

Conventions Guillaume FRÉJACQUES - Guillaume LAFON

6 septembre 2009

STYLE GÉNÉRAL

Majeure cinquième, Meilleure mineure. Réponse de 1SA forcing sur ouverture majeure.
1SA 15-17 (majeure cinquième possible), 2SA 20-21 (pas de Puppet).
2 majeur faible classique, 2♣ fort indéterminé, 2♦ forcing manche.
Enchères constructives, psychiques rares.

FLANC

Couleur : entame pair-impair, tête de séquence, switch pair-impair, défausse pair-impair, appel direct en cas d'urgence. Pair-impair inversé à l'atout.

Sans-Atout : entame 4ème meilleure, tête de séquence, pair-impair dans la couleur du partenaire. Petit appel sur AD, déblocage/parité sur le Roi.

Switch petit prometteur, petit appel sur AD ; défausse pair-impair, appel direct en cas d'urgence.

Ouvertures

ouverture	cartes	zone	réponses
1♣	3	11-21	1M : 4 ⁺ cartes, 1♦ : 3 ⁺ cartes, 5 ⁺ H ; 1SA : 8-10H 2♣ : SMI, 11 ⁺ H ; 2♦ : 5♠ 4♥ 6-9H ; 2M : fort 3♣ : faible ; 3X : barrage ; 3SA : 12-15H
1♦	3	11-21	1M : 4 ⁺ cartes, 5 ⁺ H ; 1SA : 6-10H ; 2♣ : 11 ⁺ H autoforcing 2♦ : SMI, 11 ⁺ H ; 2♥ : 5♠ 4♥ 6-9 H ; 2♠ fort 3♣ : 5♣ , 4♦ , limite ; 3♦ : faible ; 3M : barrage ; 3SA : 12-15H
1♥	5	11-21	1♠ : 4 ⁺ cartes, 5 ⁺ H ; 1SA : forcing, 6-11H, peut être fitté 2m : 11 ⁺ H autoforcing ; 2♥ : 6-10DH ; 2♠ : fort ; 2SA fitté forcing manche 3♣ : fitté 4 cartes, 11-12DH ; 3♦ : Splinter indéterminé 3♥ : barrage ; 3♠ / 4♣ / 4♦ : rencontre 5-5 3SA : fitté 4 cartes régulier, 13-15H ; 4♥ : barrage 4♠ : pour les jouer ; 4SA : Blackwood
1♠	5	11-21	1SA : forcing, 6-11H, peut être fitté ; 2X : 11 ⁺ LH autoforcing ; 2♠ : 6-10DH 2SA : fitté forcing manche ; 3♣ : fitté 4 cartes, 11-12DH 3♦ : Splinter indéterminé ; 3♥ fort ; 3♠ : barrage 3SA : fitté 4 cartes régulier 13-15H ; 4X : rencontre 5-5 4♠ : barrage ; 4SA : Blackwood

ouverture	cartes	zone	réponses
1SA		15-17	2♣ Stayman 5 paliers ; 2♦ / 2♥ / 2♠ / 2SA : Texas 3m : 6 cartes par deux gros honneurs ; 3M : fort ; 3SA : 9 ⁺ H 4♣ : bicolore majeur plus long à coeur ; 4♦ : bicolore majeur plus long à pique 4M : pour les jouer ; 4SA/5SA : quantitatif
2♣		FI	2♦ relais ; 2M : 5 ⁺ cartes, deux gros honneurs ; 2SA : 10 ⁺ H, forcing jusqu'à 4SA 3X : ARDxxx dans la couleur
2♦		FM	2♥ : pas d'As ; 2♠ : un As majeur ; 2SA : 2 ⁺ Rois ou 8 ⁺ H régulier 3m : As de la couleur ; 3♥ : deux As de même couleur 3♠ : deux As de même rang ; 3SA : deux As mélangés 4X : ARDxxx dans la couleur ; 4SA : 3As toute réponse \geq 2SA est forcing jusqu'à 4SA
2M	6	5-10	2SA : relais ; 3M : barrage ; nouvelle couleur forcing
2SA		20-21	3♣ : Stayman 4 paliers ; 3♦ / 3♥ / 3♠ / 4♣ : Texas à rectification fittée 3SA : naturel ; 4♦ : bicolore majeur 5-5 4M : bicolore mineur 5-4 court à M ; 4SA/5SA : quantitatif

AUTRES OUVERTURES

3X : barrage (sérieux en première ou deuxième position).

3SA : ARDxxxx en mineure, pas plus d'une dame à côté \Rightarrow 4♣ : refus ; 4♦ : relais pour le singleton.

4X : barrage.

Développements en enchères à deux

APRÈS OUVERTURE EN MINEURE

Walsh : 1♣ - 1♦ - 1M est toujours 5-4 irrégulier ; 1♣ - 1♦ - 1SA peut cacher une ou deux majeures quatrièmes ; en réponse à 1♣ priorité à la majeure quatrième en-dessous de 11H.

Roudi constant.

1m - 1X - 1SA - 2SA : transfert pour les trèfles.

1♣ - 1♠ - 2♣ - 2♥ : 5♠ 4♥ 10⁺H, exactement limite.

1m - 1M - 2SA - 3♣ Checkback (2SA peut cacher une majeure quatrième).

APRÈS OUVERTURE EN MAJEURE

Enchères d'essai naturelles ; retour à 3M après enchère d'essai non forcing

1M - 2SA - ?

