

# Feuille de conventions

Patrick PIROIRD - Guillaume LAFON

9 avril 2015

## Style général

Majeure cinquième, meilleure mineure.

1SA 15-17 avec majeure cinquième possible, 2SA 20-22 avec majeure cinquième possible (Puppet).  
2 majeur bicolore (5 cartes plus une mineure au moins quatrième) faible, 2♦ Multi, 2♣ bivalent (fort ou FM en majeure, ou FM en mineure ou régulier).

Enchères de barrage et réveils agressifs, surtout non vulnérable (en particulier, les ouvertures de 2M théoriquement bicolores peuvent être effectuées avec un 5332 en troisième position). Psychics possibles.

En flanc, entame quatrième meilleure à SA, pair-impair à la couleur, défausses en pair-impair, appel direct en cas d'urgence. Préférentiel à l'atout.

Petit appel sur AD à SA, appels de Smith.

## Enchères à deux

### SOUTIENS MAJEURS

2SA est fitté illimité (3X ensuite indique une courte, 4X un bicolore 5-5 encourageant).

3SA est fitté quatrième avec un singleton mineur (4♣ relais), 4♣ fitté quatrième singleton majeur, 4♦ fitté quatrième régulier, 4♥ barrage naturel.

1m - 1M - 3SA est encourageant, 4M fitté régulier.

Après Passe, Drury fitté (2♦ est ambigu, 2♥ 5-5 faible), 2SA fitté quatrième avec un singleton (3♣ relais pour singleton en Texas).

### APRÈS 1M - 1SA

Les redemandes au palier de 3 indiquent un bicolore 5-5 (sauf 1♠ - 1SA - 3♣ qui peut être 5-4), les autres mains fortes transitent par un 2SA forcing, et 3SA indique spécifiquement un 5233 (après ouverture d'1♠) ou un bon arrêt pique (après ouverture d'1♥). Sur ce 2SA, le répondant peut nommer un bicolore mineur par 3SA, une couleur sixième (3♠ pour les trèfles), à défaut relaie à 3♣ sur lequel l'ouvreur se décrit naturellement (un retour dans la couleur d'ouverture indique une couleur sixième trop laide pour être répétée à saut au tour précédent).

## WALSH ET RECHERCHE DE FITS MAJEURS

1♣ - 1♦ - 1M promet un vrai bicolore, 1SA peut se faire avec une majeure quatrième.  
Après 1♣ - 1♦ - 1M, 2M est propositionnel de manche, 3M recherche de chelem (pas de réponse de 1♦ avec moins de 11 points).

Roudi classique, 2SA est Texas trèfle.

1m - 1♥ - 2SA peut cacher quatre piques, 3m' est un relais cherchant un fit majeur.

## ENCHÈRES SPÉCIALES APRÈS OUVERTURES D'1SA ET 2SA

Texas carreau à 2SA, le Stayman peut donc se faire sans majeure quatrième.

En réponse à tous les quantitatifs, 5m indique quatre cartes dans un jeu maxi, 5♥ cinq cartes à trèfle, 5♠ cinq cartes à carreau, 6m une mineure au moins sixième.

Puppet complet sur 2SA, en particulier 2SA - 3SA est 5-4 pique-coeur. Sur 2SA - 3♣ - 3♦ (indiquant une majeure quatrième), 4♣ du répondant indique un espoir de chelem avec les deux majeures quatrièmes (4♦ chez l'ouvreur décourageant), et 4♦ une certitude de chelem avec les deux majeures. De même pour les séquences 2SA - 3♦ - 3♥ - 4♣/4♦ avec un bicolore majeur 5-4.

Après 2SA - 3♣ - 3♦ - 3♠ - 4♣ (contrôle), 4♦ est un Texas qui, suivi par 4♠, permet de montrer l'absence de contrôle pique.

## DÉVELOPPEMENTS APRÈS 1♦ - 2♣

L'enchère de 2SA promet des arrêts majeurs et une main 13-14 ou 18-19, les enchères de 3M montrent un bel arrêt dans la majeure nommée, mais rien dans l'autre, dans une belle main.

Après 1♦ - 2♣ - 2♦ - 2M, l'enchère de 3SA de l'ouvreur indique une main fittée dans la majeure du partenaire avec l'arrêt dans la majeure non nommée.

## OUVERTURES SPÉCIALES AU PALIER DE 2

Notre Multi ne contient pas de jeux réguliers forts. La réponse de 2SA est interrogative avec au moins un espoir de manche (3m indique un jeu mini à coeur/pique; 3M un jeu maxi dans l'autre majeure pour faire jouer le répondant).

L'ouverture de 2♣ regroupe les mains régulières de 23 points et plus, les unicolores mineures forcing de manche, les unicolores majeurs forts ou forcing manche, et les bicolores majeurs forcing de manche. La réponse de 2♦ est forcing de manche avec au moins un As ou 5 points (là-dessus, 3SA est un bicolore majeur 5-5, 3M un bicolore majeur 6-4 long dans la couleur nommée, 4m un bicolore majeur 6-5 long à coeur/pique); 2♥ une main ne voulant pas jouer la manche face à un 2 fort en majeure; 2♠ une main ne voulant pas jouer la manche face à un 2 fort à pique (mais avec un espoir face aux coeurs); et 3♣ un jeu faible avec les majeures 4-4.

