

Feuille de conventions

Éric LAVAT - Guillaume LAFON

3 avril 2024

Description générale du système :

- majeure cinquième, ouverture d'1♣ potentiellement courte (systématique avec toutes les mains régulières 18-19).
- zones de SA classique (1SA 15-17, 2SA 20-21), majeure cinquième possible, Puppet Stayman sur 2SA.
- ouverture de 2♦ Multi, 2♥ et 2♠ bicolores avec cinq cartes dans la majeure et une mineure au moins quatrième, 2♣ forcing de manche.
- Double Deux, Drury moderne, interventions et réveils classiques mais agressifs.
- barrages Standard, mais agressifs.

Jeu de la carte

Signisation en pair-impair inversé, entame quatrième meilleure à SA, petit appel sur une entame de l'As, de la Dame ou du Valet (plus généralement petit appel sur toutes les situations où on appelle, par exemple après entame d'un As à la couleur avec trois cartes au mort), appel de Smith.

Enchères après ouverture majeure.

Les ouvertures de 1♥ et 1♠ peuvent cacher une main forte (l'équivalent d'un 2 fort indéterminé), le répondant passera donc rarement, même avec des mains très faibles. Les réponses en 2 sur 1 sont forcing de manche, 1SA semi-forcing. Le soutien simple est constructif (on passe par 1SA avec un soutien trop faible), plus généralement les soutiens sont organisés comme suit :

1♥ - ??

- 1♠ : naturel, au moins quatre cartes.
- 1SA : semi-forcing, jusqu'à 11H, l'ouvreur peut passer avec une ouverture minimale. Peut cacher un fit faible.
- 2m : naturel, forcing de manche (la redemande à 2SA indique une main de deuxième zone, 2♥ est la redemande par défaut).
- 2♥ : soutien constructif (8-10), suivi d'enchères d'essai naturelles.
- 2♠ : fit quatrième, proposition de manche (enchère purement artificielle, ne dit rien sur les piques).
- 2SA : fit quatrième, 12-15 (3X chez l'ouvreur indique une courte avec au moins un petit espoir de chelem, 4X est naturel avec un beau bicolore 5-5).
- 3♣ : fit troisième, 12-15 (relais à 3♦ chez l'ouvreur pour demander la force du répondant, 3♥ indique une main mini et 3♠ une main maxi).
- 3♦ : fit quatrième, fit troisième, main limite.
- 3♥ : barrage.

- 3SA ou 4m : Splinter (3SA est Splinter pique).
- 4♥ : barrage.

Après ouverture d'1♠, mêmes principes, 3♥ est l'enchère de fit quatrième limite, et le Splinter coeur se fait à 3SA (4♥ étant naturel).

- 1♠ - 1SA - 2♣ - 2♦ : cinq coeurs avec tolérance pique.
- 1♠ - 1SA - 2♣ - 2♥ : unicolore coeur, misfit pique.
- 1♠ - 1SA - 2SA : forcing de manche (3♣ chez le répondant est un relais demandant à l'ouvreur de se décrire).

Après ouverture en troisième, Drury moderne :

-	-	1♠	-
??			

- 1SA : 6-11, comme d'habitude.
- 2♣ : Drury, l'ouvreur redemande à 2♠ avec une ouverture faible, à n'importe quoi d'autre (2♦ par défaut) sinon, les enchères à partir de 2SA indiquent un espoir de chelem.
- 2♦ ou 2♥ : naturel non forcing.
- 2♠ : fitté, plutôt 6-9.
- 2SA : fit quatrième, une courte (3♣ relais pour connaître la courte).
- 3m ou 3♥ : enchère de rencontre.
- 3♠ : barrage.
- 3SA ou 4m : Splinter, comme d'habitude.

En cas d'intervention adverse, les principes généraux sont les suivants : 2SA est toujours fitté quatrième positif (au moins propositionnel, mais pas forcing de manche), alors que le cuebid indique une main positive avec trois atouts. Le contre est donc a priori non fitté. Un saut dans la couleur d'intervention (par exemple 1♠ (2C) 4♣) est classiquement un Splinter, un saut dans une autre couleur (par exemple 1♠ (2♣) 3♦) est une enchère de rencontre. Quelques séances sur d'autres types d'intervention :

- 1♠ (X) 2♥ : soutien positif (2♠ indique donc une main très faible), peut cacher une main vraiment forte. De même 1♥ (X) 2♦ indique un soutien positif à coeur.
- 1M (1SA) 2X : tout en Texas.
- 1M (2SA) 3♣ : fit dans la majeure du partenaire, main positive (3M étant purement compétitif).
- 1M (2SA) 3♦ : cinq cartes dans l'autre majeure, main encourageante (3M' étant purement compétitif).

