

# Conventions Guillaume LAFON - Jérôme FARRUGIA

4 janvier 2009

## STYLE GÉNÉRAL

Majeure cinquième, Meilleure mineure.

1SA 15-17, 2SA 20-21.

2 majeur faible classique, 2♣ fort indéterminé, 2♦ forcing manche.

Enchères constructives, psychiques rares.

## FLANC

**Couleur** : entame pair-impair, tête de séquence, switch pair-impair, défausse directe.

**Sans-Atout** : entame 4ème meilleure, tête de séquence, pair-impair dans la couleur du partenaire sauf sur ouverture d'1♣.

Petit appel sur ADV, déblocage/parité sur le Roi.

Switch petit prometteur, petit appel sur ADV ; défausse pair-impair.

## Ouvertures

ouverture	cartes	zone	réponses
1♣	3	11-21	1X : 4 <sup>+</sup> cartes, 5 <sup>+</sup> H ; 1SA : 6-10H ; 2♣ : 6-10DH ; 2♦ : 5♥ 4♠ 6-9H 2M : fort ; 3♣ : 11-12DH ; 3X : barrage ; 3SA : 12-15H 4♣ : barrage ; 4M : pour les jouer ; 4SA : 3334 18-19H
1♦	3	11-21	1M : 4 <sup>+</sup> cartes, 5 <sup>+</sup> H ; 1SA : 6-10H ; 2♣ : 11 <sup>+</sup> LH autoforcing 2♦ : 6-10DH ; 2M/ 3♣ : fort ; 3♦ : 11-12 DH ; 3M : barrage 3SA : 12-15H ; 4♦ : barrage ; 4M : pour les jouer ; 4SA : 3343 18-19H
1♥	5	11-21	1♠ : 4 <sup>+</sup> cartes, 5 <sup>+</sup> H ; 1SA : 6-10H ; 2m : 11 <sup>+</sup> LH autoforcing 2♥ : 6-10DH ; 2♠ : fort : 2SA fitté régulier forcing manche ; 3m : fort 3♥ : 11-12DH, 3-4 cartes ; 3♠ / 4♣ / 4♦ : Splinter ; 3SA : fitté 4 cartes, 13-15H 4♥ : pour les jouer ; 4♠ : pour les jouer ; 4SA : RKCB
1♠	5	11-21	1SA : 6-10DH ; 2X : 11 <sup>+</sup> LH autoforcing ; 2♠ : 6-10DH 2SA : fitté régulier forcing manche ; 3X : fort ; 3♠ : 11-12DH, 3-4 cartes 3SA : fitté 4 cartes 13-15H ; 4X : Splinter ; 4♠ : barrage ; 4SA : RKCB

ouverture	cartes	zone	réponses
1SA		15-17	2♣ Stayman 4 paliers ; 2♦ / 2♥ / 2♠ / 2SA : Texas 3♣ / 3♦ : 2 gros honneurs sixièmes et rien à côté ; 3M : fort ; 3SA : 9 <sup>+</sup> H 4♣ : bicolore mineur chelemisant ; 4♦ : bicolore majeur de manche 4M : pour les jouer ; 4SA/5SA : facultatif
2♣		FI	2♦ relais ⇒ 3X : 7 <sup>+</sup> cartes, 8.5/9 LJ ; 3SA bicolore majeur 5-5 2M : 6 cartes, deux gros honneurs ; 2SA : 10 <sup>+</sup> H, forcing jusqu'à 4SA 3X : ARDxxx dans la couleur
2♦		FM	2♥ : pas d'As ; 2♠ : un As majeur ; 2SA : 2 <sup>+</sup> Rois 3m : As de la couleur ; 3♥ : deux As de même couleur ou RDVxxx à coeur 3♠ : deux As de même rang ou RDVxxx à pique 3SA : deux As mélangés ou RDVxxx à ♣ ou ♦ 4X : ARDxxx dans la couleur ; 4SA : 3As toute réponse ≥ 2SA est forcing jusqu'à 4SA
2M	6	5-10	2SA : relais ; 3M : barrage ; nouvelle couleur forcing
2SA		20-21	3♣ : Puppet Stayman ; 3♦ / 3♥ / 3♠ / 4♣ : Texas ; 3SA : 5♠ 4♥ 4♦ : bicolore majeur 5-5 ; 4M : unicolore chelemisant ; 4SA/5SA : quantitatif

### AUTRES OUVERTURES

3m : barrage (sérieux en première ou deuxième position).

3M : barrage (sérieux en première ou deuxième position).

3SA : ARDxxxx en mineure, pas plus d'une dame à côté ⇒ 4♣ : refus ; 4♦ : relais pour le singleton.

4m : barrage très faible.

4M : barrage correct.

## Développements en enchères à deux

### APRÈS OUVERTURE EN MINEURE

WALSH : 1♣ - 1♦ - 1SA peut cacher une majeure quatrième ; 1♣ - 1♦ - 1M promet 5 trèfles.

