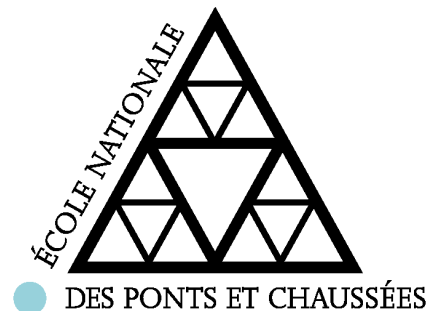
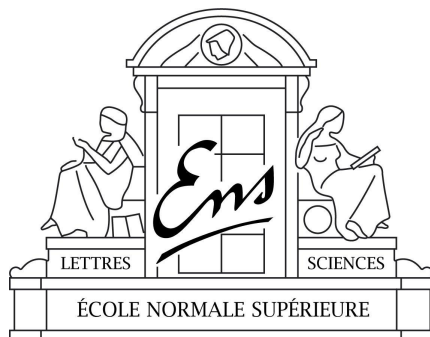


# Moyennes et statistiques de formes

Guillaume Charpiat

28 juin 2005

Équipe Odysée



## Pourquoi des moyennes et des statistiques de formes ?

- ↪ pour trouver plus facilement un objet dans une image :  
segmentation a priori
- ↪ pour classifier des ensembles de formes.

## Segmentation avec a priori

- ↪ donnée : une image  $A$
- ↪ but : trouver le contour d'un objet dans cette image
- ↪ moyen : faire évoluer un contour  $C$  de manière à minimiser une certaine énergie  $E(C)$
- ↪ énergie  $E(C)$  : basée sur des descripteurs de l'image (gradient de l'intensité, cohérence de la structure à l'intérieur du contour)
- ↪ on voudrait en plus : avoir des indications sur la forme à rechercher
- ↪ moyen : ajouter à l'énergie un terme sur la forme
- ↪ nouveau but : exprimer la probabilité qu'une courbe quelconque  $C$  appartienne à l'ensemble de courbes données en apprentissage.

## Exemple de résultat

On dispose de  $n$  exemples d'images d'un même objet, ou d'une même catégorie d'objets, déjà segmentées.



Nouvelle image à segmenter :

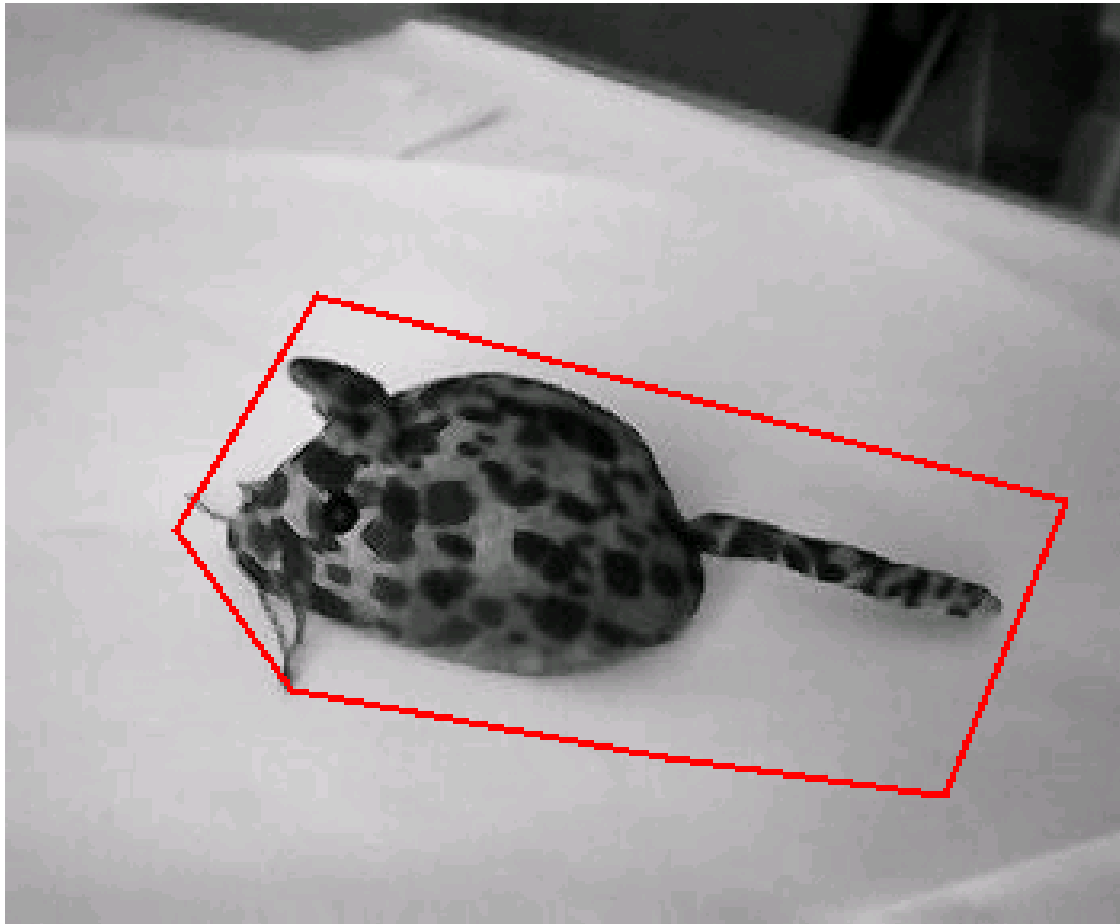


Image segmentée sans a priori avec un algorithme ne considérant que des histogrammes de région :