Enchères après ouverture mineure.

Notre ouverture d'1♣ peut se faire avec seulement deux cartes à trèfle. Elle est systématique avec toutes les mains régulières 18-19 et forcing.

1♣	-	??
----	---	----

- 1♦ : soit naturel, soit une main faible (moins de 7 points) sans autre enchère disponible.

- $1\clubsuit - 1\diamond - 1M$: peut provenir de trois cartes, indique a priori une main de première zone.
- $1\clubsuit - 1\diamond - 1\heartsuit - 1\spadesuit$: naturel, forcing passe.
- $1\clubsuit - 1\diamond - 1\heartsuit - 2\spadesuit$: fort.
- $1\clubsuit - 1\diamond - 1SA$: 18-19 régulier, développements en Stayman-Texas.
- $1\clubsuit - 1\diamond - 2SA$: unicolore trèfle fort.
- $1M$: naturel, au moins 7 points.
 - $1\clubsuit - 1M - 1SA$: naturel première zone.
 - $1\clubsuit - 1M - 2\diamond$: régulier 18-19, forcing de manche.
 - $1\clubsuit - 1M - 2\diamond - 2\heartsuit$: quatre cartes dans majeure de réponse.
 - $1\clubsuit - 1M - 2\diamond - 2\spadesuit$: cinq cartes dans majeure de réponse.
 - $1\clubsuit - 1M - 2SA$: unicolore trèfle fort, forcing de manche.
- $2\diamond$: Multi, unicolore majeur très faible.
- $2\heartsuit$: cinq piques, quatre coeurs, faible.
- $2\spadesuit$: fit limite à trèfle.

Sur l'ouverture d' $1\diamond$, la réponse de $2\heartsuit$ garde la même signification. On joue le Double Deux.

Enchères après ouverture à SA.

Après ouverture de $2SA$, on joue un Puppet classique :

$2SA - ??$

- $3\clubsuit$: Puppet, ne promet pas une majeure quatrième.
 - $2SA - 3\clubsuit - 3\diamond$: au moins une majeure quatrième.
 - $2SA - 3\clubsuit - 3\diamond - 3\heartsuit$: quatre cartes à pique (ne dénie pas quatre cartes à coeur).
 - $2SA - 3\clubsuit - 3\diamond - 3\spadesuit$: quatre cartes à coeur, dénie quatre piques.
 - $2SA - 3\clubsuit - 3\diamond - 4\clubsuit$: 4-4 majeur, espoir de chelem ($4\diamond$ chez l'ouvreur est positif, $4M$ a priori conclusif).
 - $2SA - 3\clubsuit - 3\diamond - 4\diamond$: 4-4 majeur, manche ou certitude de chelem (l'ouvreur nomme sa majeure).
 - $2SA - 3\clubsuit - 3\diamond - 4\heartsuit$: cinq piques, quatre coeurs, espoir de chelem (l'ouvreur étant nécessairement fitté, $4SA$ de sa part est BlackWood atout coeur).
 - $2SA - 3\clubsuit - 3\heartsuit$: cinq cartes à coeur (toute autre enchère que $3SA$ ou $4SA$ chez le répondant est a priori fittée coeur).
 - $2SA - 3\clubsuit - 3\spadesuit$: cinq cartes à pique (toute autre enchère que $3SA$ ou $4SA$ chez le répondant est a priori fittée coeur).
 - $2SA - 3\clubsuit - 3SA$: pas de majeure quatrième, évidemment non forcing.
- $3\diamond$: Texas coeur, rectification fittée.
 - $2SA - 3\diamond - 4\heartsuit$: beau fit quatrième à coeur, tous les contrôles.
 - $2SA - 3\diamond - 3\heartsuit - 3\spadesuit$: cinq coeurs et quatre piques.
 - $2SA - 3\diamond - 3\heartsuit - 4m$: naturel, espoir de chelem.
- $3\heartsuit$: Texas pique, rectification fittée.
- $3\spadesuit$: Texas trèfle, au moins un petit espoir de chelem.
- $3SA$: 5 cartes à pique, quatre cartes à coeur, non forcing.
- $4\clubsuit$: Texas carreau, au moins un petit espoir de chelem.
- $4\diamond$: bicolore majeur 5-5 de manche (ou avec certitude de chelem, dans ce cas le répondant reparle sur $4M$).

