

# Correction du partiel

AP3 Algorithmique et programmation — L2 mathématiques

Automne 2016

## Exercice 1.

(a)

```
def occ(li,x):  
    cmpt = 0 # initially 0  
    for y in li:  
        # add 1 if y is actually x  
        cmpt += 1 if x == y else 0  
    return cmpt
```

(b)

```
def somme(li):  
    s = 0 # sum of the empty list  
    for x in li: s+=x # add each elt of li to s  
    return s
```

(c)

```
def listeocc(ll,x):  
    occs = []  
    # for each list inside ll, use question (a)  
    for li in ll: occs.append(occ(li,x))  
    return occs
```

(d)

```
def totalocc(ll,x):  
    return somme(listeocc(ll,x))
```

**Exercice 2.** On suit juste la définition mathématique récursive :

```
def mc(n):  
    if n > 100: return n - 10  
    else: return mc(mc(n + 11))
```

## Exercice 3.

- (a) La méthode propose ici de trier la liste entière, ce que l'on sait utiliser  $\mathcal{O}(n \ln(n))$  comparaisons. Sélectionner les  $k$  derniers éléments de la liste une fois triée n'effectue pas de comparaisons en plus, donc l'algorithme total fait  $\mathcal{O}(n \ln(n))$  comparaisons.

- (b) On fait bien attention : il s'agit de renvoyer l'*indice* d'un maximum, et non le maximum lui-même. On commence par identifier le cas de base, qui est le cas des listes de longueur 1 : dans ce cas, le maximum se situe nécessairement dans l'unique case de la liste, indiquée par 0. Sinon, pour une liste `li` arbitraire, on recherche récursivement l'indice  $i_{\max}$  d'un maximum dans la liste `li[1:]`. Ce maximum de `li[1:]` se situe donc à la case indiquée par  $i_{\max} + 1$  dans la liste totale `li` : il suffit donc de comparer `li[0]` avec `li[imax]` et de renvoyer l'indice du plus grand des deux.

```
def recmaxi(li):
    # the maximum of a length 1 list is its unique element
    if len(li) == 1: return 0
    # otherwise (hereditary case):
    imax = recmaxi(li[1:]) # index in li[1:]
    imax += 1 # index in li of the potential maximum
    # now return index of max of li[0] and li[imax]
    return 0 if li[0] > li[imax] else imax
```

- (c) Il suffit ici d'appliquer les mêmes idées que dans le tri par sélection mais de s'arrêter dès qu'on a sélectionné  $k$  maximums successifs : on recherche l'indice d'un maximum avec `recmaxi` ; puis on échange cette position avec la dernière case de la liste ; on répète enfin l'opération avec la liste privée de sa dernière case ; etc. jusqu'à avoir répété l'opération  $k$  fois. À ce moment, les  $k$  plus grands éléments de la liste sont les  $k$  derniers éléments de la liste, triés dans l'ordre croissant, que l'on retourne donc.

```
def maxi(li, k):
    last = len(li) - 1 # last index in li
    while k > 0:
        imax = recmaxi(li[:last+1]) # look for imax up to index
        last # last
        li[imax], li[last] = li[last], li[imax] # swap
        last -= 1 # new last index
        k -= 1
    return li[last+1:] # from the last written case to the end
```

- (d) On cherche  $\gamma(n, k)$  le nombre de comparaisons effectuées par la fonction `maxi(li, k)` quand `li` est de longueur  $n$ . Comme aucune comparaison n'est faite en dehors de la boucle `while`, on obtient :

$$\gamma(n, k) = \sum_{i=0}^{k-1} \delta(k-i)$$

où  $\delta(j)$  est le nombre de comparaisons faites par la boucle quand  $k$  a la valeur  $j$ .

