Colles de mathématiques en E1A

Variables aléatoires réelles

Semaine 25 : du 8 au 12 avril

Nouvelles connaissances exigibles

Toutes les notions des programmes précédents restent exigibles et peuvent intervenir dans les exercices.

Théorie générale des probabilités

- Rappel du formalisme élémentaire des probabilités.
- Union et intersection d'une suite infinie d'évènements.
- Notion de tribu sur un ensemble.
- Système complet infini.
- \bullet Probabilité sur un ensemble muni d'une tribu, $\sigma\text{-additivité}.$
- \bullet Conséquences de la σ -additivité : probabilités totales, complémentaires, formules du crible, croissance.
- Continuité croissante et décroissante des probabilités. Suites croissantes ou décroissantes d'évènements.
- Évènement négligeable (quasi-impossible), évènement presque sûr (quasi-certain).
- Indépendance d'une suite infinie d'évènements. Schémas de Bernoulli.
- Conditionnement par un évènement.

Méthodes essentielles à savoir appliquer :

- Généraliser les méthodes du chapitre sur les univers finis (formule des probabilités totales, probabilités composées, Bayes, etc.)
- Formaliser un évènement à l'aide d'unions et d'intersections. Interpréter une union ou une intersection.
- Calculer la probabilité d'une union ou intersection infinie d'évènements par continuité croissante ou décroissante (passage à la limite).

Variables aléatoires

- Définition d'une variable aléatoire réelle.
- Évènements $[X \in I]$, où I est un intervalle de type quelconque.
- Système complet associé à une variable aléatoire.
- Application à la loi des variables aléatoires dont l'image est finie.
- Fonction de répartition. Propriétés caractéristiques.
- Caractérisation de la loi par la fonction de répartition.

Méthodes essentielles à savoir appliquer :

- Déterminer l'image et la loi d'une variable aléatoire dans une situtation concrète finie (lancer de dés, tirages dans urne, etc.)
- Représenter graphiquement la fonction de répartition d'une variable aléatoire X tel que $X(\Omega)$ est fini.
- Pour tout intervalle I, calculer $P([X \in I])$ à l'aide de la fonction de répartition.

Questions de cours suggérées

 $\boxed{\mathrm{Q1}}$ Soit $(A_n)_{n\in\mathbb{N}}$ une suite d'évènements. Comment interpréter les évènements suivants?

$$\bigcap_{n=0}^{+\infty} A_n, \qquad \bigcup_{n=0}^{+\infty} A_n, \qquad \bigcup_{n=0}^{+\infty} \bigcap_{k=n}^{+\infty} A_k, \qquad \bigcap_{n=0}^{+\infty} \bigcup_{k=n}^{+\infty} A_k.$$

- Q2 Soit \mathcal{A} une tribu sur un ensemble Ω quelconque. Qu'est-ce qu'une probabilité \mathbb{P} sur (Ω, \mathcal{A}) ? Est-il vrai que pour tous $(A, B) \in \mathcal{A}^2$ incompatibles, $\mathbb{P}(A \cup B) = \mathbb{P}(A) + \mathbb{P}(B)$? (démontrer votre réponse)
- Q3 Rappel des semaines 11 et 12. Si (A_1, \ldots, A_n) sont des évènements mutuellement indépendants et de même probabilité $p \in [0; 1]$, quelle est la probabilité qu'au moins un des (A_i) se réalise? (le démontrer)
- Q4 Peut-on exprimer la probabilité d'une intersection ou d'une union infinie à l'aide d'une limite? Énoncer les formules dans le cas général ainsi que les simplifications dans le cas d'une suite croissante ou décroissante d'évènements.
- Q5 Qu'est-ce qu'une variable aléatoire réelle? Si I est un intervalle, comme se définit l'évènement $[X \in I]$? Qu'est-ce que l'image d'une variable aléatoire (formellement et informellement)?
- $\boxed{\mathrm{Q6}}$ Qu'est-ce que la fonction de répartition d'une variable aléatoire X? Quelles sont ses quatre propriétés caractéristiques?
- En quoi la fonction de répartition F d'une variable aléatoire réelle X caractérise-t-elle sa loi ? Si a et b sont des réels, comment exprimer les probabilités $P([X \leq b]), \ P([X > a])$ et $P([a < X \leq b])$ à l'aide de F ? et P([X < b]) ?
- Q8 Quelle condition sur une fonction f garantit l'existence d'une primitive sur un intervalle I? Dans ce cas, qu'est-ce que $\int_a^b f(x) dx$ lorsque $(a,b) \in I^2$? Justifier que, pour tout $x_0 \in I$ et toute primitive F,

$$\forall x \in I, \quad F(x) = F(x_0) + \int_{x_0}^x f(t) dt.$$

Semaine 26 : intégration sur un segment