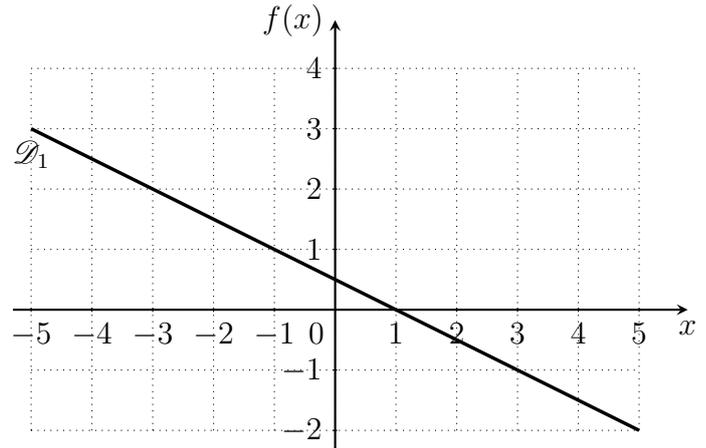


Nom et Prénom :

Contrôle de Mathématiques

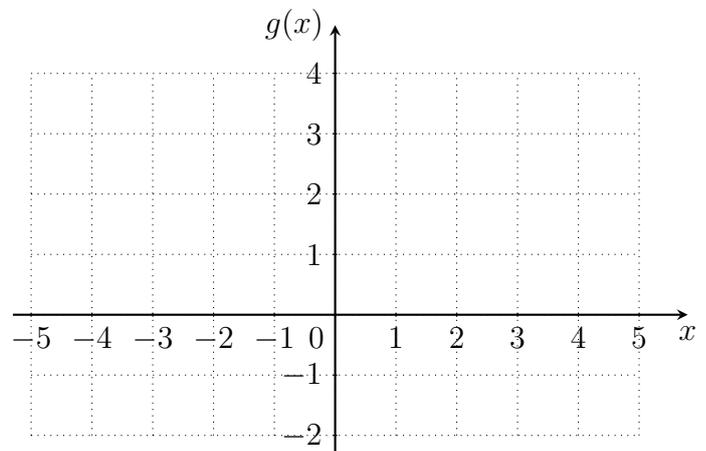
Voici une représentation graphique d'une fonction affine  $f$ .

- 1) Déterminer graphiquement la valeur du coefficient directeur.
- 2) Déterminer graphiquement l'ordonnée à l'origine.



Soit  $g$  la fonction affine d'équation  $g(x) = \frac{1}{3}x + 1$ .

- 3) Sur le quadrillage ci-contre, tracer la représentation graphique de la fonction  $g$ .



- 4) Factoriser puis résoudre les équations suivantes :

a.  $(2x + 1)(3x - 2) + (2x + 1)x = 0$

b.  $3\left(2x - \frac{1}{2}\right) - (x - 1)\left(2x - \frac{1}{2}\right) = 0$

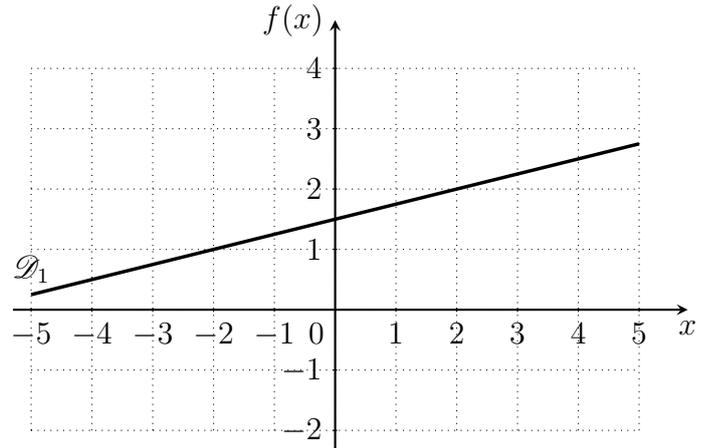
Nom et Prénom :

Contrôle de Mathématiques

Voici une représentation graphique d'une fonction affine  $f$ .