Bien entendu,  $\delta(j)$  est entièrement déterminé par l'appel à la fonction `recmaxi` qui est la seule susceptible de faire des comparaisons. Notons  $\rho(j)$  le nombre de comparaisons effectuées par `recmaxi` sur une liste de taille  $j$ . Alors, dans la boucle `while`, si  $k$  a pour valeur  $k-i$ , la liste `li[:last+1]` a une taille  $n-i$ . Ainsi :

$$\delta(k-i) = \rho(n-i)$$

et donc on a une expression de  $\gamma(n, k)$  comme :

$$\gamma(n, k) = \sum_{i=0}^{k-1} \rho(n - i).$$

Reste alors à déterminer  $\rho$ . C'est la complexité d'une fonction définie par récurrence : l'étude de la fonction devrait nous donner une relation de récurrence sur  $\rho$  qu'on cherchera alors à résoudre. Le nombre de comparaisons faites par `recmaxi(li)` est 0 si `li` est de longueur 1 ou celui nécessaire à l'obtention de `recmax(li[1:])` augmenté de 1 (la comparaison faite lors du `return`). C'est-à-dire :

$$\rho(1) = 0, \quad \forall n > 1, \rho(n) = 1 + \rho(n - 1)$$

C'est une suite arithmétique vite résolue :  $\forall n \geq 1, \rho(n) = n - 1$ .

On peut enfin déterminer la complexité  $\gamma$  :  $\forall n \in \mathbb{N}, \forall k \leq n$ ,

$$\gamma(n, k) = \sum_{i=0}^{k-1} n - i - 1 = k(n - 1) - \frac{k(k - 1)}{2}$$

On peut laisser le résultat sous cette forme, ou bien donner une forme plus asymptotique comme  $\mathcal{O}(nk)$ . En particulier, si  $k = n$  (ce qui revient à trier la liste complètement), on retrouve la complexité  $\mathcal{O}(n^2)$  du tri par sélection.

*Remarque* : la correction est ici très détaillée ; une réponse moins complète était très probablement acceptée.

(e) L'idée est la suivante :

- on commence par trier les  $k$  dernières cases de la liste `li` avec un tri avancé (fusion, ou tas), qui fait  $\gamma_{pre}(n, k) = \mathcal{O}(k \ln(k))$  comparaisons ; à ce moment, `li[n-k:]` est triée dans l'ordre croissant,
- puis, pour  $i$  allant de 1 à  $n - k$ , on place par dichotomie l'élément `li[n-k-i]` dans `li[n-k:]` ; la liste `li[n-k:]` sur laquelle agit la dichotomie étant de taille  $k$ , on effectue  $\gamma_i(n, k) = \mathcal{O}(\ln(k))$  comparaisons ; après cette opération, `li[n-k-i:]` est la liste triée des  $k$  plus grand éléments de `li[n-k-i:]`,
- en particulier quand  $i = n - k$ , `li[n-k:]` est la liste triée des  $k$  plus grand éléments de `li` tout entière.

Le nombre total de comparaisons est donc :  $\forall n \in \mathbb{N}, \forall k \leq n$ ,

$$\begin{aligned} \gamma(n, k) &= \gamma_{pre}(n, k) + \sum_{i=1}^{n-k} \gamma_i(n, k) \\ &= \mathcal{O}(k \ln(k)) + \mathcal{O}((n - k - 1) \ln(k)) \\ &= \mathcal{O}(n \ln(k)) \end{aligned}$$

L'énoncé ne demande pas d'aller plus loin ! Pour la correction néanmoins, voici une implémentation python de cette idée :

```

# returns the index before which x should be inserted
def dich(li, start, end, x):
    if start > end: return start
    else:
        mid = (start + end) / 2
        if li[mid] == x: return mid
        elif li[mid] > x: return dich(li, start, mid-1, x)
        else: return dich(li, mid+1, end, x)

def maxi(li, k):
    # sort the last k element: O(k ln(k))
    n = len(li)
    li = li[:n-k] + sorted(li[n-k:])
    # insert each of the remaining element by dich
    for i in range(1, n-k+1):
        pos = dich(li, n-k, n-1, li[n-k-i])
        li = li[:n-k-i] + li[n-k-i+1:pos] + [li[n-k-i]] + li[pos:]
        # invariant here is: li[n-k:] is the sorted list of the k
        # biggest elements of li[n-k-i:]
    return li[n-k:]

```

**Exercice 4.** Cet algorithme ne trie pas correctement. Le contre-exemple le plus simple est de prendre une liste de longueur  $n = 2$  non triée, par exemple  $[2, 1]$ . Dans ce cas, `range(n/2-1)` est la liste vide et le code interne à la boucle sur  $k$  n'est jamais exécuté. La liste de subit donc aucun changement et reste  $[2, 1]$ , non triée, après l'appel à `TriBizarre`.