Roudi 3 paliers : 1m - 1M - 1SA - 2♣ - 2♦ : non fitté à M, 12-14H.

1m - 1♠ - 1SA - 2♥ : 5-4 faible ; 1m - 1♠ - 1SA - 3♥ : 5-5 forcing manche.

1♣ - 1M - 1SA - 2♦ : canapé.

1m - 1X - 1SA - 2SA : transfert pour les trèfles.

1♣ - 1♠ - 2♣ - 2♥ : 5♠ 4♥ 10<sup>+</sup>H, forcing.

1m - 1M - ?

- 4m : 6m 4M 16<sup>+</sup>H
- 4X (ou 1m - 1♥ - 3♠) : Splinter
- 3SA : 18-19H 5422
- 4M : 18-18H 4333 ou 4432
- 3♦ / 3♥ : super forcing (force dans la couleur seulement après 1♣ - 1♠)

1♦ - 2♣ - 2♦ : 5<sup>+</sup> cartes ; 1♦ - 2♣ - 2" : bicolore cher ou 12-13H réguliers (relais à 2♠ pour préciser) ;

1♦ - 2♣ - 2SA : 13<sup>+</sup>-14H régulier.

1m - 1♠ - 2SA - ?

- 3♣ : relais en Baron ⇒ 3♦ : mineure cinquième ; 3♥ : 4 cartes ; 3♠ : 3 cartes ; 3SA : RAS
- 3♦ : fit dans la mineure d'ouverture
- 3♥ : 5-5 majeur chelemisant

- 4m : gros fit
- 4m' : 5♠ 5m' fort
- 4♥ : 5-5 majeur non forcing

1m - 1♥ - 2SA - 3♣ relais en Baron (cf ci-dessus); 1m - 1♥ - 2SA - 3♦ : fit dans la mineure d'ouverture.

### APRÈS OUVERTURE EN MAJEURE

Enchères d'essai naturelles; retour à 3M après enchère d'essai non forcing

1♠ - 1SA - 2♣ - ?

- 2♦ : Texas coeur avec cinq cartes (ou 6 moches) et deux piques.
- 2♥ : 6 cartes
- 3♦ : naturel
- 3M : gros fit ♣ avec honneur M
- 3SA : gros fit ♣ avec honneur ♦

1M - 2SA - ?

- 3X : courte dans la couleur, ouverture non minimale
- 3M : ouverture correcte sans courte, souvent couleur sixième
- 3SA : ouverture correcte régulier
- 4X : bicolore 5-5 convenable
- 4M : ouverture (sub)minimale

### APRÈS OUVERTURE D'1SA

Après 1SA - 2♣ - 2♦, naturel au palier de 2, chassé-croisé au palier de 3.

Après 1SA - 2♣ - 2SA, 3M naturel chelemisant; 3♣ / 3♦ : limite de manche à ♥ / ♠; 4♣ / 4♦ : manche à ♥ / ♠.

### APRÈS OUVERTURE DE 2M ET RELAIS À 2SA

2M - 2SA - ?

- 3X : As ou Roi dans la couleur nommée
- 3M : mauvaise main
- 3SA : ARDxxx dans la couleur d'ouverture
- 4m : singleton dans la couleur nommée; 4♥ après ouverture de 2♥ : singleton pique

2♥ - 2SA - 3m - 3♥ est non forcing

### APRÈS UN PUPPET STAYMAN

2SA - 3♣ - ?

- 3♦ : pas de majeure cinquième, au moins une majeure quatrième
- 3M : majeure cinquième
- 3SA : pas de majeure quatrième

2SA - 3♣ - 3♦ - 3♥ : 4 cartes à pique  
2SA - 3♣ - 3♦ - 3♠ : 4 cartes à coeur  
2SA - 3♣ - 3♥ - 3♠ : 5♥ 4♠

### APRÈS TEXAS SUR OUVERTURE DE 2SA

Après Texas mineur, rectification positive ; après Texas majeur, rectification négative.  
2SA - 3♦ / 3♥ - nouvelle couleur : fit + contrôle.  
2SA - 3♦ - 3♠ : non fitté, 5 cartes à pique.  
2SA - 3♦ - 3SA : fit sans contrôle pique.  
2SA - 3♦ - 4♥ : fit avec tous les contrôles.