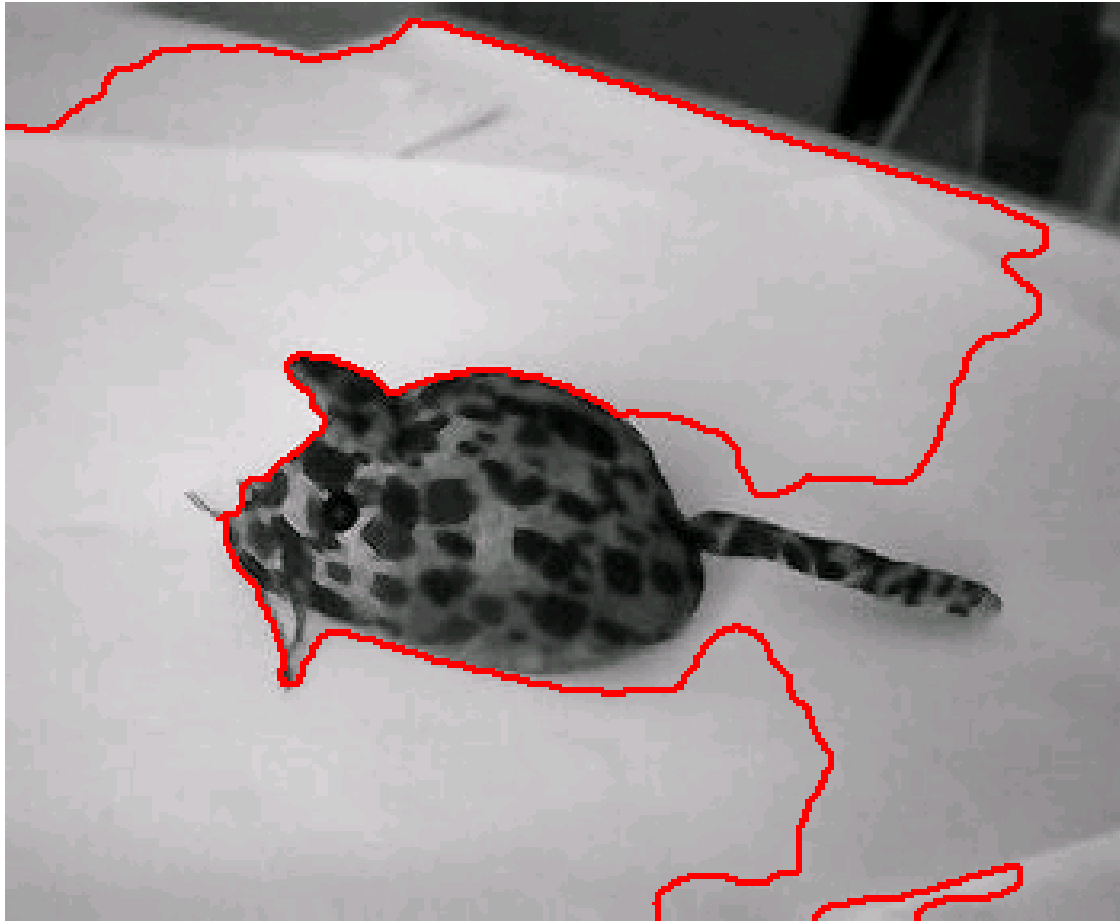
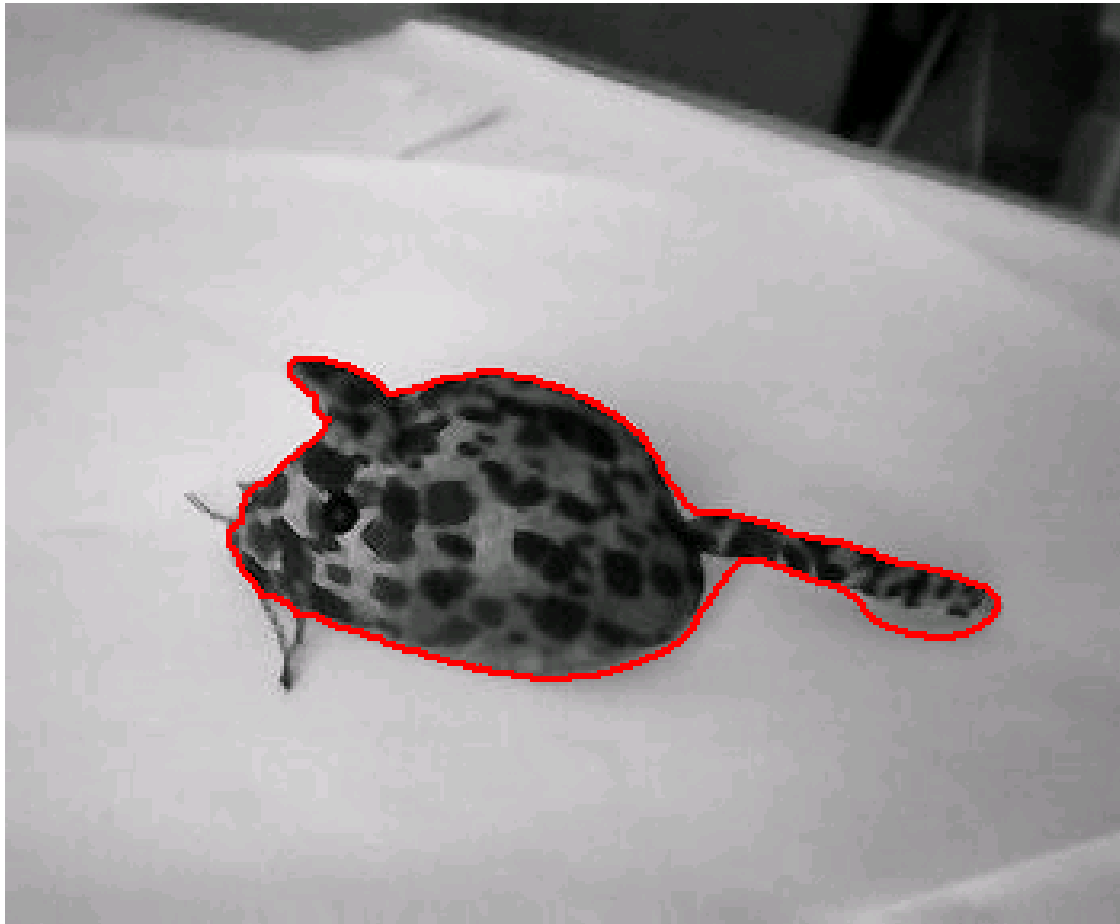


Image segmentée avec le même algorithme, mais avec un a priori sur la forme :



## Exemple bruité

Image à segmenter :





Image segmentée sans a priori :

