

MAT 2742 — feuille d'exercices #9

Les exercices marqués * sont optionnels, plus difficiles ou plus théoriques, à faire quand vous avez fini les autres.

A Sommets optimaux

On considère le problème d'optimisation linéaire

P : maximiser $\langle \phi \mid X \rangle$ tel que $AX = B$ et $X \geq 0$

$$\text{avec } A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 2 \\ 3 & 1 & 2 & 6 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} \text{ et } \phi = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

1. A-t-on des sommets correspondant aux sous-ensembles :
 - (a) $\delta = \{4\}$
 - (b) $\delta = \{1, 2\}$
 - (c) $\delta = \{1, 3\}$
 - (d) $\delta = \{2, 3\}$
 - (e) $\delta = \{1, 3, 4\}$
2. Parmi les sommets trouvés à la question précédente, lesquels sont non-dégénérés ?
3. Tester l'optimalité des sommets non-dégénérés considérés.

B Codes

1. Quelle est la distance des codes suivants :

$$C = \{0000, 0011, 0101\} \quad D = \{000, 110, 011\}$$

2. En déduire le nombre d'erreurs maximum détectées/corrigées par chacun de ces codes.
3. Lesquels sont des codes parfaits ?

C Algèbre linéaire sur \mathbb{Z}_2

(dans cette section on considère tous les vecteurs, matrices... dans \mathbb{Z}_2)

1. Déterminer le rang des matrices suivantes :

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

2. Calculer le déterminant, et l'inverse quand le déterminant est non-nul, des matrices :

$$C = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \quad D = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

3. Résoudre le système linéaire $AX = B$ avec $X \in (\mathbb{Z}_2)^4$, $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$ et $B = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$.