{x \in E \mid u(x) = -x\}$.
Soit $x \in E$.

$$\begin{aligned} u(x_+) &= u\left(\frac{x + u(x)}{2}\right) \\ &= \frac{1}{2}(u(x) + u^2(x)) \\ &= \frac{1}{2}(u(x) + x) \\ &= x_+ \end{aligned}$$

Donc $x_+ \in E_u^+$

$$\begin{aligned} u(x_-) &= u\left(\frac{x - u(x)}{2}\right) \\ &= \frac{1}{2}(u(x) - u^2(x)) \\ &= \frac{1}{2}(u(x) - x) \\ &= -x_- \end{aligned}$$

Donc $x_- \in E_u^-$

- 3) Montrons que $E = E_u^+ + E_u^-$:

$$\begin{aligned} x \in E &\implies x = \frac{x + u(x)}{2} + \frac{x - u(x)}{2} = x_+ + x_- \\ &\implies x \in E_u^+ + E_u^- \end{aligned}$$

d'après 2)

Donc $E \subset E_u^+ + E_u^-$.

Or E_u^+ et E_u^- sont des sous-espaces vectoriels de E , donc l'inclusion réciproque est immédiate.

$$E = E_u^+ + E_u^-$$

Montrons que $E_u^+ \cap E_u^- = \{0\}$:

E_u^+ et E_u^- sont les sous-espaces propres pour les valeurs propres 1 et -1 respectivement, donc sont en somme directe d'après le cours :

$$E_u^+ \cap E_u^- = \{0\}$$

Conclusion

$$E = E_u^+ \oplus E_u^-$$

- 4) Une base de E compatible avec la somme directe précédente est une base de vecteurs propres :

u est diagonalisable

- 5) \implies Supposons que u soit une isométrie. Soit $x, y \in E_u^+ \times E_u^-$:

$$\begin{aligned} \langle u(x), u(y) \rangle &= \langle x, y \rangle \\ &= \langle x, -y \rangle \\ &= -\langle x, y \rangle \end{aligned}$$

Car u est une isométrie.
Par définition de E_u^+ et E_u^- .

Donc $2\langle x, y \rangle = 0$, donc $\langle x, y \rangle = 0$.

Ainsi, $E_u^+ \perp E_u^-$.

\Leftarrow Supposons que $E_u^+ \perp E_u^-$. Soit $x \in E$.

D'après les calculs de la question 3),

$$u(x) = u(x_+ + x_-) = x_+ - x_-$$

Comme $E_u^+ \perp E_u^-$, le théorème de Pythagore s'écrit

$$\begin{aligned} \|u(x)\|^2 &= \|x_+ - x_-\|^2 \\ &= \|x_+\|^2 + \|x_-\|^2 \\ \|x\|^2 &= \|x_+ + x_-\|^2 \\ &= \|x_+\|^2 + \|x_-\|^2 \end{aligned}$$

Donc $\|u(x)\| = \|x\|$.

Ainsi, u est une isométrie.

Conclusion :

$$u \text{ est une isométrie si et seulement si } E_u^+ \perp E_u^-$$

Partie 3

1) • $F \subset \mathbb{R}^4$ par construction.

• Soit $u = (0, 0, 0, 0)$. Comme $0 - 0 - 0 + 0 = 0$ et de même pour l'autre équation, $u = 0 \in F$. Ainsi,

$$F \neq \emptyset$$

• Soit $u_1 = (x, y, z, t)$ et $u_2 = (x', y', z', t') \in F$, et $\lambda \in \mathbb{R}$. Montrons que $\lambda u_1 + u_2 \in F$:

$$(\lambda x + x') - (\lambda y + y') - (\lambda z + z') + (\lambda t + t') = \lambda(x - y - z + t) + x' - y' - z' + t' = 0$$

et de même

$$2(\lambda x + x') - (\lambda z + z') - (\lambda t + t') = \lambda(2x - z - t) + 2x' - z' - t' = 0$$

Donc $\lambda u_1 + u_2 \in F$.