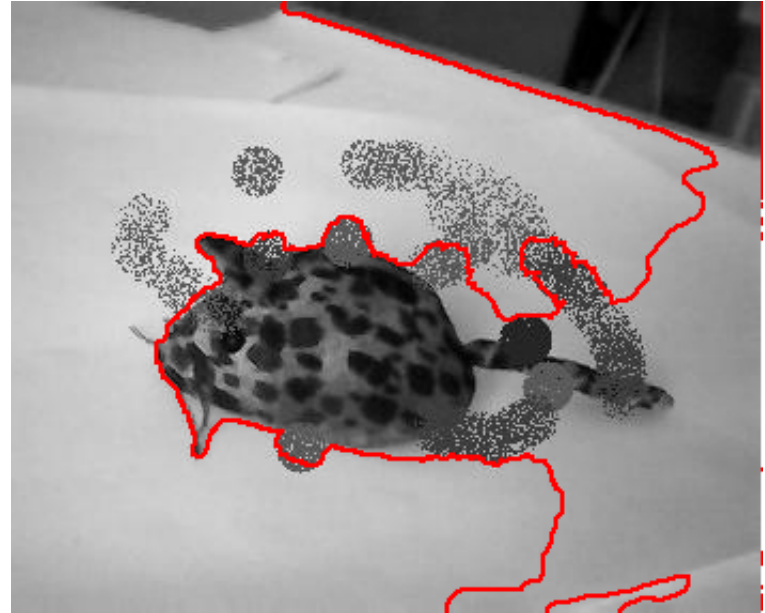
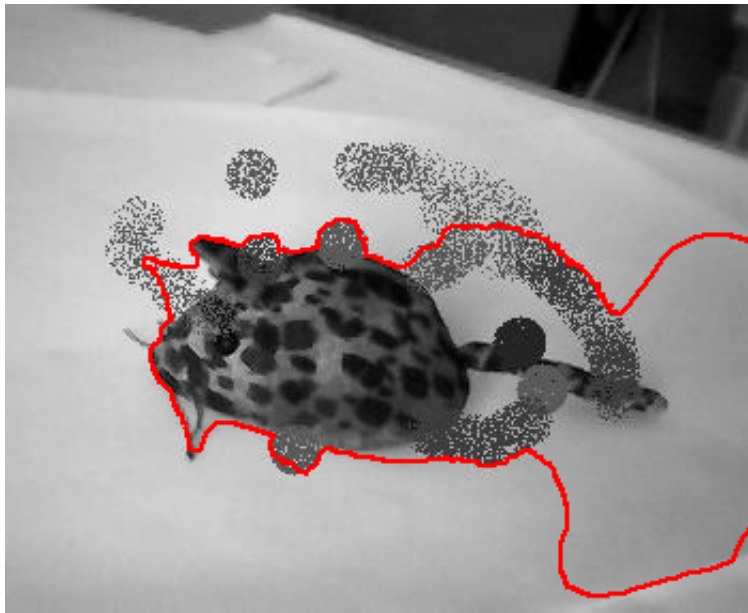
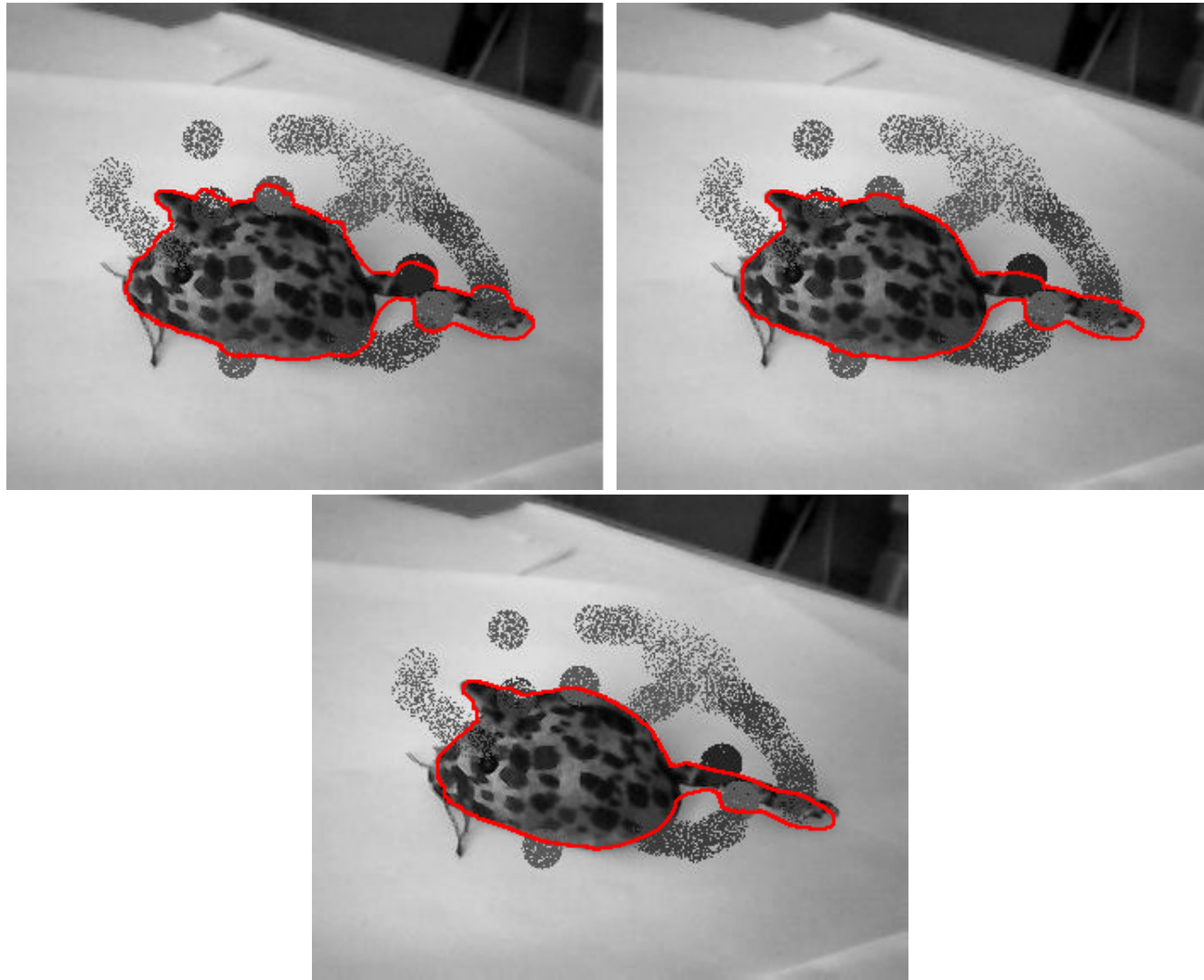


Image segmentée avec a priori (avec une importance croissante du terme sur la forme) :



## Retour à la théorie

Quel terme choisir pour exprimer une contrainte sur la forme ?

- ↪ données  $\mathcal{D} = \{C_i\}$  : ensemble de courbes  $C_i$  déjà segmentées dans d'autres images
- ↪ variable à ajuster : la forme courante  $C$ , qui évolue
- ↪ critère : probabilité d'appartenance de  $C$  à  $\mathcal{D}$ ,  
degré de ressemblance de  $C$  aux échantillons  $C_i$ .
- ↪ statistiques sur les courbes  $C_i$ , forme moyenne, formes caractéristiques ?

# Moyenne de courbes planes

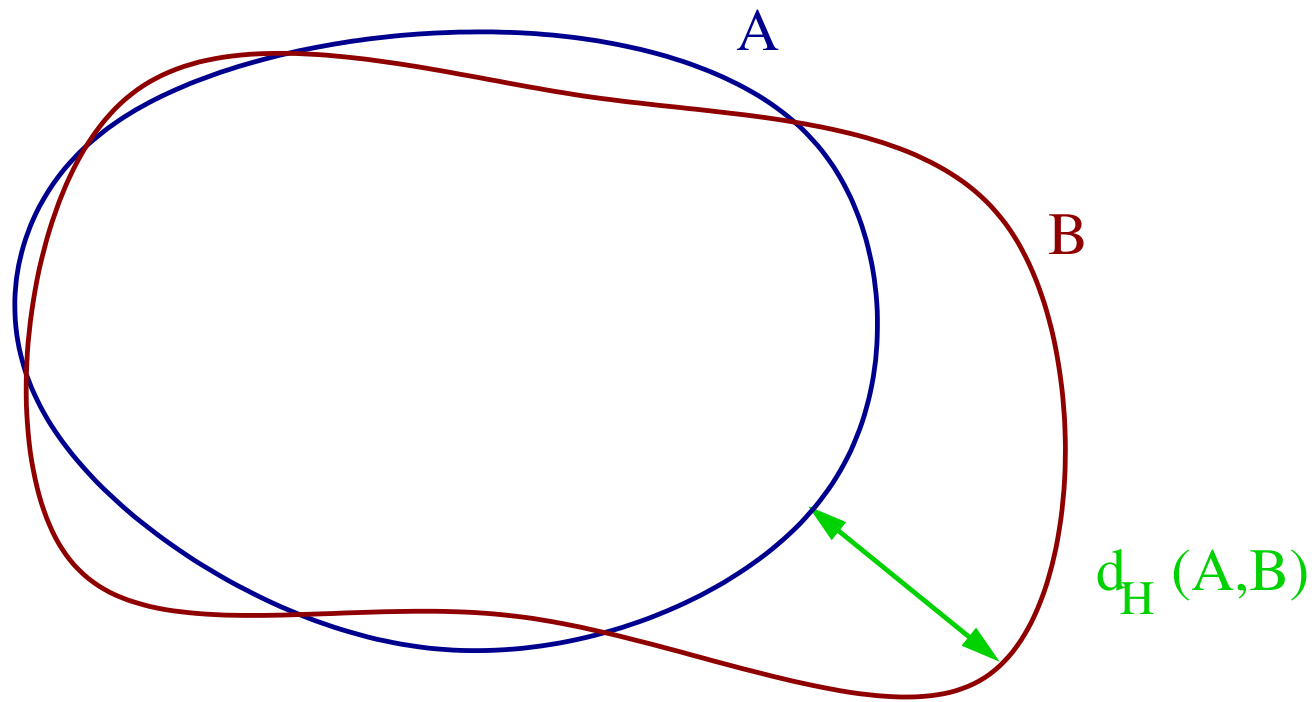
Nous disposons d'un ensemble de  $n$  courbes, dont on voudrait calculer la moyenne.