- 3X : courte dans la couleur.
- 3M : régulier 16⁺
- 3SA : régulier 13 – 16
- 4X : bicolore 5-5 convenable
- 4M : ouverture (sub)minimale régulière

Drury fitté après ouverture en 3/4ème, redemande à 2M faible, redemande à 2♦ naturelle ou proposition de manche dans la majeure si suivie de 3M ; réponse de 2SA sur une ouverture en 3/4ème fitté quatrième avec singleton.

APRÈS OUVERTURE DE 2M ET RELAIS À 2SA

2M - 2SA - ?

- 3X : As ou Roi dans la couleur nommée
- 3M : mauvaise main
- 3SA : ARDxxx dans la couleur d'ouverture
- 4m : singleton dans la couleur nommée ; 4♥ après ouverture de 2♥ : singleton pique

APRÈS OUVERTURE DE 3M/4M

La nomination d'une couleur au palier de 5 (ou de 4♠ sur ouverture de 3♥) est une interrogative, donnant lieu aux réponses suivantes :

- palier de l'interrogative +1 : pas de contrôle de la couleur
- palier de l'interrogative +2 : contrôle du deuxième tour
- palier de l'interrogative +3 : contrôle du premier tour

CONVENTIONS DE CHELEM

4SA RKCB ⇒ 5♣ : 0 ou 3 clés ; 5♦ : 1 ou 4 clés ; 5♥ : 2clés sans dame d'atout ; 5♠ : 2 clés + dame d'atout ; 5SA : deux clés + une chicane ; 6X : 1 clé + chicane X.

En cas d'intervention, X : nombre de clés pair ; Passe : nombre de clés impair.

Question à la Dame d'atout sur 5♣ / 5♦ , Rois en baron si réponse positive, retour au plus bas palier à l'atout sinon.

5SA BlackWood aux Rois (sans Dame d'atout), réponses en Baron.

Enchères compétitives

INTERVENTIONS SUR 1SA

1SA (?)

- X : bicolore mineur/majeur (mineure longue)
- 2♣ : Landy
- 2♦ : Multi (coeurs ou piques sixièmes)
- 2M : bicolore M/mineure (M cinquième, mineure au moins quatrième)
- 2SA : bicolore mineur

Sur intervention par contre, réponse de 2♣ pour les mineures (passe ou corrige), 2♦ pour les majeures, 2M naturel, 2SA fort (et demande la mineure dans un premier temps).

1SA - - (?)

- X : bicolore indéterminé majeur/mineur
- 2♣ : Landy
- 2♦ / 2♥ / 2♠ : naturel

Après intervention sur 1SA, Rubensohl.

Après intervention adverse par 1SA, Texas.

INTERVENTION PAR 1SA

Naturel 16-18H en intervention directe si on n'a pas passé d'entrée, sinon bicolore 5⁺m/4M. En réponse à cette intervention, comme sur l'ouverture d'1SA après (1m) 1SA - ?, et après (1M) 1SA - ?, tout est Texas, le Texas pour M étant un Stayman. Après 1X - 1Y (?), 2SA est un bicolore 6-5 destructif dans les deux couleur restantes, 2X est un bicolore 5-5 constructif, et 2Y naturel.

INTERVENTIONS BICOLORES

Michaëls précisés.

(2M) 3M : demande d'arrêt pour jouer 3SA ou bicolore mineur fort.

(2M) 4m : bicolore m-M' forcing.

(3♣) 4♣ : bicolore rouge ; (3♣) 4♦ : bicolore majeur

(3♦) 4♦ : bicolore majeur ; (3♥) 4♥ : bicolore Pique/mineure.

En défense contre une intervention bicolore, les enchères directes sont naturelles compétitives, les cue-bids sont un soutien constructif et une quatrième couleur positive (le cue-bid économique correspond à la couleur économique), par exemple 1♥ (2♥) ?

- X : répunitif
- 2♠ : des carreaux, constructif
- 2SA : naturel
- 3♣ : fitté coeur, constructif
- 3♦ : des carreaux, faible
- 3♥ : fit faible
- 3SA : naturel

DIVERS

Contre Spoutnik et Spoutnik généralisé, pas de collante : $1\clubsuit$ ($1\spadesuit$) X promet les deux majeures quatrièmes ; $1m$ ($1\heartsuit$) X est un jeu de 8-10H sans arrêt coeur ni quatre piques ; $1m$ ($1\heartsuit$) $1\spadesuit$ ne promet que quatre cartes.

Rodrigue : $1m$ ($1\spadesuit$) $2m$ indique cinq coeurs et 7-9H ; de même sur $1\spadesuit$ ($2\clubsuit$) $2\spadesuit$.

$1X$ (X) $2SA$: fit neuvième, 11-12DH.

$1M$ (X) $3SA$: fit neuvième, 13-15DH.

$1m$ (X) $3SA$: naturel.

$1M$ ($2X$) $2SA$: fitté limite (idem sur $1\heartsuit$ ($1\spadesuit$) $2SA$).

($2M$) X - $2SA$: faible (0 – 7H) ou fort 11^+H , initie un Baron.

($2M$) X - $3Y$: constructif (7 – 10H)

Défense contre le Multi : ($2\spadesuit$) ?

- X : du jeu dans une main régulière
- $2M$: naturel
- $2SA$: 17-19H avec les deux arrêts majeurs
- $3X$: naturel

Défense contre le SA faible : ($1SA$) ?

- X : régulier 14^+
- $2\clubsuit$: Landy
- $2SA$: bicolore mineur
- $2X$: Texas

RÉVEILS

Réveils classiques, $1SA$: 10-13H ; $2SA$: 17-19H ; réveil à la couleur limité à 14H.