Ainsi,

$$F \text{ est un sous-espace vectoriel de } \mathbb{R}^4$$

Il y avait au moins deux autres façon de montrer que F était un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^4 :

• $F = \text{Ker } \varphi$ avec $\varphi : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^2$ définie par

$$\forall X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4, \quad \varphi(X) = \begin{pmatrix} x - y - z + t \\ 2x - z - t \end{pmatrix} = MX \quad \text{avec} \quad M = \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 & 1 \\ 2 & 0 & -1 & -1 \end{pmatrix}$$

• Résoudre le système et trouver, par exemple, $F = \text{Vect}((1, 3, 0, 2), (0, -2, 1, -1))$.

2) Comme $1 - 1 - 1 + 1 = 0$ et $2 - 1 - 1 = 0$,

$$\tilde{u}_1 = (1, 1, 1, 1) \in F$$

Comme $\|\tilde{u}_1\|^2 = 1 + 1 + 1 + 1 = 4$, on pose $u_1 = \frac{1}{2}\tilde{u}_1$.

Cherchons les $\tilde{u}_2 = (x, y, z, t) \in F$ orthogonaux à \tilde{u}_1 :

$$\begin{aligned} & \begin{cases} x - y - z + t = 0 \\ 2x - z - t = 0 \\ \langle \tilde{u}_1, \tilde{u}_2 \rangle = 0 \end{cases} & \iff & \begin{cases} x - y - z + t = 0 \\ 2y + z - 3t = 0 \\ z + 3t = 0 \end{cases} \\ & \iff \begin{cases} x - y - z + t = 0 \\ 2x - z - t = 0 & L_2 \leftarrow L_2 - 2L_1 \\ x + y + z + t = 0 & L_3 \leftarrow L_3 - L_1 \end{cases} & \iff & \begin{cases} x = y + z - t = -t \\ y = 3t \\ z = -3t \end{cases} \\ & \iff \begin{cases} x - y - z + t = 0 \\ 2y + z - 3t = 0 \\ 2y + 2z = 0 & L_3 \leftarrow L_3 - L_2 \end{cases} & \iff & X = \begin{pmatrix} -t \\ 3t \\ -3t \\ t \end{pmatrix} = t \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Donc $\tilde{u}_2 = (-1, 3, -3, 1)$ convient, et $\dim F = 2$.

Comme $\|\tilde{u}_2\|^2 = 1 + 9 + 9 + 1 = 20 = 4 \times 5$, on pose $u_2 = \frac{1}{2\sqrt{5}}\tilde{u}_2$. Conclusion :

$$(u_1, u_2) = \left(\frac{1}{2}\tilde{u}_1, \frac{1}{2\sqrt{5}}(-1, 3, -3, 1)\right) \text{ est une base orthonormée de } F$$

3) Comme $F = \text{Vect}(u_1, u_2)$,

$$\begin{aligned} \tilde{u}_3 \in F^\perp &\iff \forall v \in F, \langle \tilde{u}_3, v \rangle = 0 \\ &\iff \langle \tilde{u}_3, u_1 \rangle = 0 \quad \text{et} \quad \langle \tilde{u}_3, u_2 \rangle = 0 && \text{car } v = \lambda u_1 + \mu u_2 \\ &\iff 1 - 1 - 1 + 1 = 0 \quad \text{et} \quad -1 - 3 + 3 + 1 = 0 \end{aligned}$$

Conclusion :

$$\tilde{u}_3 = (1, -1, -1, 1) \in F^\perp$$

Autre méthode :

$$\tilde{u}_3 \in F^\perp \iff \forall v = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} \in F, \langle \tilde{u}_3, v \rangle = x - y - z + t = 0$$

Ce qui est vrai par définition de F .

On pose $u_3 = \frac{1}{\|\tilde{u}_3\|}\tilde{u}_3 = \frac{1}{2}u_3$.

On cherche $\tilde{u}_4 = (x, y, z, t)$ orthogonal aux précédents.