↪ Qu'est-ce que la moyenne de plusieurs courbes ?

*C'est la courbe qui ressemble le plus à toutes les autres à la fois.*

↪ Comment exprimer la ressemblance entre deux courbes ?

*Par un critère qui à deux courbes quelconques associe leur distance mutuelle, par exemple la distance de Hausdorff.*

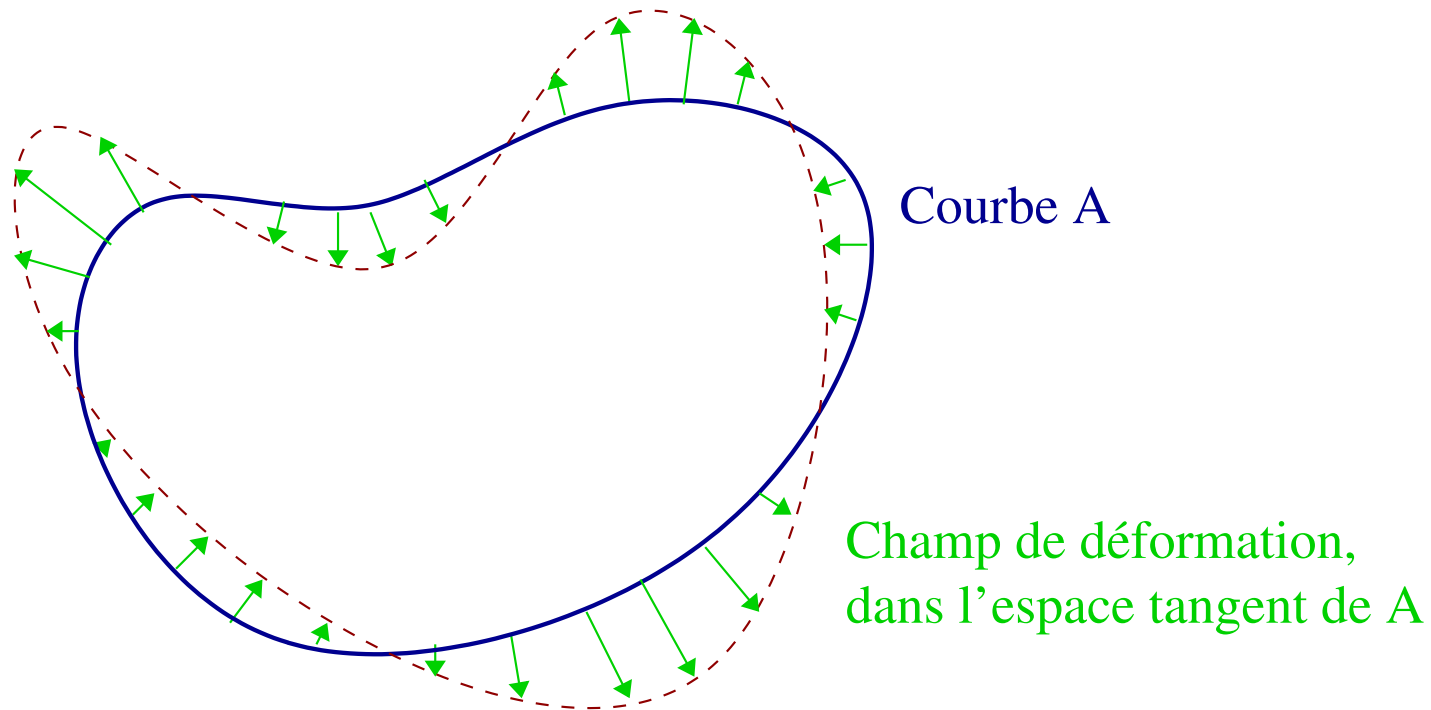


$$d_H(A, B) = \sup_{x \in A} \inf_{y \in B} d(x, y) + \sup_{x \in B} \inf_{y \in A} d(x, y)$$

## Mettre 2 courbes en correspondance

Si l'on minimise  $d_H(A, B)$  (par rapport à la courbe  $A$ ),  $A$  va se déformer progressivement jusqu'à devenir  $B$ .

↪ descente de gradient : on applique à la courbe  $A$  à chaque pas de temps de l'évolution le champ  $-\partial_A d_H(A, B)$



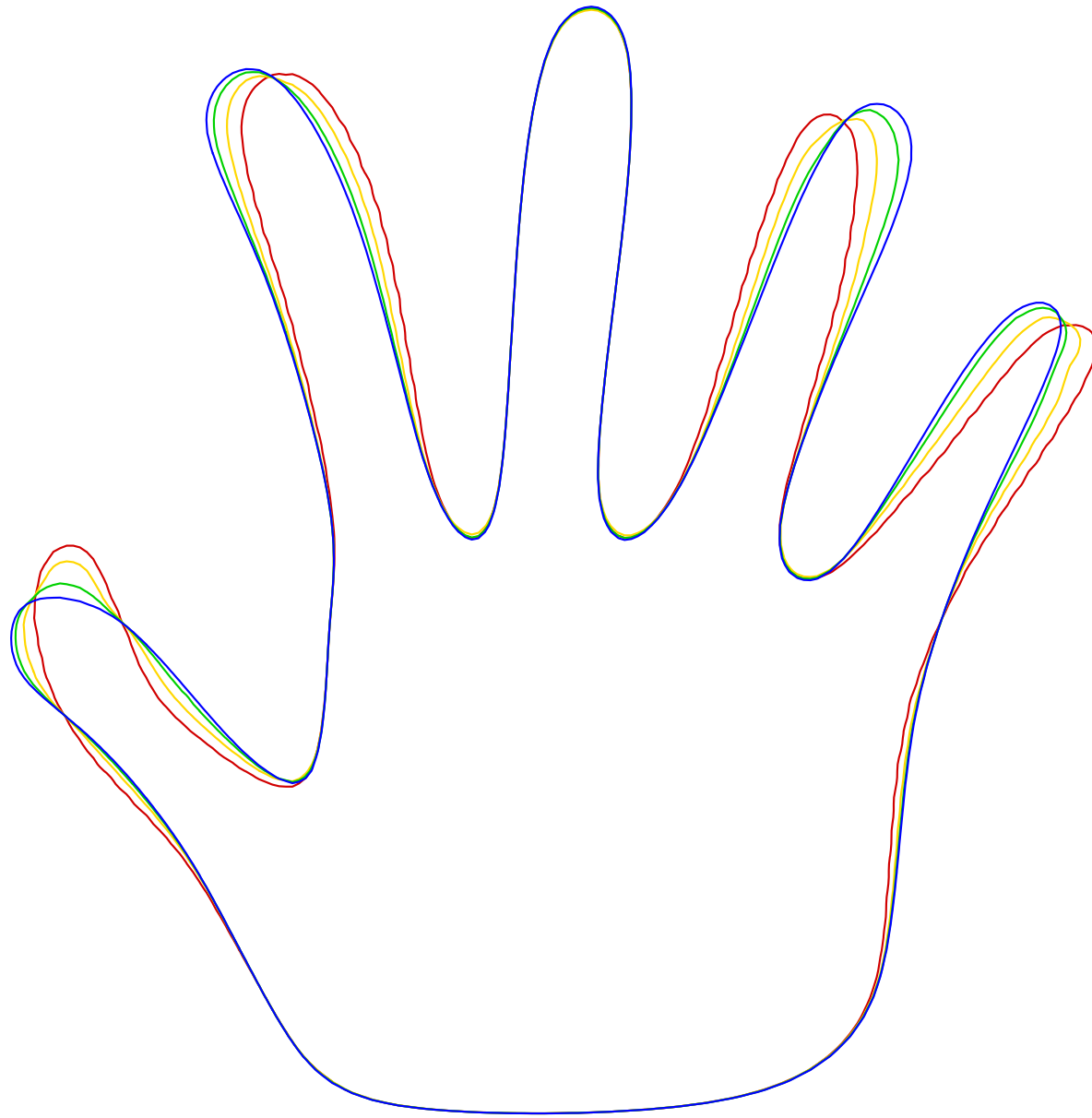
## Problèmes !