### APRÈS OUVERTURE DE 3M/4M

La nomination d'une couleur au palier de 5 (ou de 4♠ sur ouverture de 3♥ ) est une interrogative, donnant lieu aux réponses suivantes :

- palier de l'interrogative +1 : pas de contrôle de la couleur
- palier de l'interrogative +2 : contrôle du deuxième tour
- palier de l'interrogative +3 : contrôle du premier tour

### CONVENTIONS DE CHELEM

4SA RKCB  $\Rightarrow$  5♣ : 0 ou 3 clés ; 5♦ : 1 ou 4 clés ; 5♥ : 2 clés sans dame d'atout ; 5♠ : 2 clés + dame d'atout ; 5SA : une clé + une chicane ; 6X : 2 clés + chicane.  
En cas d'intervention, X : 0 ou 3 clés ; Passe : 1 ou 4 clés ; surenchère : 2 clés ; palier au-dessus de la surenchère : 2 clés + dame d'atout.  
En cas de double-fit, RKCB dans la couleur du répondant au BlackWood.  
Question à la Dame d'atout sur 5♣ / 5♦ , réponse naturelle.  
5SA BlackWood aux Rois (sans Dame d'atout), réponses en Baron, 5SA - 6♣ - 6♦ : interrogative au Roi de carreau.

### APRÈS UN DRURY

Après ouverture en troisième/quatrième, Drury classique (2♦ ambigu, toute autre enchère promet l'ouverture), sauts fittés, 2SA fitté quatrième avec singleton  $\Rightarrow$  3♣ relais  $\Rightarrow$  3♦ singleton ♦ ; 3M : singleton ♣ ; 3M' : singleton M'.

# Enchères compétitives

## INTERVENTIONS SUR 1SA

1SA (?) ou 1SA - - (?)

- X : bicolore ♡ / m
- 2♣ : Landy
- 2♦ : bicolore ♠ /m
- 2M : naturel
- 2SA : bicolore mineur

Après intervention sur 1SA, Rubensohl, par exemple 1SA (2♡) ?

- X : main limite, avec ou sans quatre piques
- 2♠ : naturel purement compétitif
- 2SA/ 3♣ : Texas
- 3♦ : Stayman forcing manche,  $\Rightarrow$  3♡ fitté ; 3♠ non fitté, problème d'arrêt ; 3SA pour les jouer
- 3♡ : Texas pique
- 3♠ : forcing manche sans arrêt coeur

## INTERVENTION PAR 1SA

Naturel 16-18H en intervention directe si on n'a pas passé d'entrée, sinon bicolore 5<sup>+</sup>m/4M. En réponse à cette intervention, comme sur l'ouverture d'1SA après (1m) 1SA - ?, et après (1M) 1SA - ?, tout est Texas, le Texas pour M étant un Stayman. Après 1X - 1Y (?), 2SA est un bicolore 6-5 destructif dans les deux couleur restantes, 2X est un bicolore 5-5 constructif, et 2Y naturel.

1m (1SA) 2♣ : appel aux majeures (a priori simplement compétitif), les autres enchères dans cette position sont naturelles.

## INTERVENTIONS BICOLORES

- (1♣) 2♣ : bicolore majeur (et 1♣ 2♦ est naturel faible) 5-5
- (1♦) 2♦ : bicolore majeur 5-5
- (1X) 2SA : les deux moins chères 5-5
- (1M) 2M : bicolore M<sup>?</sup>-♣ 5-5
- (1M) 3♣ : bicolore M<sup>?</sup>-♦ 5-5
- (1M) 3M : demande d'arrêt pour jouer 3SA (bel unicolore mineur)

En défense contre une intervention bicolore, les enchères directes sont naturelles compétitives, les cue-bids sont respectivement un soutien constructif (cue-bid économique) et une quatrième couleur positive (cue-bid cher), par exemple 1♡ (2♡) ?

- X : prépunitif
- 2♠ : fitté coeur, constructif
- 2SA : naturel
- 3♣ : 5<sup>+</sup> carreaux, au moins propositionnel
- 3♦ : 5<sup>+</sup> carreaux, faible
- 3♡ : fit faible
- 3SA : naturel

## DIVERS

Contre Spoutnik et Spoutnik généralisé, pas de collante :  $1\clubsuit$  ( $1\diamond$ ) X promet les deux majeures quatrièmes ;  $1m$  ( $1\heartsuit$ ) X est un jeu de 8-10H sans arrêt coeur ni quatre piques ;  $1m$  ( $1\heartsuit$ )  $1\spadesuit$  ne promet que quatre cartes.

$1X$  (X) 2SA : fit neuvième, 11-12DH (y compris en mineure)

$1X$  (X) 3SA : fit neuvième, 13-15DH (y compris en mineure)

(2M) X - 2SA : mini cue-bid, au moins 8H, ne promet pas d'arrêt

Défense contre le Multi : ( $2\diamond$ ) ?

- X : 13-15H régulier ou  $18^+$  toutes distributions
- $2\heartsuit$  : contre d'appel court à coeur
- $2\spadesuit$  : contre d'appel court à pique
- 2SA : 19-20H régulier
- 3X : naturel, 15-17H
- Passe suivi de X : 16-18H régulier

## RÉVEILS

Réveils classiques, 1SA : 10-13H ; 2SA : 17-19H ; réveil à la couleur limité à  $14^-$ H.