(une méthode consisterait à choisir un e_4 quelconque hors de $G = \text{Vect}(u_1, u_2, u_3)$, puis appliquer le « pogs » : $\tilde{u}_4 = e_4 - p_G(e_4) = e_4 - \sum i = 1^3 \langle e_4, u_i \rangle u_i$).

$$\begin{aligned} &\begin{cases} \langle \tilde{u}_1, \tilde{u}_4 \rangle = 0 \\ \langle \tilde{u}_2, \tilde{u}_4 \rangle = 0 \\ \langle \tilde{u}_3, \tilde{u}_4 \rangle = 0 \end{cases} \\ &\iff \begin{cases} x + y + z + t = 0 \\ -x + 3y - 3z + t = 0 \\ x - y - z + t = 0 \end{cases} \quad \begin{matrix} L_2 \leftarrow L_2 + L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 - L_1 \end{matrix} \\ &\iff \begin{cases} x + y + z + t = 0 \\ 4y - 2z + 2t = 0 \\ -2y - 2z = 0 \end{cases} \end{aligned} \quad \begin{aligned} &\iff \begin{cases} x + y + z + t = 0 \\ 2y - z + t = 0 \\ y = -z \end{cases} \\ &\iff \begin{cases} x = -3z \\ t = 3z \\ y = -z \end{cases} \\ &\iff X = z \begin{pmatrix} -3 \\ -1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Conclusion :

$$\text{Avec } u_4 = \frac{1}{2\sqrt{5}}(-3, -1, 1, 3), (u_1, u_2, u_3, u_4) \text{ est une base orthonormée de } \mathbb{R}^4$$

4) Il y a plusieurs façon de faire. On peut déterminer la projection orthogonale p_F sur F via $p_F(x) = \langle x, u_1 \rangle u_1 + \langle x, u_2 \rangle u_2$, puis utiliser $s = 2p_F - \text{id}_E$. Ici le sujet pousse à utiliser un changement de base.

La matrice D de s dans la base $\mathcal{B}' = (u_1, \dots, u_4)$ est

$$D = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Et la matrice de passage P de la base canonique \mathcal{B} à \mathcal{B}' est un matrice de passage entre base orthonormée, donc orthogonale, et vaut

$$P = \frac{1}{2\sqrt{5}} \begin{pmatrix} \sqrt{5} & -1 & \sqrt{5} & -3 \\ \sqrt{5} & 3 & -\sqrt{5} & -1 \\ \sqrt{5} & -3 & -\sqrt{5} & 1 \\ \sqrt{5} & 1 & \sqrt{5} & 3 \end{pmatrix} \in \mathcal{O}_4(\mathbb{R})$$

La formule de changement de base s'écrit $M = PDP^{-1} = PDP^T$:

$$\frac{1}{5} \begin{pmatrix} -2 & 1 & 4 & 2 \\ 1 & 2 & -2 & 4 \\ 4 & -2 & 2 & 1 \\ 2 & 4 & 1 & -2 \end{pmatrix}$$

La matrice trouvée est bien symétrique, cf. le cours.

- 5) Soit $H_4 = \text{Vect}(u_1, u_2, u_3)$ et $H_3 = \text{Vect}(u_1, u_2, u_4)$: ce sont deux hyperplans, car engendrés par une famille libre de 3 vecteurs de \mathbb{R}^4 .

Pour $i \in \{3, 4\}$, notons r_i la réflexion par rapport à H_i et D_i la matrice de r_i dans \mathcal{B}' . Alors

$$D_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad D_4 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

La matrice de $r_3 \circ r_4$ est la matrice D de s trouvée au 4.

Ainsi,

$$s = r_3 \circ r_4$$

Partie 4

- 1) Notons \mathcal{H}_{p_f} la propriété

Il existe ℓ réflexions r_1, \dots, r_ℓ avec $\ell \leq p_f$ telles que $f = r_1 \circ r_2 \dots \circ r_\ell$.

Par définition, $\dim F_f = n - p_f = n - 1$, donc ici F_f est un hyperplan.

Notons $E_\lambda = \text{Ker}(\lambda \text{id}_E - f)$ le sous-espace propre associé à la valeur propre λ .

Comme f est une isométrie, $G = F_f^\perp$ est stable par f , et $\dim G = n - \dim F_f = p_f = 1$.

Soit $x \in G$ non nul : $G = \text{Vect}(x)$. De plus, par stabilité de G , $f(x) \in G = \text{Vect}(x)$, donc il existe $\lambda \in \mathbb{R}$ tel que $f(x) = \lambda x$. Soit un tel $\lambda \in \mathbb{R}$.