↪ la distance de Hausdorff n'est vraiment pas dérivable.

*On utilise une approximation lisse de la distance de Hausdorff à la place.*

↪ l'approximation lisse n'est vraiment plus une distance.

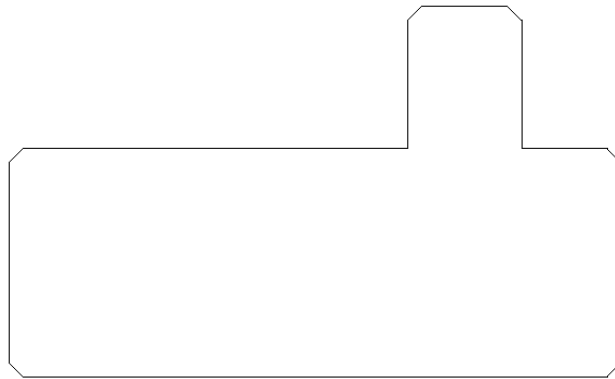
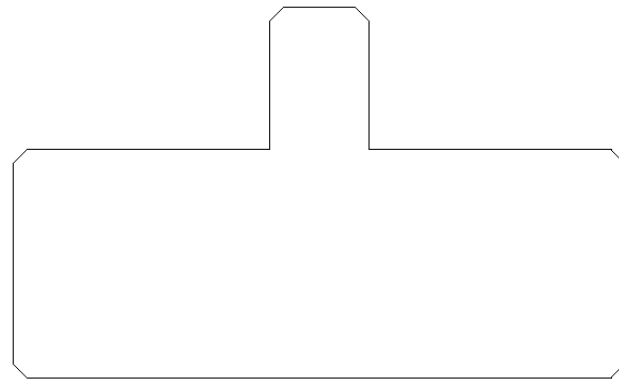
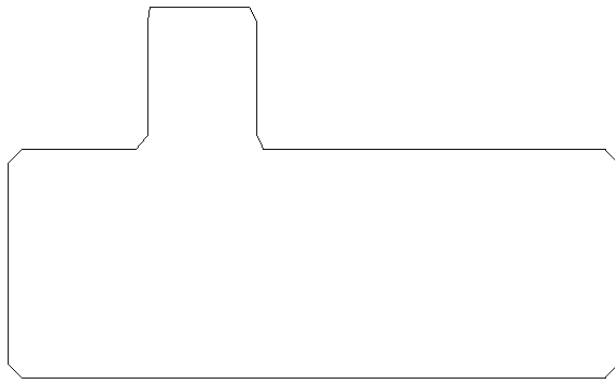
*La précision de l'approximation est réglable : l'écart avec la vraie distance est inférieure à un  $\varepsilon$  arbitrairement petit en fonction des paramètres de l'approximation.*



Exemple d'évolution

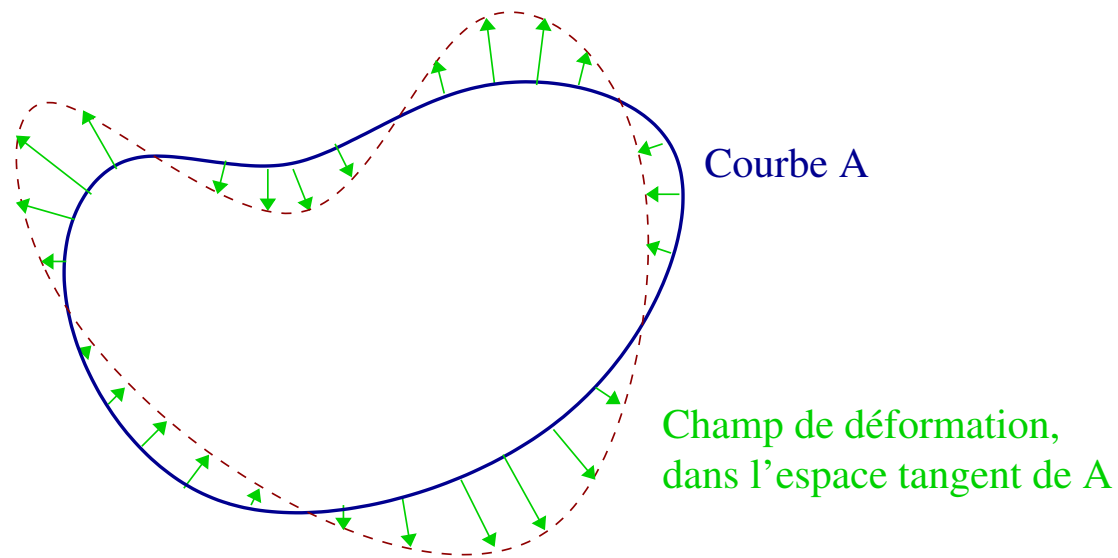


# Comportement qualitatif



# Interlude

## Descente de gradient, espace tangent, produit scalaire



Minimiser  $E(C)$ , fonctionnelle d'une courbe.

↪ dérivée : forme linéaire

$$DE(C)(\delta C) = \lim_{\varepsilon \rightarrow 0} \frac{E(C + \varepsilon \delta C) - E(C)}{\varepsilon}$$

Produit scalaire canonique :

$$\langle \delta_1 | \delta_2 \rangle_{L^2} = \int_C \delta_1(x) \delta_2(x) dx$$

↪ produit scalaire  $H^1$  :

$$\langle \delta_1 | \delta_2 \rangle_{H^1} = \int_C \delta_1(x) \delta_2(x) dx + \int_C \partial_x \delta_1(x) \partial_x \delta_2(x) dx$$

Gradient : défini pour un produit scalaire donné

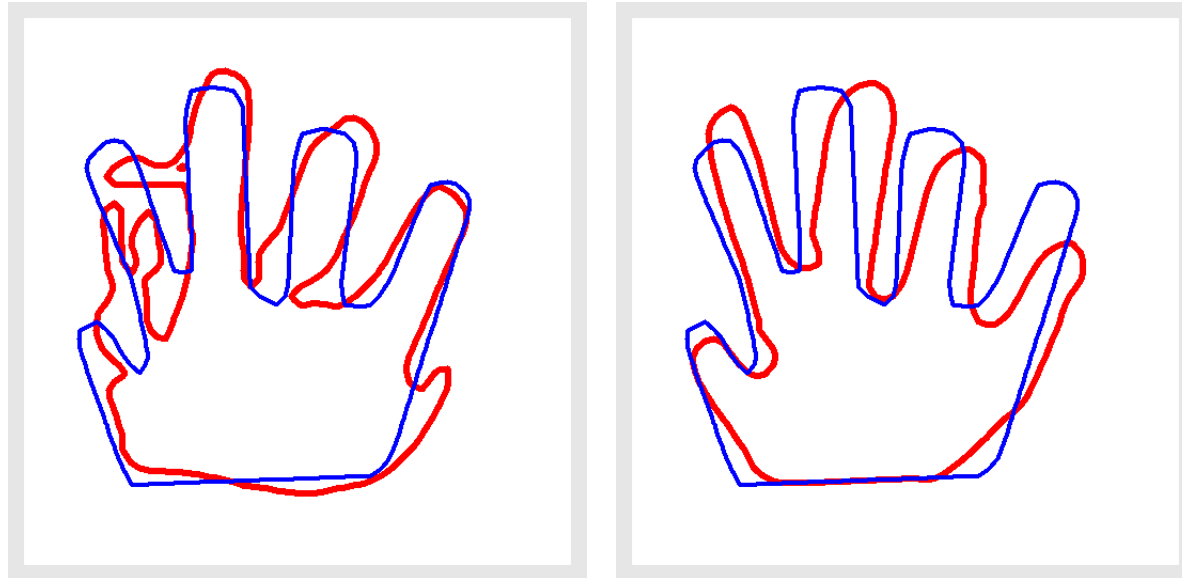
$$\hookrightarrow DE(C)(\delta C) = \langle \nabla E(C) | \delta C \rangle$$

