

TP4 : tris naïfs

AP3 Algorithmique et programmation — L2 mathématiques

20 octobre 2016

Pour tester les fonctions différentes fonctions de tri codées dans ce TP, on pourra générer des listes aléatoires. Une méthode pour cela est la suivante :

```
import random # Library with function about randomization
# random contains a function randrange(n,m) returning a random
# integer between n and m-1
li = [random.randrange(1,100) for i in range(20)]
```

Exercice 1 (Tri par sélection).

- (1) Écrire une fonction `find_max(li, d, f)` qui prend en paramètres une liste `li`, et des indices `d` et `f` tels que $0 \leq d \leq f \leq n - 1$ où n est la longueur de `li` et renvoie l'indice d'un maximum de la liste `li` entre les indices `d` et `f`.
- (2) S'aider de la fonction ci-dessus pour écrire une fonction `select_sort(li)` qui trie la liste `li` par la méthode de tri par sélection vue en cours. On rappelle rapidement en quoi consiste la méthode : chercher le maximum d'une liste ; l'insérer à la dernière place ; itérer ce principe sur la sous-liste privée de sa dernière position.

Exercice 2 (Tri bulle).

- (1) Coder une fonction `bubble_sort(li)` prenant en paramètre une liste `li` et renvoyant la liste triée par la méthode du tri bulle. On rappelle que la méthode du tri bulle s'appuie sur la même idée que le tri par sélection : mettre le maximum en bout de liste et recommencer sur la sous-liste privée de sa dernière position. En revanche, on ne sélectionne pas explicitement le maximum : on observe les éléments en position 0 et 1, puis 1 et 2, etc. ; à chaque fois, si celui de gauche est plus grand que celui de droite, on les échange ; ce faisant, une fois la liste épuisée, le maximum se trouve en dernière position.
- (2) Se souvenir de la position du dernier échange réalisé entre deux valeurs dans la boucle interne de l'algorithme permet éventuellement d'économiser quelques étapes. Pourquoi ?

Coder une fonction `bubble_sort_opt(li)` prenant en compte cette optimisation.

Exercice 3 (Tri par insertion). Soit `li` une liste de longueur n . Le tri par insertion est une variante des tris précédents. Il consiste, à chaque phase $i \leq n - 1$, à insérer la valeur d'indice i à sa place parmi les valeurs d'indices 0 à $i - 1$ qui sont supposées

être déjà triées en ordre croissant mais ne sont pas nécessairement les $i - 1$ plus petites valeurs de la liste.

Détaillons un peu. Une liste à un seul élément est triée par définition. Pour $i = 2$, on cherchera à positionner `li[1]` correctement vis à vis de `li[0]` de façon à obtenir une liste triée constituée de ces deux éléments. Plus généralement, pour $i \leq n - 1$, on supposera que les $i - 1$ premiers éléments de `li` ont été ré-ordonnés de façon à ce que l'on ait $li[0] \leq li[1] \leq \dots \leq li[i-1]$; et on insère `li[i]` à sa place dans cette liste. Lorsqu'on arrive à $i = n$, on a $li[0] \leq li[1] \leq \dots \leq li[n-1]$, c'est-à-dire que la liste est triée.

Toute la difficulté est alors dans l'*insertion* de `li[i]` dans la sous-liste triée `li[:i]` : on compare `li[i]` et `li[i-1]` et on les échange si besoin ; puis on recommence avec `li[i-1]` et `li[i-2]` etc. jusqu'à ce qu'un échange ne soit plus nécessaire. L'élément initialement en position i est alors inséré à la bonne position, faisant de la sous-liste `li[:i+1]` une liste triée.

- (1) Écrire une fonction `insert_sort(li)` prenant en paramètres une liste `li` implémentant le tri par insertion rappelé ci-dessus.
- (2) On peut améliorer légèrement la fonction ci-dessus en insérant l'élément `li[i]` dans `li[:i]` par recherche dichotomique. On rappelle que la recherche dichotomique **dans une liste triée** se fait comme suit : on a un élément à insérer à sa place dans la liste triée ; on le compare à l'élément du milieu(-ish) de la liste ; s'il est plus petit, on répète récursivement l'opération sur la sous-liste de gauche, sinon sur celle de droite ; les cas d'arrêt sont le cas d'une liste vide et le cas où l'on tombe tout pile sur la valeur qu'on essaye d'insérer.
- (3) Cette optimisation peut être utile si une comparaison est coûteuse par rapport à l'échange de deux éléments. Qu'entendons-nous par cette phrase ?

À rendre pour le 27 octobre 2016

Pour une fois : rien ! Mais je vous conseille fortement de regarder le tri par insertion et d'essayer de l'implémenter car on ira peut-être un peu vite sur celui-ci la fois prochaine. En effet, on devra aussi couvrir les tris *évolués* que sont le tri fusion et le tri par tas, ce qui représente déjà une bonne masse de travail.