Comme f est une isométrie, $\lambda = 1$ ou $\lambda = -1$. Or $x \notin F_f = E_1$, donc $\lambda = -1$ et $G \subset E_{-1}$. Or $\dim G + \dim F_f = \dim E$, donc $G = E_{-1}$.

Ainsi, f est une symétrie orthogonale par rapport à un hyperplan :

$$\text{Le résultat } \mathcal{H}_{p_f} \text{ est vrai pour } p_f = 1$$

- 2) Soit k un entier fixé tel que $2 \leq k \leq n$ et supposons le résultat vrai si $p_f < k$. Soit g une isométrie telle que $p_g = k$.

a) Montrer que $F_g^\perp \neq \{0\}$.

b) Soit $x_0 \in F_g^\perp$, $x_0 \neq 0$ et $y_0 = g(x_0)$. Montrer que $y_0 \neq x_0$ et $y_0 \in F_g^\perp$.

c) Soit r la réflexion par rapport à $\text{Vect}(x_0 - y_0)^\perp$.

Montrer que $F_g \subset \text{Vect}(x_0 - y_0)^\perp$. En déduire $F_g \subset F_r$ puis que $F_g \subset F_{r \circ g}$.

d) Montrer que $(x_0 - y_0)^\perp \subset (x_0 + y_0)^\perp$.

Calculer $r(x_0 - y_0)$ et $r(x_0 + y_0)$. En déduire $r(y_0) = x_0$.

e) Montrer que $p_{r \circ g} < p_g$.

f) En appliquant l'hypothèse de récurrence, à $r \circ g$, montrer que g peut s'écrire comme composition de ℓ réflexions avec $\ell \leq k$.

Exercice 2

Partie 1

- 1) a) $A^T = M^T M^{TT} = M^T M = A$, donc A est symétrique réelle. D'après le théorème spectral,

A est diagonalisable

b) i) $AX = \lambda X$

ii) Comme $\langle X, Y \rangle = X^T Y$,

$$\begin{aligned}\|MX\|^2 &= (MX)^T MX \\ &= X^T M^T MX \\ &= X^T AX \\ &= \lambda X^T X && \text{Car } AX = \lambda X \\ &= \lambda \|X\|^2\end{aligned}$$

Ainsi,

$\|MX\|^2 = \lambda \|X\|^2$

iii) Comme X est un vecteur propre, $X \neq 0$, et donc

$$\lambda = \frac{\|MX\|^2}{\|X\|^2} \geq 0$$

Conclusion :

Toutes les valeurs propres de A sont positives

Si zéro est valeur propre, alors il existe un vecteur propre $X \neq 0$ tel que $AX = 0$, et A n'est pas inversible.

Or $A = M^T M$ avec M inversible, donc $\det A = (\det M)^2 \neq 0$.

Ainsi,

Zéro ne peut pas être valeur propre de A

c) D'après le théorème spectral, il existe $P \in \mathcal{O}_n(\mathbb{R})$ et D matrice diagonale telles que

$$A = P D P^{-1}$$

En b), nous avons montré que les valeurs propres $(\lambda_1, \dots, \lambda_n)$ de A sont strictement positives.

Donc, en posant $\mu_i = \sqrt{\lambda_i} > 0$, il vient $D = \begin{pmatrix} \mu_1^2 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & \mu_n^2 \end{pmatrix}$

Conclusion :

Il existe $P \in \mathcal{O}_n(\mathbb{R})$ et $(\mu_1, \dots, \mu_n) \in (\mathbb{R}_+^*)^n$ tels que $A = P \begin{pmatrix} \mu_1^2 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & \mu_n^2 \end{pmatrix} P^{-1}$

d) $S^2 = P D P^{-1} P D P^{-1} = P D^2 P^{-1}$ avec $D^2 = \begin{pmatrix} \mu_1^2 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & \mu_n^2 \end{pmatrix}$, donc, par construction,

$A = S^2$

De plus, comme $P \in \mathcal{O}_3(\mathbb{R})$, $P^{-1} = P^T$. Ainsi, comme $D^T = D$ pour une matrice diagonale,

$$S^T = (P D P^T)^T = P^{TT} D^T P^T = P D P^{-1} = S$$

Conclusion :