***Le choix du produit scalaire détermine le type de chemin suivi.***

## Rigidifier le mouvement

Grâce à un changement de produit scalaire, on peut favoriser les similitudes (translations, rotations, homothéties).

- ↔ changer le type d'évolution (le chemin suivi)
- ↔ tout en minimisant la même énergie
- ↔ permet d'éviter certains minima locaux

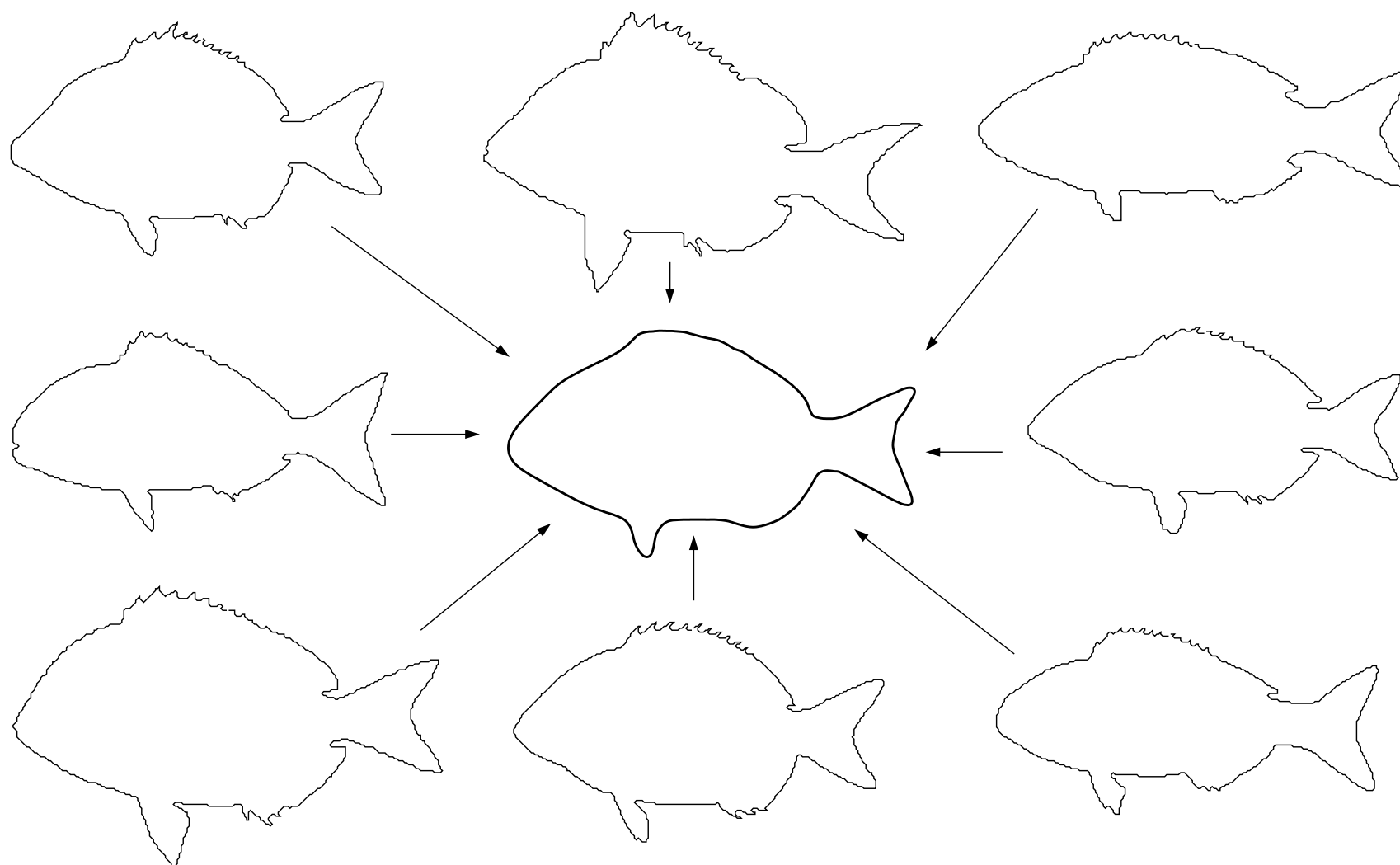


## Moyenne $M$ de $n$ courbes $A_i$

La moyenne  $M$  est la courbe qui minimise  $\sum_i d(M, A_i)^2$ .

$\hookrightarrow$  *barycentre de  $n$  points*

# Exemple de moyenne



# Statistiques

Nous disposons :

↪ des  $n$  courbes  $A_i$

↪ de leur moyenne  $M$

↪ de  $n$  champs de déformations  $c_i = -\partial_M E^2(M, A_i)$  à appliquer à  $M$  pour que celle-ci se rapproche de la courbe  $A_i$ .

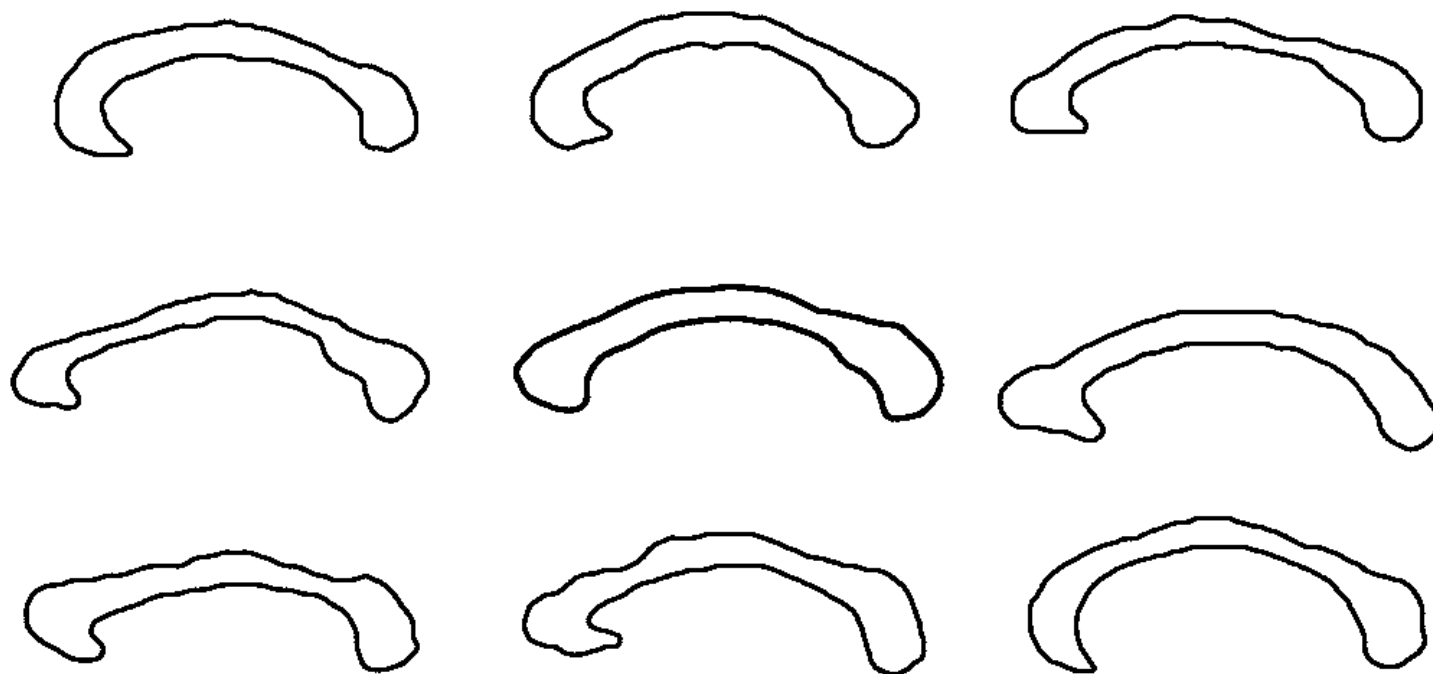
On calcule les statistiques de ces champs de déformation  $c_i$  :