Sur ouverture d' $1SA$, on joue la réponse de $2\spadesuit$ comme une demande de force, qui peut aussi cacher un Texas trèfle classique.

1SA - ??

- 2♣ : Stayman quatre paliers, développements classiques, peut cacher une misère dorée.
— 1SA - 2♣ - 2M - 4m : fitté dans la majeure, long dans la mineure nommée.
- 2♦ : Texas coeur, redemande à 2SA forcing, redemandes à 3m naturelles avec un 5-5.
— 1SA - 2♦ - 2♥ - 2SA - 3♣ : fitté troisième, mini.
— 1SA - 2♦ - 2♥ - 2SA - 3♦ : fitté quatrième, mini.
— 1SA - 2♦ - 2♥ - 2SA - 3♥ : fitté troisième, maxi.
— 1SA - 2♦ - 2♥ - 2SA - 3♠ : fitté quatrième, maxi.
— 1SA - 2♦ - 2♥ - 2SA - 3SA : misfit coeur.
- 2♥ : Texas pique, mêmes développements.
- 2♠ : demande de force ou Texas trèfle.
— 1SA - 2♠ - 2SA : mini.
— 1SA - 2♠ - 3♣ : maxi.
— 1SA - 2♠ - (2SA ou 3♣) - 3M : unicolore trèfle, singleton dans la majeure nommée.
- 2SA : bicolore mineur 5-5.
- 3♣ : Texas carreau.
- 3♥ : distribution 31(54), forcing de manche.
- 3♠ : distribution 13(54), forcing de manche.
- 3SA : conclusion naturelle.
- 4♦ : bicolore majeur de manche.
- 4M : naturel conclusif.
- 4SA : naturel quantitatif, intérêt pour un chelem en mineure (sinon on répond 2♠).

En cas d'intervention, Rubensohl classique. Si notre 1SA se fait contrer punitivement, 2♣ joue le rôle de SOS et tout le reste est en Texas (XX est un Texas trèfle).

Enchères après ouverture au palier de 2 et barrages.

On joue les ouvertures suivantes au palier de 2 :

- 2♣ est forcing de manche, avec les réponses suivantes : 2♦ indique une main positive irrégulière, 2♥ une main faible (moins de 8 points), 2SA une main positive régulière, 3♣ un As et un Roi de la même couleur, 3♦ un As et un Roi noirs ou rouges, 3♥ un As et Roi majeurs ou mineurs, 3♠ un As et un Roi mélangés.
- 2♦ Multi avec développements usuels. En cas d'intervention par contre, passe indique des carreaux, XX demande au partenaire de nommer sa majeure, 2M est fitté dans l'autre majeure.
- 2♥ et 2♠ bicolores avec une mineure au moins quatrième, la réponse de 3♣ est passe ou corrige, 2SA est une relais fort (au moins un espoir de manche), sur lequel l'ouvreur se décrit par paliers : 3m naturel avec une main mini, 3♥ et 3♠ maxi avec des trèfles ou des carreaux.

Enchères compétitives.

En vrac :

- interventions classiques, Michael's précisés ((1♦) 3♣ est naturel et (1♣) 3♣ sont naturels).
- en réponse à une intervention naturelle dans une majeure, 2SA est toujours fitté quatrième positif, et le cuebid fitté troisième positif.
- sur ouverture d'1SA, 2♦ unicolore majeure, 2M bicolore avec une mineure (comme à l'ouverture), contre mineur/majeur.
- contre un 2 faible, défense classique avec réponse de 2SA au contre mini-cuebid.

- contre un $2\heartsuit$ Multi, tout naturel avec contre souple.
- l'intervention à 1SA en sandwich indique un 6-4 (voire un 5-4) des deux couleurs restantes après passe d'entrée.
- Cachalot après intervention naturelle sur notre ouverture mineure (pas après un contre).

Enchères de chelem.

BlackWood 41-30, toujours à 4SA, la collante est une demande de Dame d'atout (retour au palier de plus bas dans la couleur d'atout = pas de Dame, sinon on nomme le Roi le plus économique), 5SA demande de Rois (on nomme le plus économique).