S est symétrique

2) a) $A = M^T M = \begin{pmatrix} 16 & 0 & 0 \\ 0 & 10 & 6 \\ 0 & 6 & 10 \end{pmatrix}$

b) Polynôme caractéristique :

$$\begin{aligned} \chi_A(x) &= \det(xI_3 - A) = \begin{vmatrix} x-16 & 0 & 0 \\ 0 & x-10 & -6 \\ 0 & -6 & x-10 \end{vmatrix} \\ &= (x-16) \begin{vmatrix} x-10 & -6 \\ -6 & x-10 \end{vmatrix} \\ &= (x-16)(x-10)^2 - 6^2 \\ &= (x-16)^2(x-4) \end{aligned}$$

$\text{Tr } A = 36 = 16 + 16 + 4$, et toutes les valeurs propres sont positives conformément au résultat de la question 1)b)iii).

Valeurs propres :

- $\lambda = 16$ de multiplicité $\alpha = 2$
- $\lambda = 4$ de multiplicité $\alpha = 1$

Base orthonormée de vecteurs propres :

$E_4 = \text{Ker}(4I_3 - A)$:

$$\begin{aligned} X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in E_4 &\iff \begin{pmatrix} -12 & 0 & 0 \\ 0 & -6 & -6 \\ 0 & -6 & -6 \end{pmatrix} X = 0 &\iff X = \begin{pmatrix} 0 \\ -z \\ z \end{pmatrix} = z \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \\ &\iff \begin{cases} -12x = 0 \\ -6y - 6z = 0 \end{cases} &\iff X \in \text{Vect} \left(\begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right) \\ &\iff \begin{cases} x = 0 \\ y = -z \end{cases} \end{aligned}$$

$$E_4 = \text{Vect} \left(\begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$$

Comme $\left\| \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\|^2 = 1 + 1 = 2$, posons

$$e'_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$E_{16} = \text{Ker}(16I_3 - A)$: Les sous-espaces propres d'une matrice symétrique réelle sont deux à deux orthogonaux, et leur somme directe forme tout l'espace, donc

$$E_{16} = E_4^\perp$$

Ainsi, $\dim E_{16} = 3 - \dim E_4 = 2$. Il suffit de trouver 2 vecteurs orthogonaux à $\begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ unitaire pour obtenir une base orthonormée de E_{16} . Posons :

$$e'_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad e'_3 = e'_1 \wedge e'_2 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$\langle e'_1, e'_2 \rangle = 0$, donc $e'_2 \in E_{16}$. (On cherche un vecteur e'_2 simple qui vérifie cette condition, par exemple parmi les vecteurs de la base canonique.)

Par construction du produit vectoriel, e'_3 est orthogonal à e'_1 (donc dans E_{16}) et (e'_1, e'_2, e'_3) forme une base orthonormée directe. Ainsi, finalement,

$$\mathcal{B}' = (e'_1, e'_2, e'_3) \text{ est une base orthonormée de vecteurs propres}$$

c) Posons $D = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$ et $P = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 & \sqrt{2} & 0 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$.

Par construction, $P \in \mathcal{O}_3(\mathbb{R})$ (\mathcal{B}' base orthonormée) et $A = PD^2P^{-1}$.

D'après 1d, la matrice suivante convient :

$$S = PDP^{-1} = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

3) a) $\det A = (\det M)^2 \neq 0$, et $\det A = (\det S)^2$, donc $\det S \neq 0$:

La matrice S est inversible

b) Vérifions que $U^T U = I_n$ (Si les résultats de tous les calculs étaient évident, ils perdraient de leur utilité : il faut se lancer, on verra bien.)

$$\begin{aligned} U^T U &= (MS^{-1})^T MS^{-1} \\ &= (S^{-1})^T M^T MS^{-1} && \text{Or } M^T M = S^2 \text{ par construction, et } (B^{-1})^T = (B^T)^{-1} \\ &= (S^T)^{-1} S^2 S^{-1} && \text{Or } S \text{ est symétrique} \\ &= S^{-1} S^2 S^{-1} \\ &= I_n \end{aligned}$$