↪ matrice  $P$  définie par  $P_{i,j} = \langle c_i | c_j \rangle_2 = \int_M c_i(x) c_j(x) dx$

↪ on diagonalise  $M$

↪ on en extrait les vecteurs propres qui sont les modes de déformation caractéristiques

Exemple : les corpi callosi



modes : 1 2 3 4



# Probabilité d'une courbe

Données :

↔  $C$  : courbe que l'on fait évoluer pour segmenter l'image

↔  $\mathcal{D} = \{C_i\}$  : ensemble de courbes donné en apprentissage

On cherche :

↔  $E(C) ?$  : mesure de la dissimilarité entre  $C$  et  $\mathcal{D}$

## Méthode simpliste

On dispose d'une distance  $d$  entre les courbes :

$$\hookrightarrow E(C) = \sum_i d^2(C, C_i)$$

$\hookrightarrow$  le minimum étant atteint en  $M$ , moyenne des courbes  $C_i$ ,  
autant utiliser  $E(C) = d(C, M)$

$\hookrightarrow$  ne tient pas compte des variations de formes dans l'ensemble  $\mathcal{D}$

## Méthode Parzen

On dispose d'une distance  $d$  entre les courbes :

$$\hookrightarrow E(C) = \sum_i \exp \left( -\frac{d^2(C, C_i)}{2\sigma^2} \right)$$

$\hookrightarrow$  cas d'un échantillon clairsemé pour l'échelle  $\sigma$  :

attraction de  $C$  vers un puits de potentiel autour de la courbe la plus proche

$\hookrightarrow$  cas d'un échantillon plus dense :

attraction de  $C$  vers une moyenne locale des formes les plus proches

## Méthode par modes propres (ACP sur le gradient)

On dispose des statistiques sur  $\mathcal{D}$ , du champ  $c = -\nabla d^2(M, C)$  et on suppose une répartition gaussienne autour des modes propres  $m_k$  :

$$\hookrightarrow E(C) = \sum_k \frac{1}{\sigma_k^2} \langle c | m_k \rangle^2 + \frac{1}{\sigma_{\text{bruit}}^2} \|\text{Reste}(c)\|_2^2$$

$\hookrightarrow$  diminution des degrés de liberté, ellipsoïde.

## Méthode Parzen sur le gradient

On dispose du champ  $c = -\nabla d^2(M, C)$ , des champs  $c_i = -\nabla d^2(M, C_i)$ , et d'une distance  $\|\cdot\|_2$  dans cet espace des champs de déformation :

$$\hookrightarrow E(C) = \sum_i \exp \left( -\frac{\|c - c_i\|_2^2}{2\sigma^2} \right)$$

$\hookrightarrow \nabla_C E(C)$  nécessite le calcul de la dérivée seconde  $D_C D_M d^2(M, C)$

# Statistiques d'images

Problème similaire, approche similaire.

## Moyenne d'images

On dispose de  $n$  images  $I_i$  de même taille.

↪ définition d'un critère de ressemblance  $E(A, B)$  entre deux images  $A$  et  $B$   
*on choisit la corrélation croisée locale avec une approche multi-échelle (cf  
Gérardo Hermosillo)*

↪ définition de la moyenne  $M$  de  $n$  images  $I_i$  comme étant l'image minimisant

$$\sum_i E(M, I_i)$$

*problèmes de minima locaux très importants*

↪ on introduit  $n$  difféomorphismes  $h_i$  tels que chaque image déformée  $I_i \circ h_i$  est censée ressembler à  $M$

↪ on minimise en les  $h_i : \sum_{i,j} E(I_i \circ h_i, I_j \circ h_j) + \sum_i R(h_i)$

↪ la moyenne est  $M = \frac{1}{n} \sum_i I_i \circ h_i$ .

## Exemple : moyenne de photos de visages

Quelques unes des images  $I_i$



Les images déformées  $I_i \circ h_i$





La moyenne



## Les modes de déformations

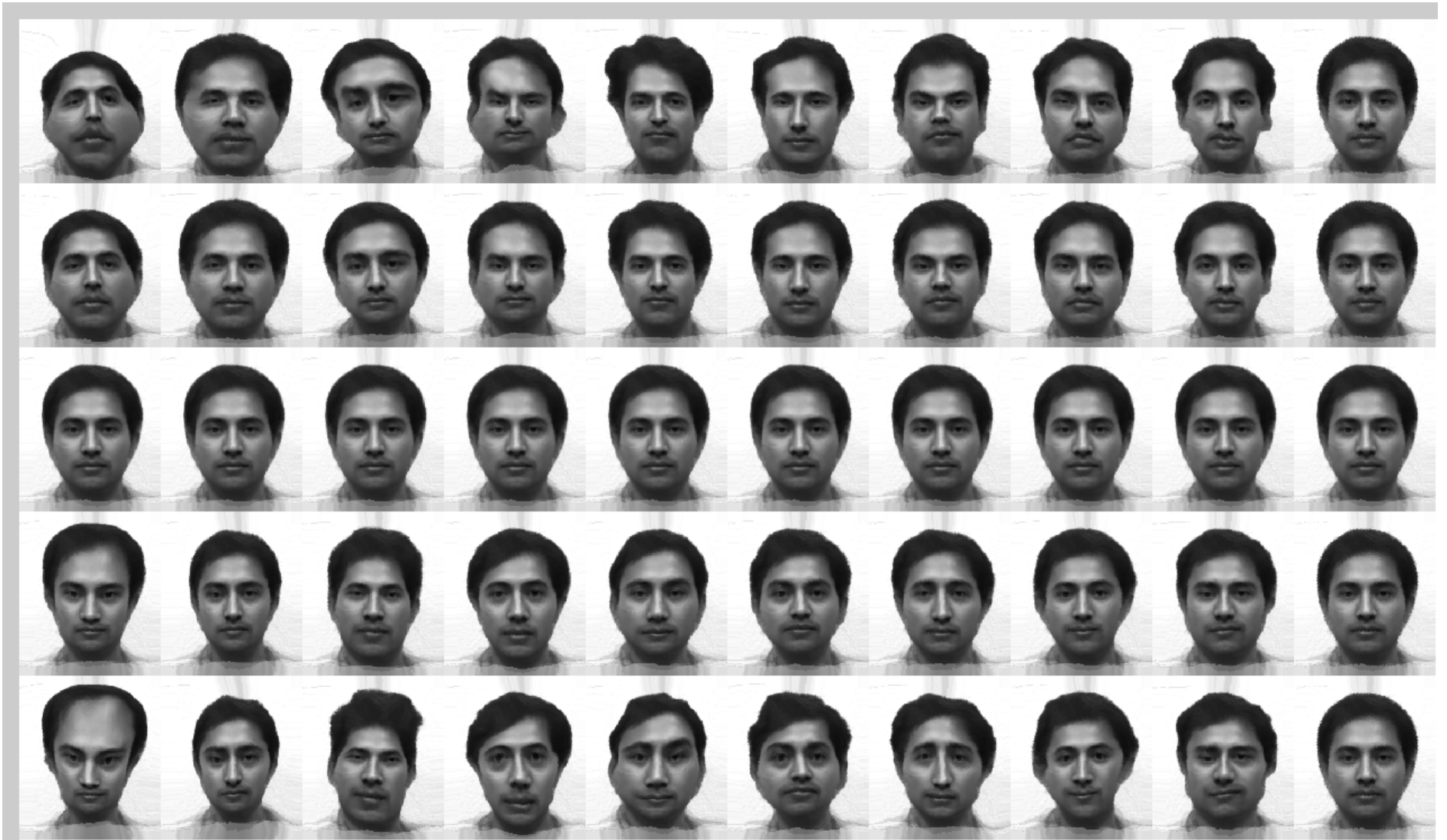
Pour passer de la moyenne  $M$  des images à une image particulière  $I_i$ , il y a deux choses à faire :