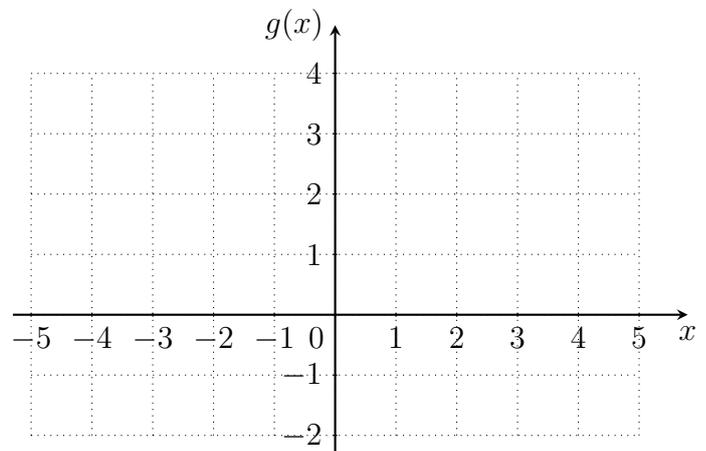
1) Déterminer graphiquement la valeur du coefficient directeur.

2) Déterminer graphiquement l'ordonnée à l'origine.



Soit  $g$  la fonction affine d'équation  $g(x) = -\frac{1}{4}x + 2$ .

3) Sur le quadrillage ci-contre, tracer la représentation graphique de la fonction  $g$ .



4) Factoriser puis résoudre les équations suivantes :

a.  $(2x + 1)(3x - 2) + 3(3x - 2) = 0$

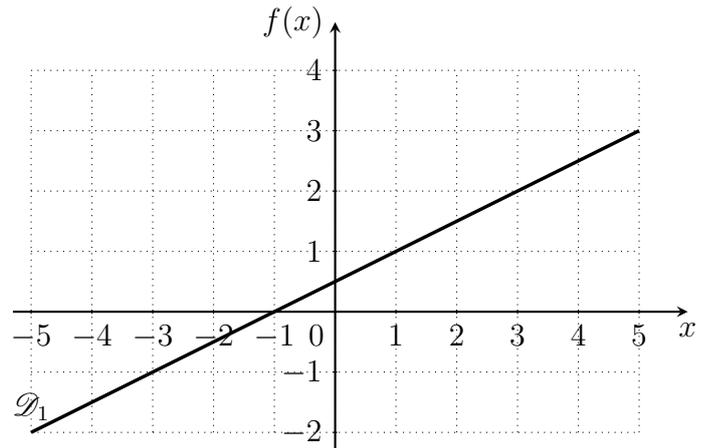
b.  $(x - 1) \left( \frac{1}{2}x - 2 \right) - (x - 1)x = 0$

Nom et Prénom :

Contrôle de Mathématiques

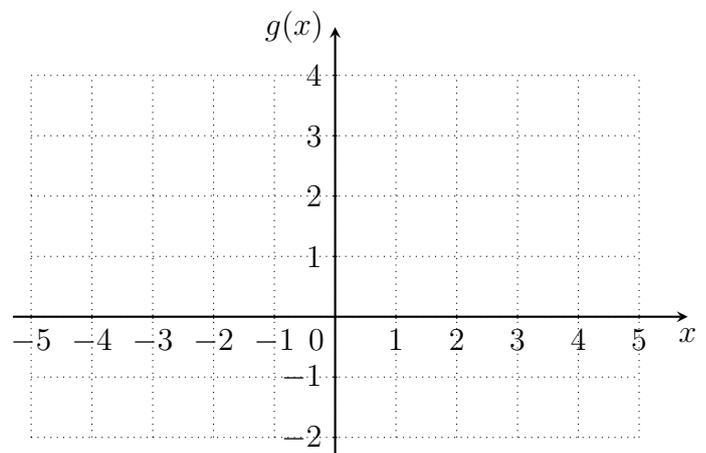
Voici une représentation graphique d'une fonction affine  $f$ .

- 1) Déterminer graphiquement la valeur du coefficient directeur.
- 2) Déterminer graphiquement l'ordonnée à l'origine.



Soit  $g$  la fonction affine d'équation  $g(x) = -\frac{1}{2}x + 3$ .

- 3) Sur le quadrillage ci-contre, tracer la représentation graphique de la fonction  $g$ .



- 4) Factoriser puis résoudre les équations suivantes :

a.  $(5x - 1)(x - 2) + 3(5x - 1) = 0$

b.  $(2x - 1) \left( \frac{1}{3}x - 3 \right) - (2x - 1)x = 0$