Conclusion :

La matrice $U = MS^{-1}$ est une matrice orthogonale

c) Par construction, $U = MS^{-1}$, donc $US = M$:

Les matrices U et S que nous venons de construire sont une décomposition polaire de M

4) Un pivot de Gauss nous donne $S^{-1} = \frac{1}{8} \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & -1 \\ 0 & -1 & 3 \end{pmatrix}$

D'où $U = MS^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

La décomposition polaire de M est

$$U = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad S = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

Partie 2

$$1) \quad |||I_n||| = \sup_{x \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}} \frac{\|X\|}{\|X\|} = 1$$

2) a) • Montrons que $\|X\|_\infty \leq \|X\|$: Il existe $i_0 \in \llbracket 1, n \rrbracket$ tel que $\|X\|_\infty = |x_{i_0}|$, donc

$$\|X\|_\infty^2 = x_{i_0}^2 \leq \sum_{i=1}^n x_i^2 = \|X\|^2$$

Conclusion :

$$\|X\|_\infty \leq \|X\|$$

• Montrons que $\|X\| \leq \sqrt{n}\|X\|_\infty$: Pour tout $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$, $|x_i| \leq \|X\|_\infty$, donc, en sommant,

$$\|X\|^2 = \sum_{i=1}^n x_i^2 \leq \sum_{i=1}^n \|X\|_\infty^2 = n\|X\|_\infty^2$$

Conclusion :

$$\|X\| \leq \sqrt{n}\|X\|_\infty$$

• Montrons que $\|MX\|_\infty \leq n\|M\|_\infty\|X\|_\infty$:

Si $Y = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} = MX$, alors, pour tout $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$, $y_i = \sum_{j=1}^n m_{ij}x_j$. Ainsi,

$$\begin{aligned} \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, \quad |y_i| &= \left| \sum_{j=1}^n m_{ij}x_j \right| \\ &\leq \sum_{j=1}^n |m_{ij}| \times |x_j| && \text{Or } |m_{ij}| \leq \|M\|_\infty \text{ et } |x_j| \leq \|X\|_\infty \\ &\leq \sum_{j=1}^n \|M\|_\infty \|X\|_\infty = n\|M\|_\infty \|X\|_\infty \end{aligned}$$

En passant au sup sur i , $\|Y\|_\infty \leq n\|M\|_\infty\|X\|_\infty$:

$$\|MX\|_\infty \leq n\|M\|_\infty\|X\|_\infty$$

b) D'après a), il vient

$$\begin{aligned} \|MX\| &\leq \sqrt{n}\|MX\|_\infty \\ &\leq n\sqrt{n}\|X\|_\infty \\ &\leq n\sqrt{n}\|X\| \end{aligned}$$

c) Par définition, $|||M||| = \sup \left\{ \frac{\|MX\|}{\|X\|} \mid X \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\} \right\}$.

Or, d'après 2b, pour tout $X \neq 0$, $\left\{ \frac{\|MX\|}{\|X\|} \mid X \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\} \right\} \subset [0, n\sqrt{n}\|M\|_\infty]$.

Donc la borne supérieure cherchée existe et est inférieure à $n\sqrt{n}\|M\|_\infty$:

$$|||M||| \in \mathbb{R}$$

3) Pour tout $X \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$, on a $\frac{\|MX\|}{\|X\|} \leq \sup_{Y \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}} \frac{\|MY\|}{\|Y\|} = |||M|||$ par définition de la borne supérieure.

En multipliant par $\|X\|$ il vient $\|MX\| \leq |||M||| \|X\|$, qui est vrai aussi en $X = 0$. Conclusion :

$$\forall X \in \mathbb{R}^n, \quad \|MX\| \leq |||M||| \|X\|$$

- 4) a) Comme $P \in \mathcal{O}_n(\mathbb{R})$, pour tout $X \in \mathbb{R}^n$, $\|PX\|^2 = X^T P^T P X = X^T X = \|X\|^2$ donc

$$\boxed{X \mapsto PX \text{ est une isométrie de } \mathbb{R}^n \text{ et } \|P\| = 1}$$

- b) Soit $M \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$.