- ↪ déformer l'image  $M$  (en lui appliquant le difféomorphisme  $h_i^{-1}$ )
- ↪ changer l'intensité de l'image  $M$  (en lui ajoutant  $I_i \circ h_i - M$ )

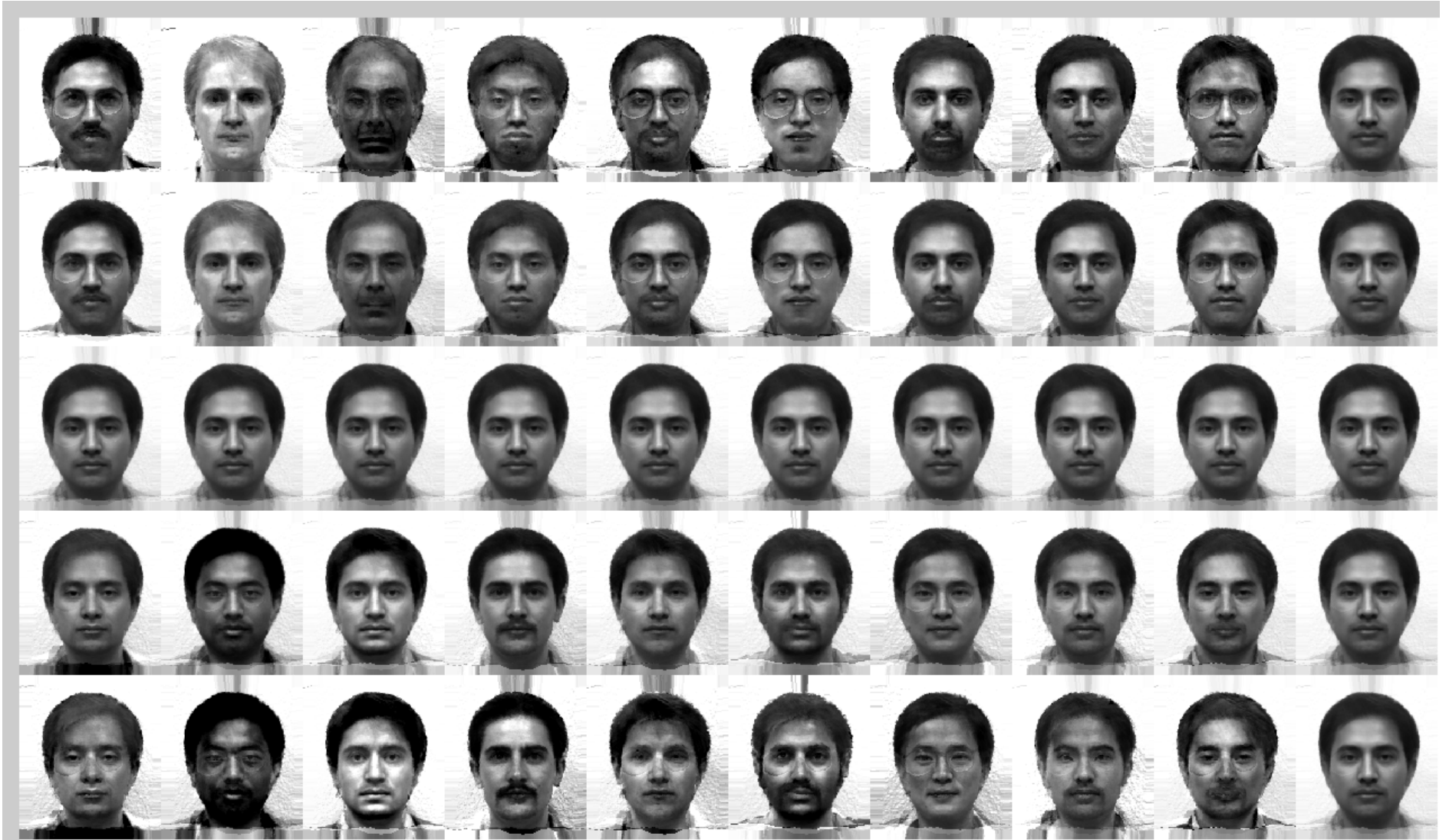
Il y a donc deux types de statistiques à faire à partir de la moyenne  $M$  :

- ↪ 1- statistiques sur les déformations  $h_i^{-1}$
- ↪ 2- statistiques sur les variations d'intensité  $I_i \circ h_i - M$
- ↪ 3- statistiques couplées déformations/intensités.

## Statistiques sur les déformations



## Statistiques sur les variations d'intensité



## Statistiques couplées



modes 1 2 3 4 5 6 7 8

# Utilisation des statistiques : reconnaissance d'expressions

On dispose d'une base de données de visages, de  $n$  personnes avec chacun  $m$  attitudes différentes (étiquetées).

On nous donne deux nouvelles photos d'une même personne, l'une dans son état "normal", l'autre avec une expression particulière à déterminer.

Comment faire ?

- ↪ calculer la moyenne des photos "normales" de la base (ce qui met en correspondance la moyenne avec chacune des photos "normales")
- ↪ pour chaque personne de la base, mettre en correspondance sa photo "normale" avec chacune des photos expressives
- ↪ ramener ces déformations/variations d'intensité à la moyenne (afin de pouvoir les comparer)
- ↪ faire des statistiques sur ces déformations/variations d'intensité pour chacune des expressions sur la base de données

- ↪ calculer la déformation/variation d'intensité qui envoie la nouvelle photo "normale" sur celle avec une expression
- ↪ rapatrier ces variations sur la moyenne (via une mise en correspondance de la moyenne et de la nouvelle image "normale")
- ↪ comparer aux statistiques et conclure.



# Conclusion

Diverses méthodes pour un a priori sur la forme.