Les ouvertures de 2M sont faibles avec cinq cartes dans la majeure nommée et une mineure indéterminée au moins quatrième. La réponse de 2SA demande à l'ouvreur de nommer sa mineure, elle peut cacher un soutien limite en majeure ou des jeux forts; 3♣ est artificiel forcing de manche, fitté dans la majeure d'ouverture.

## CONVENTIONS DE CHELEM

BlackWood 5 clés en 30-41, les paliers à partir de 5SA reprennent le 30-41 avec une chicane utile. La collante est ensuite une question à la Dame d'atout (retour à l'atout nie la Dame, annonce directe du chelem annonce la Dame sans Roi annexe, une nouvelle couleur indique la Dame plus le Roi

nommé, 5SA la Dame sans Roi mais avec une source de plis inattendue). En cas d'intervention, on joue Copain.

En cas d'ambiguïté ou de double fit, le BlackWood se fait dans la couleur du répondant.

### DIVERS

1♦ - 2♥ indique 5 piques, quatre coeurs dans un jeu faible (les autres 1m - 2M sont forts).

## Enchères compétitives

### APRÈS OUVERTURE D'1SA

En défense, notre système est le Multi-Landy toutes positions : contre mineur/majeur, 2♣ Landy, et les autres enchères au palier de 2 correspondent à nos ouvertures.

On joue une variante du Rubensohl, le contre est limite régulier, 3♠ est régulier sans arrêt ; sur un Texas impossible, l'ouvreur rectifie systématiquement sans l'arrêt (suite en Baron), sur un Texas, il répond 3♠ sans fit et sans arrêt.

Quand 1SA est contré, on surcontre SOS avec une couleur cinquième ou un 4333, un dégagement à la couleur est un début de Baron avec deux couleurs quatrièmes.

### DÉFENSE CONTRE LES BICOLORES ET BARRAGES

En défense contre les Michael's ou assimilés le contre est d'appel pour les piques quand ça a un sens, tendance pré punitive sans autre enchère sinon ; les enchères directes de changement de couleur ou de soutien sont compétitives non forcing ; le cuebid le plus économique est un soutien constructif, et le cuebid cher une enchère indiquant la quatrième couleur de façon forcing.

Nous jouons nous-mêmes les Michael's précisés, sauf (1♥) 2♥ qui est non précisé (bicolore pique-mineure).

Contre les ouvertures de 2 faible, le cue-bid demande l'arrêt pour jouer 3SA avec une mineure affranchie, 3SA est naturel (souvent une mineure affranchie également, 4♣ et 4♦ sont bicolores avec l'autre majeure).

Contre 1SA (fort ou faible), nous jouons un contre mineure-majeure (2♣ est passe ou corrige pour la mineure, 2♦ demande la majeure), les autres enchères au palier de 2 sont similaires à nos ouvertures (2♦ Multi, 2M bicolore avec une mineure). Contre le SA faible, le contre est beaucoup plus souple et sera facilement passé.

### INTERVENTIONS SUR LE MULTI

Sur un Multi adverse, nos interventions à 2M sont des enchères d'appel courtes dans la couleur nommée.

En cas d'intervention sur notre Multi, le système est dans la mesure du possible préservé. Le contre est toujours punitif (dans la couleur supposée de l'intervenant, par exemple punitif à pique si l'intervention est un 2♥ court à coeur). En cas de contre (d'appel ou indiquant des carreaux), surcontre

demande au partenaire de nommer sa majeure, passe sur un contre d'appel est prêt à jouer  $2\heartsuit$  contrés, les enchères de  $2\heartsuit$  et  $2\spadesuit$  indiquent un vrai fit pour l'autre majeure.

### DIVERS

On joue la collante.

En réponse aux interventions, toutes les enchères comprises entre le cuebid de la couleur d'ouverture et le soutien simple sont des Texas (par exemple, après  $(1\heartsuit) 2\clubsuit$  -,  $2\heartsuit$  est naturel,  $2\heartsuit$  est un Texas pique,  $2\spadesuit$  une main forte fittée trèfle, 2SA restant naturel). Si une enchère en 2 sur 1 est naturelle ( $2\heartsuit$  dans l'exemple précédent), elle est non forcing.

En cas d'intervention en 2/1 sur nos ouvertures, les enchères du répondant au palier de 2 dans une couleur chère sont non forcing (main dans la zone d'un 2 faible avec une belle couleur sixième), les mains fortes passent par un contre avant de nommer la couleur.

$1\heartsuit$  (X)  $1\spadesuit$  est un fit pique (au moins de quoi dire classiquement  $2\heartsuit$ , et  $1\heartsuit$  (X)  $2\heartsuit$  est un soutien très faible. De même pour  $1\spadesuit$  (X)  $2\heartsuit$  (soutien sérieux) et  $1\spadesuit$  (X)  $2\spadesuit$  (soutien faible).

Nous réveillons de manière quasi-systématique quand les adversaires se sont fittés en majeure au palier de 2 : contre dénie alors une mineure sixième ou quatre cartes à pique (dans le cas d'un fit adverse à coeur), et en réponse à ce contre, nommer une mineure promet 5 cartes (on transite par 2SA sinon).

2SA est Truscott après toute intervention sur ouverture majeure.

$2\clubsuit$  est Landik après intervention à 1SA sur notre ouverture d' $1\clubsuit$  ou d' $1\heartsuit$ .