$$\begin{aligned} \|MP\| &= \sup_{X \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}} \frac{\|MPX\|}{\|X\|} \\ &= \sup_{X \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}} \frac{\|MPX\|}{\|PX\|} && (\text{car } \|PX\| = \|X\|) \\ &= \sup_{Y \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}} \frac{\|MY\|}{\|Y\|} && (\text{car } X \mapsto Y = PX \text{ est une bijection de } \mathbb{R}^n \setminus \{0\} \text{ sur } \mathbb{R}^n \setminus \{0\}) \\ &= \|M\| \end{aligned}$$

- 5) a) D diagonale donc $\boxed{De_i = \lambda_i e_i}$

- b) Pour tout $X \in \mathbb{R}^n$,

$$\begin{aligned} \|DX\|^2 &= \left\| \sum_{i=1}^n (x_i De_i) \right\|^2 \\ &= \left\| \sum_{i=1}^n (x_i \lambda_i e_i) \right\|^2 \\ &= \sum_{i=1}^n (x_i \lambda_i)^2 && (\text{car } (e_1, \dots, e_n) \text{ est une base orthonormée}) \\ &\leq \rho(D)^2 \sum_{i=1}^n x_i^2 && (\text{car } \lambda_i^2 \leq \rho(D)^2 \text{ pour tout } i) \\ &\leq \rho(D)^2 \|X\|^2 \end{aligned}$$

Finalement, $\boxed{\forall X \in \mathbb{R}^n, \|DX\| \leq \rho(D) \|X\|}$.

- c) Par conséquent, pour tout $X \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$, $\frac{\|DX\|}{\|X\|} \leq \rho(D)$. En passant au sup, il vient $\boxed{\|D\| \leq \rho(D)}$

Si i_0 est tel que $|\lambda_{i_0}| = \rho(D)$, alors d'après a) $De_{i_0} = \lambda_{i_0} e_{i_0}$.

Donc $\|De_{i_0}\| = |\lambda_{i_0}| \|e_{i_0}\| = \rho(D) \|e_{i_0}\|$. Ainsi, pour $X = e_{i_0}$, $\frac{\|DX\|}{\|X\|} = \rho(D)$. D'où $\|D\| \geq \rho(D)$.

Conclusion :

$$\boxed{\|D\| = \rho(D)}$$

- 6) a) La matrice tMM est symétrique donc diagonalisable avec une matrice de passage orthogonale, et par une démarche identique à celle de la question 1d de la partie 1, toutes ses valeurs propres sont positives – on peut donc les écrire sous forme de carrés.

$$\boxed{\text{Il existe } P \in \mathcal{O}_n(\mathbb{R}) \text{ et } D \text{ une matrice diagonale à coefficients positifs tels que } {}^tMM = PD^2P}$$

- b) D'après les questions 4c et 3 (1), la matrice $P^{-1} = {}^tP$ étant orthogonale,

$$\rho(D) = \|D\| = \|D^tP\|$$

Or, pour tout $X \in \mathbb{R}^n$,

$$\|D^tPX\|^2 = {}^tXP^tDDPX = {}^tX(PD^2P)X = {}^tX^tMMX = \|MX\|^2$$

Par conséquent $\|D^tP\| = \|M\|$.

Conclusion : $\boxed{\|M\| = \rho(D)}$

1. On prend $P^{-1} = {}^tP$ et non P pour des raisons de changement de base : D « vit » dans la base \mathcal{B}' de diagonalisation, et P prend « en entrée » du \mathcal{B}' , donc le produit DP n'a pas vraiment de sens vu le contexte (bien que les tailles de matrices ne posent pas problème).

7) Il faut calculer $\rho(D)$, c'est-à-dire la racine carrée de la plus grande valeur propre de ${}^tMM = \begin{pmatrix} 5 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$.

$$\det({}^tMM - \lambda I_2) = \lambda^2 - \operatorname{Tr}({}^tMM)\lambda + \det({}^tMM) = \lambda^2 - 6\lambda + 4$$

a pour racines $3 \pm \sqrt{5}$. Ainsi

$$\|M\| = \sqrt{3 + \sqrt{5}}$$

FIN DE L'ÉPREUVE