Quand à ce que fait l'algorithme, il trie par la méthode du tri bulle, simultanément mais indépendamment la sous-liste de  $L$  composée des éléments d'indices pairs et celle composée des éléments d'indices impairs.

#### Exercice 5.

- (a) On suit la définition récursive mathématique. Il y a une petite subtilité : l'appel récursif à la fonction `det` sur les matrices de la forme  $\widetilde{M}_{i,k}$  doit indiquer la colonne sur laquelle développer : la matrice  $\widetilde{M}_{i,k}$  ayant une colonne de moins que  $M$ , le seul choix sûr est de développer sur la 1<sup>re</sup> colonne.

```

def det(M, k):
    d, n = 0, len(M)
    if n == 1: return M[0][0] # base case
    # otherwise use the recursive definition:
    for i in range(n):
        s = (1 if (i+k)%2 == 0 else -1) # (-1)^(i+k)
        # recursive call on tilde(M_i,k) along column 0
        dtilde = det([row[:k]+row[k+1:]
                      for row in M[:i]+M[i+1:]], 0)
        d += s*M[i][k]*dtilde
    return d

```

- (b) Notons  $\gamma(n)$  la complexité de `det(M, k)` quand  $M$  est de taille  $n \times n$ .

- $\gamma(1)$  est juste le coût d'accès à la case mémoire `M[0][0]`, donc constant :  $\gamma(1) = \mathcal{O}(1)$ .

- supposons maintenant  $n > 1$ , alors

$$\gamma(n) = \sum_{i=0}^{n-1} \delta(n, i)$$

où  $\delta(n, i)$  est la complexité du code interne à la boucle au tour  $i$ . Celle-ci est facile à déterminer, car outre les affectations et les opérations arithmétiques, toutes en temps constant, la seule opération est l'appel à `det` sur une matrice de taille  $(n-1) \times (n-1)$  : ainsi  $\delta(i, n) = \gamma(n-1) + C$  avec  $C$  une constante. Ainsi, on trouve donc

$$\forall n \in \mathbb{N}, \gamma(n) = \sum_{i=0}^{n-1} (\gamma(n-1) + C) = n\gamma(n-1) + nC.$$

Cette relation de récurrence est vite résolue :  $\gamma(n) = \mathcal{O}(n!)$ .

- (c) Dans le calcul du déterminant de  $M$ , tous les appels récursifs au déterminant de  $\widetilde{M}_{i,k}$  avec  $m_{i,k} = 0$  sont en fait inutiles. Ainsi, plus la colonne  $k$  a de zéros, plus le calcul du déterminant est rapide. En tenant compte de cette remarque, on peut modifier notre code comme suit :

```
def det_better(M, k):
    d, n = 0, len(M)
    if n == 1: return M[0][0] # base case
    # otherwise use the recursive definition:
    for i in range(n):
        if M[i][k] != 0: # compute only if m_i,k is not 0
            # same as before, only with det_better
            s = (1 if (i+k)%2 == 0 else -1)
            dtilde = det_better([row[:k]+row[k+1:]
                                for row in M[:i]+M[i+1:]], 0)
            d += s*M[i][k]*dtilde
    return d
```

Pour aller encore plus loin, on pourrait sélectionner à chaque appel récursif la colonne avec le moins de zéros dans  $\widetilde{M}_{i,k}$  (au lieu de la colonne 0 choisie par défaut). Mais cela supposerait de pouvoir déterminer le nombre de zéros d'une colonne rapidement, nous emmenant bien au-delà de cet exercice.